# Лабораторная работа 2.23

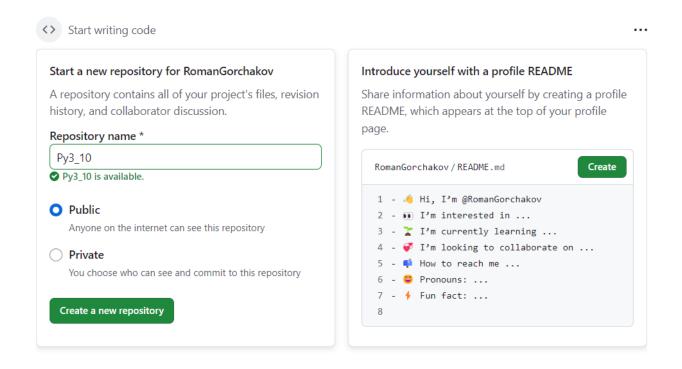
Тема: Управление потоками в Python

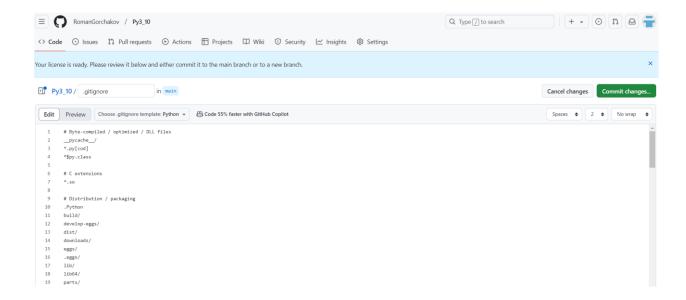
Цель работы: приобретение навыков написания многопоточных приложений на языке программирования Python версии 3.х.

Ссылка на GitHub: <a href="https://github.com/RomanGorchakov/Py3\_10">https://github.com/RomanGorchakov/Py3\_10</a>

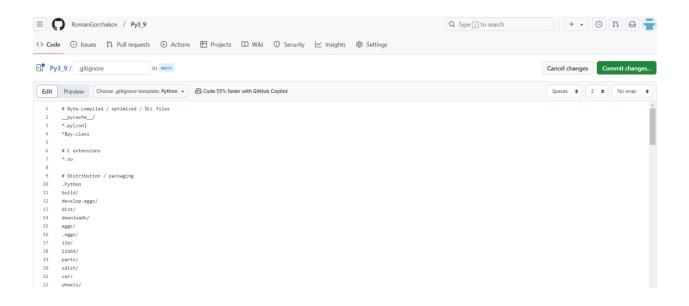
### Порядок выполнения работы

1. Создаём новый общедоступный репозиторий, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

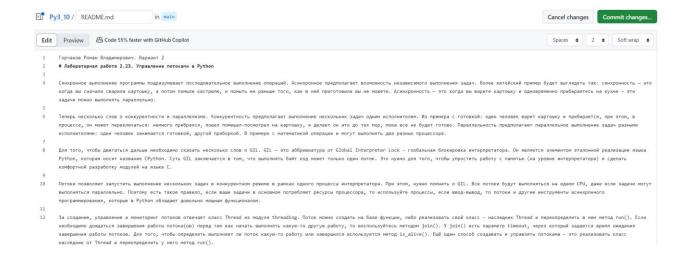




2. Теперь необходимо дополнить файл .gitignore с необходимыми правилами для языка программирования Python. Для этого переходим по ссылке «https://github.com/github/gitignore» и скачиваем оттуда файл «Python.gitignore».



3. Теперь создаём файл «README.md», где вносим ФИО и теоретический конспект лекции. Сохраняем набранный текст через кнопку «Commit changes».



4. В окне «Codespace» выбираем опцию «Create codespace on main». Откроется терминал, куда мы введём команду «git clone», чтобы клонировать свой репозиторий. После этого организуем репозиторий в соответствие с моделью ветвления Git-flow. Для этого введём в терминал команды: «git checkout —b develop» для создания ветки разработки; «git branch feature\_branch» для создания ветки функций; «git branch release/1.0.0» для создания ветки релиза; «git checkout main» и «git branch hotfix» для создания веток hotfix. Устанавливаем библиотеки isort, black и flake8 и создаём файлы .pre-commit-config.yaml и environment.yml.

```
@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (main) $ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'

@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ git branch feature_branch
@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ git branch release/1.0.0

@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.

@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (main) $ git branch hotfix

@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (main) $ git checkout develop
Switched to branch 'develop'

@RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ [
```

```
• @RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ pip install black
  Collecting black
   Downloading black-24.10.0-cp312-cp312-manylinux_2 17_x86_64.manylinux2014_x86_64.manylinux_2 28_x86_64.whl.metadata (79 kB)
  Collecting click>=8.0.0 (from black)
   Downloading click-8.1.8-py3-none-any.whl.metadata (2.3 kB)
  Collecting mypy-extensions>=0.4.3 (from black)
   Downloading mypy_extensions-1.0.0-py3-none-any.whl.metadata (1.1 kB)
  Requirement already satisfied: packaging>=22.0 in /home/codespace/.local/lib/python3.12/site-packages (from black) (24.2)
  Collecting pathspec>=0.9.0 (from black)
   Downloading pathspec-0.12.1-py3-none-any.whl.metadata (21 kB)
  Requirement already satisfied: platformdirs>=2 in /home/codespace/.local/lib/python3.12/site-packages (from black) (4.3.6)
  Downloading black-24.10.0-cp312-cp312-manylinux 2 17 x86_64.manylinux2014 x86_64.manylinux 2 28 x86_64.whl (1.8 MB)
                                             1.8/1.8 MB 55.6 MB/s eta 0:00:00
  Downloading click-8.1.8-py3-none-any.whl (98 kB)
  Downloading mypy_extensions-1.0.0-py3-none-any.whl (4.7 kB)
  Downloading pathspec-0.12.1-py3-none-any.whl (31 kB)
  Installing collected packages: pathspec, mypy-extensions, click, black
  Successfully installed black-24.10.0 click-8.1.8 mypy-extensions-1.0.0 pathspec-0.12.1
• @RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ pip install flake8
  Collecting flake8
   Downloading flake8-7.1.1-py2.py3-none-any.whl.metadata (3.8 kB)
  Collecting mccabe<0.8.0,>=0.7.0 (from flake8)
   Downloading mccabe-0.7.0-py2.py3-none-any.whl.metadata (5.0 kB)
  Collecting pycodestyle<2.13.0,>=2.12.0 (from flake8)
   Downloading pycodestyle-2.12.1-py2.py3-none-any.whl.metadata (4.5 kB)
  Collecting pyflakes<3.3.0,>=3.2.0 (from flake8)
   Downloading pyflakes-3.2.0-py2.py3-none-any.whl.metadata (3.5 kB)
  Downloading flake8-7.1.1-py2.py3-none-any.whl (57 kB)
  Downloading mccabe-0.7.0-py2.py3-none-any.whl (7.3 kB)
  Downloading pycodestyle-2.12.1-py2.py3-none-any.whl (31 kB)
  Downloading pyflakes-3.2.0-py2.py3-none-any.whl (62 kB)
  Installing collected packages: pyflakes, pycodestyle, mccabe, flake8
  Successfully installed flake8-7.1.1 mccabe-0.7.0 pycodestyle-2.12.1 pyflakes-3.2.0
● @RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ pre-commit sample-config > .pre-commit-config.yaml
• @RomanGorchakov →/workspaces/Py3_10 (develop) $ conda env export > environment.yml
```

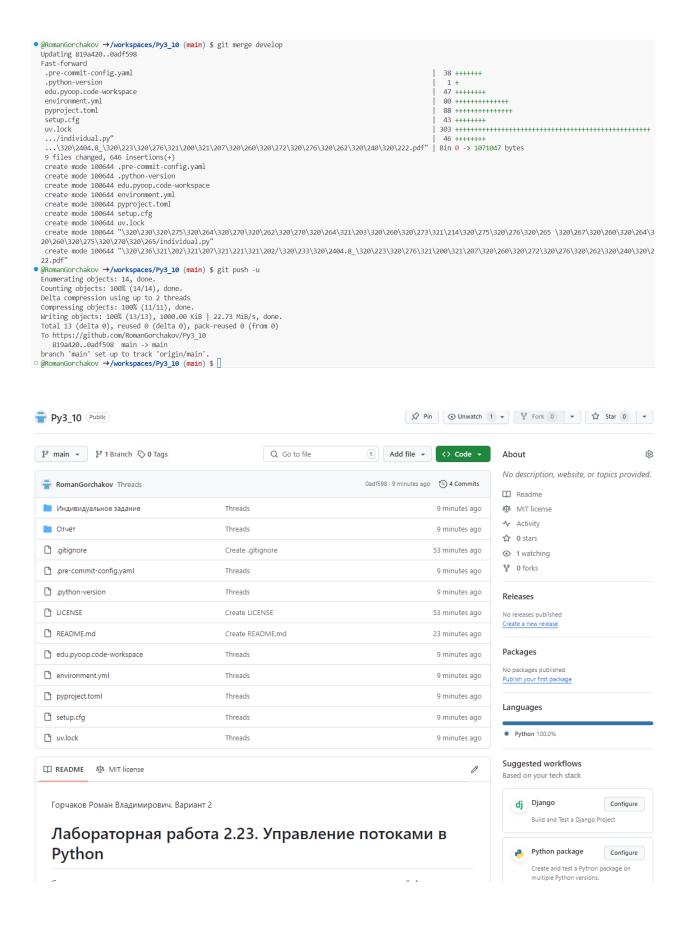
5. Создаём файл «individual.py», в котором нужно написать программу, состоящую из двух списков Listbox. В первом будет, например, перечень товаров, заданный программно. Второй изначально пуст, пусть это будет перечень покупок. При клике на одну кнопку товар должен переходить из одного списка в другой. При клике на вторую кнопку – возвращаться (человек передумал покупать).

```
C:\Users\Admin\cd C:\Users\Admin\Desktop\3 курс\Объектно-ориентированное программирование\10\Индивидуальное задание

C:\Users\Admin\Desktop\3 курс\Объектно-ориентированное программирование\10\Индивидуальное задание>руthon individual.py
Сумма ряда с точностью 1e-06: 3.333331211064746
Контрольное значение функции: 3.333333333333
Разница: 2.1222685870903035e-06

C:\Users\Admin\Desktop\3 курс\Объектно-ориентированное программирование\10\Индивидуальное задание>
```

6. Выполняем коммит файлов в репозиторий Git в ветку разработки, сливаем её с веткой main и отправляем изменения на сервер GitHub.



Контрольные вопросы

1. Что такое синхронность и асинхронность?

Синхронное выполнение программы подразумевает последовательное выполнение операций. Асинхронное предполагает возможность независимого выполнения задач.

#### 2. Что такое параллелизм и конкурентность?

Конкурентность предполагает выполнение нескольких задач одним исполнителем. Параллельность предполагает параллельное выполнение задач разными исполнителями: один человек занимается готовкой, другой приборкой.

## 3. Что такое GIL? Какое ограничение накладывает GIL?

GIL – аббревиатура от Global Interpreter Lock – глобальная блокировка интерпретатора. Он является элементом эталонной реализации языка Python, которая носит название CPython. Суть GIL заключается в том, что выполнять байт код может только один поток. Это нужно для того, чтобы упростить работу с памятью (на уровне интерпретатора) и сделать комфортной разработку модулей на языке C.

Если вы запустили в одном интерпретаторе несколько потоков, которые в основном используют процессор, то скорее всего получите общее замедление работы, а не прирост производительности. Пока выполняется одна задача, остальные простаивают (изза GIL), переключение происходит через определенные промежутки времени. Таким образом, в каждый конкретный момент времени, будет выполняться только один поток, несмотря на то что у вас может быть многоядерный процессор (или многопроцессорный сервер), плюс ко всему, будет тратиться время на переключение между задачами

#### 4. Каково назначение класса Thread?

За создание, управление и мониторинг потоков отвечает класс Thread из модуля threading. Поток можно создать на базе функции, либо реализовать свой класс – наследник Thread и переопределить в нем метод run().

5. Как реализовать в одном потоке ожидание завершения другого потока?

Если необходимо дождаться завершения работы потока(ов) перед тем как начать выполнять какую-то другую работу, то воспользуйтесь методом join().

6. Как проверить факт выполнения потоком некоторой работы?

Для того, чтобы определить выполняет ли поток какую-то работу или завершился используется метод is alive().

7. Как реализовать приостановку выполнения потока на некоторый промежуток времени?

Для реализации приостановки выполнения потока на определённый промежуток времени в Python используется функция sleep().

8. Как реализовать принудительное завершение потока?

В Python у объектов класса Thread нет методов для принудительного завершения работы потока. Один из вариантов решения этой задачи — создание специального флага, через который потоку будет передаваться сигнал остановки. Доступ к такому флагу должен управляться объектом синхронизации.

9. Что такое потоки-демоны? Как создать поток-демон?

Есть такая разновидность потоков, которые называются демоны (терминология взята из мира Unix-подобных систем). Python-приложение не будет закрыто до тех пор, пока в нем работает хотя бы один недемонический поток.

Для того, чтобы потоки не мешали остановке приложения (т.е. чтобы они останавливались вместе с завершением работы программы) необходимо при создании объекта Thread аргументу daemon присвоить значение True, либо после создания потока, перед его запуском присвоить свойству deamon значение True.