

Žilinská univerzita v Žiline, Fakulta riadenia a informatiky

Študijný odbor: Informačné a sieťové technológie

Vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia

Semestrálna práca

Gladiátor

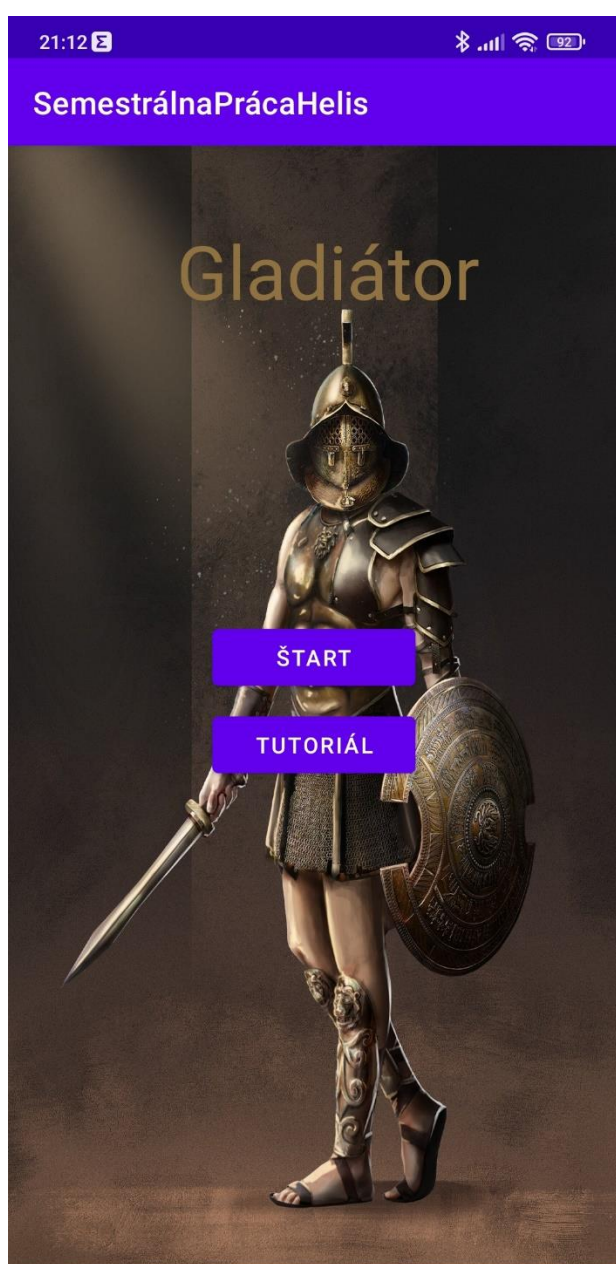
Roman Helis

Obsah

1.	O aplikácií.....	3
2.	Herná logika/mapa	4
3.	Lokácie v hre.....	5
a)	Štart.....	5
b)	Tutoriál.....	5
c)	Vytvorenie Postavy.....	5
d)	Hlavné menu/Kasárne	6
e)	Obchod so zbraňami	6
f)	Obchod s brnením.....	6
g)	Strážna služba.....	7
h)	Výber súpera.....	7
i)	Aréna	8
4.	Zvyšné triedy a objekty	8
j)	PopUp.....	8
k)	Postava	8
l)	Super.....	8
m)	Casovac	9
5.	Porovnanie aplikácie s konkurenciou	9

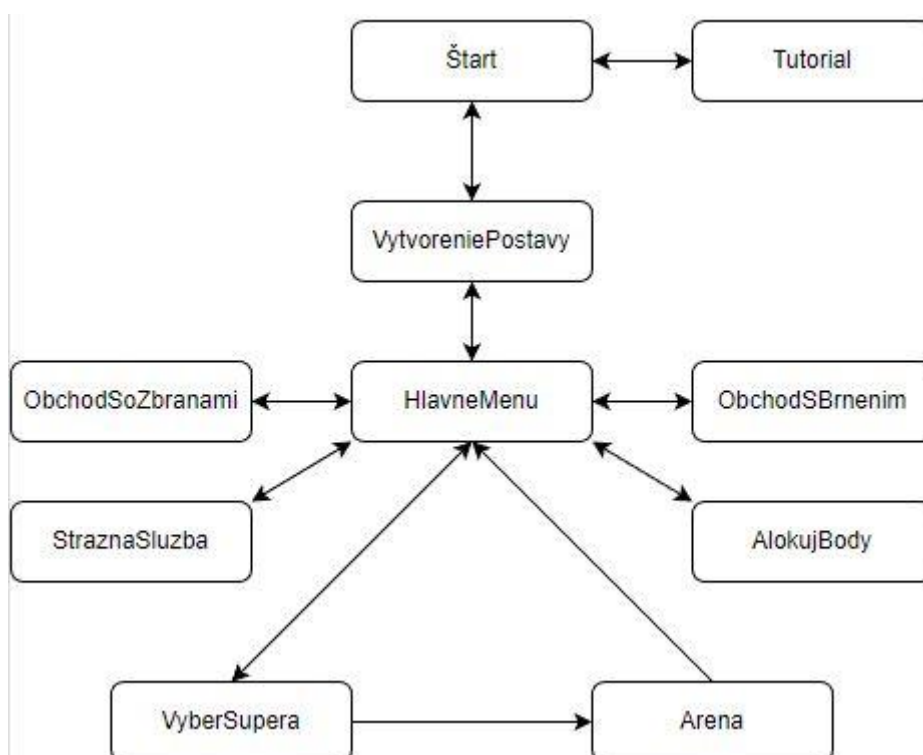
1. O aplikácií

Aplikácia Gladiátor, je aplikácia-hra, kde si vytvoríte gladiátora a snažíte sa poraziť najťažšieho súpera. Môžete nakupovať brnenie, zbrane, poprípade si môžete za polovičnú cenu nechať zbrane vyrobiť, čo ale zaberie nejaký čas. Ďalšou z funkcionalít je strážna služba, v ktorej môžete robiť, zadáte čas a podľa toho, koľko odrobíte dostanete mince. Na výber máte viacero súperov, voľte si ich uvážene, ak umriete začínate odznova.



2. Herná logika/mapa

Hráč začne výberom v menu, môže si vybrať obtiažnosť hry a pozrieť tutoriál. Následne hru zapne. Dostane do izby, kde bude mať na výber ísť do obchodov a kúpiť nové zbrane, alebo brnenie. Ak hráč nechce nič kupovať môže ísť rovno do arény, kde si môže vybrať súpera podľa hodnotenia. Čím ťažší súper, tým väčšia odmena, ale aj šanca na smrť. Hráč vyhrá, keď zdolá najťažšieho oponenta.



3. Lokácie v hre

a) Štart

Aktivita štart je prvá aktivita tejto aplikácie. Z nej sa môžete dostať na aktivitu Tutoriál, alebo pokračovať na vytvorenie vášho gladiátora.

V tejto aktivite sú:

- 2x Button
- 1x TextView

b) Tutoriál

Aktivita Tutoriál predstavuje herné mechaniky tejto aplikácie. Jej funkcie, ako sa hrá a aj cieľ, ku ktorému sa hráč snaží dostať a to poraziť najťažšieho súpera.

V tejto aktivite sú:

- 1x Button
- 2x TextView

c) Vytvorenie Postavy

Na tejto obrazovke si vytvoríte vášho gladiátora, dáte mu meno a nastavíte jeho atribúty. Na začiatku môžete nastaviť maximálne 10 atribútových bodov pre postavu.

V tejto aktivite sú:

- 1x Button
- 8x TextView
- 3x SeekBar

- 3x Space
- 1x EditText
- 1x PopUpWindow

d) Hlavné menu/Kasárne

Toto je hlavné menu aplikácie, z ktorého sa dostanete do ostatných aktivít a lokácií. V ľavom hornom rohu vidíte vlastnosti vášho gladiátora ako peniaze, atribúty a meno. Z tejto lokácie sa dostanete do výberu súpera, obchodu s brnením, alebo zbraňami, strážnu službu a alokovanie vašich získaných skúsenostných bodov.

V tejto aktivite sú:

- 5x Button
- 7x TextView

e) Obchod so zbraňami

V tejto lokácii si hráč môže kúpiť rôzne zbrane, ktorú mu zvyšujú atribút Útok, prípadne si ich môže dať vyrobiť za polovičnú cenu, ale bude ho to stáť čas na vyrobenie zbrane. Čím je zbraň lepšia, tým je čas na jej výrobu dlhší. Hráč je upozornený na ukončenie výroby zbrane notifikáciou.

V tejto aktivite sú:

- 4x Button
- 7x TextView
- 3x RadioButton
- 1x Notification
- 1x PopUpWindow

f) Obchod s brnením

V tejto lokácii si hráč môže kúpiť rôzne brnenia, ktorú mu zvyšujú atribút Obrana, týmto atribútom hráč zvyšuje šancu na zablokovanie útoku protivníka.

V tejto aktivite sú:

- 2x Button
- 7x TextView
- 3x RadioButton
- 1x PopUpWindow

g) Strážna služba

V tejto lokácii hráč môže pracovať v strážnej službe, za ktorú je odmenený mincami. Hráč počas pracovania nemôže vstúpiť do arény, len do obchodov. Hráč dostane 1 mincu za každých 5 sekúnd. Hráč si sám navolí čas, ktorý chce stráviť v tejto práci, pri jej skončení je upozornený notifikáciou.

V tejto aktivite sú:

- 3x Button
- 1x TextView
- 1x EditText
- 1x Notification

h) Výber súpera

V tejto lokácii si hráč vyberá svojho súpera, podľa jeho skúsenosti kliknutím na jeho obrázok. Ak sa hráč rozhodne, že chce ísť ešte späť do kasárni, môže tak urobiť tlačidlom „Naspäť do kasární“. Po výbere súpera už túto možnosť nemá.

V tejto aktivite sú:

- 1x Button
- 2x TextView
- 3x ImageButton

i) Aréna

V tejto lokácii prebieha súboj. Môžete tu vidieť obrázok vášho súpera, vaše a jeho atribúty, ako aj život. Stláčaním tlačidla „Boj“, odohrávate útoky, začínate vy a vyhrá ten, kto ostane ako posledný živý. Postupne môžete vidieť vaše a súperove ostávajúce životy. Keď umriete začínate odznova. V prípade, že vyhráte dostanete 20 mincí a skúsenostný bod, ktorý môžete využiť na navýšenie jedného z atribútov vášho gladiátora.

V tejto aktivite sú:

- 1x Button
- 9x TextView
- 1x ImageView
- 2x ProgressBar

4. Zvyšné triedy a objekty

j) PopUp

Táto trieda slúži na vytvorenie vyskakovacieho okna. Toto okno môžeme vidieť v lokáciách Vytvorenie Postavy, Obchod so zbraňami a Obchod s brnením. Uvidíme ho v prípade, že nemáme dostatok peňazí na nákup, alebo výrobu vybavenia a ak si navolíme pri vytváraní postavy viac ako 10 atribútových bodov.

k) Postava

Tento objekt reprezentuje vášho gladiátora. Sú to všetky jeho atribúty a metódy na prácu s nimi.

l) Super

Tento objekt reprezentuje vášho súpera. Má skoro identické atribúty aj metódy. Nemá napríklad žiadne atribúty týkajúce sa zbraní, brnenia, alebo peňazí.

m) Casovac

Táto trieda slúži na vytvorenie časovača a notifikácie, ktorá sa zobrazí v prípadoch, že dokončíte prácu v službe, alebo sa dokončí výroba zbrane. Pre každú z týchto možností je rôzna notifikácia.

5. Porovnanie aplikácie s konkurenciou

Hra bola inšpirovaná známou hrou Swords and Sandals a Shakes and Fidget, ktoré sú dostupné v prehliadači, alebo ako počítačové hry. Z mobilných aplikácií je im podobná napríklad hra Shakes & Fidget - Idle RPG.

Predložená aplikácia zobrala herný námet z hry Swords and Sandals a herný mechaniky z hry Shakes and Fidget, ktorá je skorej fantasy hra. Hra Swords and Sandals má prepracovanejšie mechaniky súbojov, kde sa hráč môže pohybovať, používať rôzne druhy útokov a podobne. Naprogramovaná hra je RPG hra s námetom o gladiátoroch.