

# Задачи разрешимости логических формул и приложения Лекция 3. Алгоритм Conflict-Driven Clause Learning

Роман Холин

Московский государственный университет

Москва, 2022



### Элементарный алгоритм

- Брутфорс
- $O(2^n)$

#### Определения

- ullet lpha некоторая (возможно, частичная) оценка формулы  $\phi$
- $\alpha = \{v_1 \rightarrow FALSE, v_2 \rightarrow TRUE\}$

#### Определения

Пусть произведена частичная оценка.

#### Дизъюнкт:

- Выполнимый если хотя бы один литерал истинен при это частичной оценке
- Противоречивый если все литералы дизъюнкта оценены ложны
- Единичный если все литералы дизъюнкта, кроме одного, оценены и ложны
- Неразрешенный иначе

#### Правило единичного дизъюнкта

- В единичном дизъюнкте не оцененный литерал должен быть истиным
- Единичный дизъюнкт называют предпосылкой для переменной v, если она была оценена после применения правила единичного дизъюнкта для него

# Conflict-driven clause learning

```
    function CDCL
    while (TRUE) do
    while (BCP() = "conflict") do
    backtrack-level := ANALYZE-CONFLICT();
    if backtrack-level < 0 then return "Unsatisfiable";</li>
    BackTrack(backtrack-level);
    if ¬DECIDE() then return "Satisfiable";
```

### Описание функций

- Decide() ложь, тогда и только тогда, когда все переменные оценены. Оценивает переменную
- BCP() "conflict тогда и только тогда, когда есть конфликтный дизъюнкт
- Analyze-Conflict() на какой уровень принятия решений нужно вернуться. Если "conflict то добавляет блокирующий дизъюнкт
- BackTrack(dl) устанавливает уровень принятия решений dl и убирает из оценки переменные, которые были вычислены после dl

#### Граф следствий

- Будем писать  $x_i@dI$ , если на уровне принятия решений dl мы присвоили переменной  $x_i$  значение истина и  $\neg x_i@dI$  если присволи ложь
- Вершины графа переменные, определенные частичной оценкой
- Из  $v_i$  идет ребро  $v_j$ , если  $v_j$  оценена в результате ВСР() и  $v_i$  входит в дизъюнкт-предпосылку c. Эти ребра помечаются меткой c
- Если есть "конфликт то ему соответствует вершина. Пусть с - конфликтный дизъюнкт. Тогда к вершине "конфликт"идут ребра от переменных, входящих в с и они помечаются меткой с

$$c_{1} = (\neg x_{1} \lor x_{2})$$

$$c_{2} = (\neg x_{1} \lor x_{3} \lor x_{5})$$

$$c_{3} = (\neg x_{2} \lor x_{4})$$

$$c_{4} = (\neg x_{3} \lor \neg x_{4})$$

$$c_{5} = (x_{1} \lor x_{5} \lor \neg x_{2})$$

$$c_{6} = (x_{2} \lor x_{3})$$

$$c_{7} = (x_{2} \lor \neg x_{3})$$

$$c_{8} = (x_{6} \lor \neg x_{5})$$

$$c_1 = (\neg x_1 \lor x_2)$$
  
 $c_2 = (\neg x_1 \lor x_3 \lor x_5)$   
 $c_3 = (\neg x_2 \lor x_4)$   
 $c_4 = (\neg x_3 \lor \neg x_4)$   
 $c_5 = (x_1 \lor x_5 \lor \neg x_2)$   
 $c_6 = (x_2 \lor x_3)$   
 $c_7 = (x_2 \lor \neg x_3)$   
 $c_8 = (x_6 \lor \neg x_5)$   
Пусть  $x_1@6$  и  $\neg x_5@3$ 

$$c_1 = (\neg x_1 \lor x_2)$$
 $c_2 = (\neg x_1 \lor x_3 \lor x_5)$ 
 $c_3 = (\neg x_2 \lor x_4)$ 
 $c_4 = (\neg x_3 \lor \neg x_4)$ 
 $c_5 = (x_1 \lor x_5 \lor \neg x_2)$ 
 $c_6 = (x_2 \lor x_3)$ 
 $c_7 = (x_2 \lor \neg x_3)$ 
 $c_8 = (x_6 \lor \neg x_5)$ 
Пусть  $x_1@6$  и  $\neg x_5@3$ 
 $c_9 = (x_5 \lor \neg x_1)$ 

$$c_1 = (\neg x_1 \lor x_2)$$
 $c_2 = (\neg x_1 \lor x_3 \lor x_5)$ 
 $c_3 = (\neg x_2 \lor x_4)$ 
 $c_4 = (\neg x_3 \lor \neg x_4)$ 
 $c_5 = (x_1 \lor x_5 \lor \neg x_2)$ 
 $c_6 = (x_2 \lor x_3)$ 
 $c_7 = (x_2 \lor \neg x_3)$ 
 $c_8 = (x_6 \lor \neg x_5)$ 
Пусть  $x_1@6$  и  $\neg x_5@3$ 
 $c_9 = (x_5 \lor \neg x_1)$ 
Откатимся до 3 уровня принятия решений

• Почему откатились на 3 уровень, а не на 5?

- Почему откатились на 3 уровень, а не на 5?
- Эмпирические исследования показывают, что так быстрее

- Почему откатились на 3 уровень, а не на 5?
- Эмпирические исследования показывают, что так быстрее
- Почему останавливаемся?

- Почему откатились на 3 уровень, а не на 5?
- Эмпирические исследования показывают, что так быстрее
- Почему останавливаемся?
- Докажем от противного

#### Бинарная резолюция

$$\frac{(a_1 \vee \ldots a_n \vee c)(b_1 \ldots b_m \vee \neg c)}{(a_1 \vee \ldots a_n \vee b_1 \ldots b_m)}$$

#### Бинарная резолюция

$$\frac{(a_1 \vee \ldots a_n \vee c)(b_1 \ldots b_m \vee \neg c)}{(a_1 \vee \ldots a_n \vee b_1 \ldots b_m)}$$

Известен результат, что КНФ не выполнима тогда и только тогда, когда существует конечное число бинарных резолюций, приводящих к пустому дизъюнкту

$$c_{1} = (\neg x_{4} \lor x_{2} \lor x_{5})$$

$$c_{2} = (\neg x_{4} \lor x_{10} \lor x_{6})$$

$$c_{3} = (\neg x_{5} \lor \neg x_{6} \lor \neg x_{7})$$

$$c_{4} = (\neg x_{6} \lor x_{7})$$

$$c_1 = (\neg x_4 \lor x_2 \lor x_5)$$

$$c_2 = (\neg x_4 \lor x_{10} \lor x_6)$$

$$c_3 = (\neg x_5 \lor \neg x_6 \lor \neg x_7)$$

$$c_4 = (\neg x_6 \lor x_7)$$

- Выберем последний оцененый литерал
- Выберем дизъюнкт предпосылку данного литерала
- Применим бинарную резолюцию к конфликтному дизъюнкту и дизъюнкту предпосылке через переменную, соответствующей литералу

$$c_1 = (\neg x_4 \lor x_2 \lor x_5)$$

$$c_2 = (\neg x_4 \lor x_{10} \lor x_6)$$

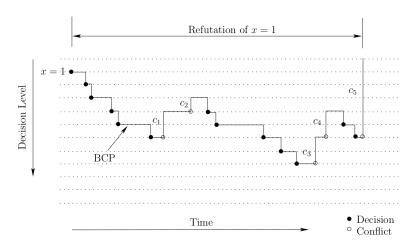
$$c_3 = (\neg x_5 \lor \neg x_6 \lor \neg x_7)$$

$$c_4 = (\neg x_6 \lor x_7)$$

- Выберем последний оцененый литерал
- Выберем дизъюнкт предпосылку данного литерала
- Применим бинарную резолюцию к конфликтному дизъюнкту и дизъюнкту предпосылке через переменную, соответствующей литералу

Когда остановиться?





#### Уникальная точка импликации

 Уникальная точка импликации - любая вершина импликационного графа, которая не является вершиной «конфликт» и которая находится на каждом пути, ведущему от конкретной корневой вершины к вершине конкретной вершине «конфликт» (в теории графов так же называется доминатором вершины)

#### Уникальная точка импликации

- Уникальная точка импликации любая вершина импликационного графа, которая не является вершиной «конфликт» и которая находится на каждом пути, ведущему от конкретной корневой вершины к вершине конкретной вершине «конфликт» (в теории графов так же называется доминатором вершины)
- Первая УТИ ближайшая к конфликтной вершине уникальная точка импликации

#### Уникальная точка импликации

- Уникальная точка импликации любая вершина импликационного графа, которая не является вершиной «конфликт» и которая находится на каждом пути, ведущему от конкретной корневой вершины к вершине конкретной вершине «конфликт» (в теории графов так же называется доминатором вершины)
- Первая УТИ ближайшая к конфликтной вершине уникальная точка импликации
- Эмпирические исследования показывают, что нужно остановится, когда будет добавлена отрицание первой УТИ текущего уровня принятия решений

#### Анализ конфликта

```
1. if current-decision-level = 0 then return -1;
2. cl := current\text{-}conflicting\text{-}clause;
3. while (\neg STOP\text{-}CRITERION\text{-}MET(cl)) do
       lit := Last-assigned-Literal(cl);
4.
5.
       var := Variable-of-literal(lit);
       ante := Antecedent(lit);
6.
       cl := Resolve(cl, ante, var);
7.
8. add-clause-to-database(cl);
9. return clause-asserting-level(cl);
                                                 \triangleright 2nd high
```

# Conflict-driven clause learning

```
    function CDCL
    while (TRUE) do
    while (BCP() = "conflict") do
    backtrack-level := ANALYZE-CONFLICT();
    if backtrack-level < 0 then return "Unsatisfiable";</li>
    BackTrack(backtrack-level);
    if ¬DECIDE() then return "Satisfiable";
```

## Эвристика Jeroslow-Wang

ullet Для каждого литерала посчитаем  $J(I) = \sum_{w \in B, I \in w} 2^{|w|}$ 

# Dynamic Largest Individual Sum (DLIS)

 Для каждого литерала посчитаем в скольких неразрешенных дизъюнктах он находится

# Dynamic Largest Individual Sum (DLIS)

- Для каждого литерала посчитаем в скольких неразрешенных дизъюнктах он находится
- Очень дорого

# Variable State Independent Decaying Sum (VSIDS)

- Для каждого литерала посчитаем в скольких неразрешенных дизъюнктах он находится
- Иногда всё делим на 2
- При каждом конфликте, увеличиваем на 1 балл литерала

# Variable State Independent Decaying Sum (VSIDS) в MiniSAT

- При каждом конфликте, увеличиваем на балл литерала на Inc
- Inc сначала 1, затем увеличивается на 1.5 после каждого конфликта
- $\bullet$  Всё делится на  $10^{-100}$ , если есть балл, выше  $10^{100}$

# Эвристики, основанные на дизъюнктах (Berkmin)

- Для каждого литерала и переменной посчитаем в скольких неразрешенных дизъюнктах он находится
- Иногда оценки переменной делим на 2
- При каждом конфликте, увеличиваем на 1 балл литерала
- Каждый конфликтный дизъюнкт помещаем в стек
- Когда нужно выбрать, какую перпеменную оценить, находим в стеке самый верхний дизъюнкт, который неразрешен, а в нём выбираем переменную с самой большой оценкой, а затем литерал с самой большой оценкой

# Эвристики, основанные на дизъюнктах (Clause-Move-To-Front)

- То же самое, что и Berkmin
- Перед новым дизъюнктом кладем k дизъюнктов, которые участвовали в процессе получения нового дизъюнкта в процессе бинарных резолюций

