ОТЧЕТ

по приложению "Заметки"

по МДК01.03. «Разработка мобильных приложений»

Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Специализация: «Администратор баз данных»

Выполнил:

студент 2-го курса группы 204 Колинько Роман

Преподаватель:

Фомин Александр Валерьевич

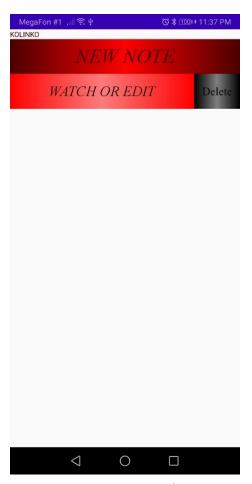
ОПИСАНИЕ

Приложение представляет собой несколько активити, в которых можно создавать, редактировать и удалять заметки.

В последующих работах оно будет улучшено при помощи использования в нем базы данных.

Работа приложения показана в "Приложении" к отчету.

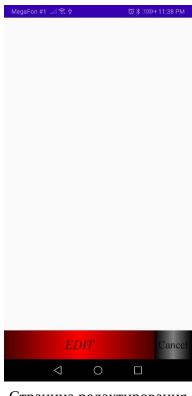
package="com.example.romankolinnotes">



Страница для выбора возможности создания новой заметки/действий с заметкой



Страница создания заметки



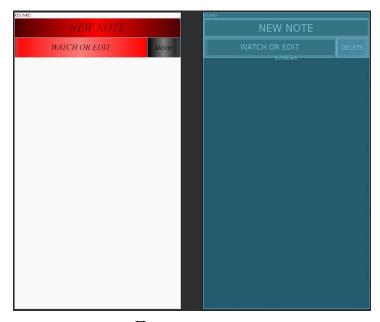
Страница редактирования заметки

ИНТЕРФЕЙС

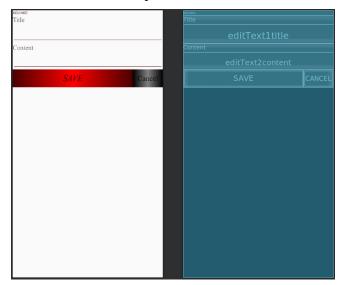
Интерфейс, полностью написанный в XML, представляет собой для первой активити: кнопки создания новой заметки, редактирования и удаления заметки; для второй: два TextView с подписями "Title" и "Content", два EditText для ввода заголовка и содержания заметки, кнопки сохранения и отмены создания заметки; для третьей: два EditText для изменения заголовка и содержания заметки, кнопки сохранения и отмены редактирования заметки.

Элементы сгруппированы в нескольких LinearLayout.

В строковых ресурсах находится отображаемый на элементах текст, а в графических – их цвета (которые были настроены в drawable). Используются шрифты TimesNewRoman и TimewNewRomanItalic.



Первая активити



Вторая активити



Третья активити

Строковые ресурсы



Графические ресурсы

Drawable

ЛОГИКА

Заметки формируются при помощи класса "Note", который позволяет создавать заголовок и содержание заметки и на котором основывается адаптер, добавляющий заметки в ListView, что делает каждую заметку элементом списка, благодаря чему при нажатии на любую из заметок программно определяется ее номер, который используется дальше при совершении действия с заметкой (переход на страницу редактирования, удаление).

```
public class Note
{
// KOLINKO
   public String title;
   public String content;

public String toString()
   {
      return title;
   }
}
```

Класс "Note"

```
KOLINKO
note = new ArrayAdapter<Note>( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1);
listView1.setAdapter(note);
```

Создание адаптера и добавление его в ListView

```
KOLINKO
listView1.setOnItemClickListener((adapterView, vie, number, l) -> notepos = number);
```

Определение позиции нажатой заметки (в onCreate)

Передача данных между активити осуществляется при помощи Intent. Например, нажимая на первой активити на кнопку создания новой заметки вторая активити принимает позицию заметки, а также пустые поля для заголовка и содержания заметки, после заполнения которых и нажатия на кнопку сохранения вторая активити передает первой содержание этих полей.

Также происходит с редактированием заметки, но поля передаются не пустые (если они, конечно, были чем-то заполнены).

```
public void onclicknewnote(View newnote)
{
    KOLINKO
    Note newnot = new Note();
    newnot.title = "";
    newnot.content = "";
    note.add(newnot);

Intent newnoteactnew = new Intent( packageContext this, TheNewNoteActivity.class);
    notepos = note.getPosition(newnot);
    newnoteactnew.putExtra( name: "newnoteactnotepos", notepos);
    newnoteactnew.putExtra( name: "newnoteacttitl", newnot.title);
    newnoteactnew.putExtra( name: "newnoteactcont", newnot.content);

startActivityForResult(newnoteactnew, requesCode: 1);
}
```

Намерение работы с полями ввода текста на второй активити

Принятие намерения второй активити

Передача данных на первую активити

Принятие данных первой активити

Удаление заметки происходит при помощи нажатия на кнопку и подтверждения действия в диалоговом окне.

ПРИЛОЖЕНИЕ

