ANTEPROYECTO

SeriesBuddies

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR:

Desarrollo de Aplicaciones Web

AUTORES:

Román Kornyeyev Ana Isabel Pedrajas Navarro

1. INTRODUCCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

1.1. Título del proyecto:

SeriesBuddies, una aplicación web para comentar tus series favoritas con más gente.

1.2. Participantes en el mismo y ciclo formativo:

Román Kornyeyev (DAW) Ana Isabel Pedrajas Navarro (DAW)

1.3. Tipo de proyecto:

Proyecto práctico de desarrollo de una aplicación web.

1.4. Área de conocimiento

Desarrollaremos este proyecto con los conocimientos obtenidos a lo largo de nuestros 2 años en el ciclo formativo Desarrollo de Aplicaciones Web.

Desarrollo del software web:

Front-End: HTML, CSS y JavaScript

o Back-End: PHP

- Implementación de bases de datos: MariaDB y MySQL.
- Adicional: si el tiempo nos lo permite, nos gustaría también implementar algún framework (como Laravel y/o Bootstrap), hacer uso de una API rest con el objetivo de ampliar la base de datos de la aplicación y la oferta al usuario y, por último, desplegar la aplicación en un servidor web (probablemente con Docker) para que los usuarios puedan acceder a la aplicación en cualquier momento y desde cualquier dispositivo.

2. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD DETECTADA

Hoy en día, el contenido audiovisual que se puede disfrutar en diferentes plataformas de streaming es muy variado y, por tanto, puede resultar difícil encontrar usuarios con gustos similares, con los que poder intercambiar opiniones y crear una comunidad online.

Este es el tipo de necesidad que SeriesBuddies pretende cubrir. SeriesBuddies permitirá que cada usuario registrado pueda tener su propio registro de las series que ve y, además, encontrar un colectivo con el que interactuar compartiendo sus gustos, emociones, ideas y sentimientos semejantes por una o varias series.

3. OBJETIVO GENERAL

El objetivo del proyecto es el desarrollo de una aplicación web permita a los aficionados de las series, no sólo llevar un registro del contenido que ven en diferentes plataformas de streaming sino de poder interactuar con otros usuarios a partir del dialogo y el intercambio de opiniones sobre las mismas.

Para ello la aplicación contará con las siguientes funcionalidades:

- Registrar la serie que se esté viendo.
- Marcar una serie como vista y aportar una valoración y reseña inicial.
- Crear y participar desde el respeto y el dialogo en hilos de debate sobre otras series.
- Promover y premiar el consumo de contenido audiovisual y del uso de la aplicación mediante recompensas digitales.

Por otro lado, para que la experiencia de usuario sea satisfactoria tendremos en cuenta para la elaboración y el diseño de la aplicación los siguientes requisitos:

- Interfaz atractiva e intuitiva basada en la sencillez y el minimalismo para que sea accesible a todo tipo de públicos.
- Optimización del sitio web para mantener un nivel de rendimiento y respuesta rápidos.
- Transparencia en la estructura y organización de los contenidos de la aplicación para hacer sabe al usuario en qué lugar del sitio web esté en todo momento y cómo navegar de forma eficiente y rápida.

4. ALCANCE

En un primer estado del proyecto, pretendemos enfocar el uso de nuestra aplicación en un público concreto (rango de edad entre los 18-25), estudiar su respuesta a este servicio con el propósito de realizar las mejoras y/o avances necesarios para el crecimiento de SeriesBuddies.