

Nombre: Román Kornyejev

Clase: DAW2V

*Voy a seguir la misma mecánica que en el PDF Ejercicios-I:

```
<!-- Ejercicio 1 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej1">
  <div class="card-header">
    1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-1" placeholder="Introduce el 1er número">
        <label class="label-lane" for="num1-1"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-2" placeholder="Introduce el 2do número">
        <label class="label-lane" for="num1-2"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-3" placeholder="Introduce el 3er número">
        <label class="label-lane" for="num1-3"></label>
      </li>
    </ul>

    <button id="boton1" class="button">ORDENAR</button>
    <p class="resultados w-100" id="resultados1"></p>
  </div>
</div>
```

```
1 // Ejercicio 1
2 const boton1 = document.querySelector("#boton1");
3 let num1_1 = document.querySelector("#num1-1");
4 let num1_2 = document.querySelector("#num1-2");
5 let num1_3 = document.querySelector("#num1-3");
6 let resultados1 = document.querySelector("#resultados1");
7 let numeros1 = [];
8
9 boton1.addEventListener("click", ejercicio1);
10
11 function ejercicio1(){
12   if(num1_1.value && num1_2.value && num1_3.value){
13     numeros1 = [parseInt(num1_1.value), parseInt(num1_2.value), parseInt(num1_3.value)];
14     numeros1.sort((a, b) => b-a); //ordenamos el array (sin volcado)
15     resultados1.innerHTML = `Ordenación: ${numeros1.join(", ")}`;
16     numeros1 = []; //vaciamos el array para evitar concatenaciones posteriores
17   } else resultados1.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
18 }
19
```

1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.

5

25

10

ORDENAR

Ordenación: 25, 10, 5

1. Hacer una página web que permita imprimir una tabla de conversión de grados F a C y viceversa. Se debe preguntar por el tipo de conversión (C o F) y el valor de partida y el valor final. El número de entradas en la tabla deberá ser siempre de 10, por lo que el intervalo se tendrá que ajustar en función de los valores introducidos. Se mostrará en el navegador por medio de `document.write`.

Lo voy a combinar con el ejercicio 2, ya que en este programa realmente no sales nunca, puedes introducir valores todas las veces que quieras.

```
<!-- Ejercicio 5 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej5">
  <div class="card-header">
    5. Hacer una página web que permita imprimir una tabla de conversión de grados F a C y viceversa. Se debe preguntar por el tipo de conversión
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li>
        <label for="ej5_opc" class="label">¿Qué deseas convertir?</label>
        <select id="ej5_opc" class="seleccion">
          <option value="1" selected="selected">Celsius</option>
          <option value="2">Fahrenheit</option>
        </select>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="ej5_ini" placeholder="Del (valor INICIAL)" min="0" max="9999" pattern="[0-9]{4}">
        <label class="label-lane" for="ej5_ini"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="ej5_fin" placeholder="Al (valor FINAL)" min="0" max="9999" pattern="[0-9]{4}">
        <label class="label-lane" for="ej5_fin"></label>
      </li>
    </ul>

    <button id="boton5" class="button">GENERAR</button>
    <div id="resultados5" class="resultados w-100">
      <table class="tabla">
        <tbody id="tabla5">
          <tr>
            <td></td>
          </tr>
        </tbody>
      </table>
    </div>
  </div>
</div>
```

```
//Ejercicio 5
const boton5 = document.querySelector("#boton5");
let ej5_inicial = document.querySelector("#ej5_ini");
let ej5_final = document.querySelector("#ej5_fin");
let tabla5 = document.querySelector("#tabla5");

let e = document.querySelector("#ej5_opc");
let valor5 = e.value;
let texto5 = e.options[e.selectedIndex].text;

function onChange5() {
  valor5 = e.value;
  texto5 = e.options[e.selectedIndex].text;
  console.log(valor5, texto5);
}

onChange5(); // ejecutamos la función para que cargue el valor inicial por defecto (celsius)
e.onChange = onChange5; // cada vez que se cambie se actualiza

boton5.addEventListener("click", ejercicio5);

function ejercicio5 () {
  tabla5.innerHTML = ""; //limpieza de la tabla
  if(ej5_inicial.value && ej5_final.value){
    let v_inicial5 = parseInt(ej5_inicial.value);
    let v_final5 = parseInt(ej5_final.value);
    let rango5;
    let proporcion5;
    rango5 = v_final5 - v_inicial5;
    proporcion5 = rango5 / 9; //sacamos la proporción truncada a 2 decimales
    if(valor5 == 1){ //si es celsius
      tabla5.innerHTML += `<tr><td>Posición</td><td>Celsius</td><td>Fahrenheit</td></tr>`;
      for(let i = 0; i < 10; i++) tabla5.innerHTML += `<tr><td>${i+1}</td><td>${(v_inicial5+(proporcion5*i)).toFixed(2)}</td><td>${(((v_inicial5+(proporcion5*i))*9/5)+32).toFixed(2)}</td></tr>`;
    }else{ //si es fahrenheit
      tabla5.innerHTML += `<tr><td>Posición</td><td>Fahrenheit</td><td>Celsius</td></tr>`;
      for(let i = 0; i < 10; i++) tabla5.innerHTML += `<tr><td>${i+1}</td><td>${(v_inicial5+(proporcion5*i)).toFixed(2)}</td><td>${(((v_inicial5+(proporcion5*i))-32)*5/9).toFixed(2)}</td></tr>`;
    }
  }else{
    tabla5.innerHTML = "Rellena todos los campos";
  }
}

if(valor5 == 1){ //si es celsius
  tabla5.innerHTML += `<tr><td>Posición</td><td>Celsius</td><td>Fahrenheit</td></tr>`;
  for(let i = 0; i < 10; i++) tabla5.innerHTML += `<tr><td>${i+1}</td><td>${(v_inicial5+(proporcion5*i)).toFixed(2)}</td><td>${(((v_inicial5+(proporcion5*i))*9/5)+32).toFixed(2)}</td></tr>`;
}else{ //si es fahrenheit
  tabla5.innerHTML += `<tr><td>Posición</td><td>Fahrenheit</td><td>Celsius</td></tr>`;
  for(let i = 0; i < 10; i++) tabla5.innerHTML += `<tr><td>${i+1}</td><td>${(v_inicial5+(proporcion5*i)).toFixed(2)}</td><td>${(((v_inicial5+(proporcion5*i))-32)*5/9).toFixed(2)}</td></tr>`;
}
```

5. Hacer una página web que permita imprimir una tabla de conversión de grados F a C y viceversa. Se debe preguntar por el tipo de conversión (C o F) y el valor de partida y el valor final. El número de entradas en la tabla deberá ser siempre de 10, por lo que el intervalo se tendrá que ajustar en función de los valores introducidos. Se mostrará en el navegador por medio de document.write.

¿Qué deseas convertir?

Celsius

10

20

GENERAR

Posición	Celsius	Fahrenheit
1	10.00	50.00
2	11.11	52.00
3	12.22	54.00
4	13.33	56.00
5	14.44	58.00
6	15.56	60.00
7	16.67	62.00
8	17.78	64.00
9	18.89	66.00
10	20.00	68.00

3. Hacer una página web que permita convertir un monto de dinero entre euros, dólares, libras esterlinas y yenes. Debe solicitar al usuario la divisa de partida, su cantidad y la divisa a la que convertir. Debe imprimir el resultado en un mensaje de confirmación (alert). Se debe comprobar que la divisa es una de las adecuadas, que se introduce una cantidad válida (con comas para los decimales), etc.

```

<!-- Ejercicio 6 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej6">
  <div class="card-header">
    6. Hacer una página web que permita convertir un monto de dinero entre euros, dólares, libras esterlinas y yenes.
    Debe solicitar al usuario la divisa de partida, su cantidad y la divisa a la que convertir. Debe imprimir el resultado
    en un mensaje de confirmación (alert). Se debe comprobar que la divisa es una de las adecuadas, que se introduce una
    cantidad válida (con comas para los decimales), etc.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li form-ul-li-50">
        <label for="ej6_entrada" class="label">¿Qué deseas convertir?</label>
        <li class="form-ul-li form-ul-li-50">
          <input class="input input-text" type="number" id="ej6_num" placeholder="CANTIDAD" min="0" max="999999">
          <label class="label-lane" for="ej6_ini"></label>
        </li>
        <select id="ej6_entrada" class="seleccion seleccion--50">
          <option value="1" selected="selected">Euros</option>
          <option value="0.97">Dólares</option>
          <option value="0.87">Libras esterlinas</option>
          <option value="142.73">Yenes</option>
        </select>
        <label for="ej6_salida" class="label">¿A qué moneda?</label>
        <select id="ej6_salida" class="seleccion">
          <option value="1" class="divisa">Euros</option>
          <option value="0.97" class="divisa" selected="selected">Dólares</option>
          <option value="0.87" class="divisa">Libras esterlinas</option>
          <option value="142.73" class="divisa">Yenes</option>
        </select>
      </li>
    </ul>

    <button id="boton6" class="button">CONVERTIR</button>
    <p id="resultados6" class="resultados w-100"></p>
  </div>
</div>

```

```

//Ejercicio 6
//MONEDA ENTRADA
let e6_in = document.querySelector("#ej6_entrada");
let valor6_in = e6_in.value;
let texto6_in = e6_in.options[e6_in.selectedIndex].text;
function onChange6_in() {
  valor6_in = e6_in.value;
  texto6_in = e6_in.options[e6_in.selectedIndex].text;
  console.log(valor6_in, texto6_in);
}
onChange6_in();
e6_in.onchange = onChange6_in;

//MONEDA SALIDA
let e6_out = document.querySelector("#ej6_salida");
let valor6_out = e6_out.value;
let texto6_out = e6_out.options[e6_out.selectedIndex].text;
function onChange6_out() {
  valor6_out = e6_out.value;
  texto6_out = e6_out.options[e6_out.selectedIndex].text;
  console.log(valor6_out, texto6_out);
}
onChange6_out();
e6_out.onchange = onChange6_out;

//INPUT Y OPERACIONES
const boton6 = document.querySelector("#boton6");
let ej6_num = document.querySelector("#ej6_num");
let resultados6 = document.querySelector("#resultados6");

boton6.addEventListener("click", ejercicio6);

function ejercicio6 () {
  if(ej6_num.value){
    resultados6.innerHTML = `${(ej6_num.value * e6_out.value/e6_in.value).toFixed(3)} ${texto6_out}`;
    alert("¡Conversión completada!");
  }
  else resultados6.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
}

```

Resultado:

6. Hacer una página web que permita convertir un monto de dinero entre euros, dólares, libras esterlinas y yenes. Debe solicitar al usuario la divisa de partida, su cantidad y la divisa a la que convertir. Debe imprimir el resultado en un mensaje de confirmación (alert). Se debe comprobar que la divisa es una de las adecuadas, que se introduce una cantidad válida (con comas para los decimales), etc.

🌐 127.0.0.1:5500

¡Conversión completada!

☐ No permitir que 127.0.0.1:5500 vuelva a preguntar

Aceptar

125

Euros

¿A qué moneda?

Dólares

CONVERTIR

121.250 Dólares

6. Hacer una página web que permita convertir un monto de dinero entre euros, dólares, libras esterlinas y yenes. Debe solicitar al usuario la divisa de partida, su cantidad y la divisa a la que convertir. Debe imprimir el resultado en un mensaje de confirmación (alert). Se debe comprobar que la divisa es una de las adecuadas, que se introduce una cantidad válida (con comas para los decimales), etc.

¿Qué deseas convertir?

125

Euros

¿A qué moneda?

Dólares

CONVERTIR

121.250 Dólares