

Nombre: Román Kornyejev

Clase: DAW2V

**Voy a usar el mismo archivo HTML para todos los ejercicios. Por tanto, voy a seguir siempre el mismo método:*

```
<!-- Ejercicio 1 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej1">
  <div class="card-header">
    1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-1" placeholder="Introduce el 1er número">
        <label class="label-lane" for="num1-1"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-2" placeholder="Introduce el 2do número">
        <label class="label-lane" for="num1-2"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-3" placeholder="Introduce el 3er número">
        <label class="label-lane" for="num1-3"></label>
      </li>
    </ul>
    <button id="boton1" class="button">ORDENAR</button>
    <p class="resultados w-100" id="resultados1"></p>
  </div>
</div>
```

INPUTS

SUBMIT

AQUÍ PINTO LOS RESULTADOS

```
1 // Ejercicio 1
2 const boton1 = document.querySelector("#boton1");
3 let num1_1 = document.querySelector("#num1-1");
4 let num1_2 = document.querySelector("#num1-2");
5 let num1_3 = document.querySelector("#num1-3");
6 let resultados1 = document.querySelector("#resultados1");
7 let numeros1 = [];
8
9 boton1.addEventListener("click", ejercicio1);
10
11 function ejercicio1 () {
12   if (num1_1.value && num1_2.value && num1_3.value) {
13     numeros1 = [parseInt(num1_1.value), parseInt(num1_2.value), parseInt(num1_3.value)];
14     numeros1.sort((a, b) => b - a); //ordenamos el array (sin volcado)
15     resultados1.innerHTML = `Ordenación: ${numeros1.join(", ")}`;
16     numeros1 = []; //vaciamos el array para evitar concatenaciones posteriores
17   } else resultados1.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
18 }
19
```

Asignamos a variables los distintos inputs, seleccionandolos con `querySelector` y posteriormente operamos con esas variables.

Asignamos a una variable el botón de submit (el trigger para realizar los cálculos). Al hacer click realizará la función `ejercicio1`

Si todos los inputs tienen valores, hacemos la ordenación

Pasamos los valores a enteros (para evitar problemas) y posteriormente los ordenamos

Si algún input está vacío, salta este mensaje

1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.

5

25

10

ORDENAR

Ordenación: 25, 10, 5

INPUTS

SUBMIT

RESULTADOS

Esta va a ser más o menos la mecánica a seguir en todos los ejercicios, por lo que seré algo escueto explicando ciertos apartados. También voy a usar el mismo script para todos los ejercicios, por tanto, el nombre de algunas variables puede ser algo menos claro (como: ej1_num1 en vez de num1).

1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.

Básicamente es el que he usado de ejemplo (así que reutilizo las imágenes):

```
<!-- Ejercicio 1 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej1">
  <div class="card-header">
    1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-1" placeholder="Introduce el 1er número">
        <label class="label-lane" for="num1-1"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-2" placeholder="Introduce el 2do número">
        <label class="label-lane" for="num1-2"></label>
      </li>
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="num1-3" placeholder="Introduce el 3er número">
        <label class="label-lane" for="num1-3"></label>
      </li>
    </ul>
    <button id="boton1" class="button">ORDENAR</button>
    <p class="resultados w-100" id="resultados1"></p>
  </div>
</div>
```

```
1 // Ejercicio 1
2 const boton1 = document.querySelector("#boton1");
3 let num1_1 = document.querySelector("#num1-1");
4 let num1_2 = document.querySelector("#num1-2");
5 let num1_3 = document.querySelector("#num1-3");
6 let resultados1 = document.querySelector("#resultados1");
7 let numeros1 = [];
8
9 boton1.addEventListener("click", ejercicio1);
10
11 function ejercicio1 () {
12   if(num1_1.value && num1_2.value && num1_3.value){
13     numeros1 = [parseInt(num1_1.value), parseInt(num1_2.value), parseInt(num1_3.value)];
14     numeros1.sort((a, b) => b-a); //ordenamos el array (sin volcado)
15     resultados1.innerHTML = `Ordenación: ${numeros1.join(", ")}`;
16     numeros1 = []; //vaciamos el array para evitar concatenaciones posteriores
17   } else resultados1.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
18 }
19
```

1. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.

5

25

10

ORDENAR

Ordenación: 25, 10, 5

INPUTS

SUBMIT

RESULTADOS

2. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir cuantas cifras tiene:

```
<!-- Ejercicio 2 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej2">
  <div class="card-header">
    2. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir cuantas cifras tiene.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="ej2_num1" placeholder="Introduce un número (0-9999)" min="0" max="9999" pattern="[0-9]{4}">
        <label class="label-lane" for="ej2_num1"></label>
      </li>
    </ul>
    <button id="boton2" class="button">AVERIGUAR</button>
    <p class="resultados w-100" id="resultados2"></p>
  </div>
</div>
```

Hacemos la regex directamente en el html (min="0" max="9999").

```
//Ejercicio 2
const boton2 = document.querySelector("#boton2");
let ej2_num1 = document.querySelector("#ej2_num1");
let resultados2 = document.querySelector("#resultados2");

boton2.addEventListener("click", ejercicio2);

function ejercicio2 () {
  if(ej2_num1.value) resultados2.innerHTML = `El número tiene ${ej2_num1.value.toString().length} cifras.`
  else resultados2.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
}
```

Igual que antes, asignamos variables, añadimos el eventListener y ejecutamos la función. Lo cual nos arroja este resultado:

2. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir cuantas cifras tiene.

AVERIGUAR

El número tiene 3 cifras.

3: Pedir un número entre 0 y 9999 y mostrarlo con las cifras al revés.

```
<!-- Ejercicio 3 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej3">
  <div class="card-header">
    3. Pedir un número entre 0 y 9999 y mostrarlo con las cifras al revés.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="ej3_num1" placeholder="Introduce un número (0-9999)" min="0" max="9999" pattern="[0-9]{4}">
        <label class="label-lane" for="ej3_num1"></label>
      </li>
    </ul>
    <button id="boton3" class="button">REORDENAR</button>
    <p id="resultados3" class="resultados w-100"></p>
  </div>
</div>
```

```
//Ejercicio 3
const boton3 = document.querySelector("#boton3");
let ej3_num1 = document.querySelector("#ej3_num1");
let resultados3 = document.querySelector("#resultados3");

boton3.addEventListener("click", ejercicio3);

function ejercicio3 (){
  if(ej3_num1.value){
    let cadena = ej3_num1.value.toString();
    let invertido1 = "";
    for (let i = cadena.length; i > 0; i--) { //recorro el string desde el final hasta el inicio
      invertido1 += cadena.substring(i, i-1);
    }
    resultados3.innerHTML = `Número invertido: ${invertido1}.`
    document.write
  }else resultados3.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
}
```

3. Pedir un número entre 0 y 9999 y mostrarlo con las cifras al revés.

1234



REORDENAR

Número invertido: 4321.

4. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir si es capicúa.

```
<!-- Ejercicio 4 -->
<div class="card w-100 limit-width-50 to-left-1250" id="ej4">
  <div class="card-header">
    4. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir si es capicúa.
  </div>
  <div class="card-body">
    <ul class="form-ul">
      <li class="form-ul-li">
        <input class="input input-text" type="number" id="ej4_num" placeholder="Introduce un número (0-9999)" min="0" max="9999" pattern="[0-9]{4}">
        <label class="label-lane" for="ej4_num"></label>
      </li>
    </ul>

    <button id="boton4" class="button">DESCUBRIR</button>
    <p id="resultados4" class="resultados w-100"></p>
  </div>
</div>
```

```
//Ejercicio 4
const boton4 = document.querySelector("#boton4");
let ej4_num = document.querySelector("#ej4_num");
let resultados4 = document.querySelector("#resultados4");

boton4.addEventListener("click", ejercicio4);

function ejercicio4 (){
  if(ej4_num.value){
    let cadena = ej4_num.value.toString();
    let invertido1 = "";
    for (let i = cadena.length; i > 0; i--) { //recorro el string desde el final hasta el inicio
      invertido1 += cadena.substring(i-1, i);
    }
    if(cadena == invertido1) resultados4.innerHTML = `Es capicúa`;
    else resultados4.innerHTML = `NO es capicúa`;
  }else resultados4.innerHTML = `Rellena todos los campos`;
}
```

4. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir si es capicúa.

323



DESCUBRIR

Es capicúa

4. Pedir un número entre 0 y 9999 y decir si es capicúa.

322



DESCUBRIR

NO es capicúa