

Haz un programa que cuando se pulse un botón “InsertarAleatorio”, añada un elemento con un número aleatorio a una lista desordenada (elemento UL).

- Primer Elemento
- Segundo Elemento

InsertarAleatorio

- Primer Elemento
- Segundo Elemento
- Nuevo Elemento : 0.9742170056839945
- Nuevo Elemento : 0.39890994727255347
- Nuevo Elemento : 0.32063457995158196

InsertarAleatorio