EXAMEN 1ª EV ¿QUÉ ENTRA?

Entra del T1 al T6

TEMA 1 - DISEÑO

* Diseño gráfico, conceptos generales (header, footer, etc.)
* interacción persona-ordenador
* prototipos (diferencias y funciones)
* Apps para crear wireframes. CMS (gestores de contenido): wordpress, drupal, prestashop, shopify
* Antes de diseñar, hay que pensar:
  + Área de redacción: tipo de público, etc. (sketching y wireframe)
  + Área de producción: distribución de tareas y presupuesto (sketching y wireframe)
  + Área técnica: programación (HTML, CSS, BBDD, etc.) (prototipos)
  + Área artística:estética final del proyecto

TEMA 2 – ELEMENTOS DISEÑO WEB

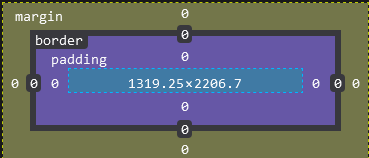
* Componentes de una interfaz (zona nav, zona contenido (main)).
* Elementos de página web (header, nav, main/cuerpo, footer).
* Mapa web (el usuario tiene que estar ubicado.
* COLORES ( --- IMP --- ):
  + PANTALLA: RGB (colores aditivos, verde rojo y azul), hexadecimal, 8bits. En el rojo podríamos tener 28 = 255 matices de rojo.
  + IMPRIMIR: CMYK (cian, magenta, yellow, black)
  + COLORES PRIMARIOS NATURALES: amarillo, azul y rojo
  + SATURACIÓN: añade gris.
  + BRILLO: añade blanco.
* Elementos de relación y dirección (dirección tiene 2 sentidos).
* Gravedad (sensación de equilibrio y estabilidad) (dibujos cafeteras)

TEMA 3 – GUÍAS DE ESTILO Y LENGUAJES DE MARCAS

* Tipografía: fácilmente legible, no abusar subrayado,
* Qué nos transmite cada color
* HTML5 (y diferencia con anteriores), enlaces, etiquetas, etc.

TEMA 4 – CASCADE STYLESHEETS (CSS)

* CSS3. Interno, externo, etc.
* Ventajas: separamos apariencia y contenido (estructura).
* Modelo de cajas: divs, margins, paddings, etc. las 4 cajas



* Herencia. Sombras, transiciones, animaciones, etc.

TEMA 5 – SELECTORES Y MODIFICADORES

* Selector: apunta al objeto que queremos modificar
* Declaración: nos indica que cambios queremos realizar
* Selectores (etiquetas, id, clases, names, etc.)

TEMA 6 – PROPIEDADES CSS (FLOATS, FLEX, GRID, ETC)

* Floats, flexbox, grid, etc.