**INTERFACES GRÁFICAS**

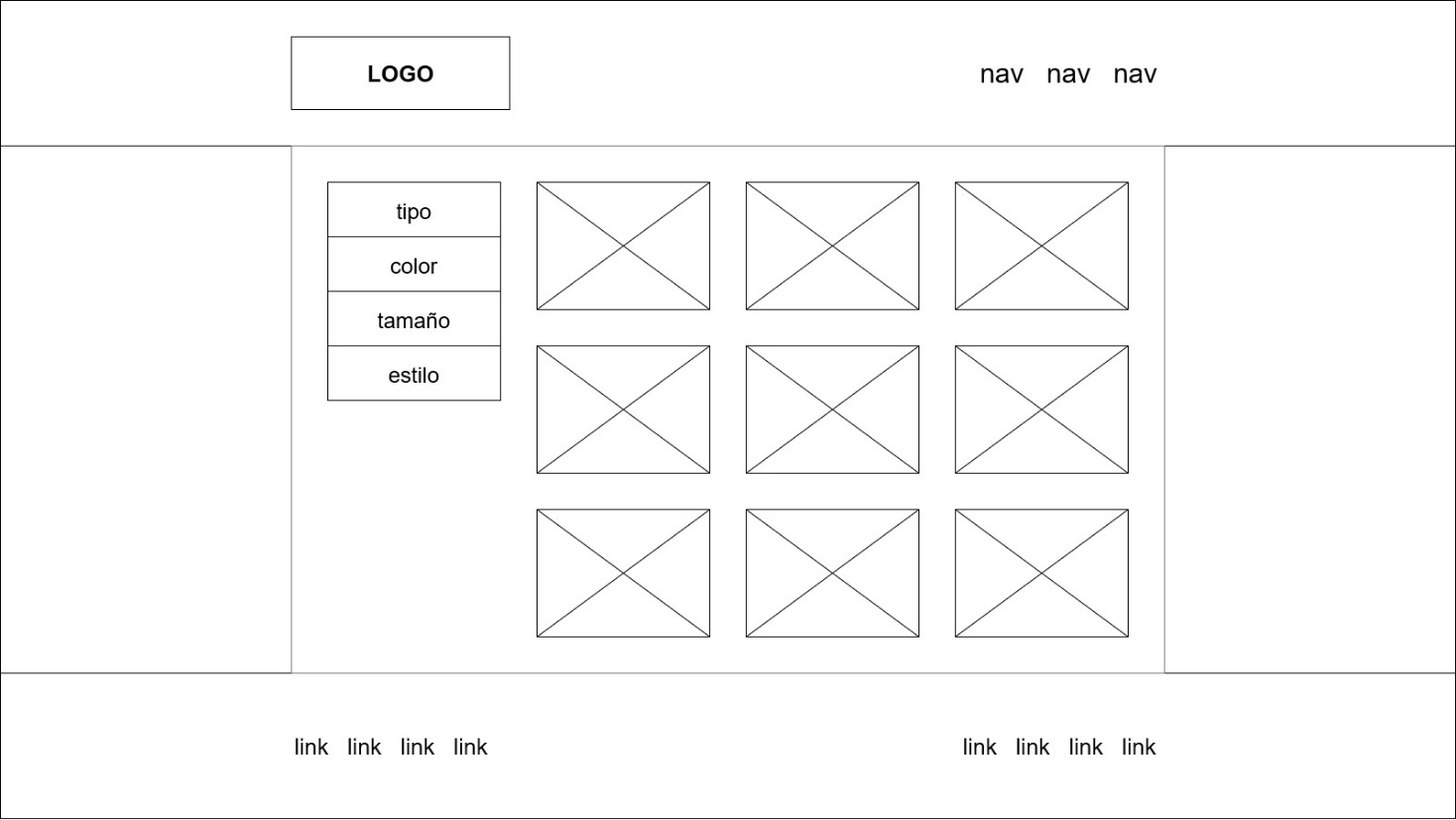
Wireframes: bloques de contenido

Interfaz gráfica: 2 áreas

Layouts: partes comunes

**Wireframe:** esquema:

* Prototipo visual de baja calidad
* Blanco y negro
* Arquitectura de contenido (no el diseño)



Existen varias herramientas online para realizar esto:

* **draw.io**
* **lunacy**
* ProtoShare
* iPlotz
* Pencil
* Wireframe.cc
* Mockflow

**Planteamiento del diseño de un sitio web**

1. Redacción -> objeto final

Sketching y

wireframing

Cliente

Usuario

Presupuesto

Plan de trabajo

2. Producción ->

Áreas

3. Técnica -> programación: HTML, CSS, BBDD Prototipo

4. Artística -> estética final, seña de identidad

**Fases del desarrollo de un sitio web**

1. Sketch (papel)

Arquitectura de la información

2. Wireframe (digital)

3. Mockup – diseño visual

4. Prototipo – funcional

**T2**

**Elementos para el diseño web**

¿Dónde estoy?

Índice global

Zona de navegación

Interfaz web

Zona de contenido o interacción texto, imágenes, vídeos

Elementos

Maquetación web Páginas

(prototipo) Distribución de los elementos en las páginas

Cabecera o **header**

Sistemas de navegación o **nav**

Cuerpo o **body**

Pie o **footer**

Elementos de una página web

**NAV**

**Mapa de navegación** esquema de la estructura del sitio web, secciones, páginas, índice de contenido, etc.

¿Dónde estoy?

Usabilidad ¿Dónde he estado?

¿Dónde puedo ir?

**El color**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Luz** | **RGB** | **CMYK** |
| Rojo | RGB  Luz en pantalla  Red – Green - Blue | Cyan-Magenta-yellow-black |
| Naranja (rojo + amarillo) |  |
| Verde (amarillo + azul) | Rojo |  |
| Azul | P Verde Colores aditivos |  |
| Anil | Azul |  |
| Violeta (azul + rojo) | Amarillo = rojo + verde |  |
| Rojo | S Cyan = azul + verde |  |
| P Azul | Magenta = rojo + azul |  |
| Amarillo |  |  |
| Naranja |  |  |
| S Verde |  |  |
| Violeta |  |  |
|  |  |  |

verde

Amarillo: # FF FF 00

azul

rojo

**Colores seguros:** aquellos colores que se visualizan igual, a pesar de las distintas representaciones de colores de distintas pantallas/paneles.

¿Cuándo usar RGB? Cuando se use para pantallas (webs).

¿Cuándo usar CMYK? Cuando se use para impresión.

**Elementos de diseño**

Dirección

Posición

Espacio (plano, profund)

Gravedad (pesado, ligero, estable)

Punto

Línea (1D)

Plano (2D)

Volumen (3D)

E. conceptuales E de relación

Presentación (realista)

Significado (cargando->rel)

Función (propósito del diseño)

Forma (bid. y trid.)

Medida (tamaño)

Color

Textura (plano, rugoso)

E. visuales E. prácticos