**INTERFACES GRÁFICAS**

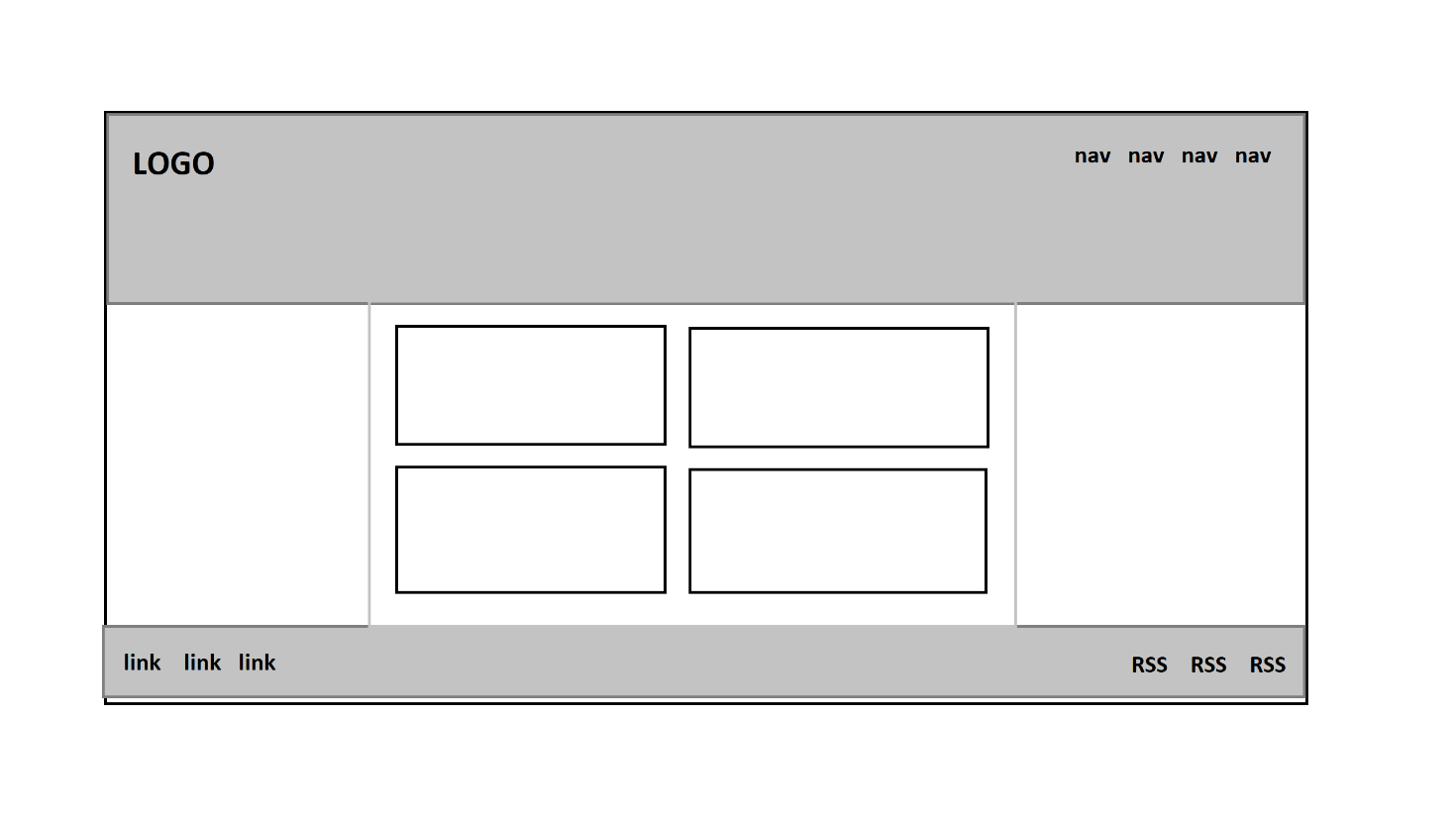
Wireframes: bloques de contenido

Interfaz gráfica: 2 áreas

Layouts: partes comunes

**Wireframe:** esquema:

* Prototipo visual de baja calidad
* Blanco y negro
* Arquitectura de contenido (no el diseño)



Existen varias herramientas online para realizar esto:

* **draw.io**
* **lunacy**
* ProtoShare
* iPlotz
* Pencil
* Wireframe.cc
* Mockflow

**Planteamiento del diseño de un sitio web**

1. Redacción -> objeto final

Sketching y

wireframing

Cliente

Usuario

Presupuesto

Plan de trabajo

2. Producción ->

Áreas

3. Técnica -> programación: HTML, CSS, BBDD Prototipo

4. Artística -> estética final, seña de identidad

**Fases del desarrollo de un sitio web**

1. Sketch (papel)

Arquitectura de la información

2. Wireframe (digital)

3. Mockup – diseño visual

4. Prototipo - funcional