

Лекция по АиСД

Амортизационный анализ. Простые структуры данных.

Зачем нужны разные структуры данных?

Разная эффективность операций

1. Добавление/удаление
 2. Поиск
 3. Random access (доступ по индексу)
 4. Поиск максимума/минимума
- и т. д.

<https://wiki.python.org/moin/TimeComplexity>

Динамический массив (list)

1. Добавление/удаление в конец – $O(1)$
2. Добавление/удаление в произвольное место – $O(N)$
3. Random access (доступ по индексу) – $O(1)$
4. Поиск элемента – $O(N)$

Динамический массив (list)

```
a = [1, 2, 3]
```

```
# Доступ по индексу
```

```
a[0] = 3 #  $O(1)$ 
```

```
# Добавление/удаление в конец
```

```
a.append(4) #  $O(1)$ 
```

```
a.pop() #  $O(1)$ 
```

```
# Добавление/удаление в произвольное место
```

```
a.insert(1, 5)
```

```
a.pop(1)
```

```
a.remove(2) # Удаление по значению включает в себя поиск!  $O$ 
```

```
# Поиск
```

```
a.index(3) #  $O(N)$ 
```

Как могло бы быть устроено удаление по значению?

```
a = [1, 2, 3]
def remove(value):
    # Поиск
    index = -1
    for i in range(len(a)):
        if a[i] == value:
            index = i
            break
    if index == -1:
        raise ValueError("...")

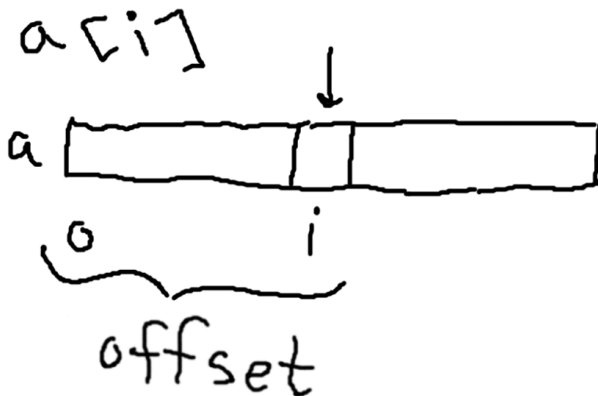
    # Копирование "хвоста"
    for i in range(index, len(a) - 1):
        a[i] = a[i + 1]
    a.pop()

remove(2)
print(a) # [1, 3]
```

Как устроен динамический массив?

Динамический массив – непрерывный участок памяти
В переменной на самом деле храним адрес начала массива
Адрес i -го элемента можно посчитать

Доступ по индексу



Адресс $a[i] = \text{Адресс } a[0] + \text{offset}$

Копирование

```
a = [1, 2, 3]
b = a # O(1)
b[1] = 4
print(a) # prints [1, 4, 3]
```


Копирование

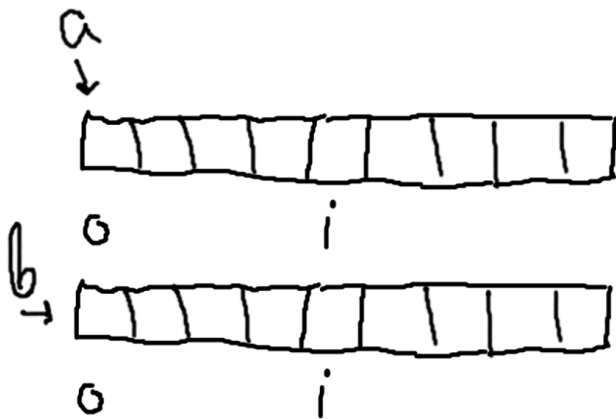


а и b указывают на один и тот же участок памяти!

Копирование

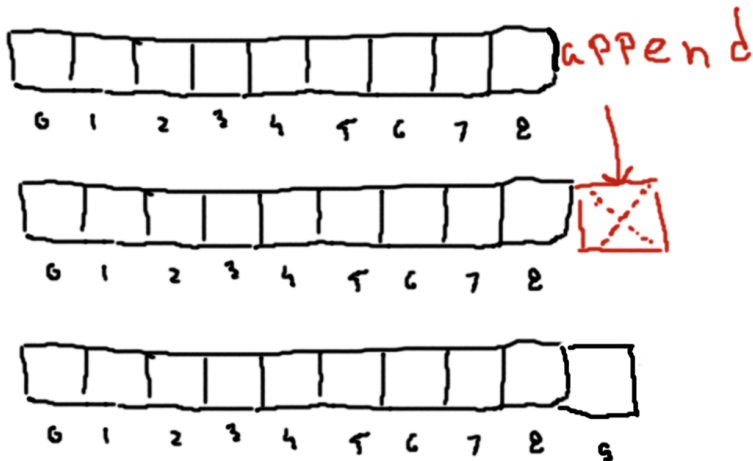
```
a = [1, 2, 3]
b = a.copy() # или b = a[:], O(N)
b[1] = 4
print(a) # prints [1, 2, 3]
```

Копирование



Теперь это копия

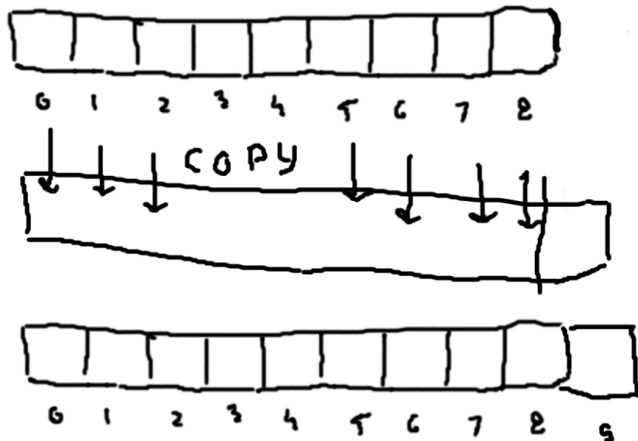
Как устроен динамический массив?



Выделение памяти не бесплатное!

Как устроен динамический массив?

Если каждый раз, когда нам нужно вставить элемент, перевыделять память, мы получим сложность вставки $O(N)$



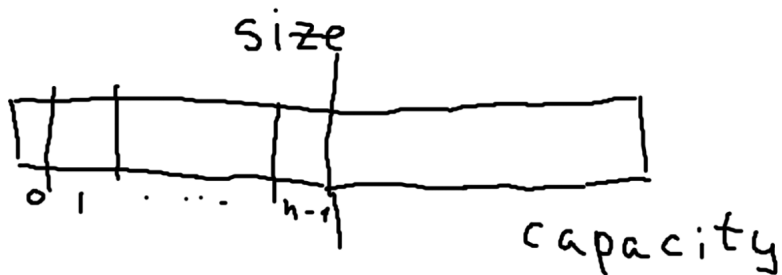
Size и capacity

Size – реальный размер массива, количество элементов в нем

Capacity – зарезервированная под массив память

$\text{Size} \leq \text{Capacity}$

Size и capacity



Амортизационный анализ

Анализ в худшем случае - сколько времени нужно на одну операцию?

Амортизационный анализ – сколько времени нужно на последовательность из N операций?

Амортизационный анализ

Если на последовательность из N операций нам нужно $O(N)$ времени, то в среднем операция выполняется за $O(1)$

Доступ по индексу – $O(1)$ в худшем случае

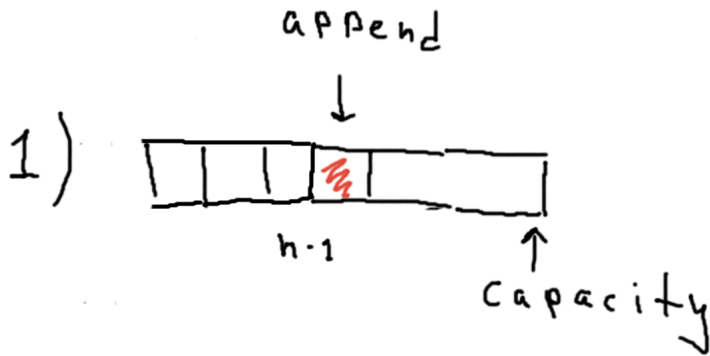
Вставка в конец – $O(1)$ в среднем (амортизированная или учетная стоимость)

Вставка в конец

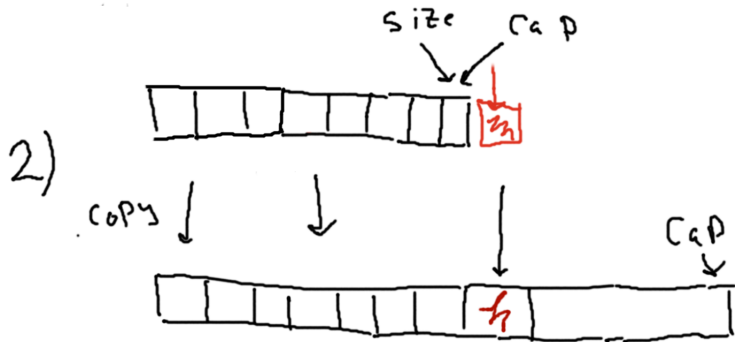
Если $\text{size} < \text{capacity}$, просто добавляем элемент (память у нас еще есть)

Если $\text{size} == \text{capacity}$, происходит перевыделение памяти

Вставка в конец (простой случай)



Вставка в конец (сложный случай)



Банковский метод

c_i — — стоимость i -й операции

g_i — — учетная стоимость операции (сколько мы за нее платим)

Если $g_i > c_i$, кладем разницу в "банк"

Если $g_i < c_i$, забираем разницу из "банка"

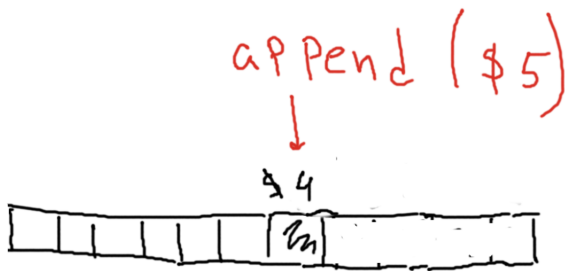
Нельзя уходить в минус

Вставка в конец: банковский метод

За каждый append будем просить \$5

В простом случае ($\text{capacity} > \text{size}$) \$1 потратим на саму вставку, а еще \$4 положим в банк (оставим их там до сложного случая)

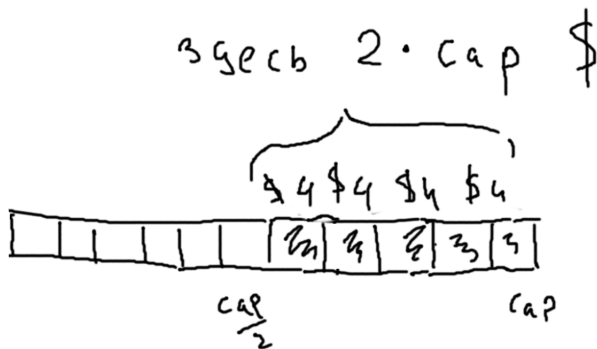
Вставка в конец: банковский метод



Вставка в конец: банковский метод

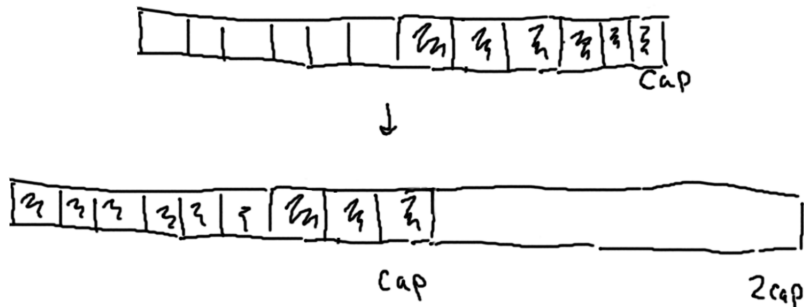
Каждый раз будем увеличивать capacity вдвое
На копирование элементов тратим деньги из банка

Вставка в конец: банковский метод



В банке $\$2 * \text{cap}$, как раз хватит на перевыделение памяти

Вставка в конец: банковский метод



1. Добавление/удаление в конец – $O(1)$

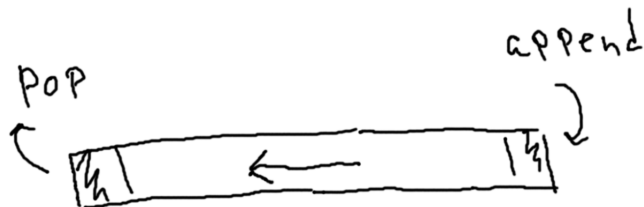
Если вам нужен стек, можно пользоваться list-ом

Очередь (queue)

1. Добавление в конец – $O(1)$
2. Удаления из начала – $O(1)$

В питоне есть <https://docs.python.org/3/library/queue.html>, но лучше пользоваться deque из collections

queue



Двусторонняя очередь (дек, deque)

1. Добавление/удаление в конец – $O(1)$
2. Добавление/удаление в начало – $O(1)$
3. Random access (доступ по индексу) – $O(1)$

```
from collections import deque
```

deque

```
from collections import deque
```

```
a = deque([1, 2, 3])
```

Все операции ниже работают за $O(1)$

```
a.append(4) # [1, 2, 3, 4]
```

```
a.appendleft(5) # [5, 1, 2, 3, 4]
```

```
a.pop() # [5, 1, 2, 3]
```

```
a.popleft() # [1, 2, 3]
```

```
a[2] = 4
```