Propuesta Agenda

AUDITORIO PRINCIPAL			AUDITORIO 2			
HOUR	SPEAKER	TECH TALK	HOUR	5	SPEAKER	CODELAB
8:30	AC	REDITACION	8	3:30		
8:45	GDG ORGANIZERS	KEYNOTE	8	3:45		
9:00			9	9:00		
9:30	Luis Aviles	Create your first Angular Elements	9	9:30		
10:00		Kubernetes en Google Cloud para aplicaciones de alta demanda	10	0:00	Juan Quispe	Introduccion a la Realidad Aumentada en Unity3D
10:30	Sergio Antonio Ochoa Martinez	PWAs	10	0:30		
11:00			1	1:00		
11:30	Pedro Teran Gezn		1	1:30 E	Brayan Mamani	Los poderes de las Instant App
12:00			12	2:00		
12:30	ALMUERZO		12	2:30		ALMUERZO
13:00			13	3:00		
13:30			1;	3:30		
14:00	Eynar Pari	Software Automation Testing with GO	14	1:00 F	Rodrigo Diego Quispe Laura	Desarrollo Frontend con Vue Js
14:30			14	1:30		
15:00			15	5:00		
15:30			15	5:30	Sergio Antonio Ochoa Martinez	Codelab de PWAs
16:00 CIERRE DEL EVENTO			16	3:00	CIE	RRE DEL EVENTO