





# Workshop

Урок 5





## Регламент

-  Получаем задание
-  Выполняем задание определенное время
-  Проверяем правильность выполнения
-  Переходим к новому заданию



# Задания





## Задание 1 (тайминг 20 минут)

Текст задания

1. Создайте объект с ключами от 1 до 7, в качестве значений содержащий имена дней недели. Выведите на экран “Вторник”
2. Создайте объект **user** с ключами 'name', 'surname', 'age'. Выведите на экран фамилию, имя и возраст через дефис.
3. Добавьте в объект user свойство отчество, которое пользователь должен ввести с клавиатуры
4. Удалите свойство **surname**





## Задание 2 (тайминг 25 минут)

1. Даны два массива: первый с названиями дней недели, а второй - с их порядковыми номерами:

```
const arr1 = ['пн', 'вт', 'ср', 'чт', 'пт', 'сб', 'вс'];
```

```
const arr2 = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7];
```

С помощью цикла создайте объект, ключами которого будут названия дней, а значениями - их номера.

1. `const obj = {x: 1, y: 2, z: 3};`

Переберите этот объект циклом и возведите каждый элемент этого объекта в квадрат.

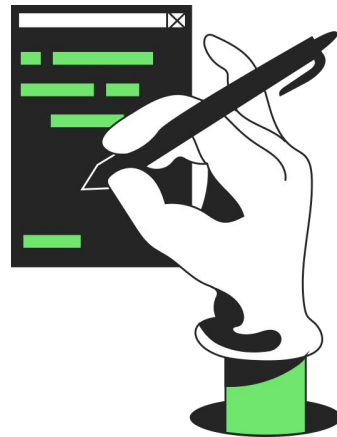




## Задание 3 (тайминг 15 минут)

```
const obj = {  
  key1: {  
    key1: 1,  
    key2: 2,  
    key3: 3,  
  },  
  key2: {  
    key1: 4,  
    key2: 5,  
    key3: 6,  
  },  
  key3: {  
    key1: 7,  
    key2: 8,  
    key3: 9,  
  },  
}
```

Найдите сумму элементов приведенного объекта.





## Задание 4 (тайминг 30 минут)

1. Создайте объект `riddles`
2. Добавьте свойства `question`, `answer`
3. создайте метод `askQuestion` который спрашивает у пользователя вопрос `question` и сравнивает ответ с `answer`
4. Если ответил неверно, то в консоль выводится текст: “вы проиграли”
5. \* По желанию, создать 2 подсказки, если пользователь ответил неверно






ИТОГИ





**Спасибо**   
**за внимание**

