
Proyecto JSP







Realizado por:

Román Millán Díaz

José Antonio Castillejo Lobato

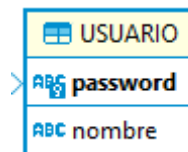


Índice

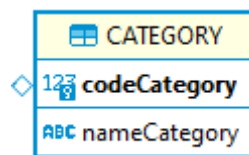
1. Base de datos.....	3/4	
2. Estructura de la Web y funcionamiento.....	5/8	
3. Demostración de funcionamiento.....	9	
4. Proyecto GitHub.....	9	

Base de datos

Nuestro proyecto se trata de una base de datos donde tenemos una tabla llamada Usuarios donde albergamos la contraseña y su nombre de usuario.



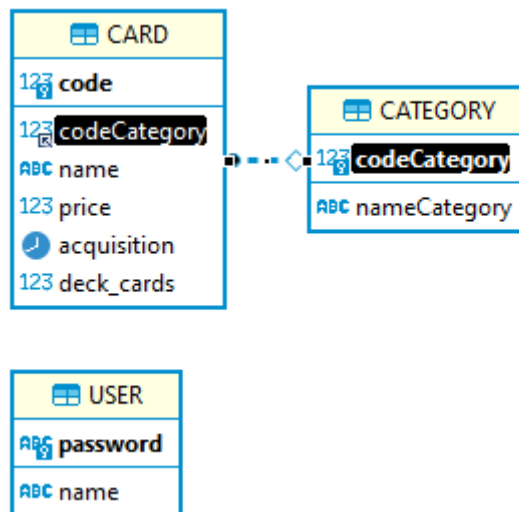
Tenemos una tabla categorías donde tenemos las diferentes categorías de las cartas con un código que se autoincrementa para relacionarlas con las cartas



También contamos con la tabla Cartas donde guardamos un código que se incrementa automáticamente, el código de la categoría para poder distinguir a la que pertenece la carta, el nombre de la carta, su precio, la fecha de obtención de la carta y el campo boolean baraja, este campo se refiere a que si la carta está activa para jugar con ella o la tienes en modo descarte.

CARD	
123	code
123	codeCategory
ABC	name
123	price
	acquisition
123	deck_cards

Estas tablas están relacionadas por el código de la categoría



Estructura de la Web y funcionamiento

El index de nuestra web es un formulario donde se le pide el nombre y la contraseña del usuario



A vertical login form with a light blue background. At the top is a black circle icon representing a user profile. Below it is the label 'USUARIO' in black capital letters, followed by a white rectangular input field. Underneath is the label 'CONTRASEÑA' in black capital letters, followed by another white rectangular input field. At the bottom is a white rectangular button with the text 'ENVIAR' in black capital letters.

Si el usuario no está registrado en nuestra base de datos se le dirige a una página de error

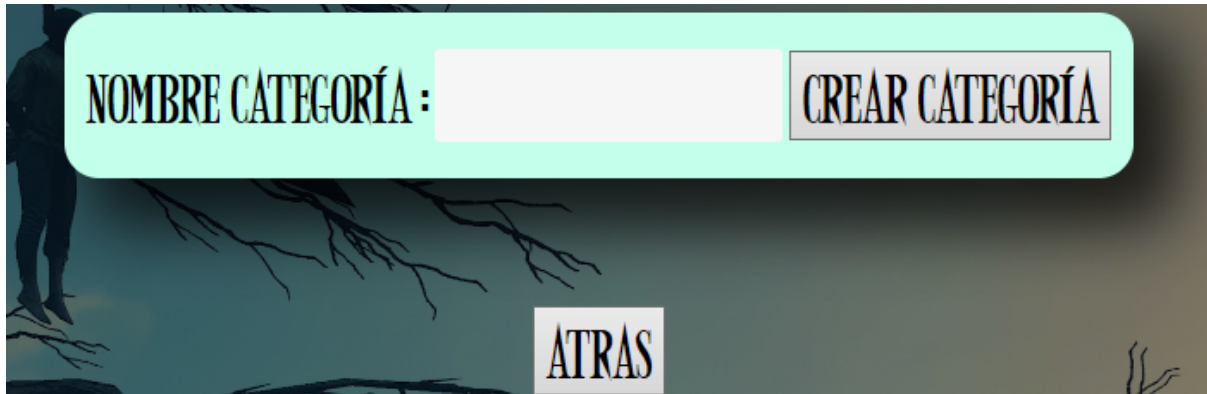


Si introduce el usuario y contraseña correcto se le redirige a la página principal donde se muestran todas las categorías



Podemos realizar las siguientes acciones

Añadir Categoría: Nos muestra un formulario que debemos rellenar para crear la categoría

 El formulario para crear una categoría está sobre un fondo oscuro con ramas de árbol. Tiene un campo de texto para el nombre de la categoría y un botón para crearla.

NOMBRE CATEGORÍA :

CREAR CATEGORÍA

ATRÁS

Borrar categoría: Nos indicará qué categoría vamos a borrar y pedirá confirmación

 El formulario de confirmación para borrar una categoría está sobre un fondo oscuro con ramas de árbol. Muestra el nombre de la categoría a borrar y dos botones para confirmar o cancelar.

ESTAS SEGURO DE BORRAR LA CATEGORÍA DISTANCIA

SI NO

Editar categoría: Podremos cambiar el nombre de la categoría

 El formulario para editar una categoría está sobre un fondo oscuro con ramas de árbol. Muestra la categoría a modificar y un campo para su nuevo nombre, con un botón para modificarla.

CATEGORÍA A MODIFICAR DISTANCIA

NOMBRE CATEGORÍA :

MODIFICAR CATEGORÍA

ATRÁS

Mostrar cartas de la categoría: Si pulsamos en el nombre de la categoría nos mostrará el listado de cartas asociada a dicha categoría

AÑADIR CARTA					
					
ATRÁS					
NOMBRE	PRECIO	ADQUISICIÓN	DISPONIBILIDAD	MODIFICAR	BORRAR
EANECHKA CRANIDGE	54.11	2021-06-02	NO		
BAY HALIDAY	48.35	2019-04-20	NO		
RANNA KIRLEY	25.1	2021-01-03	SI		
VALENTINE SZYMON	20.12	2017-10-12	NO		
IVE ROHLOFF	5.06	2018-01-09	NO		

Y podremos realizar las mismas acciones que con el apartado de categorías

Agregar carta a la categoría:

NOMBRE CARTA

PRECIO

FECHA

DD/MM/AAAA 

ADQUISICIÓN

☐

CREAR CARTA

ATRÁS


Borrar cartas de la categoría:

ESTÁS SEGURO DE BORRAR LA CARTA FANECHKA CRANIDGE

Editar cartas de la categoría:

NOMBRE CARTA

PRECIO

FECHA 

ADQUISICIÓN ☐

Demostración de funcionamiento

Funcionamiento <https://www.youtube.com/watch?v=YExc6Q4ZhdU>

Proyecto GitHub

