# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

лабораторная работа №3 Вариант №9137

Выполнил: Пивоваров Р. Н.

Группа: Р3131

Проверил:

Коновалов А. А.

 $\Gamma$ . Санкт-Петербург, 2024 г.

## Оглавление

Задание	3
Описание предметной области	Error! Bookmark not defined.
Список и классификация сущностей	Error! Bookmark not defined.
Инфологическая модель	Error! Bookmark not defined.
Даталогическая модель	3
Скрипт	Error! Bookmark not defined.
Заключение	6

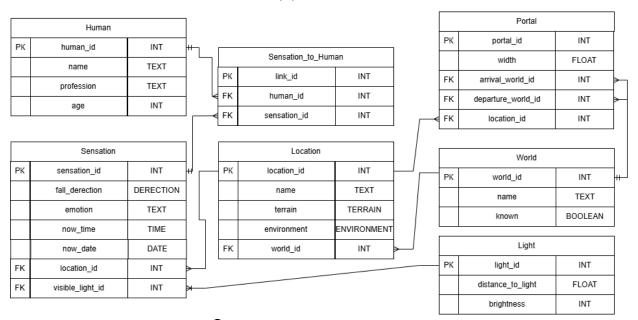
#### Задание

Для отношений, полученных при построении предметной области из лабораторной работы №1, выполните следующие действия:

- Опишите функциональные зависимости для отношений полученной схемы (минимальное множество);
- Приведите отношения в 3NF (как минимум). Постройте схему на основеNF (как минимум).
- Опишите изменения в функциональных зависимостях, произошедшие после преобразования в 3NF (как минимум). Постройте схему на основеNF;
- Преобразуйте отношения в BCNF. Докажите, что полученные отношения представлены в BCNF. Если ваша схема находится уже в BCNF, докажите это;
- Какие денормализации будут полезны для вашей схемы? Приведите подробное описание.

Придумайте триггер и связанную с ним функцию, относящиеся к вашей предметной области, согласуйте их с преподавателем и реализуйте на языке PL/pgSQL.

#### Исходная Даталогическая модель.



Функциональные зависимости

Human:

Human id → name

Human\_id → proffesion

Human\_id → age

Sensation:

Sensation\_id → fall\_derection

Sensation id  $\rightarrow$  emotion

Sensation\_id → now\_time

Sensation\_id → now\_date

Sensation\_id → location\_id

Sensation\_id → visible\_light\_id

Sensation\_to\_Human:

Link\_id → Sensation\_id

Link\_id → Human\_id

Sensation\_id, Human\_id → Link\_id

Location:

Location\_id → name

Location\_id → terrain

Location\_id → environment

Location\_id → world\_id

Portal:

Portal\_id → width

Portal\_id → arrival\_world\_id

Portal\_id → departure\_world\_id

Portal\_id → location\_id

World:

world\_id → name

world\_id → known

Light:

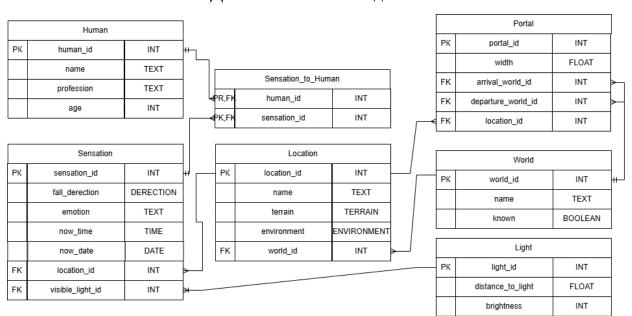
light\_id → distance\_to\_light

light\_id → brightness

### Нормальные формы

• **1NF**: Отношение находится в 1NF, если все его атрибуты содержат только атомарные значения и отсутствуют повторяющиеся группы. Мои отношения удовлетворяет 1NF, так как все атрибуты атомарны, и нет повторяющихся групп.

- **2NF**: Отношение находится в 2NF, если оно находится в 1NF и все его неключевые атрибуты полностью функционально зависят от первичного ключа. Моя модель не удовлетворяет 2NF, так как в таблице sensation\_to\_human первичный ключ зависит от вторичных и наооборот.
- **3NF**: Отношение находится в 3NF, если оно находится во 2NF и не содержит транзитивных зависимостей. Моя модель не удовлетворяет 3NF, так как не удовлетворяет 2NF



Даталогическая модель в 3NF

Изменения в функциональных зависимостях

Sensation to Human:

Link\_id → Sensation\_id

Link\_id → Human\_id

Sensation\_id, Human\_id → Link\_id ()

#### **BCNF**

Отношение находится в BCNF, если для каждой функциональной зависимости  $X \to Y$ , X является суперключом. Моя модель удовлетворяет BCNF, так как для всех функциональных зависимостей X является суперключом.

### Денормализация

Я думаю что в моей модели может быть полезно объединить таблицы Sensation и Light. Light является характеризующей сущностью для Sensation, поэтому их можно объединить. Это поможет избежать лишнего соединения таблиц.

#### Portal Human РК portal\_id INT human\_id INT width FLOAT name TEXT Sensation\_to\_Human FΚ arrival\_world\_id INT profession TFXT R,FI human\_id departure\_world\_id INT K.F sensation id FΚ location\_id Sensation Location World sensation\_id location\_id РК world\_id INT fall\_derection DERECTION TEXT name TERRAIN TFXT emotion terrain known BOOLEAN NVIRONMEN now time TIME environment now\_date DATE FΚ world\_id INT location\_id FΚ visible light id INT distance\_to\_light FLOAT brightness

#### Денормализованная датологическая модель

Триггер

Когда возраст человека изменяется он получает счасливый sensation если ему исполнилось 18 или меньше и грустный – если более 18.

Листинг скрипта на гитхаб

https://github.com/RomanPivovaroff/ITMO\_LAB/blob/main/DB/LAB3/trigger.sql

#### Заключение

В результате выполнения лабораторной работы я научился проектировать базы данных в нормальных формах, создавать функции и триггеры на языке PL/pgSQL.