

Задача до лекції «Анімація» – «3D галерея»

Задача

Кожного разу, коли хочеться приготувати чогось смачненького, починаєш листати свій (або мамин) кулінарний записник. Рецепти написані один за одним, часто то олівцем, то ручкою, то частина рецепту вже стерлася, неможливо розгледіти інгредієнти... Хочеться користуватися своїми рецептами зручно, бо вони перевірені і дуже смачні, а також поділитися з друзями.

Найочевидніше - це зверстати інтерактивну галерею рецептів кондитерських виробів.

Галерею та вітрину вже зверстали і вони користуються популярністю серед друзів та знайомих. Проте нам захотілося прийняти участь у конкурсі рецептів для МайстерШеф. Для цього необхідно зверстати 3D галерею.

Макет 1.



Макет 2.



Завдання

- На сторінці відображається 7 фотографій (макет №1)
- Фотографія по центру (активна) відображається без спотворення на передньому фоні
- Фотографії зліва і праворуч від активної «повернені» до неї і перебувають «позаду» неї
- Необхідно домогтися відчуття 3D простору
 - Активна фотографія перебуває в площині екрану
 - Неактивні фотографії «відсунуті» від площини екрана «вглиб» на однакову відстань
 - Чим далі фотографія від активної - тим менше її поворот
- При кліку на неактивну фотографію - вона стає активною (макет №2)
 - Відбувається анімоване переміщення фотографії в центр
 - При переміщенні фотографія поступово втрачає спотворення і в кінцевому підсумку розташовується в площині екрану в «стандартному» 2D вигляді
 - Решта фотографії переміщуються слідом за новою активною

⚠ Завдання необхідно вирішити без використання JS і з використанням CSS перетворень і переходів / анімацій

⚠ Під час виконання завдання не забуваємо CODESTYLES (наприклад: <https://github.com/airbnb/css>)

⚠ Перевірте свій код на валідність csslint.net, jigsaw.w3.org/css-validator