

Задача до лекції «Основи роботи з подіями»

Завдання 1. Слухачі подій

Створить плитку, які мають різні слухачі подій, що якимось чином змінюють їх вигляд:

- mousein
- mouseout
- mouseover
- mousedown
- mouseup
- click

Завдання 2. Клавiатура

Створить просту клавiатуру:

- Лише один слухач подій для всіх кнопок
- На вході є об'єднаний результат
- Буде написано, яка кнопка наразі в фокусі
- При натисканні "C", результат введення стирається
- При натисканні "S", вхідний результат додається до списку нижче

