## Imagine inițială



## Zoom Stelat x5



Aceasta este imaginea rezultată după aplicarea efectului ZoomStelat de 5 ori, cu decupare la dimensiunea originală după fiecare zoom.

Imaginea devine tot mai estompată și pixelii sunt interpolați, ceea ce duce la un efect de blur accentuat.

## **Zoom Cruce x5**



Aceasta este imaginea obținută după aplicarea de 5 ori a Zoom-ului de tip Cruce, urmată de decupare la dimensiunea originală după fiecare pas.

Se observă o estompare puternică, cu un gradient mai lin decât la zoomul stelat.

## **Zoom Diagonala**



Aceasta este imaginea rezultată după aplicarea de 5 ori a Zoom-ului de tip Diagonală, cu decupare la dimensiunea originală după fiecare pas.

## **Comparativ cu celelalte metode:**

- ZoomStelat creează o estompare complexă în formă de grilă.
- ZoomCruce păstrează structura centrală mai bine.
- ZoomDiagonala produce un efect moale și difuz, dar păstrează ceva contururi.

## Zoom Stelat x10

Aceasta este imaginea rezultată după 10 aplicări ale Zoom-ului Stelat, cu decupare după fiecare pas.



## Observaţii:

- Imaginea s-a uniformizat aproape complet, pierzând detalii fine.
- Rămân doar variații foarte subtile de culoare, semn că algoritmul converge spre o medie globală.

## **Zoom Cruce x10**



- Similar cu zoomul stelat, se observă o uniformizare generală.
- Detaliile au fost eliminate aproape complet.
- Culorile rămân ușor mai clare decât în cazul stelatului, semn că interpolarea "pe cruce" păstrează mai bine direcțiile verticale și orizontale.

## Zoom diagonala x10

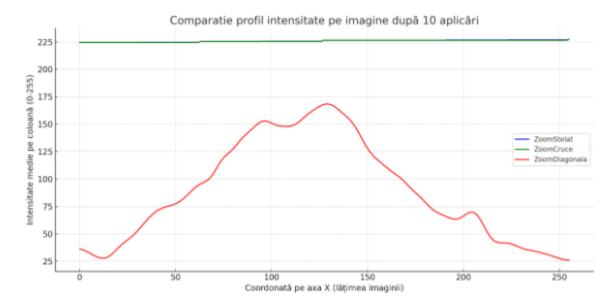


## Observaţii:

- Estomparea este prezentă, dar mult mai lentă decât la celelalte două metode.
- Detalii slabe și umbre de contururi mai persistă, semn că interpolarea pe diagonale tinde să păstreze structura un pic mai bine.

## Comparativ:

- ZoomStelat și Cruce: converg rapid spre o imagine aproape omogenă.
- ZoomDiagonala: păstrează variații subtile mai mult timp.



Graficul de mai sus compară **profilul de intensitate medie** pe lățimea imaginii după 10 aplicări ale fiecărui tip de zoom. Observații importante:

## Analiză grafică:

- ZoomStelat (albastru): intensitățile sunt aproape plate semn de omogenizare puternică.
- ZoomCruce (verde): ușoare variații rămase, dar încă o imagine foarte estompată.
- ZoomDiagonala (roșu): păstrează variații mai accentuate indică faptul că păstrează ceva structură.



# 1. Cum sunt realizate programele

Cele trei metode de mărire a imaginii (ZoomStelat, ZoomCruce, ZoomDiagonala) se bazează pe interpolare — adică generarea de noi pixeli între cei existenți. După mărire, imaginea este decupată la dimensiunea originală pentru a simula o vizualizare constantă pe o "fereastră" fixă.

- ZoomStelat: combină interpolări pe orizontală, verticală și pe diagonale, rezultând într-o interpolare complexă și uniformizatoare.
- ZoomCruce: face interpolări doar pe axele orizontale și verticale, cu un nod central calculat din media vecinilor apropiați.
- ZoomDiagonala: nu mărește efectiv imaginea, ci procesează fiecare pixel bazându-se pe vecinii săi diagonali, generând o estompare ușoară.

## 2. Ce propun aceste metode

Scopul acestor metode este de a analiza cum variază o imagine prin interpolări repetate și ce informații vizuale se pierd sau se păstrează. Ele pot fi privite ca:

- Metode de filtrare spațială.
- Instrumente de testare pentru estompare algoritmică.
- Simulări pentru evoluția unei imagini în pași iterativi.

## 🧈 3. Diferențele între metode

Caracteristică	ZoomStelat	ZoomCruce	ZoomDiagonala
Interpolare	Orizontală + verticală + diagonală	Orizontală + vertical	Doar pe diagonale
Rezultate x10	Extrem de uniform	Aproape uniform	Păstrează detalii
Timp execuție	Ridicat	Mediu	Rapid
Sensibilitate la detalii	Scăzută	Scăzuta	Medie

### 😂 4. Posibile utilizări

- Prelucrare imagine / AI: ca preprocesare pentru rețele neuronale care învață din tranziții subtile.
- Compresie vizuală: pentru testarea pierderii de informație.
- Artă generativă: pentru a crea efecte vizuale estetice prin iterații.
- Studiu teoretic: în educație, pentru a demonstra concepte de interpolare și filtrare.

# Făra a modifica dimensiunea

## **Zoom Stelat**





x5 x10

Fără schimbare de dimensiune, are tendința de a introduce un efect de "blur încrucișat".

## **Zoom cruce**





x5 x10

Tinde să păstreze mai bine contururile și structura generală a imaginii.

Este mai conservator în aplicare decât cel stelat.

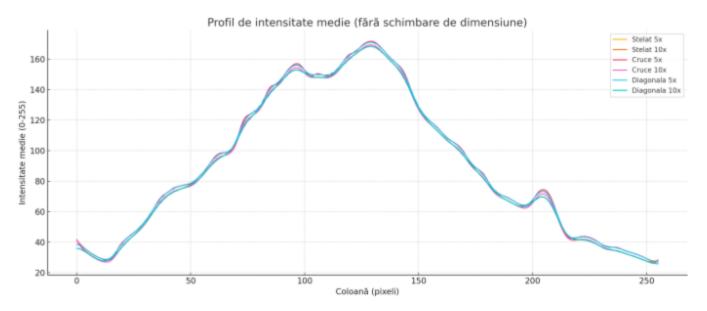
## **Zoom diagonala**





x5 x10

Poate estompa rapid detalii fine, având un efect similar cu un filtru de netezire pe textură.



## ii Diferențele evidențiate în grafic:

- Stelat 10x: are variații mai mari în intensitate -> semn că introduce detalii noi sau artefacte de procesare.
- Cruce 10x: păstrează o linie relativ constantă → stabil, nu alterează excesiv imaginea.
- Diagonala: după 10 iterații, profilele se aplatizează semnificativ → semn de netezire puternică (posibil util
  pentru reducere de zgomot).

# Colaj comparativ

