Подключение фреймворка Bootstrap к сайту

Набор инструментов для изучения Bootstrap

Минимальный набор инструментов (программ) для создания веб-проектов на фреймворке Bootstrap:

- текстовый редактор для работы с кодом ("Блокнот", "Brackets", "Notepad++" или др.);
- браузер (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer или др.).

Загрузка фреймворка Bootstrap

Создание веб-проекта, в основу дизайна которого положен фреймворк Bootstrap всегда начинают с его загрузки. Загрузить фреймворк Bootstrap можно различными способами. Например, посредством ссылки, расположенной на сайте getbootstrap.com или с помощью пакетного менеджера прт, Composer, Bower или др. Способ как это осуществить зависит от вашего опыта или конкретной ситуации.

Наиболее просто выполнить загрузку – это воспользоваться ссылкой. На сайте Bootstrap присутствуют 2 ссылки.

Первая ссылка содержит готовые к использованию файлы CSS и JavaScript. Эту сборку в основном используют для изучения фреймворка или для использования в проектах, дизайн которых может быть выполнен в стилях заложенных авторами по умолчанию.

Скачать Bootstrap 3.4.1 Скачать Bootstrap 4.3.1

Вторая ссылка содержит фреймворк в исходных кодах. Эта версия более удобна для разработки сайтов, т.к. позволяет очень просто изменить стили, цветовую гамму компонентов, выполнить их настройку и др. Но эти исходные файлы, перед тем как использовать на странице, нужно будет скомпилировать и минимизировать. Данный процесс обычно автоматизируют, например, с помощью Gulp.

Распаковка архива Bootstrap

После скачивания архива (с готовыми к применению CSS и JavaScript файлами), его необходимо распаковать в каталог вашего веб-проекта.

Если рассмотреть архив, то можно заметить, что он имеет следующее содержимое (на примере Bootstrap 3.4.1):

В каталоге css находятся стили фреймворка Bootstrap, а в js - плагины для обеспечения работы некоторых компонентов. Плагины написаны с использованием функций библиотеки jQuery. Поэтому перед Bootstrap JS необходимо подключить библиотеку jQuery.

Как вы можете заметить, в архиве есть 2 версии CSS и JavaScript файлов, т.е. с суффиксом min и без него. Версия файла с min ничем ни отличается от без min, она просто минимизирована (сжата).

В продакшене (на рабочем сайте) лучше использовать минимизированные версии файлов. Эти файлы имеют меньший размер, и, следовательно, обеспечивают более быструю загрузку страниц сайта.

Не минимизированные версии более удобно использовать при разработке, а также для изучения.

Кроме этих файлов, в данный архив ещё входит иконочный шрифт "Glyphicons".

Шрифт "Glyphicons" насчитывает более 250 иконок из набора "Glyphicon Halflings".

Шрифт представлен с помощью 4 файлов: glyphicons-halflingsregular.eot, glyphicons-halflings-regular.svg, glyphiconshalflings-regular.ttf, glyphicons-halflings-regular.woff).

Скачать Glyphicons (Bootstrap 3.4.1)

Такое разнообразие форматов одного и того же шрифта необходимо для того чтобы обеспечить его отображение во всех браузерах.

Архив фреймворка Bootstrap 4 практически ничем не отличается от Bootstrap 3. Основное его отличие в том, что он не содержит шрифт "Glyphicons". Если вам нужны шрифтовые иконки, то их необходимо будет подключить самостоятельно. Например, воспользовавшись одним из следующих наборов: FontAwesome, Octicons, Glyphicons, IcoMoon или др.

Кроме этого архив Bootstrap 4 содержит ещё файлы bootstrap-grid.css и bootstrap-reboot.css. Данные файлы необходимы только тем, кому нужен не целый фреймворк, а только его часть.

Первый файл (bootstrap-grid.css) содержит сетку Bootstrap, а второй (bootstrap-reboot.css) - нормализатор, который устанавливает базовые стили, для того чтобы они у всех HTML-элементов во всех браузерах были одинаковыми.

Подключение Bootstrap к HTML странице

Процесс установки фреймворка Bootstrap 3 состоит из подключения следующих файлов к HTML 5 странице:

- Bootstrap CSS (bootstrap.min.css);
- 2. Последней версии библиотеки jQuery (необходима для работы JS плагинов Bootstrap);
- 3. Bootstrap JavaScript (bootstrap.min.js).

Примечание: Файлы JavaScript лучше подключать перед закрывающим тегом body (</body>), так как это обеспечит более быструю загрузку и отображение основного контента веб-страницы.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
<!-- Кодировка веб-страницы -->
<meta charset="utf-8">
<!-- Настройка viewport -->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-</pre>
fit=no">
<!-- Подключаем Bootstrap CSS -->
<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" >
</head>
<body>
<!-- Контент страницы -->
<!-- Подключаем jQuery -->
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<!-- Подключаем Bootstrap JS -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
</body>
</html>
```

Подключение фреймворка Bootstrap 4 осуществляется так:

```
<meta charset="utf-8">
<!-- Настройка viewport -->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-</pre>
fit=no">
<!-- Подключаем Bootstrap CSS -->
<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" >
</head>
<body>
<!-- Контент страницы -->
<!-- Подключаем jQuery -->
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<!-- Подключаем плагин Popper (необходим для работы компонента Dropdown и др.) -->
<script src="js/popper.min.js"></script>
<!-- Подключаем Bootstrap JS -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
</body>
</html>
       Подключить Bootstrap 4 можно также с помощью CDN (при этом скачивать
                             Bootstrap в проект не нужно):
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
    <!-- Кодировка веб-страницы -->
    <meta charset="utf-8">
   <!-- Настройка viewport -->
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-</pre>
fit=no">
   <!-- Подключаем Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-gg0yR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQU0hcWr7x9JvoRxT2MZw1T"
crossorigin="anonymous">
```

</head> <body>

<!-- Контент страницы -->

<!-- Подключаем jQuery -->

<script

src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>

<!-- Подключаем плагин Popper -->

<script

src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js"

integrity="sha384-U02eT0CpHqdSJQ6hJty5KVphtPhzWj9W01clHTMGa3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0W1"

crossorigin="anonymous"></script>

<!-- Подключаем Bootstrap JS -->

 $< \verb|script| src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js"|$

integrity="sha384-JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy6OrQ6VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM"

crossorigin="anonymous" ></script>

</body> </html>

CDN Bootstrap 3.4.1:

Желтый блок - в начало head

Зеленый блок - в конце body

<!-- Bootstrap CSS -->

<link rel="stylesheet"</pre>

href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.1/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-HSMxcRTRxnN+Bdg0JdbxYKrThecOKuH5zCYotlSAcp1+c8xmyTe9GYg119a69psu"
crossorigin="anonymous">

<link rel="stylesheet"</pre>

nref="https://stackpath_bootstrapcdp_com/bootstrap/3_4_1/css/bootstrap-theme_min_css"

integrity="sha384-<!-- Дополнительные стили (не обязательно) -->

6pzBo3FDv/PJ8r2KRkGHifhEocL+1X2rVCTTkUfGk7/0pbek5mMa1upzvWbrUbOZ"

crossorigin="anonymous">

<!-- Подключаем jQuery (необходим для Bootstrap JavaScript) -->

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>

<!-- Bootstrap JavaScript -->

<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.1/js/bootstrap.min.js"</pre>

integrity="sha384-aJ210j1MXNL5UyI1/XNwTMqvzeRMZH2w8c5cRVpzpU8Y5bApTppSuUkhZXN0VxHd"

crossorigin="anonymous"></script>

Для проверки работоспособности фреймворка, создадим кнопку, при поднесении к которой будет показываться всплывающая подсказка popover.

<button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="popover"
title="Сообщение" data-content="Ура, Bootstrap 4 работает">

```
Поднеси ко мне курсор
</button>

<!-- После подключения jQuery, Popper и Bootstrap JS -->
<script>
$(function () {
$('[data-toggle="popover"]').popover({trigger:'hover'});
});
</script>
```