

# Assets und Features Kuhn

## Assets

- Klemmbrett
- Diktiergerät
- Infusionsbeutel
- Blutbeutel
- Infusionsständer
- Mobiler Medizinschrank
- Computer
- Patientenakte
- Stethoskop
- Schlüsselkarte
- Namensschilder
- Putzwagen
- Fahrbarer Tisch, z.B. für OP-Besteck
- OP-Besteck:
  - Skalpelle
  - Klemmen
  - Knochensäge
  - Bohrer
  - Scheren
  - Tupfer
  - ...
- Operationslampen
- Operationstisch

## Features

- Klemmbrett oder Patientenakte (die des Helden? oder Opfer) als Menü
- Zugang zu bestimmten Bereichen nur mit benötigter Berechtigung (z.B. Schlüsselkarte)
- Patientenakten (von Opfern?) bzw. Teile davon als Collectibles
- Diktiergerät mit Audiofile als Collectible um die Story zu erzählen
- Falls Umfang des Spieles zu groß wird:  
Story durch Comicartige Cutscenes erzählen und nur die Parallelwelt spielbar machen
- Das Dosieren von Medizin mit einer Spritze
- Jedes „Opfer“ mit eigener Parallelwelt, z.B. war das Opfer Priester, tauchen Dämonen auf, Bibelsprüche an den Wänden; bei einem Bauer, Tiere als Gegner, Graß wächst am Boden, ...
- Man kann sich vor Gegnern verstecken, aber ist das Monster in der Nähe des Verstecks, wird man immer aufgeregter, der Atem wird schwerer, Herzschlag steigt; ab einem bestimmten Level kann das Monster uns auch im Versteck entdecken
- Sich selbst Medizin verabreichen um bestimmte Effekte zu erzielen, z.B. um sich zu beruhigen
- Operation als Minispiel