Содержание

Настройка БД	2
Разработка приложения	16

Настройка БД

Создание БД

- 1. Первым делом необходимо разработать БД в 3HФ и представить ERD в PDF формате.
- 2. Таблицы БД мы будем создавать на основе выданных excel-файлов.

Название	Поля		
	ID:		
	ID INT IDENTITY NOT NULL		
Тип материала (MaterialTypes)	Tип материала: Title NVARCHAR 50 NOT NULL)		
Хранит информацию о типах материалов, использ уемых в производстве.			
	Процент брака:		
	ScrapRate DECIMAL(5,2) NOT NULL		
	ID:		
	ID INT IDENTITY NOT NULL		
Тип продукции (ProductTypes)	Тип продукции:		
Хранит информацию о различных типах продукци и, которые производит компания.	Title NVARCHAR (50)		
	Коэффициент типа продукц ии:		
	Ratio DECIMAL (5,2)		
Продукция (Products)	ID:		
Хранит информацию о продуктах.	INT IDENTITY NOT NULL		

Тип продукции: ProductTypeID INT NOT NULL Наименование продукции: Title NVARCHAR(200) NOT NULL Артикул: Article NCHAR(7) NOT NULL Минимальная стоимость д ля партнера: MinPartnerPrice (DECIMAL 11,2) ID: ID INT IDENTITY NOT NULL Тип партнера: Type NCHAR(3) NOT NULL Наименование партнера: Title NVARCHAR(50) NOT NULL

Партнеры (Partners)

Хранит информацию о партнерах компании.

```
Директор:
 Director
 NVARCHAR(100) NOT
 NULL
Электронная почта партне
pa:
 Email NVARCHAR(100)
 NOT NULL
Телефон партнера:
 Phone CHAR(13) NOT
 NULL
Юридический адрес партн
epa:
 LegalAddress
 NVARCHAR(255) NOT
 NULL
инн:
 INN CHAR(10) NOT NULL
Рейтинг:
 Rating TINYINT NOT
 NULL
```

Продукция:

ProductID INT NOT NULL

Партнеры
Партнеры продукции (PartnerProducts)

Хранит информацию о продажах продукции партн ерам.

Количество продукции:

СоиntProduct BIGINT NOT NULL

Дата продажи:

DateSale DATE NOT NULL

3. Для комплексного создания БД будем использовать запрос SQL:

```
CREATE TABLE [dbo].[MaterialTypes](
    [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL PRIMARY KEY,
    [Title] [nvarchar](50) NOT NULL,
    [ScrapRate] [decimal](5, 2) NOT NULL
)
GO

CREATE TABLE [dbo].[ProductTypes](
    [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL PRIMARY KEY,
    [Title] [nvarchar](50) NOT NULL,
    [Ratio] [decimal](5, 2) NOT NULL,
)
GO
```

```
CREATE TABLE [dbo].[Products](
    [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL PRIMARY KEY,
    [ProductTypeID] [int] NOT NULL,
    [Title] [nvarchar](200) NOT NULL,
    [Article] [nchar](7) NOT NULL UNIQUE,
    [MinPartnerPrice] [decimal](11, 2) NOT NULL
)
GO
CREATE TABLE [dbo].[Partners](
    [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL PRIMARY KEY,
    [Type] [nchar](3) NOT NULL CHECK
        ( [Type] IN ('ΠΑΟ', '3ΑΟ', '0ΑΟ', '000'),
    [Title] [nvarchar](50) NOT NULL,
    [Director] [nvarchar](100) NOT NULL,
    [Email] [nvarchar](200) NOT NULL,
    [Phone] [char](13) NOT NULL,
    [LegalAddress] [nvarchar](255) NOT NULL,
    [INN] [char](10) NOT NULL,
    [Rating] [tinyint] NOT NULL CHECK
        ( [Rating] > 0 AND [Rating] < 11 )
)
G0
CREATE TABLE [dbo].[PartnerProducts](
    [ProductID] [int] NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Products(Id)
        ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE,
    [PartnerID] [int] NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Partners(Id)
        ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE,
    [CountProduct] [bigint] NOT NULL,
    [DateSale] [date] NOT NULL DEFAULT GETDATE(),
    PRIMARY KEY (ProductID, PartnerID)
)
GO
```

Импорт данных в БД

Импорт данных в независимую таблицу

Независимая таблица – это таблица, не содержащая внешних ключей (разберем импорт на таблице ProductTypes).

1. Добавим столбец ID в самое начало.

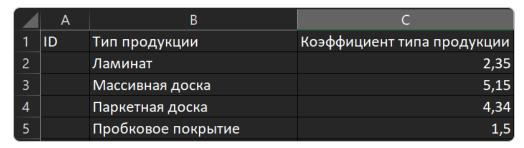


Рисунок 1 – Добавление колонки ID

2. Скопируем данные вместе с пустым столбцом ID (без заголовков).

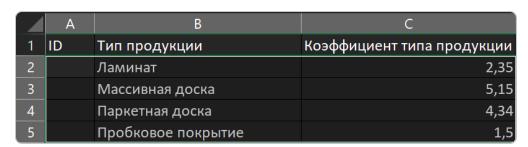


Рисунок 2 – Копирование данных

3. В SSMS найдём таблицу ProductTypes, нажмем правой кнопкой мыши, далее – Изменить первые 200 строк.

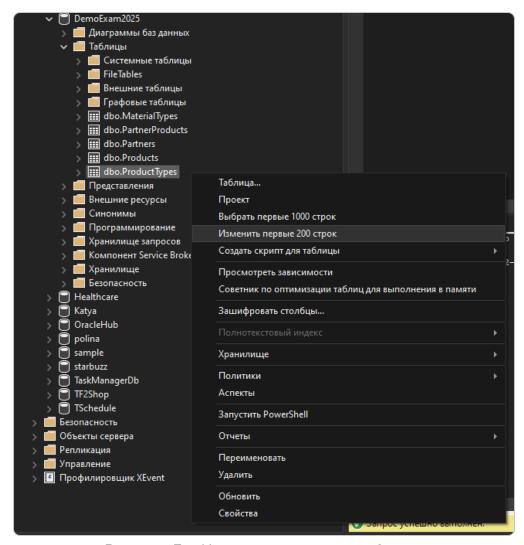


Рисунок 3 – Изменение данных таблицы

4. В открывшейся вкладки жмем на самую первую ячейку, а затем вставляем скопированные ячейки.

Импорт данных в зависимую таблицу

Зависимая таблица – это таблица, ограниченная внешними ключами (разберем пример импорта на таблице Products)

1. У таблицы Products существует зависимость от таблицы ProductTypes по полю ID, поэтому для начала нужно заполнить эту пустую колонку.

	А	В	С
1	ID	Тип продукции	Коэффициент типа продукции
2	1	Ламинат	2,35
3	2	Массивная доска	5,15
4	3	Паркетная доска	4,34
5	4	Пробковое покрытие	1,5

Рисунок 4 – Заполнение колонки ID

2. Выделим заголовок столбца «Тип продукции» и отсортируем его от А до Я.

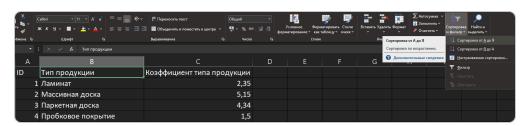


Рисунок 5 – Сортировка колонки по алфавиту

Как можно заметить – ничего не изменилось. Пугаться не стоит, это лишь потому, что значения уже расположены в алфавитном порядке. В каждом Excel-листе необходимо сортировать зависимый столбец для правильной работы формулы ПРОСМОТР у зависимой таблицы.

3. Точно так же добавим столбец ID.

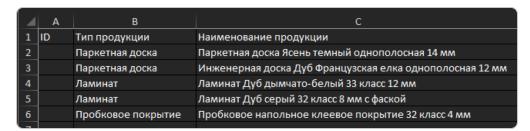


Рисунок 6 – Добавление колонки ID

4. Перенесем названия типов продукции в отдельную колонку для будущего сравнения с данными из ссылающейся таблицы.



Рисунок 7 – Перенос данных ссылающейся таблицы

5. Дальше в пустую ячейку колонки Тип продукции занесем формулу:

=ΠΡΟCMOTP(G2;Product type import.xlsx!\$B\$2:\$B\$5;Product type import.xlsx !\$A\$2:\$A\$5)

▲ Справочная информация: G2 – ячейка с названием типа продукции. Product_type_import.xlsx – наименование книги Excel с данными для сравнения. !\$B\$2:\$B\$5 – колонка с типом продукции из листа ProductType (значение для сравнения). !\$A\$2:\$A\$5 – колонка с ID из листа ProductType (желаемое значение для подстановки).

6. Растянем полученное значение на весь столбик.

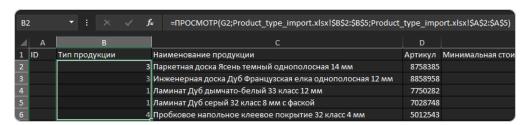


Рисунок 8 – Заполнение всех ячеек в колонке Тип продукции

7. Вставим полученную таблицу в SSMS (копируем без заголовков и вспомогательного столбца G).

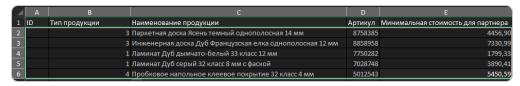


Рисунок 9 – Копирование нужных ячеек

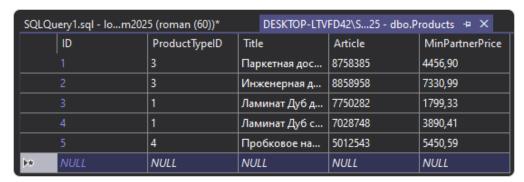


Рисунок 10 – Вставка в таблицу MS SQL

8. Точно также заполняются остальные таблицы.

Создание резервной копии

После создания БД и импорта данных необходимо создать её резервную копию.

1. Кликнуть на БД правой кнопкой мыши и выбрать Задачи | Создать резервную копию.

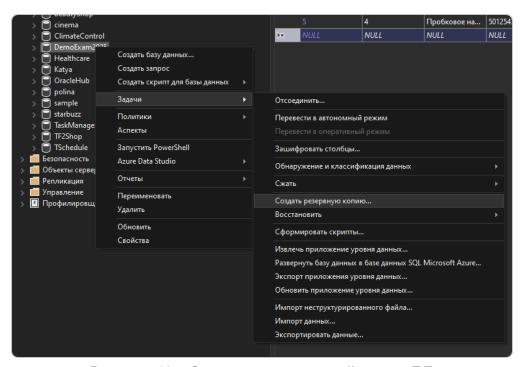


Рисунок 11 - Создание резервной копии БД

2. Выбираем место для сохранения резервной копии БД: нажимаем на кнопку Добавить, затем на ..., после указания папки вписываем название копии БД и нажимаем ОК, ещё раз на ОК и в главном окне тоже нажимаем на ОК. Далее мастер уведомит об успехе, либо об ошибке копирования.

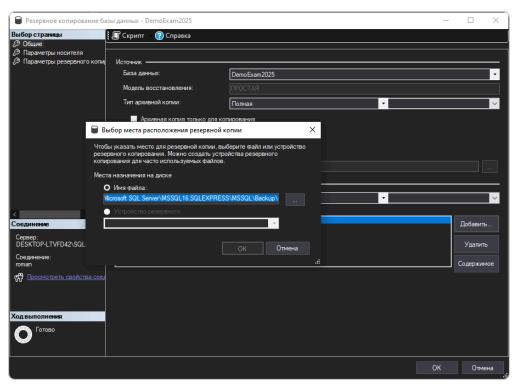


Рисунок 12 – Настройка сохранения резервной копии БД

📦 Поиск файлов базы дан	ных - DESKTOP-LTVF	_		×
Вы <u>б</u> ерите файл:				
SAM SQL2022 SQLiteStudio SquirrelTemp TCorporation TeamViewer Telegram Des TF2Shop Tor Browser Unchecky Unity Unity Unity Unity Unity WinDF WinRAR WxWidgets WySystem WySystem DemoExam2025.b	n cher			^
Выбранный путь:	E:\			
. — Файлы <u>т</u> ипа:	Файлы резервных копи	й (*.bak;	*.tm)	·
<u>И</u> мя файла:	DemoExam2025 (1) bak			
	0	К	Отмен	ia

Рисунок 13 — Выбор места сохранения резервной копии БД

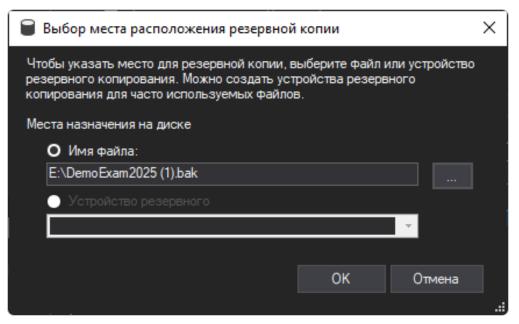


Рисунок 14 – Выбранное место для хранения сохранилось

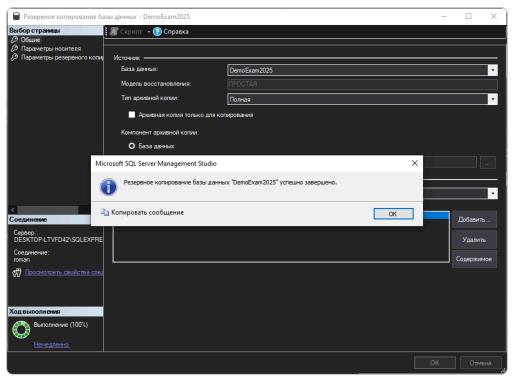


Рисунок 15 – Успешное создание резервной копии БД

Разработка приложения

Создание проекта

- 1. Открываем Visual Studio и нажимаем Создание проекта.
- 2. Выбираем шаблон Приложение WPF (.NET Framework).
- 3. Указываем подходящее название, расположение, ставим галочку над условием Поместить решение и проект в одном каталоге и выбираем последнюю версию .NET Framework.

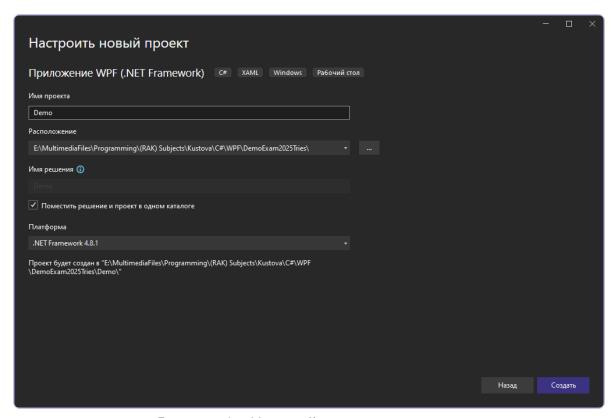


Рисунок 1 – Настройка нового проекта

4. Для установки иконки приложения нужно открыть свойства проекта и указать путь к иконке.

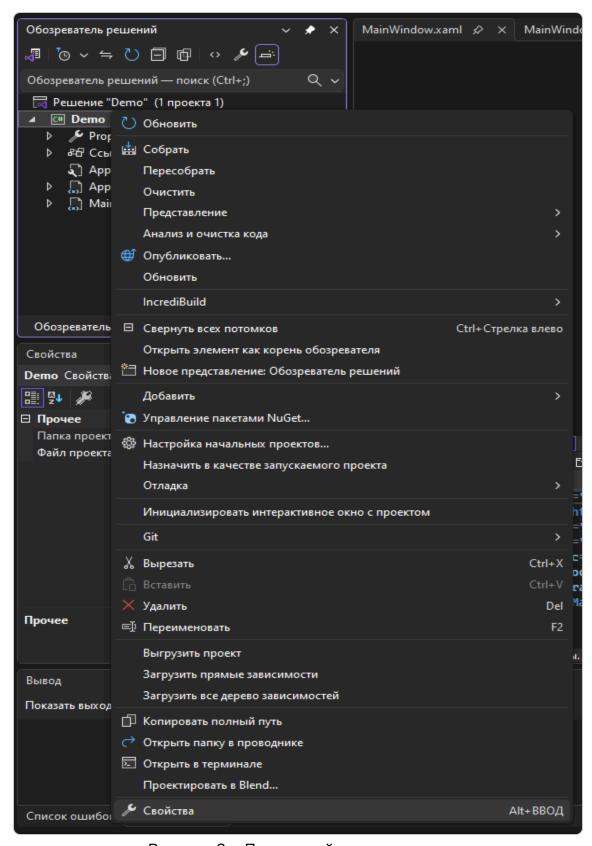


Рисунок 2 – Путь к свойствам проекта

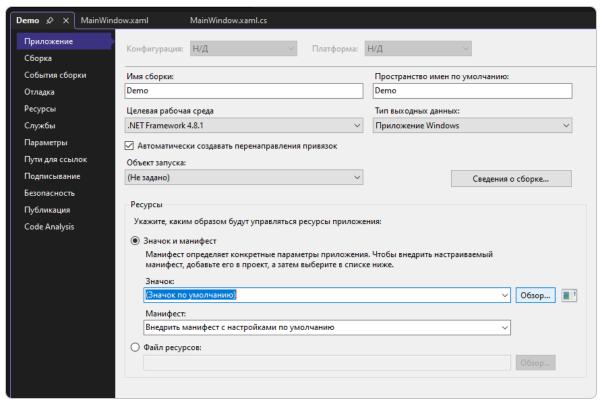


Рисунок 3 – Установление иконки приложения

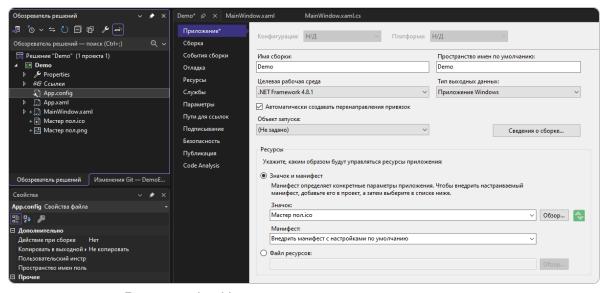


Рисунок 4 – Иконка приложения установлена

Подключение БД

Мы воспользуемся жестким фреймворком Entity Framework для подключения к MS SQL БД.

- 1. Создадим папку Data.
- 2. Внутри папки кликаем правой кнопкой мыши и выбираем Создать элемент, из списка выбираем Модель ADO.NET EDM и даем ей незамысловатое название.

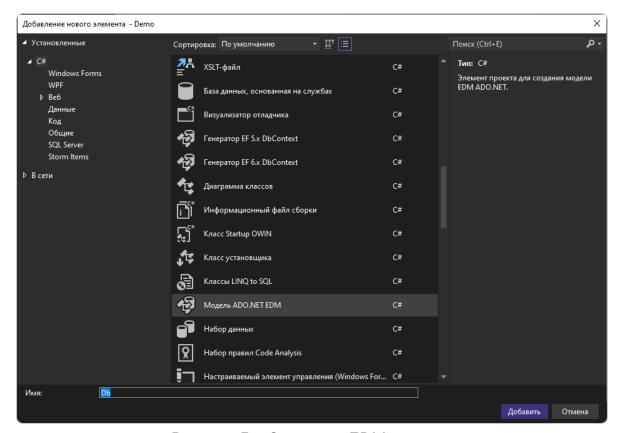


Рисунок 5 - Создание EDM модели

3. В Мастере выбираем Конструктор ЕF из базы данных.

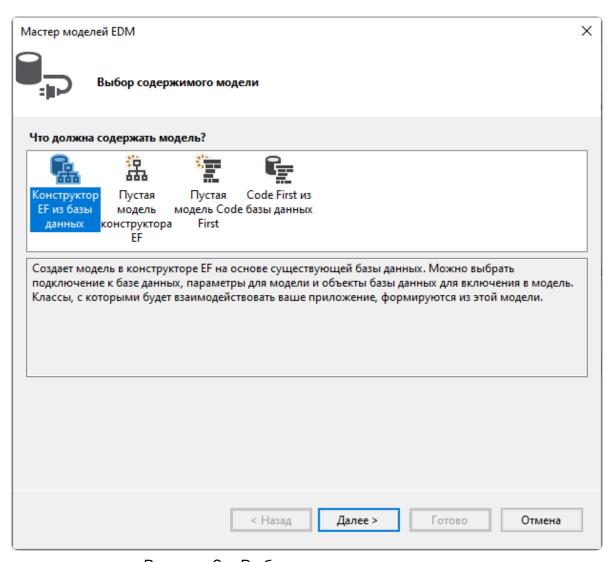


Рисунок 6 - Выбор содержимого модели

4. Следом нажимаем на кнопку Создать соединение.

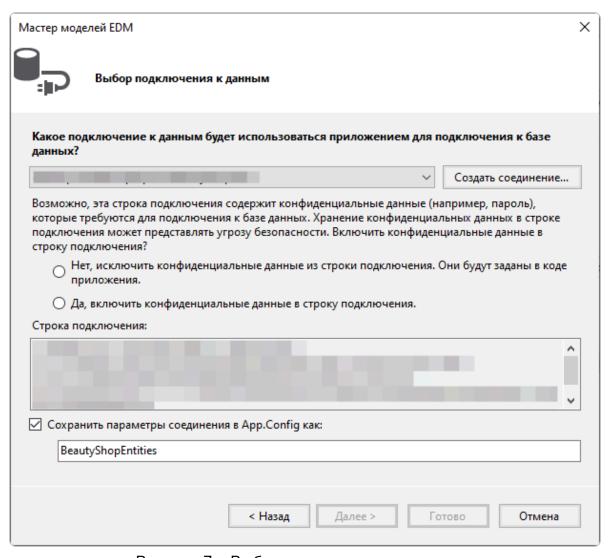


Рисунок 7 – Выбор подключения к данным

- 5. Здесь вводим Имя сервера (можно получить из SSMS открыв свойства сервера), на всякий случай поставим галочку у Сертификат сервера.
- 6. Если все успешно, то заработает список с Выбором базы данных выбираем нужную нам БД

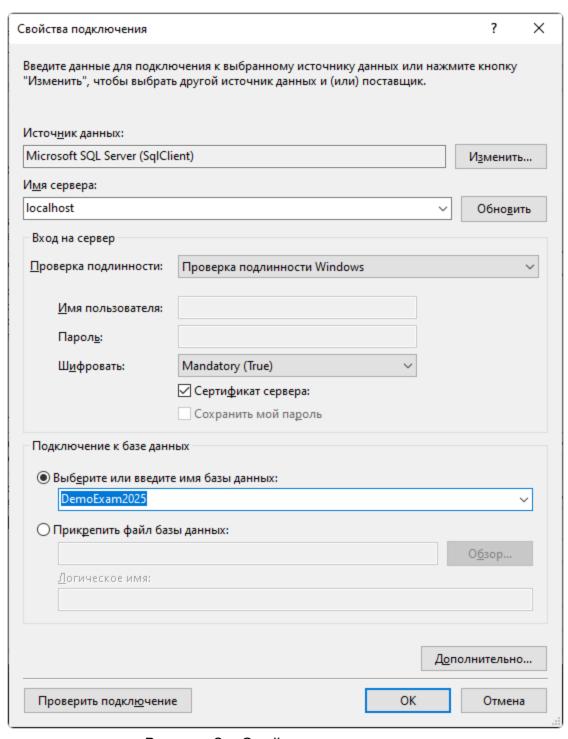


Рисунок 8 - Свойства подключения

7. Далее указываем понравившееся название для сущностей.

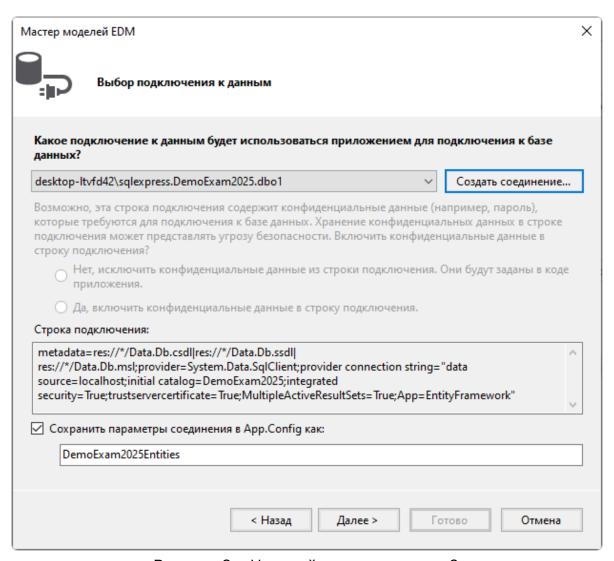


Рисунок 9 – Настройка подключения 2

8. Выбираем новейшую версию Entity Framework.

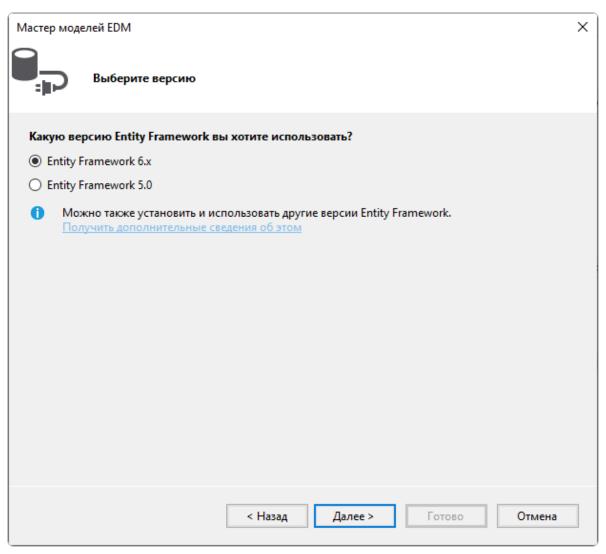


Рисунок 10 - Выбор версии

9. Ставим галочку у Таблицы и у Формировать имена объектов во множественном или единственном числе, другие параметры оставляем без изменений и нажимаем Готово

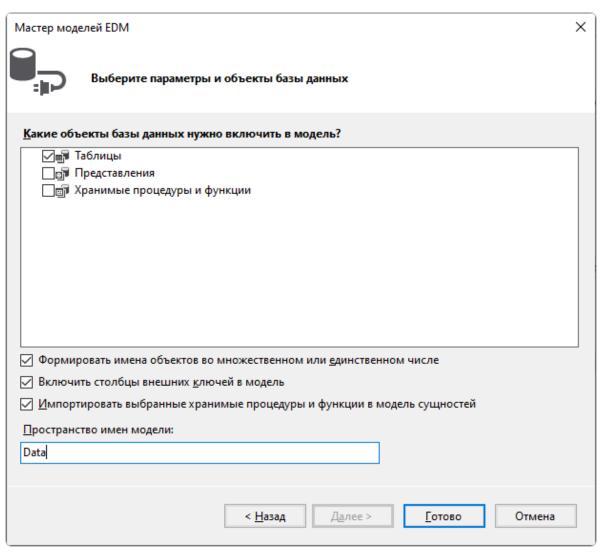


Рисунок 11 – Выбор параметров и объектов БД

- 10. Если появятся какие-то окошки с предупреждениями об опасности, соглашаемся со всем.
- 11. Через некоторое время все будет готово и появится диаграмма с созданными моделями.

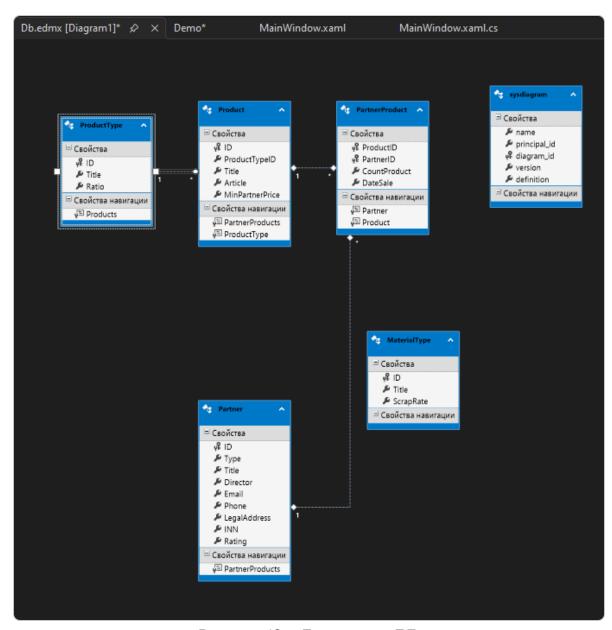


Рисунок 12 – Диаграмма БД

12. Доступ к контексту сделаем с помощью статического поля в классе App (файл App.xaml.cs). Так мы сможем получать контекст отовсюду с помощью **App.Context**

```
using Demo.Data;

namespace Demo
{
   public partial class App
   {
```

Стили

Вот что нам дано в Руководстве по стилю:

Руководство по стилю

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок. Кроме того, на главной форме должен быть установлен логотип (представлен в ресурсах). Логотип не искажать: не менять изображение, пропорции изображения, цвет.

Для приложения должна быть установлена иконка (дана в ресурсах), если это реализуемо в рамках платформы.

Использовать шрифт Segoe UI.

В качестве основного фона используется белый цвет, дополнительного фона используется цвет #F4E8D3. Для акцентирования внимания пользователя на целевом действии интерфейса используется цвет #67BA80.

Основной фон	Дополнительный фон	Акцентирование внимания
#FFFFFF	#F4E8D3	#67BA80

Рисунок 13 – Руководство по стилю

Для начала реализуем эти стили:

- 1. Создадим папку Styles.
- 2. В меню выберем Добавить Словарь ресурсов и назовем его Style.

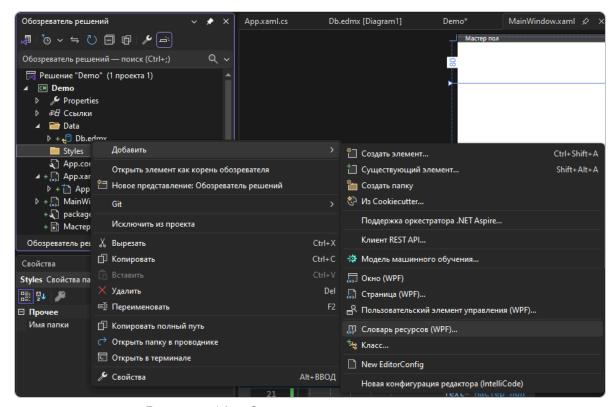


Рисунок 14 – Создание словаря ресурсов

3. Далее нужно указать здесь стили:

```
<Style TargetType="TextBox">
        <Setter Property="Margin" Value="4"/>
        <Setter Property="Padding" Value="8,4"/>
    </Style>
    <Style TargetType="ComboBox">
        <Setter Property="Margin" Value="4"/>
        <Setter Property="Padding" Value="8,4"/>
    </Style>
    <Style TargetType="Button">
        <Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>
        <Setter Property="Padding" Value="20,8"/>
        <Setter Property="Background" Value="{DynamicResource</pre>
AccentColor}"/>
    </Style>
    <Style TargetType="ListViewItem">
        <Setter Property="Margin" Value="4"/>
        <Setter Property="BorderThickness" Value="1"/>
        <Setter Property="BorderBrush" Value="#131517"/>
    </Style>
</ResourceDictionary>
```

▲ SolidColorBrush это кисть, которая содержит цвет, к ней можно будет обратиться через {DynamicResource HaзваниеКисти}. Границы будут чутьчуть округлые. Шрифт элементов TextBlock будет Segoe UI. У кнопок Button будет акцентный цвет и особый курсор. TextBox и ComboBox будут иметь внешние и внутренние отступы. У элементов списка ListViewItem будет внешний отступ и темная граница.

4. Теперь нужно подключить этот файл: заходим в App.xaml и прописываем **ResourceDictionary**:

Окна

Главное окно

Наш список партнеров должен быть схож с предоставленным дизайном.

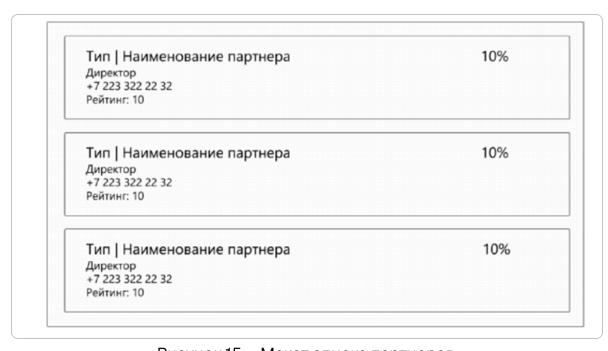


Рисунок 15 – Макет списка партнеров

Первым делом изменим размеры и заголовок окна:

```
<Window x:Class="Demo.MainWindow"
     xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
     xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"</pre>
```

Создадим разбиения на строки с помощью Grid.RowDefinitions.

Теперь, когда есть 2 строки мы можем создать заголовок:

```
<TextBlock FontSize="32"
                       Text="Macтep пол"
                       FontWeight="SemiBold"
                       VerticalAlignment="Center"/>
        </StackPanel>
    </Border>
</Grid>
```

A Border нужен для цвета заднего фона, который мы получаем из Style.xaml. StackPanel нужен для расположения элементов в линию. Image содержит изображения по пути Source. TextBlock выровняли по центру вертикали и дали полужирный шрифт.

После заголовка следует создать контент. Воспользуемся элементом ListView

▲ ListView – это элемент в виде списка, предназначенный для отображения данных одного типа.

Будем делать настройку ListView последовательно:

1. Создадим ListView и укажем простые стили.

```
<ListView Grid.Row="1"</pre>
          x:Name="PartnersListView"
          HorizontalContentAlignment="Stretch">
</ListView>
```

2. Добавим ItemTemplate



A ItemTemplate изменяет отображение элемента ListView: по умолчанию это простой TextBlock

```
<ListView Margin="8"</pre>
          Grid.Row="1"
          x:Name="PartnersListView"
          d:ItemsSource="{d:SampleData}"
          HorizontalContentAlignment="Stretch">
    <ListView.ItemTemplate>
        <DataTemplate>
        </DataTemplate>
    </ListView.ItemTemplate>
</ListView>
```

A d:ItemsSource помогает посмотреть, как бы выглядел наполненный данными ListView.

3. Для похожего дизайна используем Grid с двумя колонками:

```
<Grid Margin="10"</pre>
      HorizontalAlignment="Stretch">
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition/>
        <ColumnDefinition Width="Auto"/>
    </Grid.ColumnDefinitions>
</Grid>
```

4. Для отображения типа и наименования партнера создадим новый класс в папке Data, назовем его Partners, сделаем его public partial и переименуем в Partner, затем добавим новое свойство TypeName, которое будет предоставлять нужную нам информацию о партнере (Тип | Наименование), а также рассчитаем его СКИДКУ:

```
using System.Linq;
namespace Demo.Data
```

```
{
    public partial class Partner
        public string TypeName => $"{Type} | {Title}";
        public byte Discount
        {
             get
             {
                 var productCount = PartnerProducts.Sum(product =>
product.CountProduct);
                 if (productCount < 9999)</pre>
                      return 0;
                 if (productCount < 49999)</pre>
                      return 5;
                 if (productCount < 299999)</pre>
                      return 10;
                 return 15;
             }
        }
    }
}
```

5. Расположим данные о скидке во второй колонке, а все остальное оформим вертикальным списком:

```
<TextBlock Text="{Binding Rating, StringFormat={}Рейтинг:
{0}}"/>
   </StackPanel>
    <TextBlock Text="{Binding Discount, StringFormat={}{0}%}"
Grid.Column="1"/>
</Grid>
```

A StringFormat полезен для удобного представления. Например: StringFormat={}Рейтинг: {0}, при Rating равном 5 вернет Рейтинг: 5

6. Чтобы указать, откуда **ListView** должен получить элементы, укажем список партнеров в его свойстве .ltemsSource – сделаем это с помощью доп. метода UpdateListView() (это понадобится позже):

```
using System.Linq;
using System.Windows;
namespace Demo
{
    public partial class MainWindow
    {
        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();
            UpdateListView();
        }
        private void UpdateListView()
            => PartnersListView.ItemsSource = App.Context.Partners
            .ToList();
    }
}
```

7. Вот, как на данный момент выглядит приложение.

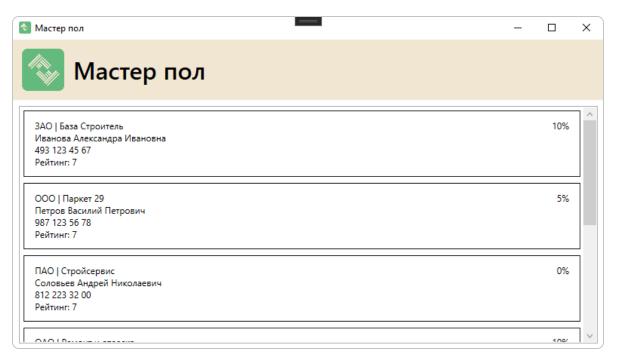


Рисунок 16 – Отображение списка партнеров в приложении

8. Немного модернизируем **Border** и создадим кнопку для добавления партнера:

9. Для Редактирования, Просмотра историй реализаций и удаления создадим контекстное меню для **ListViewItem**:

```
<Grid Margin="10" HorizontalAlignment="Stretch">
    <Grid.ContextMenu>
        <ContextMenu>
            <MenuItem x:Name="Edit"</pre>
                      Header="Изменить"
                      Click="Edit Click"/>
            <MenuItem Header="История"
                       x:Name="History"
                       Click="History Click"/>
            <MenuItem x:Name="Delete"</pre>
                       Header="Удалить"
                       Foreground="Red"
                       Click="Delete Click"/>
        </ContextMenu>
    </Grid.ContextMenu>
    <!--->
</Grid>
```

Окно создания/редактирования партнера

- 1. Создадим новое окно с названием AddEditWindow.
- 2. В обработчике окна MainWindow.AddButton_Click пропишем логику открытия окна и обновления списка партнеров:

```
private void AddButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
   new AddEditWindow().ShowDialog();
   UpdateListView();
}
```

4. Доработаем конструктор **AddEditWindow**, чтобы тот принимал в качестве аргумента необязательный параметр *Partner partner*:

```
using Demo.Data;
namespace Demo
    public partial class AddEditWindow
    {
        private Partner partner;
        private readonly string[] types = { "ΠΑΟ", "000", "3Α0", "0Α0"
};
        public AddEditWindow(Partner partner = null)
        {
            InitializeComponent();
            TypeComboBox.ItemsSource = _types;
            _partner = partner ?? new Partner { Type = _types[0] };
            DataContext = partner;
        }
    }
}
```

5. Для EditButton_Click практически то же самое, только в качестве параметра

передаем партнера, а для Delete_Click добавим дополнительное подтверждение:

```
private void Edit Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (sender is MenuItem mi && mi.DataContext is Partner partner)
    {
        new AddEditWindow(partner).ShowDialog();
        UpdateListView();
    }
}
private void Delete_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (sender is MenuItem mi && mi.DataContext is Partner partner
        && MessageBox.Show("Вы уверены?", "Подтверждение",
MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Question) is
MessageBoxResult.Yes)
    {
        App.Context.Partners.Remove(partner);
        App.Context.SaveChanges();
        UpdateListView();
    }
}
```

6. Сделаем разметку для AddEditWindow с помощью *Grid*:

```
<Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="80"/>
    <RowDefinition/>
</Grid.RowDefinitions>
<Border Background="{DynamicResource SecondaryColor}">
    <StackPanel Margin="12"</pre>
                Orientation="Horizontal">
        <Image Margin="0,0,12,0"</pre>
               Source="/Macтep пол.png"/>
        <TextBlock FontSize="32"
                   Text="Macrep пол"
                   FontWeight="SemiBold"
                   VerticalAlignment="Center"/>
    </StackPanel>
</Border>
<Grid Grid.Row="1"
      Margin="15">
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition Width="160"/>
        <ColumnDefinition/>
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition Height="Auto"/>
        <RowDefinition Height="*"/>
        <RowDefinition Height="Auto"/>
    </Grid.RowDefinitions>
    <TextBlock Text="Наименование"/>
```

```
<TextBox Grid.Column="1"
                     Text="{Binding Title}"
                     x:Name="TitleBox"
                     MaxLength="100"
                     ToolTip="Введите наименование партнёра"/>
            <TextBlock Text="Тип партнера"
                       Grid.Row="1"/>
            <ComboBox x:Name="TypeComboBox"
                      Text="{Binding Type}"
                      Grid.Row="1" Grid.Column="1"
                      ToolTip="Выберите тип партнёра"/>
            <TextBlock Text="Рейтинг компании"
                       Grid.Row="2"/>
            <TextBox Text="{Binding Rating}" MaxLength="3"
                     Grid.Row="2" Grid.Column="1"
                     x:Name="RatingBox"
                     ToolTip="Введите сюда рейтинг партнёра в формате
XX"/>
            <TextBlock Text="Адрес компании"
                       Grid.Row="3"/>
            <TextBox Text="{Binding LegalAddress}"
                     MaxLength="255"
                     Grid.Row="3"
                     Grid.Column="1"
                     x:Name="AddressBox"
                     ToolTip="Введите сюда адрес партнёра"/>
            <TextBlock Text="ФИО Директора"
                       Grid.Row="4"/>
            <TextBox Text="{Binding Director}"
                     MaxLength="255"
                     Grid.Row="4"
                     Grid.Column="1"
                     x:Name="DirectorBox"
                     ToolTip="Введите сюда ФИО директора"/>
```

```
<TextBlock Text="Телефон компании"
                       Grid.Row="5"/>
            <TextBox Text="{Binding Phone}" MaxLength="13"
                     Grid.Row="5" Grid.Column="1"
                     x:Name="PhoneBox"
                     ToolTip="Введите сюда номер телефона партнёра в
формате 000 000 00 00"/>
            <TextBlock Text="Почта компании"
                       Grid.Row="6"/>
            <TextBox Text="{Binding Email}" MaxLength="255"
                     Grid.Row="6" Grid.Column="1"
                     x:Name="EmailBox"
                     ToolTip="Введите сюда адрес электронной почты
партнёра"/>
            <TextBlock Text="NHH"
                       Grid.Row="7"/>
            <TextBox Text="{Binding INN}" MaxLength="10"
                     Grid.Row="7" Grid.Column="1"
                     x:Name="InnBox"
                     ToolTip="Введите сюда ИНН партнёра в формате
XXXXXXXXXX"/>
            <StackPanel Grid.Row="9"</pre>
                        Grid.ColumnSpan="2"
                        Orientation="Horizontal"
                        HorizontalAlignment="Right"
                        Margin="0,8">
                <Button x:Name="DeleteBtn"
                        Content="Очистить"
                        Visibility="Visible"
                        Margin="0,0,10,0"
                        Click="DeleteBtn Click"/>
                <Button x:Name="SaveBtn"
                        Content="Сохранить"
                        Click="SaveBtn Click"/>
```

7. Добавим реализацию закрытия и очищения в AddEditWindow:

```
private void DeleteBtn_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    => DataContext = _partner = new Partner
    {
        ID = _partner.ID,
        Type = _types[0]
    };

private void BackBtn_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    => Close();
```

8. Для добавления/редактирования мы сначала совершим валидацию данных, а потом будем использовать ну очень удобный метод под названием AddOrUpdate():

```
private void SaveBtn_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
   var message = ValidatePartner();

   if (!string.IsNullOrEmpty(message))
   {
       MessageBox.Show(message, "Ошибка", MessageBoxButton.OK,
MessageBoxImage.Error);
       return;
   }
}
```

```
if (MessageBox.Show("Вы уверены, что указали все, что хотели?",
        "Подтверждение", MessageBoxButton.YesNo,
MessageBoxImage.Question) is MessageBoxResult.Yes)
    {
        App.Context.Partners.AddOrUpdate( partner);
        App.Context.SaveChanges();
        Close();
    }
}
private string ValidatePartner()
{
   try
    {
        if (string.IsNullOrEmpty( partner.Title))
            throw new InvalidOperationException("Введите название
партнера");
        if (string.IsNullOrEmpty( partner.LegalAddress))
            throw new InvalidOperationException("Введите адрес
партнёра");
        if (string.IsNullOrEmpty( partner.Director))
            throw new InvalidOperationException("Введите ФИО
директора");
        if (string.IsNullOrEmpty( partner.Phone))
            throw new InvalidOperationException("Введите телефон
партнёра");
        if (string.IsNullOrEmpty( partner.Email))
            throw new InvalidOperationException("Введите почту
партнёра");
        if (string.IsNullOrEmpty( partner.INN))
            throw new InvalidOperationException("Введите ИНН партнёра");
```

```
if ( partner.Director.Length < 4)</pre>
            throw new InvalidOperationException("ФИО директора слишком
Короткое");
        if ( partner.Phone.Length != 13)
            throw new InvalidOperationException("Телефон партнера
слишком длинный");
        // Проверка что номер телефона не содержит букв
        if ( partner.Phone.Any(char.IsLetter))
            throw new InvalidOperationException("Телефон партнера не
должен содержать буквы");
        // Проверка что email содержит символ @
        if (! partner.Email.Contains("@"))
            throw new InvalidOperationException("Email введен неверно");
        // Проверка что ИНН имеет необходимое количество цифр
        if ( partner.INN.Length != 10)
            throw new InvalidOperationException("ИНН партнера введен
неверно");
        // Проверка что ИНН является числом
        if ( partner.INN.Any(char.IsLetter))
            throw new InvalidOperationException("ИНН партнера должен
содержать только цифры");
    }
    catch (InvalidOperationException ioe)
    {
        return ioe.Message;
    }
    return string. Empty;
}
```

9. Вот как выглядит это окно:

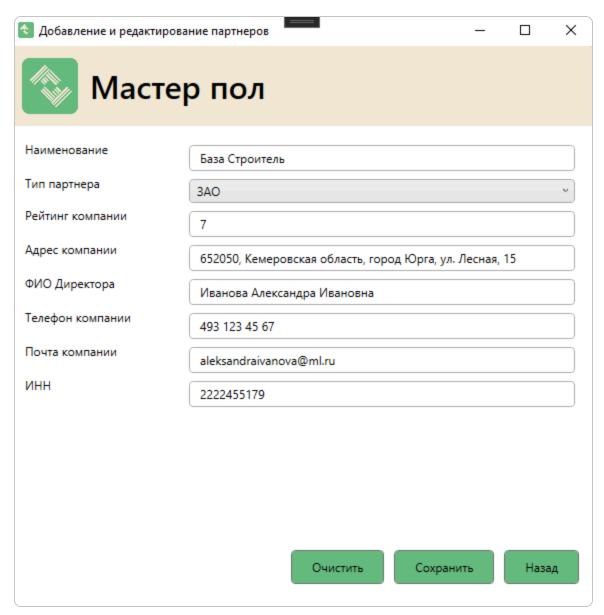


Рисунок 16 – Добавление и редактирование партнеров

Окно истории реализаций продукции

- 1. Создадим новое окно ProductSalesHistoryWindow.
- 2. Изменим его конструктор на следующий, чтобы он мог принимать партнера:

```
using Demo.Data;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Windows;
```

```
namespace Demo
{
    public partial class ProductSalesHistoryWindow
    {
        private readonly Partner _partner;
        private readonly List<PartnerProduct> deals;
        public ProductSalesHistoryWindow(Partner partner)
            InitializeComponent();
            _partner = partner;
            _deals = App.Context.PartnerProducts
                .Where(pp => pp.PartnerID == partner.ID)
                .ToList();
        }
        private void Window Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            if (!_deals.Any())
            {
                MessageBox.Show("Реализации у партнера отсутствуют",
"Сообщение", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
                Close();
            }
            ListHistoryProductsSales.ItemsSource = deals;
        }
        private void BackBtn Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            => Close();
    }
}
```

3. Создадим разметку с помощью ListView:

```
<Window x:Class="Demo.ProductSalesHistoryWindow"</pre>
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
        mc:Ignorable="d"
        Loaded="Window Loaded"
        Title="История реализации продукции"
        WindowStartupLocation="CenterScreen"
        Height="400" Width="800" MinHeight="400" MinWidth="640">
    <Grid>
        <Grid.RowDefinitions>
            <RowDefinition Height="80"/>
            <RowDefinition/>
        </Grid.RowDefinitions>
        <Border Background="{DynamicResource SecondaryColor}">
            <Grid>
                <Grid.ColumnDefinitions>
                    <ColumnDefinition/>
                    <ColumnDefinition Width="Auto"/>
                </Grid.ColumnDefinitions>
                <StackPanel Margin="12"</pre>
                             Orientation="Horizontal">
                    <Image Margin="0,0,12,0"</pre>
                            Source="/Macтep пол.png"/>
                     <TextBlock FontSize="32"
                                Text="Macтep пол"
                                FontWeight="SemiBold"
                                VerticalAlignment="Center"/>
                </StackPanel>
                <Button Margin="20"</pre>
```

```
Content="Назад"
                         Grid.Column="1"
                         x:Name="backBtn"
                         Click="BackBtn_ Click"/>
            </Grid>
        </Border>
        <ListView x:Name="ListHistoryProductsSales" Grid.Row="1"</pre>
                  Width="{Binding ActualWidth, RelativeSource=
{RelativeSource AncestorType=Grid}}"
                  d:ItemsSource="{d:SampleData ItemCount=5}">
            <ListView.ItemContainerStyle>
                <Style TargetType="ListViewItem">
                     <Setter Property="HorizontalContentAlignment"</pre>
Value="Stretch"/>
                    <Setter Property="Margin" Value="10,5"/>
                </Style>
            </ListView.ItemContainerStyle>
            <ListView.ItemTemplate>
                <DataTemplate>
                </DataTemplate>
            </ListView.ItemTemplate>
        </ListView>
    </Grid>
</Window>
```

4. В **MainWindow** реализуем открытие этого окна:

```
private void History_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
   if (sender is MenuItem mi && mi.DataContext is Partner partner)
        new ProductSalesHistoryWindow(partner).ShowDialog();
}
```

5. Создадим шаблон ListViewItem для истории реализаций:

```
<DataTemplate>
    <Border BorderThickness="1"</pre>
            Background="{DynamicResource AccentColor}"
            BorderBrush="{DynamicResource SecondaryColor}">
        <Grid Margin="10"
              HorizontalAlignment="Stretch"
              VerticalAlignment="Center">
            <Grid.ColumnDefinitions>
                <ColumnDefinition Width="2*"/>
                <ColumnDefinition Width="Auto"/>
                <ColumnDefinition Width="Auto"/>
            </Grid.ColumnDefinitions>
            <Grid.Resources>
                <Style TargetType="TextBlock">
                    <Setter Property="Margin" Value="10,0,0,0"/>
                    <Setter Property="FontStyle" Value="Italic"/>
                    <Setter Property="Foreground" Value="</pre>
{DynamicResource LightTextColor}"/>
                </Style>
            </Grid.Resources>
            <TextBlock Margin="0"
                       FontSize="18"
                       TextWrapping="Wrap"
                       Text="{Binding Product.Title}"/>
            <TextBlock Grid.Column="1"
                       HorizontalAlignment="Center"
                       Text="{Binding CountProduct, StringFormat={}{0}
шт.}"
                       TextWrapping="Wrap"/>
            <TextBlock Grid.Column="2"
                       HorizontalAlignment="Center"
                       Text="{Binding DateSale, StringFormat={}{0:d MMMM
```

6. Вот как выглядит это окно:

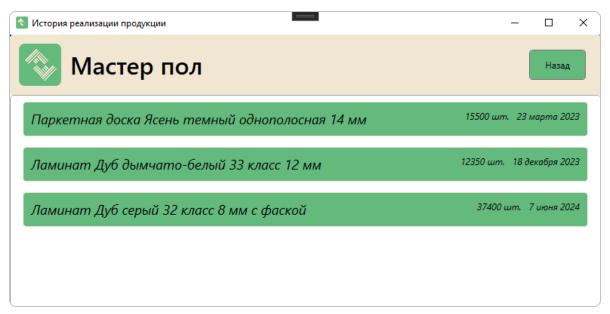


Рисунок 17 – История реализации продукции

Бизнес-логика

Расчет количества материала

Чтобы получить количество материала на 1 еб. товара нужно:

- Принять входные параметры: ID продукта и материала.
- В случае исключений и несоответствий возвращать -1.
- Рассчитать по формуле: Длина * Ширина * Коэффициент типа продукта * (1 + процент дефекта)

- Вернуть результат, округленный в большую сторону.
- 1. Создадим папку Business.
- 2. Создадим внутри нее класс Material Module.
- 3. Добавим в него следующий метод:

```
public static int CalculateMaterialCount(
    int productTypeId,
    int materialTypeId,
    int productsCount,
    double length,
    double width)
{
    var productType = App.Context.ProductTypes.SingleOrDefault(
        pt => pt.ID == productTypeId);
    var materialType = App.Context.MaterialTypes.SingleOrDefault(
        mt => mt.ID == materialTypeId);
    if (productType is null || materialType is null
        || productsCount <= 0 || length <= 0 || width <= 0)
        return -1;
    var productTypeCoefficient = (double)productType.Ratio;
    var scrapRate = (double)materialType.ScrapRate;
    if (productTypeCoefficient <= 0 || scrapRate <= 0)</pre>
        return -1;
    return (int)Math.Ceiling(length * width * productTypeCoefficient
        * (1 + scrapRate) * productsCount);
}
```

ProductType.Ratio и MaterialType.ScrapRate: если хоть что-то <= 0,

возвращаем -1. Возвращаем округленный в большую сторону (с помощью Math.Ceiling) и приведенный к целочисленному типу результат формулы.