**User View (Front End)**

**Realizatori:** *Adascalitei Mihai*

*Cazamir Delia*

*Roman Stefan*

*Rusu Gabriel (editare)*

*Insuratelu Madalina (editare)*

**Grupa:** A6

**An:** II

**CUPRINS**

**1. Descriere ……………………………………………………………….. 2**

**2. Domeniu ………………………………………………………………… 2**

**3. Actionari/Interese …………………………………………......... 2**

**4. Actori&Obiective …………………………………………........... 2**

**5. Scenarii de utilizare…………………………………………………. 3**

**5.1 Utilizatorul se logheaza …………………………....... 3**

**5.2 Utilizatorul selecteaza tipul cererii …………...... 3**

**5.3 Utilizatorul trimite cererea …….…………………... 3**

**5.4 Notificare ………………………………..………………….. 4**

1. **Descriere**

Avand in vedere faptul ca pentru a obtine anumite documente de la secretariat studentul trebuie sa stea mult timp la coada, se doreste sa se construiasca o aplicatie web care sa reduca timpul de asteptare al studentilor astfel incat acestia sa poata primi actele respective fara a astepta foarte mult timp. Pentru asta se va construi mai intai un sistem de management al documentelor necesare studentilor. Studentul se va putea autentifica prin contul de fenrir, iar dupa ce va selecta tipul de adeverinta necesara va primi o notificare prin email sau SMS (in cazul in care cererea este validata) urmand ca toate aceste operatii sa fie pastrate intr-un history intern. Vom reusi astfel sa eficientizam procesul de obtinere a documentelor de catre student si in acelasi timp documentele vor fi mult mai usor de organizat.

1. **Domeniu**

Vor fi prezentate anumite scenarii de utilizare in care utilizatorul va putea prelucra anumite informatii (datele acestuia, tipuri de cerere, etc) pentru a dobandi o cerere de un anumit tip.

1. **Actionari/Interese**

**Studentul:** Logandu-se in aplicatie, utilizatorul va putea dispune de completarea unui document online, punand la dispozitie doar datele cerute de formularul corespunzator.

**Browserul:** Va sta la dispozitia studentului oferindu-i tipul de formular corespunzator cererii sale.

1. **Actori & Obiective:**

**Studentul** : Doreste o modalitate simpla de a obtine intr-un timp scurt un document de la secretariat.

1. **Scenarii de utilizare**

In cadrul modulului ce incadreaza interfata pentru utilizatorii de tip student, avem urmatoarele cazuri:

1. **Utilizatorul se logheaza**
   1. **Obiectiv/ Context**

Studentul se logheaza cu ajutorul contului de fenrir, astfel se vor prelua datele unice ale acestuia (numele, prenumele) ce vor fi folosite in pasul 2.2 .

* 1. **Scenariu/ Pasi**

1. Utilizatorul poate folosi aplicatia pentru a timite cereri de un anumit tip
2. Utilizatorul isi va putea alege tipul de cerere avand la dispozitie o lista cu anumite tipuri de cerere.
   1. **Extensii**

Utilizatorul introduce e-mail-ul sau parola gresita. Acesta va primi un pop-up cu un mesaj corespunzator pentru a-si reintroduce datele.

1. **Utilizatorul selecteaza tipul cererii**
   1. **Obiectiv / Context**

Functionalitatea principala a aplicatiei este cea de a procesa anumite cereri catre secretariat.

Utilizatorului i se prezinta o lista cu anumite tipuri de cereri.

* 1. **Scenariu / Pasi**

1. Utilizatorul isi alege tipul de cerere (SCTP, transport feroviar, cerere pentru semnare contract, etc)
2. Datele utilizatorului (nume, prenume) sunt preluate la logarea cu contul de fenrir
3. Utilizatorul va fi nevoit sa introduca anumite date aditionale pentru a putea beneficia de cerere depinzand de tipul de cerere ales
   1. **Extensii**

Utilizatorul selecteaza un camp pe care nu il doreste, aplicatia ii ofera posibilitatea de a se intoarce la lista de cereri.

1. **Utilizatorul trimite cererea (submit)**
   1. **Obiectiv / Context**

Dupa completarea datelor, utilizatorul va trebui sa trimita cererea (submit), astfel, aceasta va fi preluata de catre secretariat.

* 1. **Scenarii / Pasi**

1. Utilizatorul alege tipul cererii
2. Verifica daca datele au fost preluate corect
3. Submit
   1. **Extensii**

Au fost introduse date incorecte (ex: a fost introdus un sir de caractere intr-un camp ce cerea un numar).

1. **Notificare**
   1. **Obiectiv / Context**

Utilizatorul va primi o confirmare/ notificare pentru a putea ridica cererea.

* 1. **Scenarii / Pasi**

1. Utilizatorul primeste o notificare din partea secretariatului
2. Beneficiaza de cerere pentru raspuns afirmativ
   1. **Extensii**

Utilizatorul asteapta foarte mult pentru a primi notificarea.