

Library

Se dorește implementarea unui sistem de management pentru o bibliotecă, astfel încât cititorii să poată împrumuta cărți. Sistemul trebuie să țină atât evidența cărților aflate în bibliotecă, cât și a celor care au fost împrumutate.

O carte împrumutată poate fi înapoiată în maximum 2 săptămâni, în caz contrar, se plătește penalitate pentru fiecare zi de întârziere (1% din valoarea pretului de închiriere / zi întârziată).

Cerinte:

- Se poate adăuga o nouă carte în bibliotecă
 - Putem avea mai multe exemplare ale aceleși cărți
 - În momentul adăugării unei noi cărți, trebuie să știm cel puțin următoarele informații:
 - Numele cărții
 - ISBN-ul
 - Pretul de închiriere
- Se poate cere o listă cu toate cărțile din bibliotecă
- Se poate afla numărul de exemplare disponibile pentru a numita carte
- Se poate împrumuta și restitui o carte

Cerinte tehnice

- Implementarea se va realiza folosind un Console Application, toate datele fiind stocate în memorie, nefiind nevoie de stocarea permanentă nicaieri
- Respectarea principiilor OOP
- Scrierea unui cod cât mai curat și ușor de înțeles
- Stabilirea cazurilor critice de business ale problemei, pentru care să se creeze Unit Tests