

User Story

Я, как пользователь, хочу:

1. Приложение(Общее)
 - 1.1.Использовать приложение на своем смартфоне.(1)
 - 1.1.1. Чтобы приложение поддерживали версии Android 4.2 и выше.(3)
 - 1.2.Использовать приложение от третьего лица.(1)
 - 1.3.Чтобы приложение имело удобный пользовательский интерфейс.(2)
 - 1.3.1. Интуитивно понятное меню.
 - 1.3.2. Удобное расположение кнопок в игровом режиме.
 - 1.4.Чтобы приложение имело реалистичные спрайтовые анимации.(4)
2. Приложение(функционал)
 - 2.1.Сохранять свой прогресс, чтобы иметь возможность не терять результаты предыдущих игр.(1)
 - 2.2.Иметь возможность выбора карты, чтобы разнообразить свой игровой процесс.
(3)
 - 2.3.Иметь возможность выбирать уровень сложности, чтобы уровень мастерства противников соответствовал моему.(2)
 - 2.4.Чтобы уровни сложности отличались количеством танков противника.(2)
 - 2.5.Чтобы уровни сложности отличались скоростью движения танков противника.
(2)
 - 2.6.Чтобы на выбранной карте были препятствия.(2)
 - 2.6.1. Деревья.
 - 2.6.2. Стены.
 - 2.6.3. Горы.
 - 2.7.Чтобы при выходе из игры сохранялись мои достижения.(2)
 - 2.8.Иметь возможность продолжать игру с последнего сохранения.(2)
 - 2.9.Чтобы было предусмотрено наличие бонусов.(4)
 - 2.10. За каждый уничтоженный мною танк получать определенное количество очков.(2)
 - 2.11. Чтобы танки противника отличались между собой(одни уничтожить сложнее других).(3)
 - 2.12. Чтобы приложение имело звуковое сопровождение эффектов.(2)
 - 2.12.1. Езды.
 - 2.12.2. Выстрелов.
 - 2.12.3. Уничтожения препятствий.
 - 2.12.4. Уничтожения танков.
 - 2.12.5. Выигрыша.
 - 2.12.6. Поражения.
 - 2.12.7. Приятной музыки в меню.
 - 2.13. Иметь возможность начинать новую игру.(1)
3. Танк
 - 3.1.Управлять танком, чтобы передвигаться по выбранной локации.(1)
 - 3.2.Стрелять из своей личной пушки.(1)

3.3.Разрушать препятствия.(2

3.3.1. При помощи танка.

3.3.2. При помощи пушки.

3.4.Чтобы у танка были свои характеристики.(3

3.4.1. Броня.

3.4.2. Огневая мощь.

3.4.3. Скорость.

3.5.Иметь возможность улучшать каждую из приведенных выше характеристик, используя набранные очки.(4

3.6.Чтобы с повышением игрового уровня улучшались характеристики танка.(4