

## User Story

Ссылка на [Первый спринт](#).

Первое число в скобках – это важность, вторая – сложность. Если число только одно – то это сложность, а важность такая же, как у пункта выше рангом. Чем больше число – тем меньше важность и выше сложность.

Я, как пользователь, хочу:

1. Приложение(Общее)
  - 1.1.Использовать приложение на своем смартфоне.(1 - 1)
    - 1.1.1. Чтобы приложение поддерживали версии Android 4.2 и выше.(3 - 2)
  - 1.2.Использовать приложение от третьего лица.(1 - 1)
  - 1.3.Чтобы приложение имело удобный пользовательский интерфейс.(2 - 3)
    - 1.3.1. Интуитивно понятное меню.(3)
    - 1.3.2. Удобное расположение кнопок в игровом режиме.(3)
  - 1.4.Чтобы приложение имело реалистичные спрайтовые анимации.(5 - 5)
2. Приложение(функционал)
  - 2.1.Сохранять свой прогресс, чтобы иметь возможность не терять результаты предыдущих игр.(1 - 2)
  - 2.2.Иметь возможность выбора карты, чтобы разнообразить свой игровой процесс.(3 - 3)
  - 2.3.Иметь возможность выбирать уровень сложности, чтобы уровень мастерства противников соответствовал моему.(2 - 2)
  - 2.4.Чтобы уровни сложности отличались количеством танков противника.(2 - 1)
  - 2.5.Чтобы уровни сложности отличались скоростью движения танков противника.(2 - 1)
  - 2.6.Чтобы на выбранной карте были препятствия.(2 - 2)
    - 2.6.1. Деревья. (2)
    - 2.6.2. Стены. (2)
    - 2.6.3. Горы. (2)
  - 2.7.Чтобы при выходе из игры сохранялись мои достижения.(2 - 2)
  - 2.8.Иметь возможность продолжать игру с последнего сохранения.(2 - 1)

- 2.9. Чтобы было предусмотрено наличие бонусов.(5 - 3)
- 2.10. За каждый уничтоженный мною танк получать определенное количество очков.(2 - 2)
- 2.11. Чтобы танки противника отличались между собой(одни уничтожить сложнее других).(3 - 3)
- 2.12. Чтобы приложение имело звуковое сопровождение эффектов.(2 - 5)
  - 2.12.1. Езды.(5)
  - 2.12.2. Выстрелов.(5)
  - 2.12.3. Уничтожения препятствий.(5)
  - 2.12.4. Уничтожения танков.(5)
  - 2.12.5. Выигрыша.(5)
  - 2.12.6. Поражения.(5)
  - 2.12.7. Приятной музыки в меню.(5)
- 2.13. Иметь возможность начинать новую игру.(1 - 1)

### 3. Танк

- 3.1.Управлять танком, чтобы передвигаться по выбранной локации.(1 – 1)
- 3.2.Стрелять из своей личной пушки.(1 - 1)
- 3.3.Разрушать препятствия.(2 - 1)
  - 3.3.1. При помощи танка. (1)
  - 3.3.2. При помощи пушки. (1)
- 3.4.Чтобы у танка были свои характеристики.(3 - 2)
  - 3.4.1. Броня. (2)
  - 3.4.2. Огневая мощь. (2)
  - 3.4.3. Скорость. (2)
- 3.5.Иметь возможность улучшать каждую из приведенных выше характеристик, используя набранные очки.(5 - 2)
- 3.6.Чтобы с повышением игрового уровня улучшались характеристики танка.(5 - 2)