User Story

Ссылка на [Первый спринт](https://trello.com/c/g3kyYgYI/1-1).

Первое число в скобках – это важность, вторая – сложность. Если число только одно – то это сложность, а важность такая же, как у пункта выше рангом. Чем больше число – тем меньше важность и выше сложность.

Я, как пользователь, хочу:

1. Приложение(Общее)
   1. Использовать приложение на своем смартфоне.(1 - 1)
      1. Чтобы приложение поддерживали версии Android 4.2 и выше.(3 - 2)
   2. Использовать приложение от третьего лица.(1 - 1)
   3. Чтобы приложение имело удобный пользовательский интерфейс.(2 - 3)
      1. Интуитивно понятное меню.(3)
      2. Удобное расположение кнопок в игровом режиме.(3)
   4. Чтобы приложение имело реалистичные спрайтовые анимации.(5 - 5)
2. Приложение(функционал)
   1. Сохранять свой прогресс, чтобы иметь возможность не терять результаты предыдущих игр.(1 - 2)
   2. Иметь возможность выбора карты, чтобы разнообразить свой игровой процесс. (3 - 3)
   3. Иметь возможность выбирать уровень сложности, чтобы уровень мастерства противников соответствовал моему.(2 -2)
   4. Чтобы уровни сложности отличались количеством танков противника.(2 - 1)
   5. Чтобы уровни сложности отличались скоростью движения танков противника.(2 - 1)
   6. Чтобы на выбранной карте были препятствия.(2 - 2)
      1. Деревья. (2)
      2. Стены. (2)
      3. Горы. (2)
   7. Чтобы при выходе из игры сохранялись мои достижения.(2 - 2)
   8. Иметь возможность продолжать игру с последнего сохранения.(2 - 1)
   9. Чтобы было предусмотрено наличие бонусов.(5 - 3)
   10. За каждый уничтоженный мною танк получать определенное количество очков.(2 - 2)
   11. Чтобы танки противника отличались между собой(одни уничтожить сложнее других).(3 - 3)
   12. Чтобы приложение имело звуковое сопровождение эффектов.(2 - 5)
       1. Езды.(5)
       2. Выстрелов.(5)
       3. Уничтожения препятствий.(5)
       4. Уничтожения танков.(5)
       5. Выигрыша.(5)
       6. Поражения.(5)
       7. Приятной музыки в меню.(5)
   13. Иметь возможность начинать новую игру.(1 - 1)
3. Танк
   1. Управлять танком, чтобы передвигаться по выбранной локации.(1 – 1)
   2. Стрелять из своей личной пушки.(1 - 1)
   3. Разрушать препятствия.(2 - 1)
      1. При помощи танка. (1)
      2. При помощи пушки. (1)
   4. Чтобы у танка были свои характеристики.(3 - 2)
      1. Броня. (2)
      2. Огневая мощь. (2)
      3. Скорость. (2)
   5. Иметь возможность улучшать каждую из приведенных выше характеристик, используя набранные очки.(5 - 2)
   6. Чтобы с повышением игрового уровня улучшались характеристики танка.(5 - 2)