

Результаты теста

Соединение клиента и сервера [001]

Описание процесса: Создание сервера одним устройством. Подключение второго устройства в качестве клиента к серверу. Синхронизация устройств

Ожидаемый результат: Синхронизация устройств выполнена, приложение готово к использованию.

Фактический результат: Синхронизация устройств выполнена, приложение готово к использованию.

Оценка: Тест пройден.

Подключение в качестве клиента при наличии сервера [002]

Описание процесса: После успешного создания карты нажать кнопку «Client».

Ожидаемый результат: Успешное подключение клиента к компьютеру игрока, являющегося сервером.

Фактический результат: Успешное подключение клиента к компьютеру игрока, являющегося сервером.

Оценка: Тест пройден.

Подключение в качестве клиента при отсутствии сервера [003]

Описание процесса: После успешного создания карты нажать кнопку «Client».

Ожидаемый результат: Вывод сообщения пользователю о невозможности подключения к серверу.

Фактический результат: Вывод сообщения пользователю о невозможности подключения к серверу.

Оценка: Тест пройден.

Подключение в качестве сервера и соединение клиента с сервером [004]

Описание процесса: После успешного создания карты нажать кнопку «Server».

Ожидаемый результат: Успешное создание сервера и ожидание подключения клиента.

Фактический результат: Успешное создание сервера и ожидание подключения клиента.

Оценка: Тест пройден.

Подключение в качестве сервера без соединения клиента с сервером [005]

Описание процесса: После успешного создания карты нажать кнопку «Server».

Ожидаемый результат: При истечении тайм-аута оповестить пользователя об отсутствии подключаемых клиентов.

Фактический результат: Приложение бесконечно ждет подключения клиента.

Оценка: Тест не пройден.

Бросок гранаты [006]

Описание процесса: Нажатие на кнопку «Бросить гранату». Выбор направление броска.

Ожидаемый результат: На карте с выбранной стороны убираются стенки.

Фактический результат: На карте с выбранной стороны убираются стенки.

Оценка: Тест пройден.

Совершение хода [007]

Описание процесса: Выбрать направление хода. Нажатие кнопку «Ready».

Ожидаемый результат: Отправка направления хода противнику, успешный прием ответа.

Фактический результат: Отправка направления хода противнику, успешный прием ответа.

Оценка: Тест пройден.

Создание игры[008]

Описание процесса: Нажатие на кнопку «Start» в главном меню.

Ожидаемый результат: Успешный переход к окну создания карты.

Фактический результат: Успешный переход к окну создания карты.

Оценка: Тест пройден.

Создание карты [009]

Описание процесса: Нажатие на клетку, на которую необходимо добавить элемент карты. Выбор элемента карты из списка, который необходимо добавить на ранее нажатую клавишу. Нажатие на клетку, на которую необходимо добавить бонус или ловушку. Выбор бонуса или ловушки, которую необходимо добавить на ранее нажатую клавишу. Нажатие клавиши «Ready». Проверка на правильность составления карты.

Ожидаемый результат: Успешный переход к игровому окну.

Фактический результат: Успешный переход к игровому окну.

Оценка: Тест пройден.

Нефункциональные тестовые случаи

Проверка потребления оперативной памяти(2Гб)[001]

Описание процесса: Запуск приложения на устройстве, имеющем 2Гб оперативной памяти.

Ожидаемый результат: Приложение занимает не более 2Гб оперативной памяти.

Фактический результат: Приложение занимает не более 2Гб оперативной памяти.

Оценка: Тест пройден.

Проверка потребления оперативной памяти(4Гб)[002]

Описание процесса: Запуск приложения на устройстве, имеющем 4Гб оперативной памяти.

Ожидаемый результат: Приложение занимает не более 4Гб оперативной памяти.

Фактический результат: Приложение занимает не более 4Гб оперативной памяти.

Оценка: Тест пройден

Проверка потребления оперативной памяти(6Гб)[003]

Описание процесса: Запуск приложения на устройстве, имеющем 6Гб оперативной памяти.

Ожидаемый результат: Приложение занимает не более 6Гб оперативной памяти.

Фактический результат: Приложение занимает не более 6Гб оперативной памяти.

Оценка: Тест пройден

Проверка работы приложения, при расстоянии между устройствами игроков менее 15 метров[004]

Описание процесса: Запустить приложение на 2-х устройствах. Расположить устройства на расстоянии, не превышающем 15 метров.

Ожидаемый результат: Успешная доставка и прием сообщение от другого устройства.

Фактический результат: Успешная доставка и прием сообщение от другого устройства.

Оценка: Тест пройден.

Проверка работы приложения, при расстоянии между устройствами игроков более 15 метров[005]

Описание процесса: Запустить приложение на 2-х устройствах . Расположить устройства на расстоянии более 15 метров.

Ожидаемый результат: При истечении тайм-аута сообщить пользователю о ненадежном соединении. Информация о ходах теряется.

Фактический результат: Информация о ходах теряется, но о ненадежности соединения пользователю не сообщается.

Оценка: Тест не пройден.