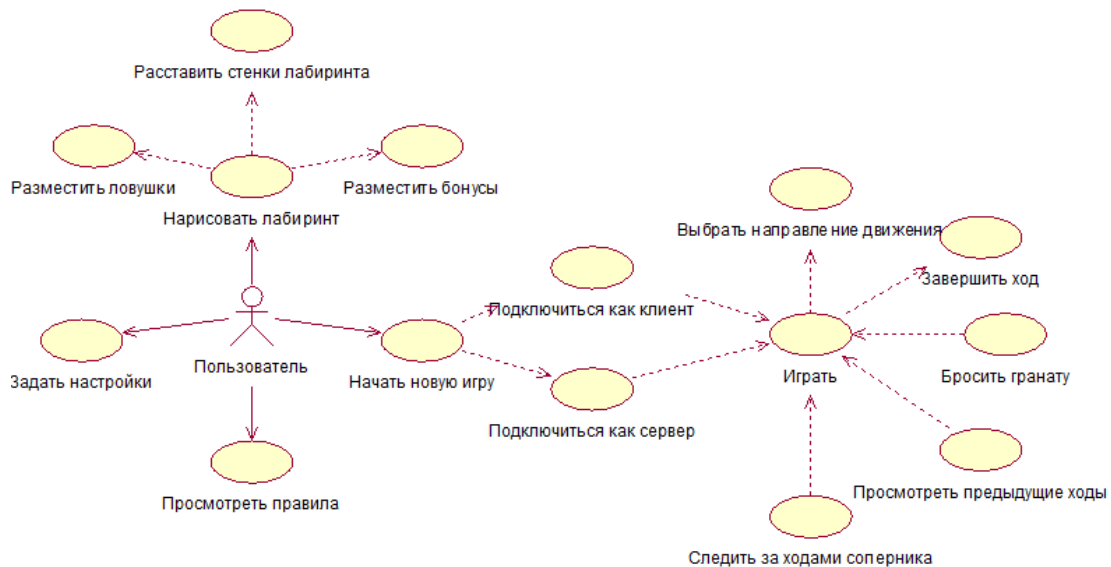


Диаграмма использования



1. Просмотреть правила

1.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю просмотреть подробные правила игры.

1.2 Предусловия

Отсутствуют.

1.3 Основной поток событий

Открывается окно с правилами игры.

Закрывается окно пользователем.

1.4 Постусловия

Отсутствуют.

2. Задать настройки

2.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю изменить настройки игры.

2.2 Предусловия

Отсутствуют.

2.3 Основной поток событий

Открывается окно с настройками игры.

Пользователь изменяет настройки.

Пользователь отменяет либо подтверждает изменения в настройках.

2.4 Постусловия

Настройки изменяются при условии подтверждения пользователем.

3. Нарисовать лабиринт

3.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю нарисовать лабиринт для соперника.

3.2 Предусловия

Отсутствуют.

3.3 Основной поток событий

Открывается окно для создания лабиринта.

Пользователь выполняет пункты 4-6 и подтверждает создание лабиринта.

3.4 Постусловия

Создается карта для соперника.

4. Расставить стенки лабиринта

4.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю добавить стенки лабиринта на карту размером 10*10 ячеек.

4.2 Предусловия

Отсутствуют.

4.3 Основной поток событий

Пользователь заносит в каждую ячейку стенку по своему усмотрению.

4.4 Постусловия

Отсутствуют.

5. Разместить ловушки

5.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю разместить ловушки в ячейках лабиринта.

5.2 Предусловия

Отсутствуют.

5.3 Основной поток событий

Пользователь добавляет на карту все ловушки, предусмотренные правилами игры.

5.4 Постусловия

Отсутствуют.

6. Разместить бонусы

6.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю разместить бонусы в ячейках лабиринта.

6.2 Предусловия

Отсутствуют.

6.3 Основной поток событий

Пользователь добавляет на карту все бонусы, предусмотренные правилами игры.

6.4 Постусловия

Отсутствуют.

7. Начать новую игру

7.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю начать игру.

7.2 Предусловия

Нарисован лабиринт для соперника.

7.3 Основной поток событий

Открывается окно, позволяющее пользователю выступить в роли клиента либо сервера.

7.4 Постусловия

Отсутствуют.

8. Подключиться как клиент

8.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю начать игру в роли клиента.

8.2 Предусловия

Отсутствуют.

8.3 Основной поток событий

Открывается окно, в котором осуществляется поиск сервера.

Пользователь подключается к серверу.

Пользователь ожидает подтверждения начала игры от сервера.

8.4 Постусловия

Начинается новая игра в роли клиента.

9. Подключиться как сервер

9.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю начать игру в роли сервера.

9.2 Предусловия

Отсутствуют.

9.3 Основной поток событий

Открывается окно, в котором будут отображаться подключенные устройства.

Пользователь ожидает подключения соперника.

Пользователь подтверждает начало игры.

9.4 Постусловия

Начинается новая игра в роли сервера.

10. Играть

10.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю использовать созданный соперником лабиринт для скорейшего нахождения выхода из него.

10.2 Предусловия

Отсутствуют.

10.3 Основной поток событий

Открывается игровое поле с лабиринтом.

Пользователь ищет выход, перемещаясь по лабиринту.

Пользователь использует GUI.

10.4 Постусловия

Отсутствуют.

11. Выбрать направления движения

11.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю выбрать направление движения для текущего хода.

11.2 Предусловия

Отсутствие ловушки “Капкан” у пользователя.

11.3 Основной поток событий

Пользователь выбирает одно из возможных направлений движения.

Персонаж пользователя перемещается в выбранном направлении на одну клетку лабиринта.

11.4 Постусловия

При наличии стенки персонаж остается на своем месте.

12. Завершить ход

12.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю завершить текущий ход.

12.2 Предусловия

При отсутствии у пользователя ловушки “Капкан” необходимо бросить гранату либо совершить ход персонажем.

12.3 Основной поток событий

Пользователь завершает ход.

12.4 Постусловия

Чтобы совершить следующий ход необходимо дождаться завершения хода соперника.

13. Бросить гранату

13.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю бросить гранату, тем самым разрушив стенку лабиринта.

13.2 Предусловия

Наличие доступных гранат у пользователя.

13.3 Основной поток событий

Пользователь выбирает стенку, которую необходимо разрушить.

С помощью гранаты стенка разбивается.

13.4 Постусловия

Стенка остается разрушенной до конца игры.

14. Просмотреть предыдущие ходы

14.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю просмотреть его предыдущие ходы и их результаты.

14.2 Предусловия

Отсутствуют.

14.3 Основной поток событий

Пользователь выбирает интересующий его ход.

Отображаются результаты этого хода.

14.4 Постусловия

Отсутствуют.

15. Следить за ходами соперника

15.1 Краткое описание

Данный вариант использования позволяет пользователю просмотреть ходы соперника и их результаты.

15.2 Предусловия

Отсутствуют.

15.3 Основной поток событий

Пользователь выбирает интересующий его ход соперника.

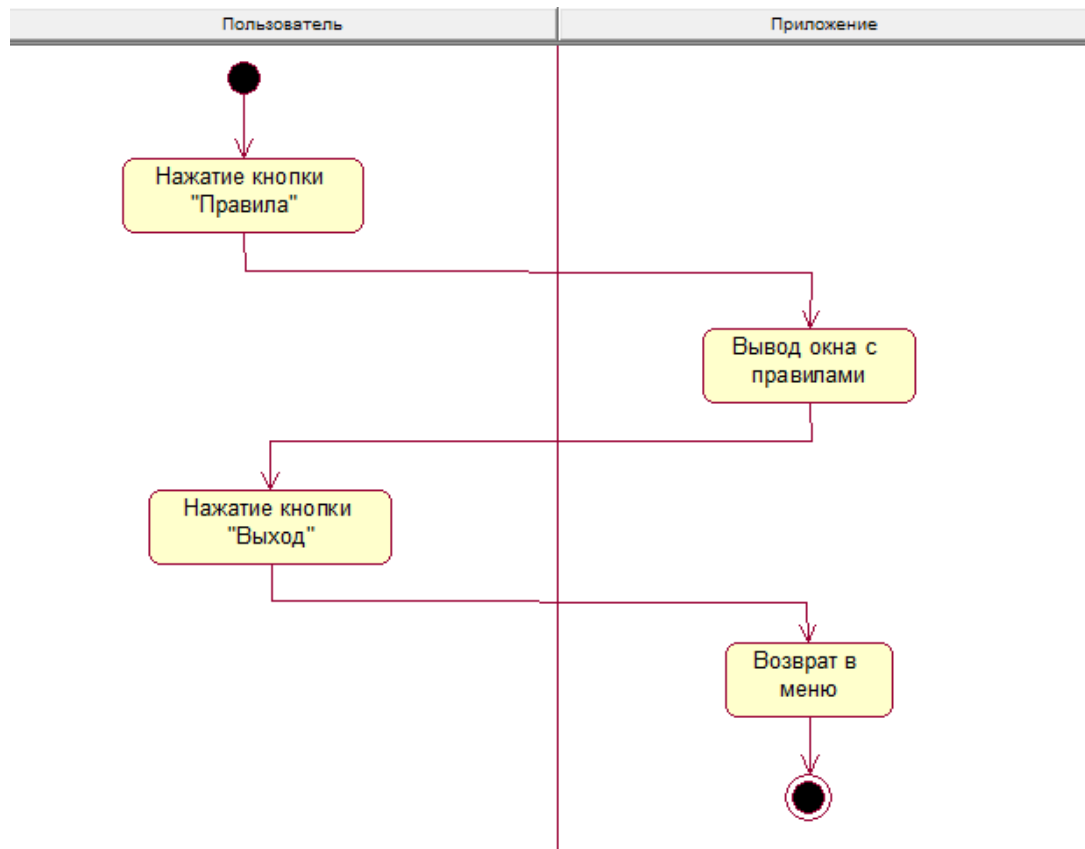
Отображаются результаты этого хода.

15.4 Постусловия

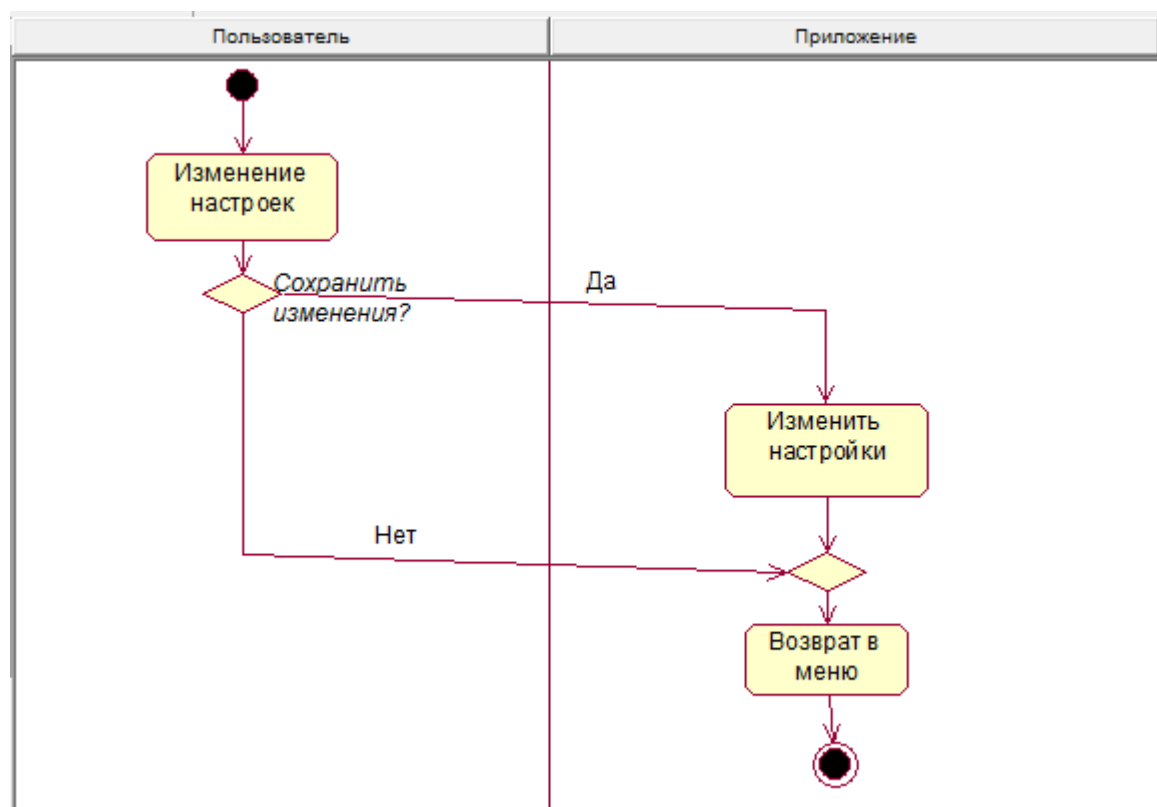
Отсутствуют.

Диаграммы деятельности

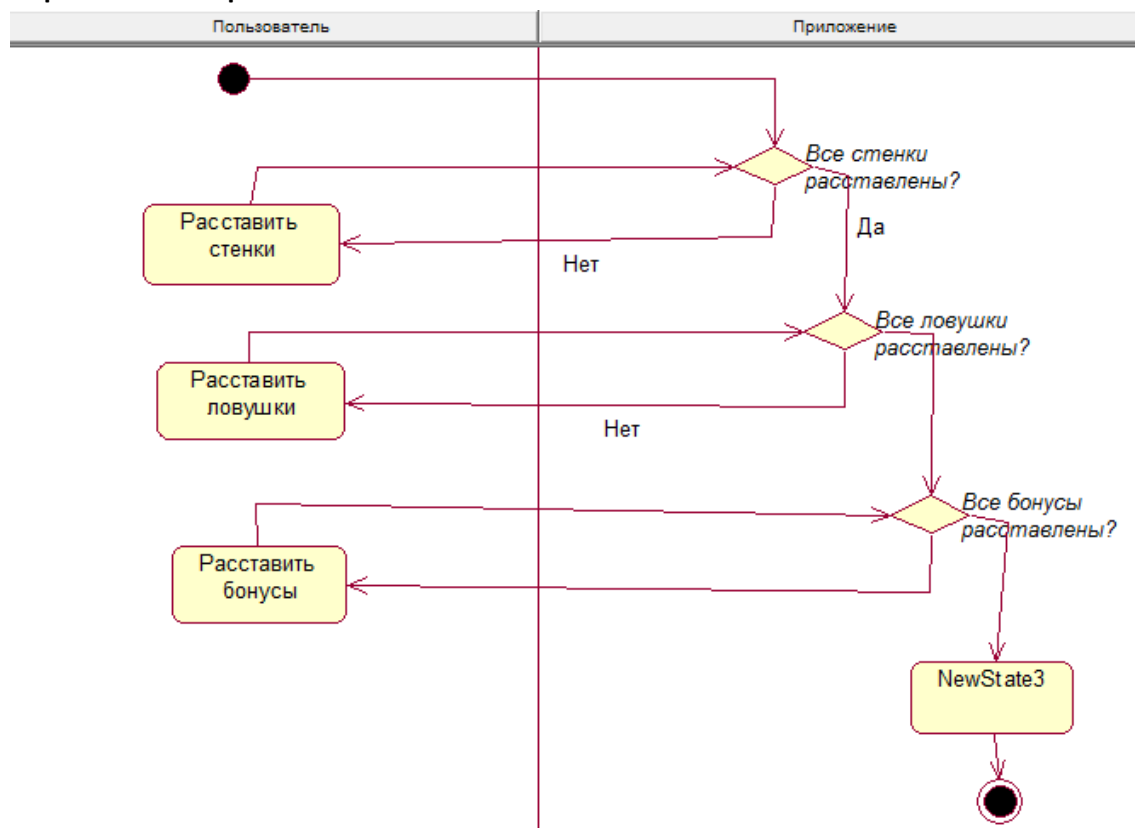
1. Просмотреть правила



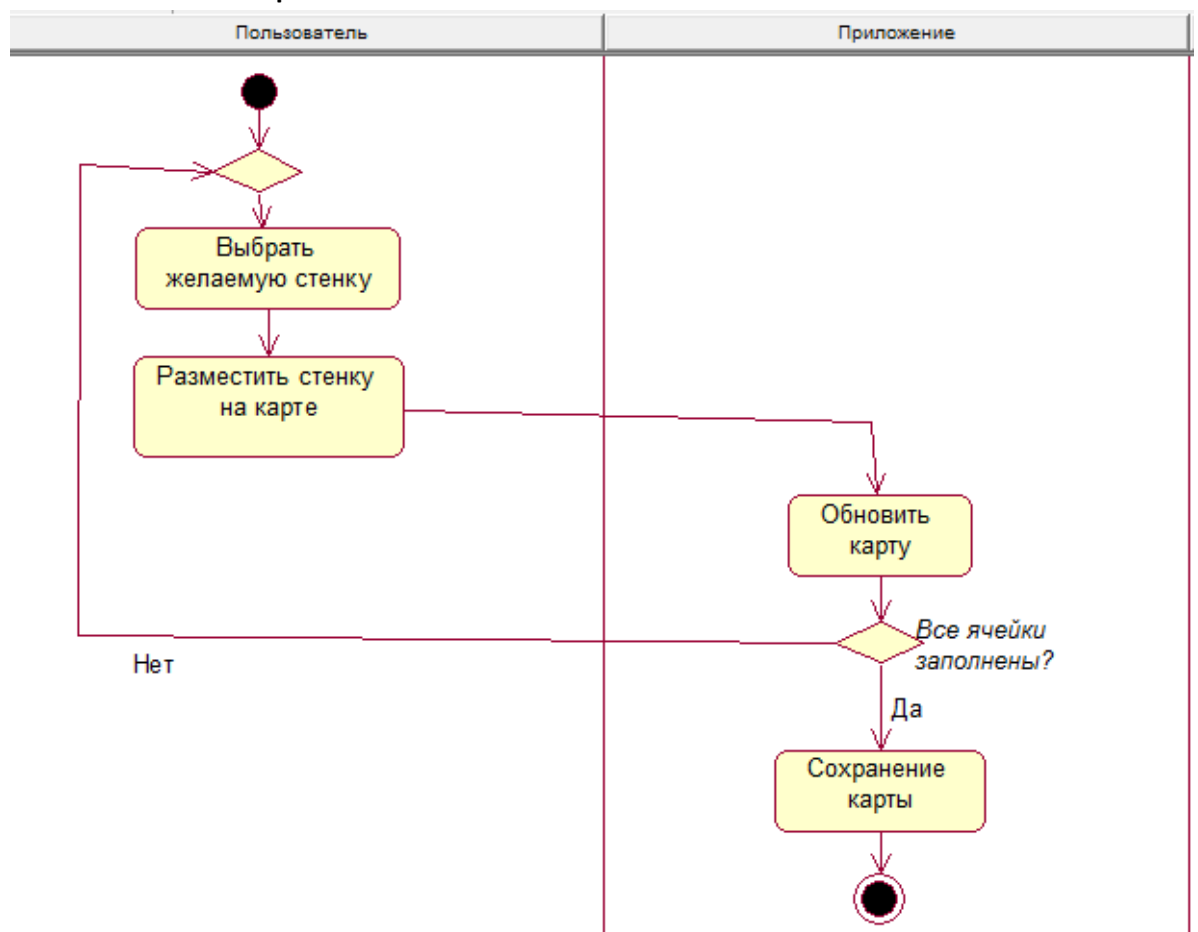
2. Изменение настроек



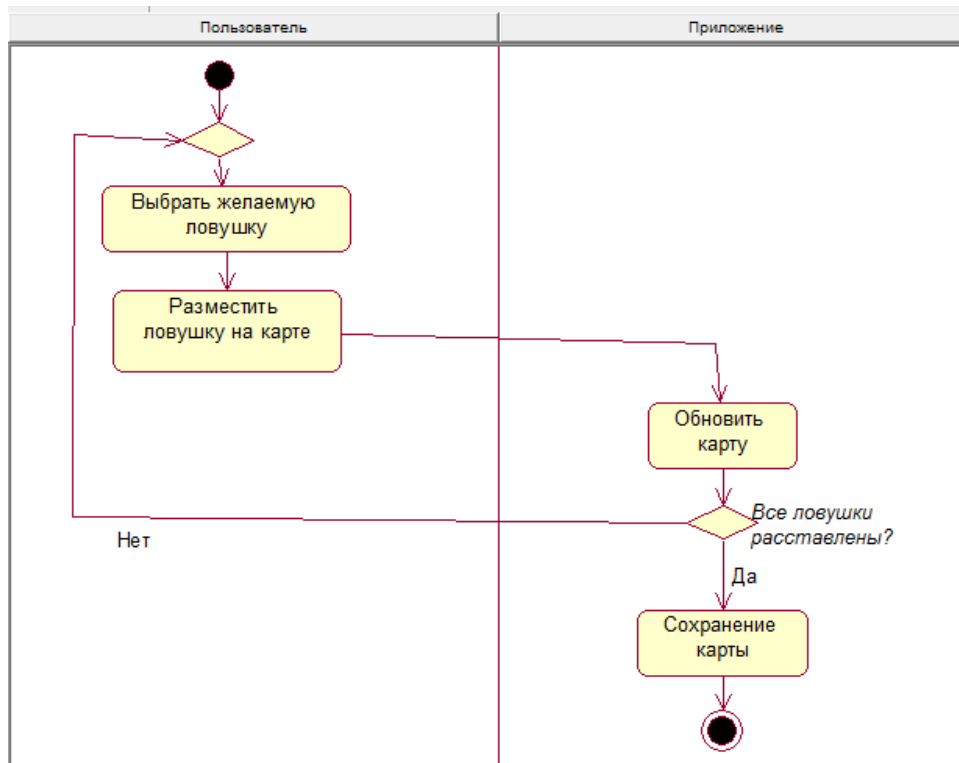
3. Нарисовать лабиринт



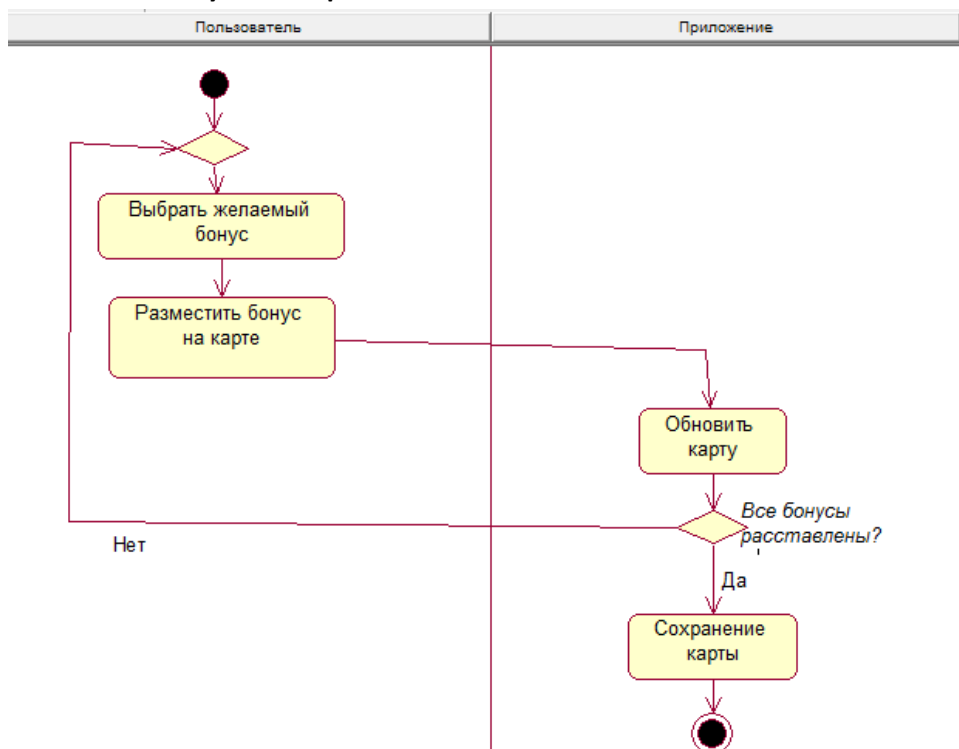
4. Расставить стенки карты



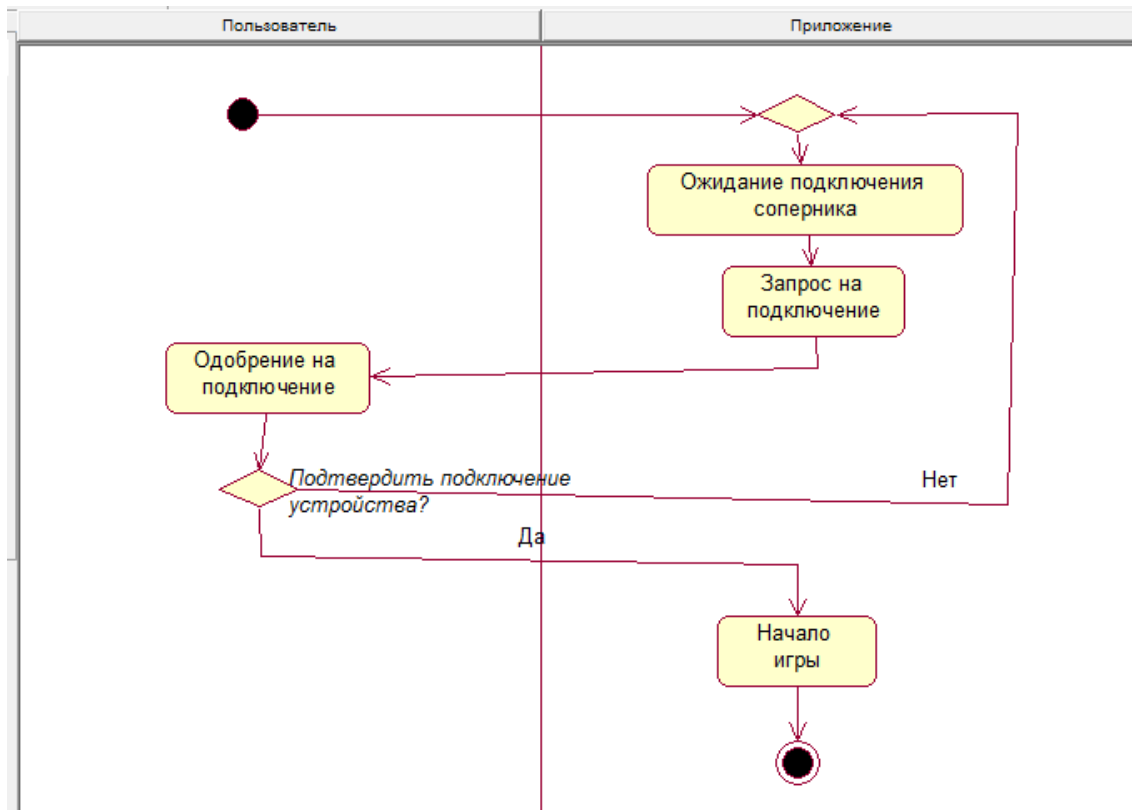
5. Разместить ловушки на карте



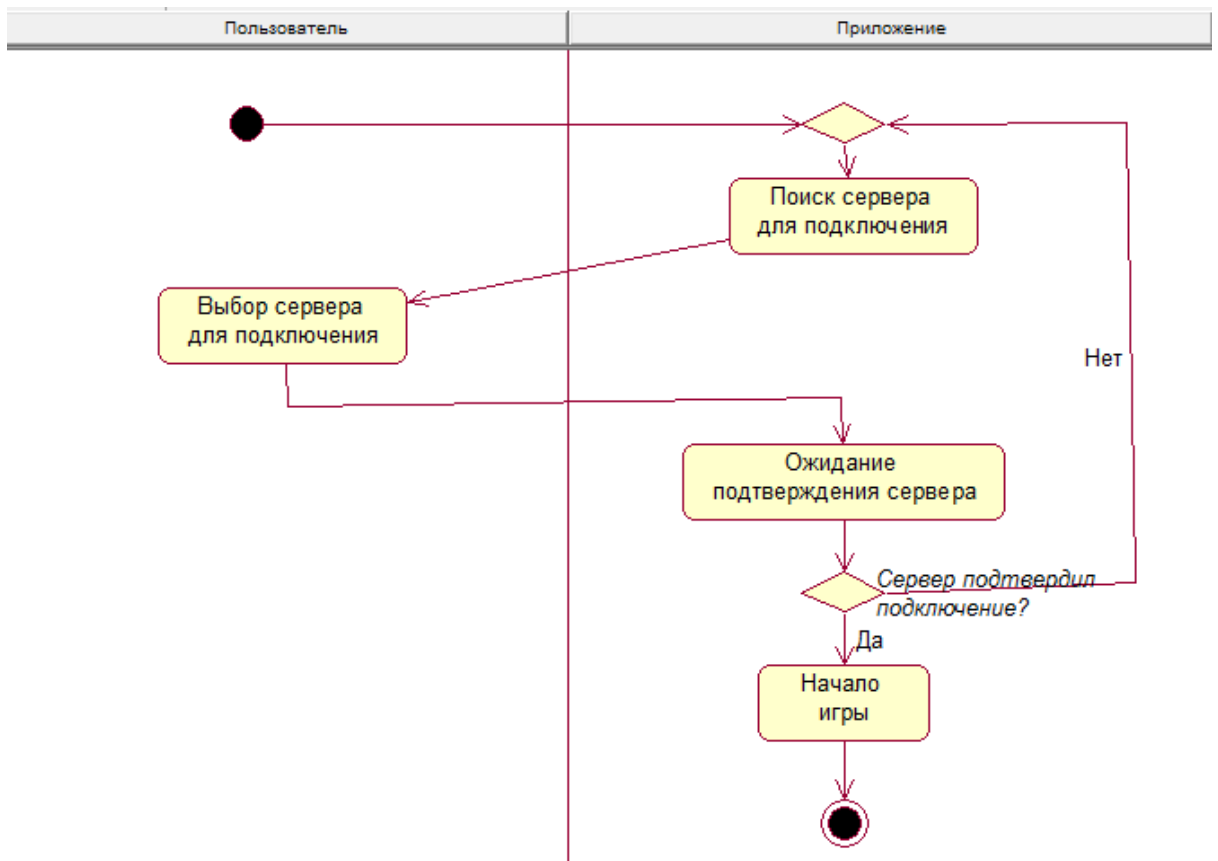
6. Разместить бонусы на карте



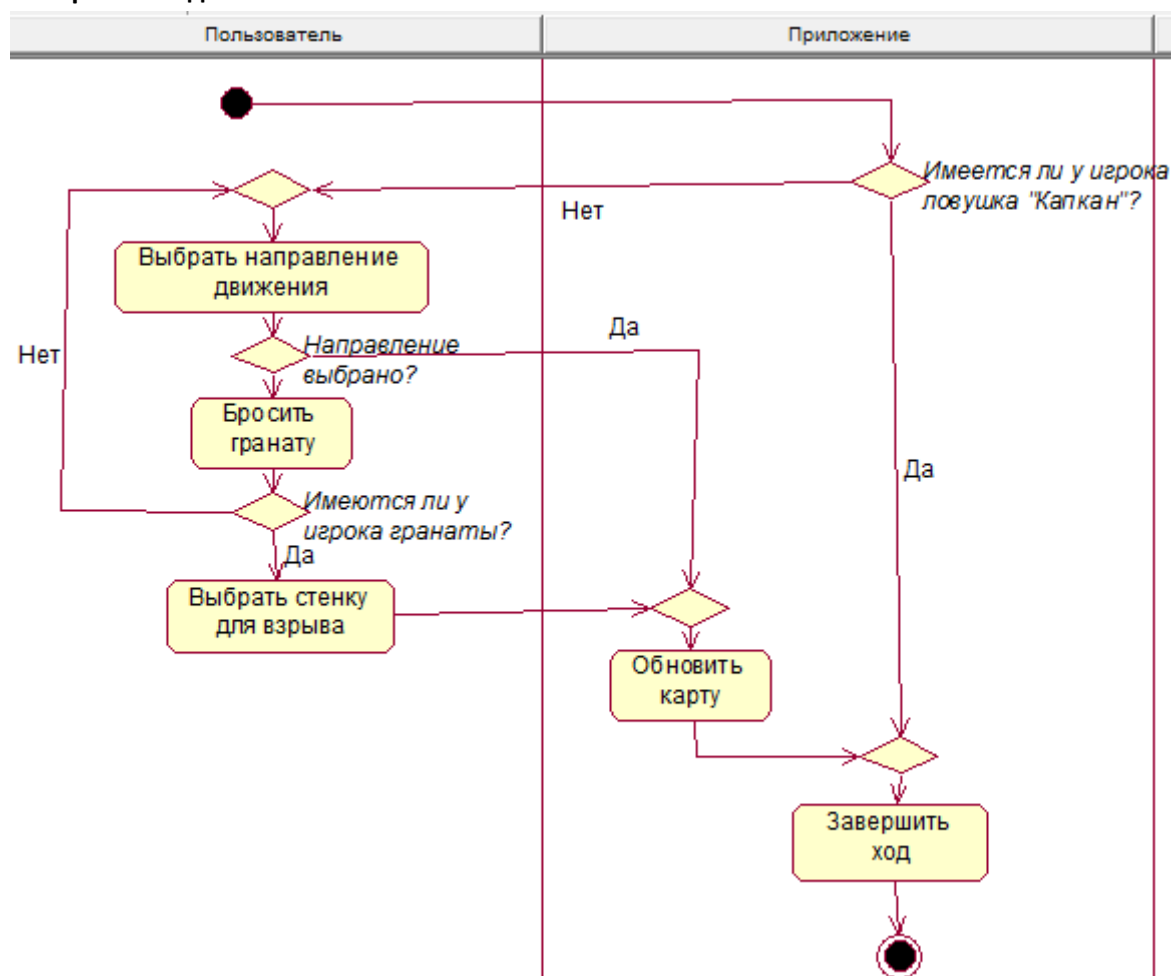
7. Подключиться как сервер



8. Подключиться как клиент

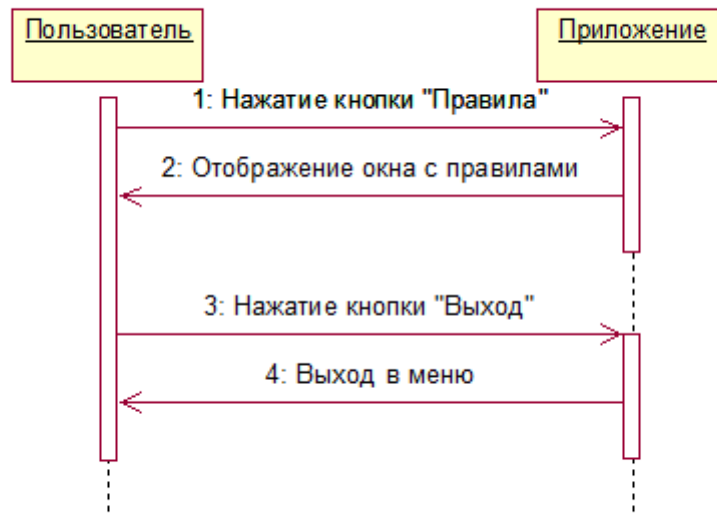


9. Совершить ход



Диаграммы последовательностей

1. Просмотреть правила



2. Задать настройки



3. Нарисовать лабиринт



4. Совершить ход

