*Цена 92 – 40*

*Цена 95 – 45*

**Пользователь:**

1. Полная случайная генерация машины.

На выход:

Структура **car**{

Id – номер машины (обязательный параметр)

Fuel\_type – тип топливо (обязательный параметр)

Volume – объем топлива (от 10 до 80)

Value – сумма (от 400 до 3600)

}

1. Войти на заправку

Отправляем запросу оператору

На вход: **car**

Залить топливо типа «А» кол-во «B» литров

1. Выйти из системы

Ожидание сообщения от оператора

**Оператор:**

1. Отправить машину на обслуживание

На вход: структура Order {

Car – структура машины

}

1. Запрос колонке на получение информации о ней

На вход: структура Column {

TypeFuel – тип отпускаемого топлива (значения: 95 or 92)

}

1. Запрос колонке на получение информации о хранилище

На вход: структура Storage {

Open – логическое значение, 1 – открыто, 0 – закрыто

TypeFuel – тип отпускаемого топлива (значения: 95 or 92)

CurrentQuantity – текущее количество топлива

LowerLimit – нижний предел топлива

UpperLimit – верхний предел топлива

}

1. Установить АЗС в состояние: OpenAZS 1 – открыто, 0 – закрыто
2. Установить колонке тип подаваемого топлива: TypeFuel (92 or 95)
3. Установить хранилище в состояние: Open 1 – открыто, 0 – закрыто
4. Установить нижний/верхний предел топлива в хранилище