Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата лекции: <u>20.11.2021</u> Дата сдачи: 04.12.2021

Выполнил(а)	Васильченко Роман Антонович	, № группы	P3117	_, оценка _	
` '	Фамилия И.О. студента				не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции Парсинг Markdown и LaTeX в Grazie Chrome Plugin ФИО автора статьи (или e-mail) Размер статьи Дата публикации (не старше 2018 года) (от 400 слов) "29" июня 2021 г. 1490 JetBrains Education

Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка (bit.ly, goo.gl, tr.im и т.п.)

https://habr.com/ru/company/JetBrains-education/blog/565280/ https://bit.ly/3IkTYEK

Теги, ключевые слова или словосочетания

Плагин

Естественные языки

Парсинг

HTML/CSS

Перечень фактов, упомянутых в статье

- 1. Grazie плагин, который создан программистами для программистов (и также других людей)
- 2. Проект работает на TypeScript
- 3. Подсветка ошибок на странице является нетривиальной проблемой из-за DOM дерева и других сложностей

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. В отличие от Grammarly Grazie не помечает специализированные термины как ошибки
- 2. Работа с TypeScript позволяет пользоваться громадным количеством библиотек прт
- 3. Отказ от AST парсера и использования регулярных выражений позволило координально ускорить работу плагина.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. LaTeX имеет контекстно-свободную грамматику, что не позволяет делать парсер за полиноминальное время.
- 2. Из-за использования Tree-Sitter генерировался парсер на с, который можно было использовать только с WebAssembly, а это привело бы к задержанию проверки безопасности плагина.
- 3. Задачу подсветки ошибок и синтаксиса не получилось решить при помощи HTML элементов и CSS стилей, а вариант с canvas и CSS Paint могут быть тратить слишком много времени на отрисовку.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах¹