

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский  
Университет ИТМО  
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

## Лабораторная работа №4

По программированию

Вариант 312000.5

*Выполнил:*

Студент группы Р3117

Васильченко Роман Антонович

*Преподаватель:*

Письмак А.Е.



Санкт-Петербург

2021

## Оглавление

<b>Задание .....</b>	<b>2</b>
<b>Основные этапы вычисления .....</b>	<b>2</b>
UML Диаграмма .....	2
Результат работы: .....	3
<b>Вывод .....</b>	<b>3</b>

## Задание

Введите вариант:

**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

Ощупывая перед собой землю тростью, Скуперфильд добрался до противоположного склона оврага и стал карабкаться по нему вверх. Несколько раз он срывался и скатывался обратно, но наконец ему все же удалось выбраться на поверхность. Отдышавшись немного и заметив, что туман стал прозрачнее, Скуперфильд отправился дальше. Вскоре туман рассеялся, и Скуперфильд обнаружил, что шагает по рыхлой земле, усаженной какими-то темно-зелеными, ломкими кустиками, достигавшими ему до колен. Выдернув из земли один кустик, он увидел несколько прицепившихся к корням желтоватых клубней. Осмотрев клубни внимательно, Скуперфильд начал догадываться, что перед ним самый обыкновенный картофель. Впрочем, он далеко не был уверен в своей догадке, так как до этого видел картофель только в жареном или вареном виде и к тому же почему-то воображал, что картофель растет на деревьях. Отряхнув от земли один клубень, Скуперфильд откусил кусочек и попробовал его разжевать. Сырой картофель показался ему страшно невкусным, даже противным. Сообразив, однако, что никто не стал бы выращивать совершенно бесполезных плодов, он сунул вытащенные из земли полдюжину картофелин в карман пиджака и отправился дальше.

## Основные этапы вычисления

### Код

[https://github.com/RomanVassilchenko/MyWork\\_ITMO/tree/main/Laboratory%20Work%20-%20Лабораторные%20работы/Programming/lab4](https://github.com/RomanVassilchenko/MyWork_ITMO/tree/main/Laboratory%20Work%20-%20Лабораторные%20работы/Programming/lab4)

### UML Диаграмма



## Результат работы:

На улице туман

Объект не может быть создан без имени!

Скуперфильд ощупывая земля при помощи Трость

Скуперфильд добрался до противоположный склон оврага

Скуперфильд начал карабкаться наверх

Скуперфильд начал срываться и скатываться вниз

Скуперфильд начал карабкаться наверх

Скуперфильд начал срываться и скатываться вниз

Скуперфильд начал карабкаться наверх

Скуперфильд не может идти по пустоте! Проверьте, куда он идет

Скуперфильд добрался до поверхности

Туман стал прозрачнее

Скуперфильд добрался до рыхлая земля

Туман стал развеялся

Рыхлая земля посаженная темно-зеленый, ломкий кустик

Корни покрыты картофель

Скуперфильд помнит только жареный, вареный, картофель

Скуперфильд думал, что картофель растет на деревьях

Скуперфильд откусил кусочек картофель

Скуперфильд думает, что Сырой картофель страшно невкусный и противный

Скуперфильд думал, что никто не будет выращивать бесполезные плоды

Скуперфильд отправился дальше

## Вывод

Во время работы над данной лабораторной работой я изучил принципы рефакторинга кода, поработал с исключениями, а также узнал про локальные, анонимные и вложенные классы.