

Шаблон публикации международной конференции MICSECS, проводимой факультетом ПИиКТ:

https://www.overleaf.com/project/614dc1933f38da1437d26e32





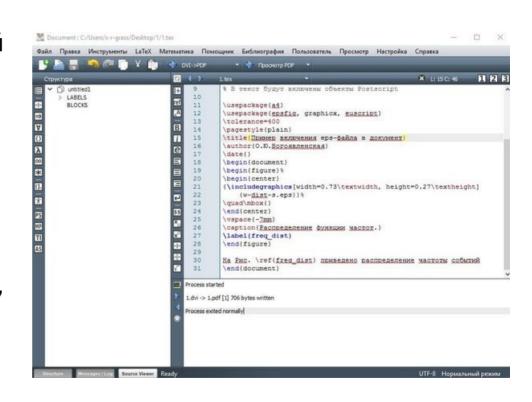


Texmaker — кроссплатформенный открытый LaTeX-редактор

- Создан в 2003
- Последняя версия 5.1.2 (2021)
- Поддержка Unicode
- Проверка орфографии
- Автозаполнение
- Несколько мастеров (создание письма, создание таблиц)
- Создание формул на базе шаблона

http://www.xm1math.net/texmaker/

https://www.youtube.com/c/PascalBrachet



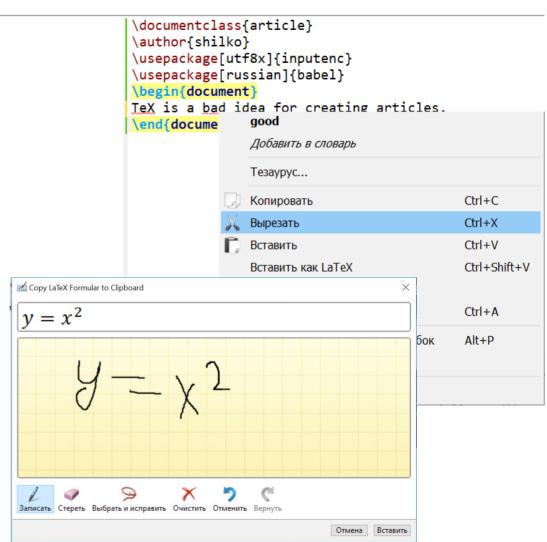


Редактор TeXstudio

TeXstudio — кроссплатформенный открытый LaTeX-редактор

- Создан в 2009 как ответвление TeXmaker
- Последняя версия 4.1.1 (2021)
- Подсветка синтаксиса
- Проверка правописания
- Возможность подключать словари
- Поддержка Unicode
- Проверка орфографии
- Мастера для рисунков, таблиц, формул

http://www.texstudio.org/



Редактор TeXstudio (2)



- Автоматически обновляемый просмотр для формул и сегментов кода
- Конвертация в HTML-файл
- Лексический анализ документа
- Поддержка написания скриптов
- Поддержка SVN

```
\begin{tabular}{|c|c|}
  \hline
    Tаблица & конвертированная \\
    \hline
    B & HTML \\
    \hline
\end{tabular}
```

```
        \begin{document}

        {\small Формула: $y={x}^{2}$}

        \end{document}

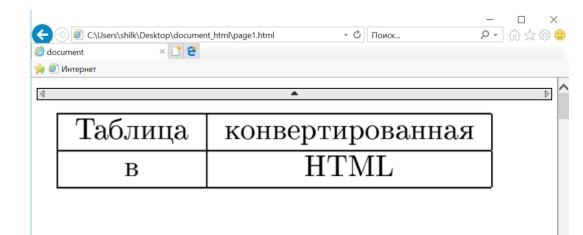
        Формула: $y = x^2

        \textbf{Жирный}

        \textit{Курсив}\\

        {\small Маленький текст}

        Маленький текст
```







TeXmacs — платформа для подготовки и редактирования документов со специальными возможностями для учёных

- Объединение идеологий emacs и TeX
- Не базируется на ТеХ
- Унифицированный интерфейс для редактирования структурированных документов с различным наполнением (текст, графика, математические формулы, интерактивный контент и т. д.)
- Возможность создания новых стилей визуализации
- Макросы на языке Scheme
- Последняя версия 2.1 (2021)

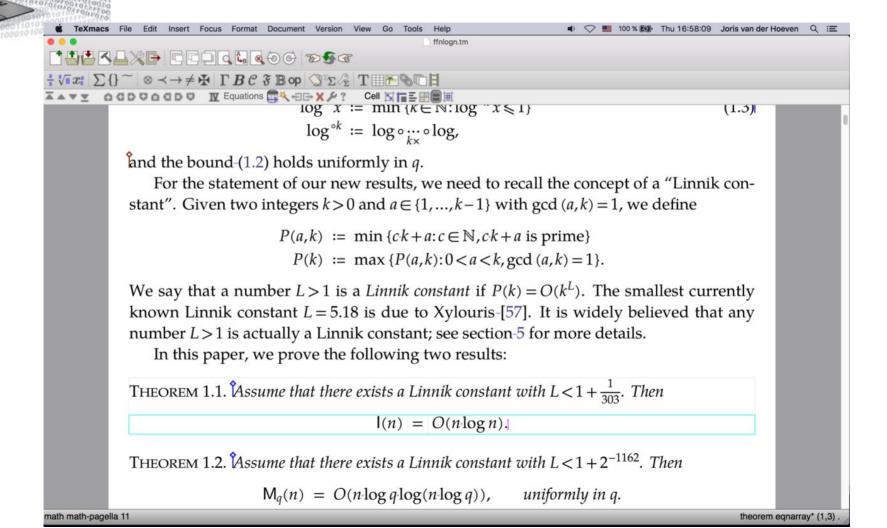


Джорис ван дер Ховен (р. 1971)



http://texmacs.org/

Платформа GNU TeXmacs (2)





Вспомогательное ПО программиста

- Автоматизированное создание документации для программы
- Управление жизненным циклом дефектов ПО
- Управление жизненным циклом проекта и постановкой задач программистам
- ПО для виртуализации
- Телеконференции / вебинары
- Контроль версий программного продукта

Далее рассматривается преимущественно ПО с открытым исходным кодом!



Автоматизированное создание документации

- Существуют как встроенные в язык программирования системы документирования, так и универсальные, не зависящие от языка
- Хорошо известная универсальная система для автоматизации создания документации программного обеспечения -- это doxygen: https://www.doxygen.nl/index.html



- Doxygen поддерживает следующие языки программирования: C/C++, Objective-C, Python, Java, PHP, C#, Фортран, IDL, VHDL и частично D
- Doxygen используется в исходных кодах IBM, Mozilla, Adobe, DC++, Qt и др.
- Последняя версия 1.9.2 (Август 2021)



Как работает Doxygen. Настройка конфиг. файла

1 шаг: doxygen -g <config_file>

```
# configuration options related to the HTML output
# If the GENERATE HTML tag is set to YES (the default)
# generate HTML output.
GENERATE HTML
                       = YES
# The HTML OUTPUT tag is used to specify where the HTML
# If a relative path is entered the value of OUTPUT DIR
# put in front of it. If left blank `html' will be used
                       = ht.ml
HTML OUTPUT
```

2 шаг: doxygen <config_file>

Альтернативные форматы

- RTF
- PDF
- CHM
- LaTeX и др.

Kak paботает Doxygen. Разметка кода комментариями

```
/*!

Копирует содержимое из исходной области памяти в целевую область память

\param[out] dest Исходная область памяти

\param[in] src Целевая область памяти

\param[in] n Количество байтов, которые необходимо скопировать

*/

void memcpy(void *dest, const void *src, size_t n);
```



```
void memcpy ( void * dest,

const void * src,

size_t n
)
```

Копирует содержимое из исходной области памяти в целевую область память

Parameters

```
[out] dest Целевая область памяти
```

[in] src Исходная область памяти

[in] n Количество байтов, которые необходимо скопировать



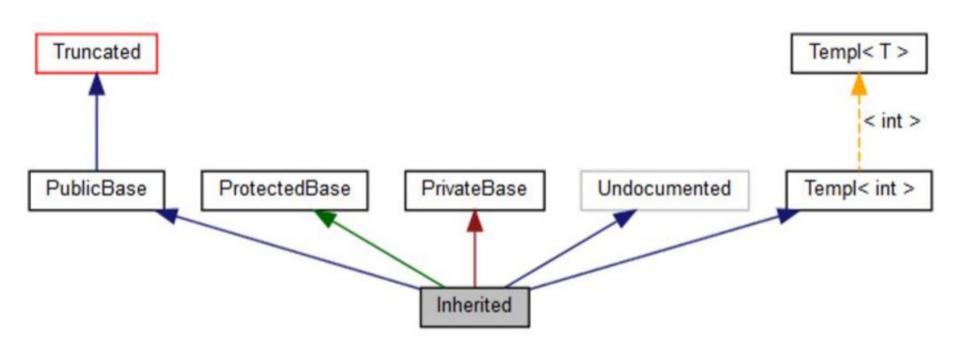
Пример Doxygen-разметки кода класса

```
class Afterdoc Test
 public:
   /** An enum type.
    * The documentation block cannot be put after the enum!
   enum EnumType
    void member(); //!< a member function.</pre>
 protected:
   int value; /*!< an integer value */
```



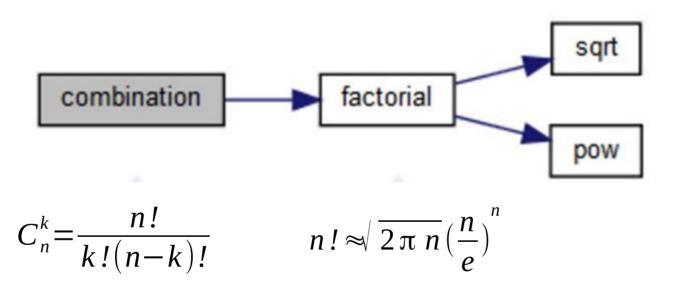
Doxygen: пример результатов работы (2)

Диаграмма наследования классов





Граф вызовов (опция call_graph)



double **factorial** (int f) { return sqrt(2*3.14*f)*pow(f/2.72, f); } int **combination** (int k, int n) { return factorial(n)/factorial(k)/factorial(n-k); }



Жизненный цикл обнаруженной ошибки в ПО

Что делать	Кому делать
Найти ошибку	Тестировщик
Назначить того, кто исправит	Менеджер проекта
Исправить или объяснить, почему нельзя исправить (дубль; нет смысла исправлять; нельзя воспроизвести)	Программист
Проверить, была ли исправлена ошибка	Тестировщик

Популярные СУБД ошибок: JIRA, Redmine, Bugzilla, email (https://www.guru99.com/top-20-bug-tracking-tools.html)

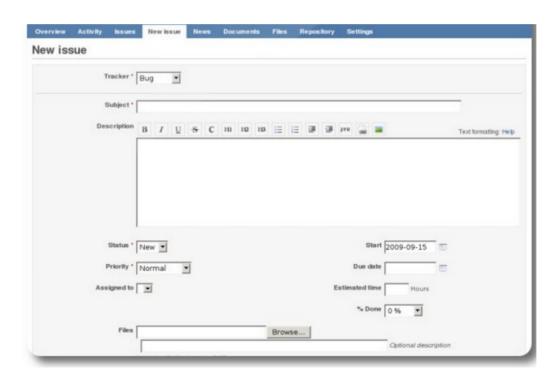
Хранимые в базе ошибок поля:

- Кто и когда нашёл ошибку
- Серьёзность ошибки
- Перечень шагов для воспроизведения ошибки
- Текущий статус ошибки
- Текущий «владелец ошибки»
- Комментарии промежуточных владельцев



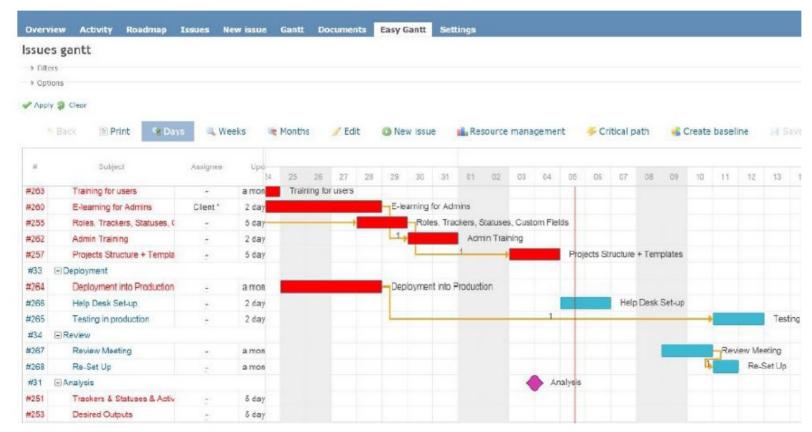
Управление программным проектом: Redmine

Управление программным проектом включает: создание/удаление/переназначение задач, планироване сроков окончания проекта, анализ производительности труда программистов, учёт рабочего времени программистов.





Redmine: диаграмма Ганта

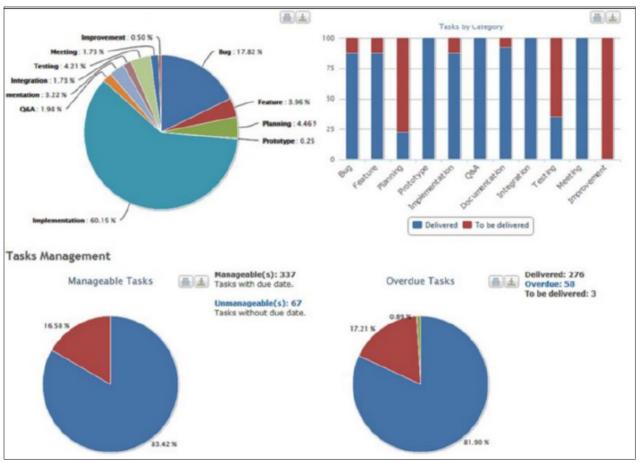




Генри Гант (1861--1919)

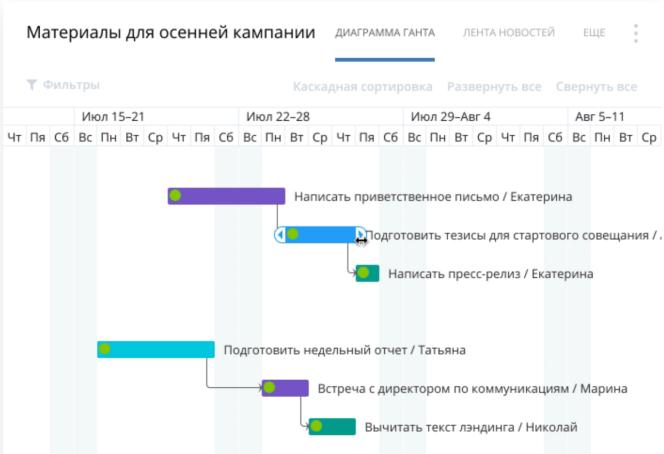


Redmine: другие виды диаграмм





Wrike: диаграмма Ганта

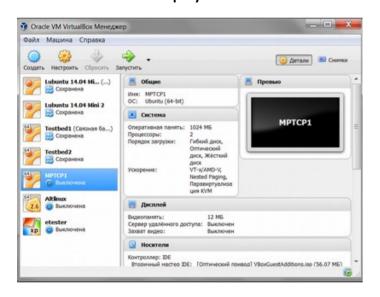


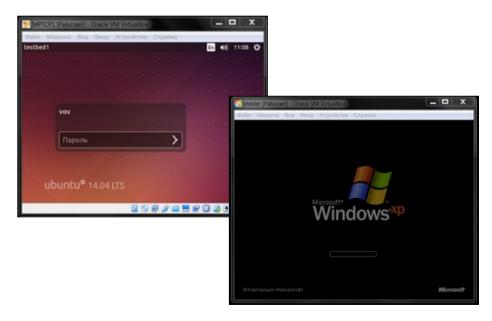
Есть интеграция с GitHub: https://www.wrike.com/apps/software-it/github/

Виртуализация на службе программиста

Виртуализация— это технология, позволяющая более эффективно использовать аппаратные ресурсы физического компьютера. Для этого используется программное обеспечение для создания уровня абстракции поверх оборудования вычислительной машины, позволяющего разделять аппаратные компоненты одной вычислительной машины (процессоры, память, хранилище и др.)

на несколько виртуальных вычислительных машин.





Наиболее известные: VirtualBox (Oracle), Vmware (IBM), Hyper-V (Microsoft), Citrix XenApp (Citrix)

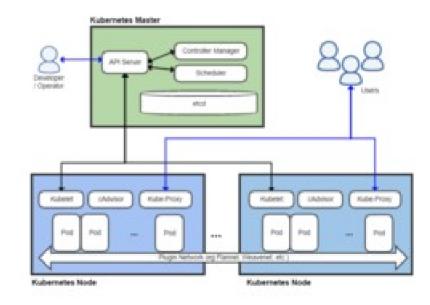


Контейнеризация на службе программиста

Контейнеры — это исполняемые единицы программного обеспечения, в которые упаковывается код приложения вместе со всеми библиотеками и зависимостями, что позволяет выполнять это приложение где угодно.

Наиболее известные: Docker, FreeBSD Jail, Kubernetes (оркестратор для контейнеров)





https://www.ibm.com/cloud/blog/containers-vs-vms





Ричард Мэттью Столлман

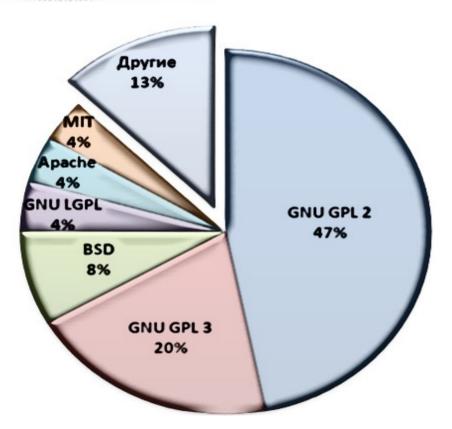
Существует более 50 лицензий, одобренных на opensource.org!

Самые популярные

- Apache License
- BSD License
- GPL
- LGPL
- MIT License
- MPL
- ...



Статистика по сайту sourceforge.net



Все они предоставляют 4 базовых права

- 1. Право на запуск программы в любых целях.
- 2. Право на изучение исходного и бинарного кода программы.
- 3. Право на платное и бесплатное распространение программы.
- 4. Право на развитие программы.



Особенности некоторых свободных лицензий

GPL

- 1. Запрещено включать исходные тексты в закрытое ПО, запрещено менять тип лицензии (copyleft **②**)
- 2. Запрещено динамическое связывание GPL-библиотек с не GPLбиблиотеками (dll).

LGPL

- 3. Допускается динамическое связывание с закрытыми библиотеками.
- 4. Запрещено использование кода в другом ПО.

BSD License

6. Можно использовать исходные коды в закрытом ПО без ограничений.



Если программист передаёт пользователю свою программу, но не прилагает лицензию, то действует право свободного пользования:

- 1. Можно установить программу на 1 компьютер.
- 2. Можно запускать программу на 1 компьютере.
- 3. Нельзя копировать программу на другие компьютеры.
- 4. Нельзя модифицировать программу.
- 5. Данная лицензия действует 5 лет (п.4 ст. 1235 ГК РФ).
- 6.Данная лицензия действует на всей территории РФ (п.3 ст. 1235 ГК РФ).



Административная и гражданская ответственность за пиратское ПО

Статья 7.12 КоАП РФ: нарушение авторских прав при ущербе на сумму до 100 000 рублей:

- штраф до 2 000 рублей (физическое лицо).
- штраф до 20 000 рублей (должностное лицо).
- штраф до 40 000 рублей (юридическое лицо).

Статья 1301 ГК РФ: нарушение авторских, интеллектуальных и исключительных прав:

- штраф до 5 000 000 руб. в пользу обладателя ПО либо
- двукратное возмещение убытков обладателю ПО



Уголовная ответственность за нелегитимное использование ПО

Статья 146.1 УК РФ: присвоение авторства, если это причинило крупный ущерб автору:

- штраф до 200 000 рублей.
- исправительные работы вплоть до 1 года.
- арест вплоть до 6 месяцев.

Статья 146.2 УК РФ: незаконное использование объектов авторского права (в т.ч. приобретение, хранение) при ущербе на сумму от 100 000 рублей:

- штраф до 200 000 рублей.
- исправительные работы вплоть до 2 лет.
- арест вплоть до 2 лет.

Статья 146.3 УК РФ: незаконное использование объектов авторского права (в т.ч. приобретение, хранение) при ущербе на сумму от 1 000 000 рублей:

- штраф до 500 000 рублей.
- арест вплоть до 6 лет.



14 января 2013 г. Арбитражный суд города Санкт-Петербурга: подан иск о взыскании 122 814 рублей с Кислицина Т.С., который будучи работником ООО «Любавушка», допустил незаконное использование нелицензированного ПО в финансово-хозяйственной деятельности магазина №42. Совокупный размер деяния составил 61 407 рублей.

22 февраля 2013 г. удовлетворен иск на 861,1 тыс. рублей к челябинской компании за незаконное использование программ Adobe, Autodesk, Corel, Microsoft на сумму более 430 тыс.рублей.

21 ноября 2013 г. генерального директора чебоксаркой компании приговорили к 2,5 годам лишения свободы условно за незаконное использование программ Adobe, Autodesk и Microsoft на сумму более 2,7 млн. рублей.

Где посмотреть

sudact.ru, kad.arbitr.ru, docs.pravo.ru, sud-praktika.ru, rospravosudie.com

Toororooororoororooro

Автоматическое тестирование ПО

Автоматизированное тестирование программного обеспечения — часть процесса тестирования на этапе контроля качества в процессе разработки программного обеспечения.

Оно использует программные средства для выполнения тестов и проверки результатов выполнения, что помогает сократить время тестирования и упростить его процесс.

Наиболее известный инструментарий для тестирования:

- JUnit тестирование приложений для Java
- NUnit порт JUnit под .NET
- xUnit тестирование приложений для .NET
- TestNG тестирование приложений для Java
- Selenium тестирование приложений HTML
- WatiN тестирование веб-приложений
- TOSCA Testsuite тестирование приложений HTML, .NET, Java, SAP
- UniTESK тестирование приложений на Java, Cu.



Телеконференции в работе программиста

Преимущества телеконференций: 1) позволяют наладить совместную работу программистов, географически удалённых друг от друга; 2) экономят средства на аренду специальных помещений для проведения конференций «вживую»; 3) позволяют демонстрировать собеседникам любые компьютерные артефакты с минимальными затратами.



Источник картинки: www.webex.com