## Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

# Лабораторная работа №8

По программированию Вариант 3117909

Выполнил: Студент группы РЗ117 Васильченко Роман Антонович Преподаватель: Письмак А.Е.



#### Оглавление

Задание	2
Основные этапы вычисления	3
UML Диаграмма	3
	Ошибка! Закладка не определена.
Вывод	5

#### Задание

#### Лабораторная работа #8

Введите вариант: 31179

#### Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

- 1. Интерфейс должен быть реализован с помощью библиотеки Swing
- 2. Графический интерфейс клиентской части должен поддерживать **русский, немецкий, литовский** и **испанский (Мексика)** языки / локали. Должно обеспечиваться корректное отображение чисел, даты и времени в соответстии с локалью. Переключение языков должно происходить без перезапуска приложения. Локализованные ресурсы должны храниться в **классе**.

Доработать программу из лабораторной работы №7 следующим образом:

Заменить консольный клиент на клиент с графическим интерфейсом пользователя(GUI).

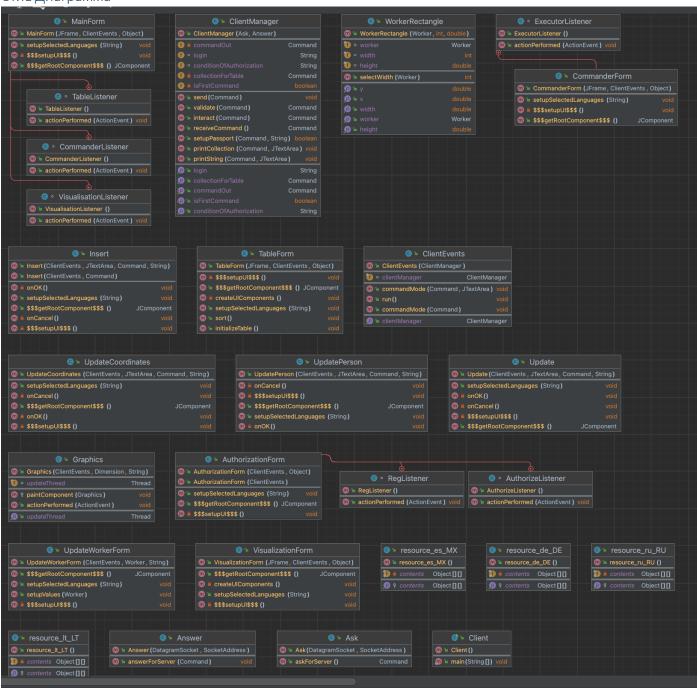
В функционал клиента должно входить:

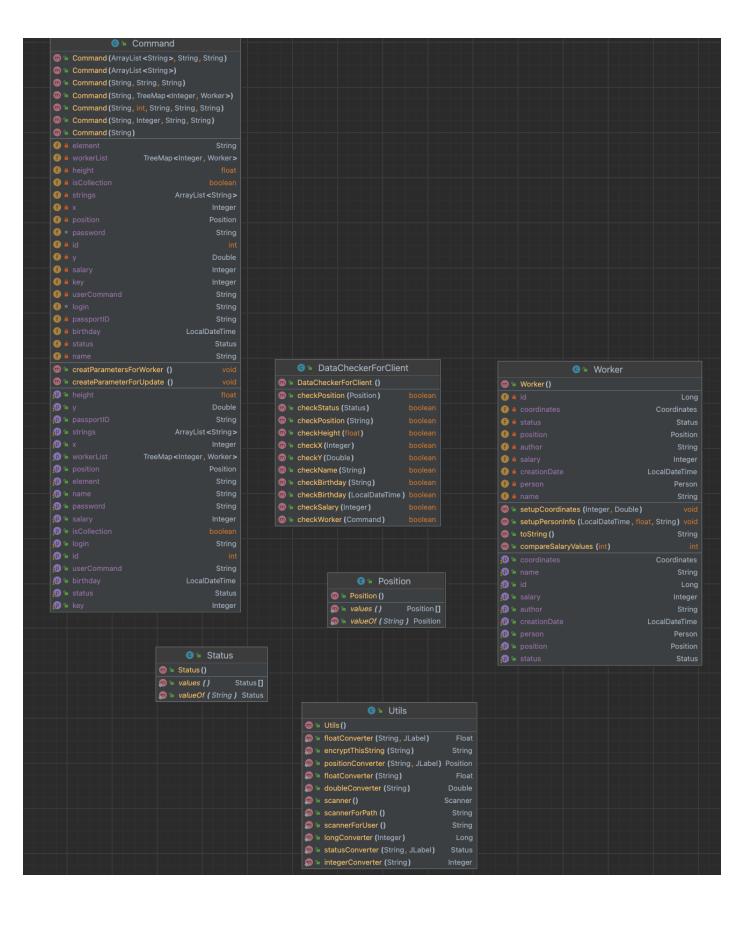
- 1. Окно с авторизацией/регистрацией.
- 2. Отображение текущего пользователя.
- 3. Таблица, отображающая все объекты из коллекции
  - а. Каждое поле объекта отдельная колонка таблицы.
  - b. Строки таблицы можно фильтровать/сортировать по значениям любой из колонок. Сортировку и фильтрацию значений столбцов реализовать с помощью Streams API
- 4. Поддержка всех команд из предыдущих лабораторных работ.
- 5. Область, визуализирующую объекты коллекции
  - а. Объекты должны быть нарисованы с помощью графических примитивов с использованием Graphics, Canvas или аналогичных средств графической библиотеки.
  - b. При визуализации использовать данные о координатах и размерах объекта.
  - с. Объекты от разных пользователей должны быть нарисованы разными цветами.
  - d. При нажатии на объект должна выводиться информация об этом объекте.
  - е. При добавлении/удалении/изменении объекта, он должен **автоматически** появиться/исчезнуть/измениться на области как владельца, так и всех других клиентов.
  - f. При отрисовке объекта должна воспроизводиться согласованная с преподавателем **анимация**.

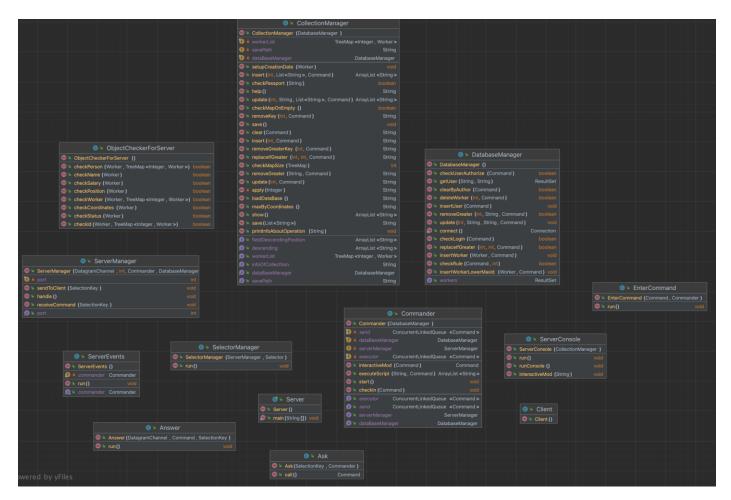
#### Основные этапы вычисления

#### Код: Github

#### UML Диаграмма







### Вывод

Во время работы над этим проектом я поработал со Swing и создал приложение.