Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата лекции: <u>09.10.2021</u> Дата сдачи: <u>23.10.2021</u>

Выполнил(а)	Васильченко Роман Антонович	, № группы <i>Р3117</i> , оценка _	
` / -	Фамилия И.О. студента		не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции

Regex for lazy developers

ФИО автора статьи (или e-mail)

Sineni

Дата публикации (не старше 2018 года) "20" ноября 2021 г. Размер статьи (от 400 слов) 1149

Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка (bit.ly, goo.gl, tr.im и т.п.)

https://habr.com/ru/post/577534/

https://bit.ly/31pEkXJ

Теги, ключевые слова или словосочетания

Регулярные выражения

Сравнение

Поиск

Лексический анализ

Перечень фактов, упомянутых в статье

- 1. Стефан Коул Клин является тем, кто первый ввел понятие "Регулярные выражения"
- 2. Одним из первых языков, которые поддерживали регулярки является Perl
- 3. Регулярные выражения позволяют: сопоставлять по шаблону, получать массив совпадений, заменять данные по шаблону и много другое

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. Регулярные выражения практически идентичны или полностью идентичны на всех языках, что позволяет эффективно и быстро использовать их в разных командах с разным стеком
- 2. Все популярные языки из топа ТІОВЕ поддерживают регулярные выражения
- 3. Хоть регулярные выражения и выглядят сложными, но они дают вам возможность легко ускорить вашу работу и скорость программы.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. Выражения имеют намного менее читабельный вид, чем код на языке
- 2. Из-за огромного количества возможностей можно легко написать неэффективное регулярное выражение
- 3. При написании паттерна стоит внимательно работать с не английскими буквами, так как например буква "ë" не входит в состав а-яА-Я