

Primera parte

Realizar una investigación sobre cuáles son los IDES existentes en el proceso de creación código, sus diferentes versiones y las ventajas y desventajas de cada uno de ellos.

Segunda parte

Los IDES encontrados en la primera parte de la actividad son utilizados para realizar programas que tienen diferentes funcionalidades, pero antes de ponernos a programar, deberíamos realizar un estudio de cuáles son las necesidades que tiene el programa que vamos a desarrollar, cuáles son los datos que necesitamos, cual es el flujo de ejecución del programa, etc....Para esta parte de la actividad se pide que describáis los siguientes conceptos:

- Algoritmo
- Pseudocódigo
- Diagramas de flujo
- Datos entrada / salida

Tercera parte

Una vez tenemos claros todos los conceptos anteriores, ahora vamos a realizar el algoritmo de un proceso cotidiano como por ejemplo hacer la cena, jugar una partida de ajedrez, lavar el coche, etc... Para la entrega deberéis de hacer tanto el pseudocódigo como el diagrama de flujo correspondiente a la tarea

El documento a entregar tendrá formato pdf con el siguiente nombre: nombre_apellido.pdf (poner vuestro nombre y vuestro apellido)