







# 1. Flujo de datos

 Date	Empty
 Status	Not started
 Type	Empty
Units	 8. Flujos de datos

## Flujos

Un stream o flujo es el proceso mediante el cual se realiza una comunicación con el exterior del programa. De manera genérica existen tres tipos de flujos controlados por las siguientes clases:

### Flujos de bytes

Son utilizados para leer y escribir información que esta almacenada en forma binaria, como por ejemplo archivos.

- System.in implementa la entrada estándar. Se trata de una instancia de la clase `InputStream` la cual realiza un flujo de bytes de entrada
- System.out implementa la salida estándar. Se trata de una instancia de la clase `OutputStream` la cual realiza un flujo de bytes de salida

- `System.err` implementa la salida de error, similar a la anterior pero utilizada para mostrar mensajes de error con las excepciones

## Flujos de caracteres

Son utilizados para leer y escribir información que esta almacenada en forma de texto, como por ejemplo archivos.

- Manejados con la clase `Reader` y `Writer`