

Curso Técnico em Informática
Programação Web – PRW
Prof. José Arnaldo Mascagni de Holanda

Trabalho 1

Um portal especializado em esportes conta com a sua ajuda para construir uma página web para simular as fases de uma Copa do Mundo. Este torneio é composto por cinco fases consecutivas: fase de grupos, oitavas de final, quartas de final, semifinais e finais.

<u>Grupo A:</u> Arábia Saudita Egito Rússia Uruguai	<u>Grupo B:</u> Espanha Irã Marrocos Portugal	<u>Grupo C:</u> Austrália Dinamarca França Peru	<u>Grupo D:</u> Argentina Croácia Islândia Nigéria
<u>Grupo E:</u> Brasil Costa Rica Sérvia Suíça	<u>Grupo F:</u> Alemanha Coreia do Sul México Suécia	<u>Grupo G:</u> Bélgica Inglaterra Panamá Tunísia	<u>Grupo H:</u> Colômbia Japão Polônia Senegal

A fase de grupos consiste em 8 grupos (do grupo A ao H) contendo quatro seleções cada um, conforme a tabela acima. Ao final dessa fase, apenas as duas melhores seleções de cada grupo se classificam para as oitavas de final. A página *fase_de_grupos.php*, **fornecida a você junto com esta avaliação**, exibe todos os grupos da Copa, com todos os times de cada grupo. Nela, o usuário deve selecionar quais seleções serão a primeira e a segunda colocadas de cada grupo. Ao clicar em enviar, as seleções classificadas são enviadas para a página *oitavas_final.php*.

Na página *oitavas_final.php*, você deve receber as informações das seleções classificadas e exibir os jogos das oitavas de final. O confronto entre as seleções deve seguir a seguinte regra:

- Jogo 1:** 1º grupo A x 2º grupo B
- Jogo 2:** 1º grupo C x 2º grupo D
- Jogo 3:** 1º grupo E x 2º grupo F
- Jogo 4:** 1º grupo G x 2º grupo H
- Jogo 5:** 1º grupo B x 2º grupo A
- Jogo 6:** 1º grupo D x 2º grupo C
- Jogo 7:** 1º grupo F x 2º grupo E
- Jogo 8:** 1º grupo H x 2º grupo G

A página *oitavas_final.php* deve permitir que o usuário selecione o vencedor de cada jogo, utilizando botões do tipo radio, e envie o resultado para a próxima página, *quartas_final.php*.

A página *quartas_final.php* tem funcionamento semelhante à anterior. A regra para gerar os jogos dessa fase é a seguinte:

Jogo A: Vencedor do jogo 1 x Vencedor do jogo 2

Jogo B: Vencedor do jogo 3 x Vencedor do jogo 4

Jogo C: Vencedor do jogo 5 x Vencedor do jogo 6

Jogo D: Vencedor do jogo 7 x Vencedor do jogo 8

O usuário é responsável por selecionar o vencedor de cada jogo. As seleções vencedoras são enviadas à página *semifinais.php*. A regra para esta fase é:

Jogo E: Vencedor do jogo A x Vencedor do jogo B

Jogo F: Vencedor do jogo C x Vencedor do jogo D

A partir de informações da página *semifinais.php*, a página *finals.php* deve permitir que o usuário selecione os vencedores da grande final e da disputa pelo terceiro lugar.

Campeão: Vencedor do jogo E x Vencedor do jogo F

Terceiro lugar: Perdedor do jogo E x Perdedor do jogo F

Uma última página, chamada de *resultado_final.php*, deverá exibir qual foi a seleção campeã da Copa do mundo, assim como o segundo, o terceiro e o quarto colocados.