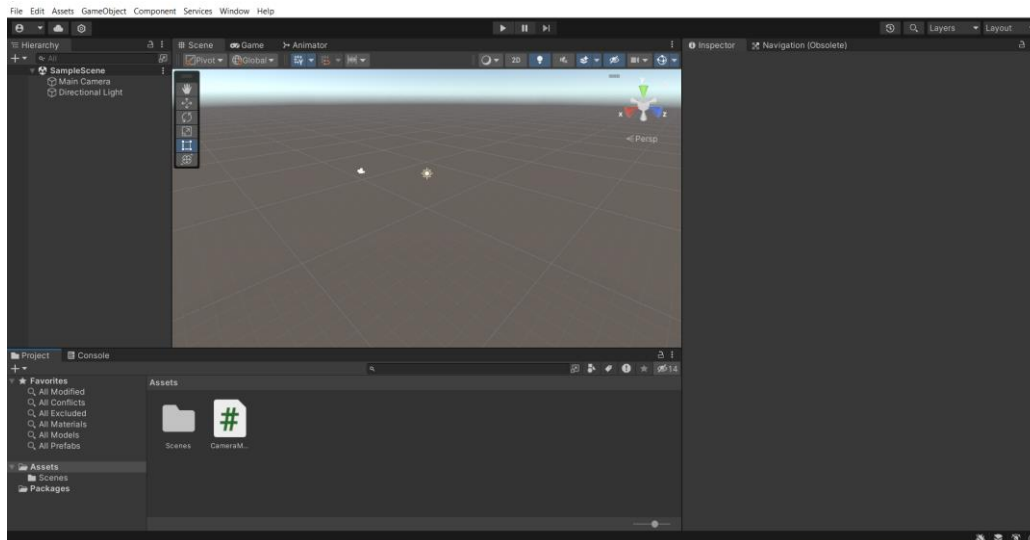
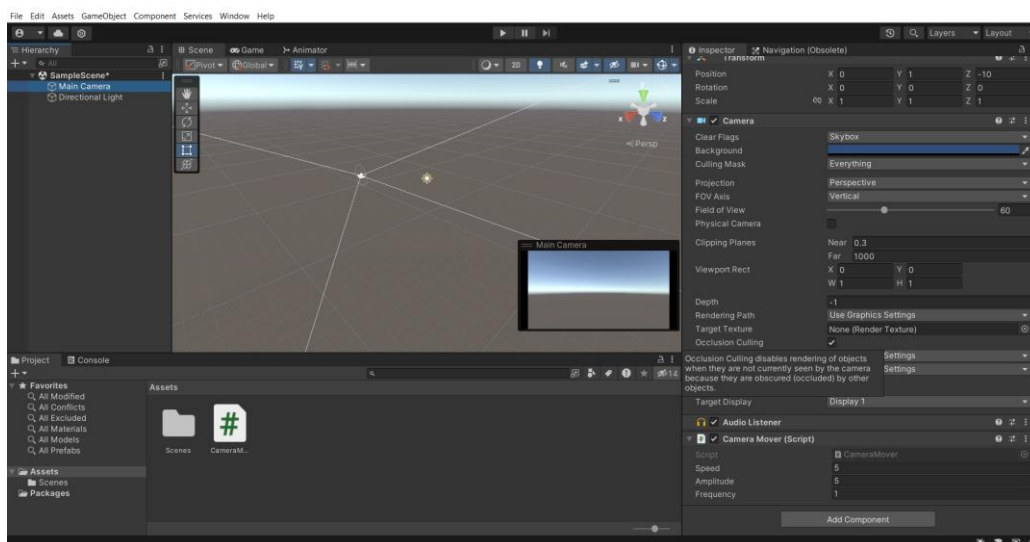


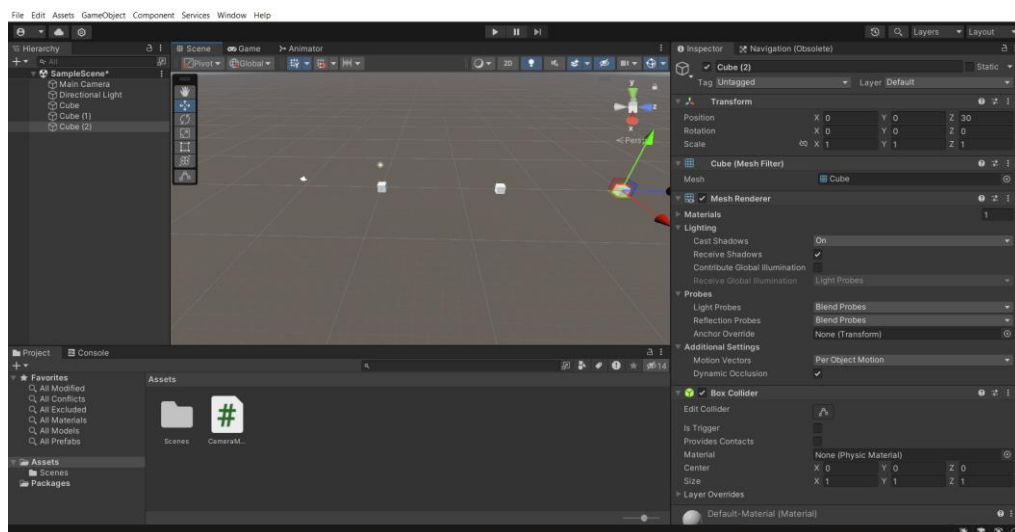
Перенести скрипт CameraMover в папку assets



Перенести скрипт на камеру



Добавить 3 куба для большей наглядности



Камера движется по синусоиде вдоль оси Z