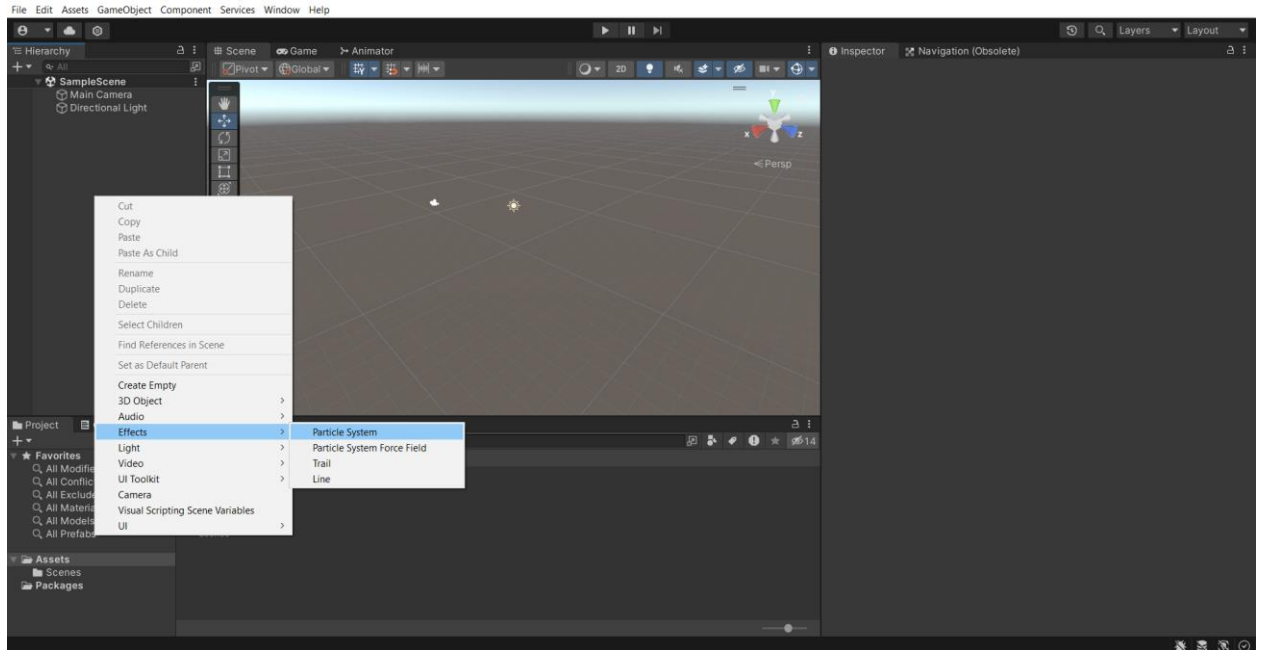
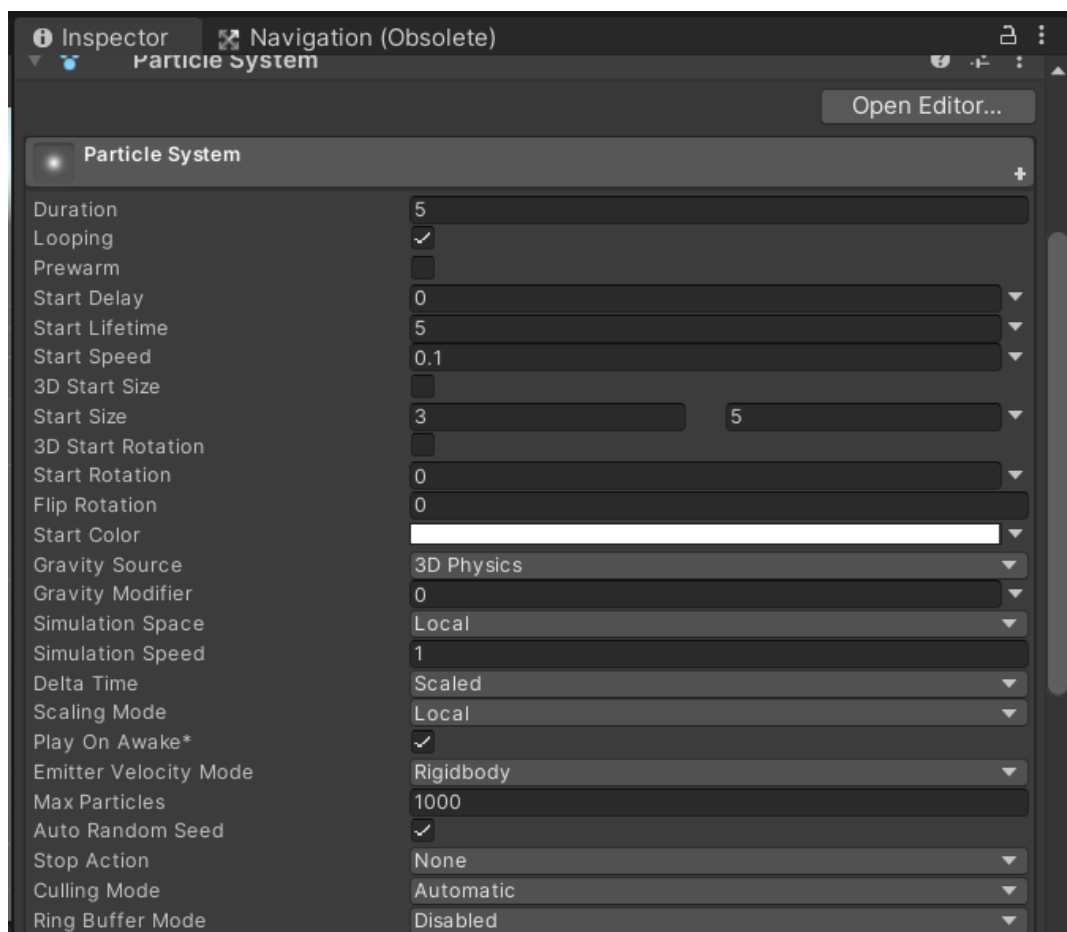


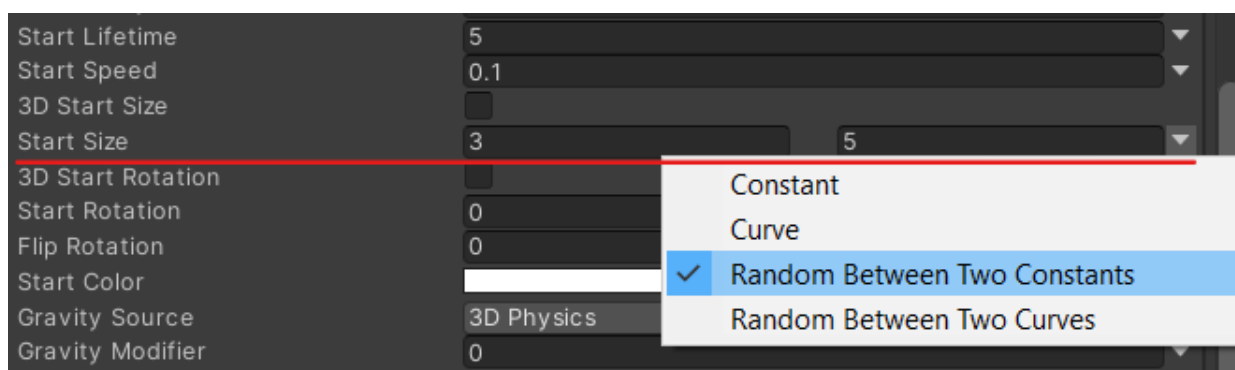
Тыкнуть правую кнопку мышки -> Effects -> Particle System



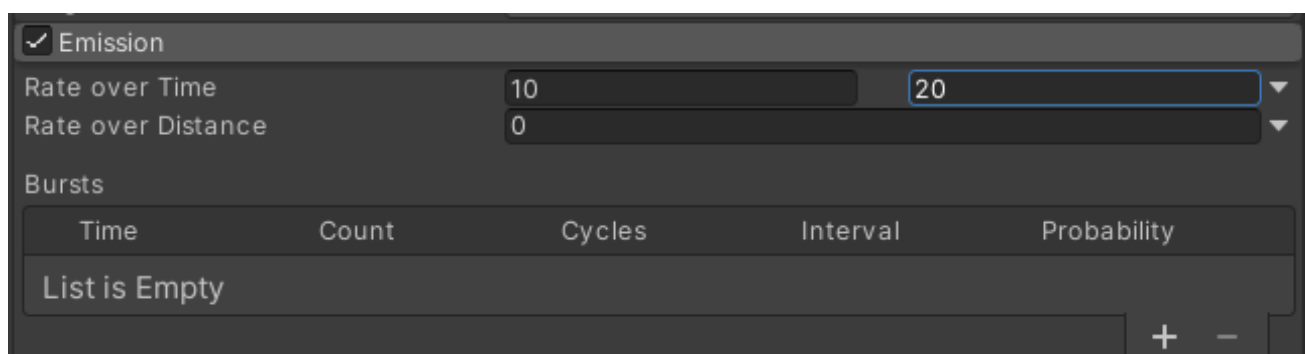
Выбрать созданный объект, настроить основные параметры, как на скрине ниже



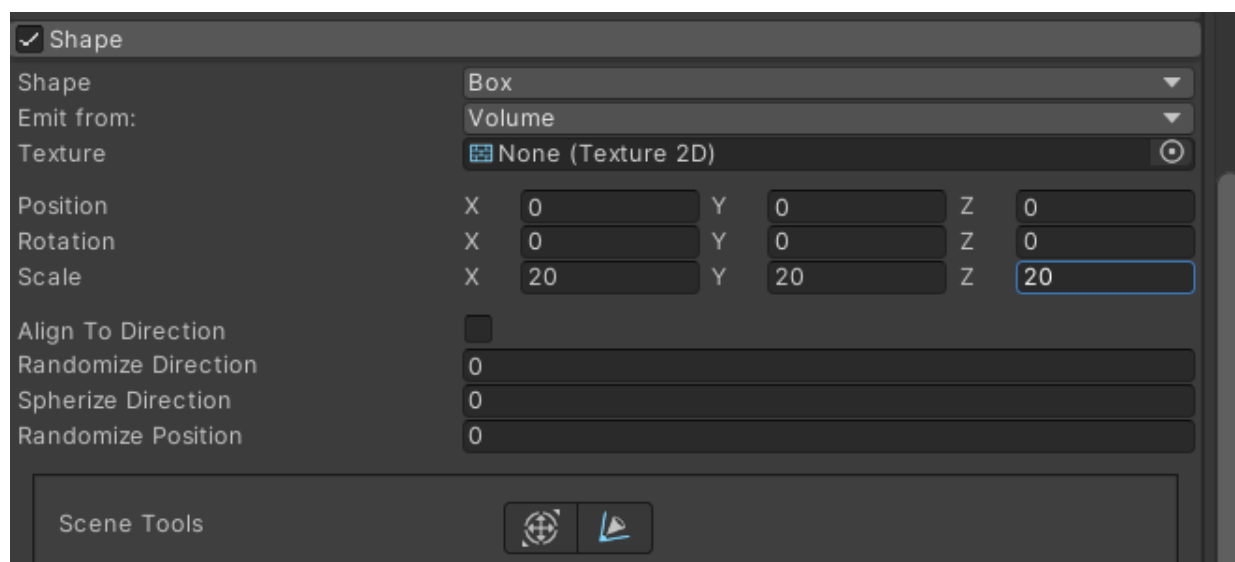
Для того, чтобы выбрать 2 параметра, нажимаем на стрелочку справа и выбираем “Random Between Two Constants”



Далее настроить Emission



Далее настроить Shape



Настроить Color over Lifetime(опционально)

