Erlang Academy

Лекция 2

План

- Типы данных в Erlang
- Булева алгебра и операторы сравнения
- Сопоставление по образцу (pattern matching)
- Рекурсия
- Модули

Типы данных

Числа:

- Целое (Integer)
- С плавающей запятой (Float)

Структуры:

- Ассоциативный массив (Мар)
- Кортеж (Tuple)
- Список (List)

Идентификаторы:

- Атом (Atom)
- Идентификатор процесса (Pid)
- Порт (Port)
- Ссылка (Reference)

Типы данных

Низкоуровневые:

Бинарные данные (Binary)

Функциональные:

Функция (Fun)

Псевдотипы/Макротипы:

- Строка (String), в действительности является списком
- Запись (Record), в действительности является кортежом
- Булево значение (Boolean), в действительности является атомом

Integer (Целое число)

```
1> 10.
10
2> -234.
-234
3> 16#AB10F.
700687
4> 2#110111010.
442
5> 5#113121410.
520230
6 > $A + $Z.
155
7> $Я.
1071
9 > X = 1.
```

Float (Число с плавающей запятой)

```
1> f().
2> 17.368.
17.368
3> -56.654.
-56.654
4> 12.34E-10.
1.234e-9
5> 1.0000000009765625 + 0.00000000000000001.
1.0000000000976563
6 > Y = 0.1 + 0.2.
0.300000000000000004
7> X = 1.
8 > X + Y.
1.3
```

Tuple (Кортеж)

```
1> {1, 2, 3}.
{1,2,3}
2> {1, {2, 3}, 4}.
{1,{2,3},4}
3> {}.
4> {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}.
{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}
5> {ok, []}.
{ok,[]}
6> {error, bad_credentials}.
{error,bad_credentials}
```

List (Список)

```
1> [1,2,3].
[1,2,3]
2> [a,b,c,d].
[a,b,c,d]
3> [[1,2,3],4,5,[6,7]].
[[1,2,3],4,5,[6,7]]
```

Proplist (Список свойств)

```
1> [{1, 2}, {3, 4}].
[{1,2},{3,4}]
2> [{key1, value1}, {key2, value2}].
[{key1,value1},{key2,value2}]
```

Мар (Асоциативный масив)

```
1 > \#\{1 => 2, 3 => 4\}.
\#\{1 \Rightarrow 2,3 \Rightarrow 4\}
2> #{key1 => value1, key2 => value2}.
#{key1 => value1,key2 => value2}
```

Function (Функция)

```
1> F1 = fun(X) -> X + 1 end.
#Fun<erl_eval.6.50752066>
2> F1(5).
6
3>
3 > F2 = fun lists:map/2.
#Fun<lists.map.2>
4> F2(F1, [1,2,3]).
[2,3,4]
```

String (Строка) / List (Список)

```
1> String = "test".
"test"
2> String = [$t, $e, $s, $t].
"test"
3> String = [116, 101, 115, 116].
"test"
4> "Привет, мир!".
[1055, 1088, 1080, 1074, 1077, 1090, 44, 32, 1084, 1080, 1088, 33]
```

Binary (Бинарные данные)

```
1> <<1,2,3,0,255>>.
<<1,2,3,0,255>>
2> Bin2 = <<"Some Text">>>.
<<"Some Text">>
3> Bin2 == <<83, 111, 109, 101, 32, 84, 101, 120, 116>>.
true
4> <<"Несе Галя воду, коромисло гнеться..."/utf8>>.
<<208, 157, 208, 181, 209, 129, 208, 181, 32, 208, 147, 208, 176, 208,
 187, 209, 143, 32, 208, 178, 208, 190, 208, 180, 209, 131, 44, 32,
208,...>>
5> unicode:characters to binary("Якая прыгожая ў цябе дачка").
<<208, 175, 208, 186, 208, 176, 209, 143, 32, 208, 191, 209, 128, 209,
139, 208, 179, 208, 190, 208, 182, 208, 176, 209, 143, 32, 209, 158,
32,...>>
6> unicode:characters to list(<<"Něco čerstvé"/utf8>>).
[78, 283, 99, 111, 32, 269, 101, 114, 115, 116, 118, 233]
```

Atom (Атом)

```
1> abcdef.
abcdef
2> start_with_a_lower_case_letter.
start_with_a_lower_case_letter
3> 'Blanks can be quoted'.
'Blanks can be quoted'
4> 'Anything inside quotes \n\012'.
'Anything inside quotes \n\n'
5> ok.
ok
6> list_to_atom("Some Text").
'Some Text'
7> list_to_atom("Ой лишенько, яка халепа!").
** exception error: bad argument
    in function list to atom/1
       called as list_to_atom([1054,1081,32,1083,1080,1096,1077,1085,1100,
                                1082, 1086, 44, 32, 1103, 1082, 1072, 32, 1093, 1072,
                                1083,1077,1087,1072,33])
```

Boolean (Булево значение) / Атом

```
1> true.
true
2> false.
false
3> 1 > 2.
false
4>5>2.
true
```

Pid (Идентификатор процесса)

```
1> spawn(fun() -> 1+1 end).
<0.35.0>
```

Port (Πορτ)

```
1> P = open_port({spawn, "tar -xzf -"}, [exit_status, binary]).
#Port<0.535>
```

Reference (ссылка)

```
1> make_ref().
#Ref<0.0.3.33>
```

Булевы логические операторы

- and (Логическое И)
- ог (Логическое ИЛИ)
- хог (Логическое вычитание)
- not (Логическое НЕ)

- andalso (Ленивое И)
- orelse (Ленивое ИЛИ)

Бинарные логические операторы

- band (Логическое И)
- bor (Логическое ИЛИ)
- bxor (Логическое вычитание)
- bnot (Логическое НЕ)

Операторы сравнения

Операторы сравнения:

- < меньше
- > больше
- =< меньше или равно
- >= больше или равно
- == равно
- /= не равно
- =:= эквивалентно
- =/= не эквивалентно

Приоритеты типов:

```
number < atom < reference < fun < port < pid
< tuple < map < list < bit string < binary</pre>
```

Кортеж

```
X = {1, 2, 3}.
{1, A, B} = X.
A. %% 2
B. %% 3
```

Список

```
L = [1, 2, 3].

[H | T] = L.

H. %% 1

T. %% [2, 3]
```

```
N = 10.
                       %% Удастся - свяжет N с 10
\{B, C, D\} = \{10, foo, bar\}. %% Удастся - свяжет В с 10,
                        %% C c foo, D c bar
\{A, A, Z\} = \{abc, abc, foo\}.\%\% Удастся - свяжет A с abc,
                        %%
                                    Z c foo
{A, A, Y} = {abc, def, 123}.%% Свалится
[K, L, M] = [1, 2, 3].
                        %% Удастся - свяжет К с 1,
                        %% L c 2, M c 3
[K, L, M, P] = [1, 2, 3].
                     %% Свалится
```

Варианты сопоставления для списка

$$L = [1, 2, 3].$$

```
[1, 2, 3] = L.

[1 | [2, 3] ] = L.

[1, 2 | [3] ] = L.

[1, 2, 3 | [] ] = L.

[1 | [2 | [3] ] ] = L.

[1 | [2 | [3 | [] ] ] = L.
```

```
[A,B|C] = [1,2,3,4,5,6,7]. %% Удастся - A = 1, B = 2, %% C = [3,4,5,6,7] [H|T] = [1,2,3,4]. %% Удастся - H = 1, T = [2,3,4] [H2|T2] = [abc]. %% Удастся - H2 = abc, T2 = [] [H3|T3] = []. %% Свалится
```

%% Последняя операция комбинирует в себе до 12 операций из языков без поддержки сопоставления по образцу

Пример модуля

Файл: demo.erl

```
Cодержимое:
-module(demo).
-export([double_num/1]).
```

```
double_num(X) ->
times(X, 2).
```

```
times(X, N) -> X * N.
```

Рекурсия

```
double([H|T]) ->
  NewH = 2*H,
  NewT = double(T),
  [NewH|NewT];
double([]) ->
  П.
%% Компактная форма того же кода
double([H|T]) ->
  [2*H|double(T)];
double([]) ->
```

Хвостовая рекурсия

```
member(H, [H|_]) ->
    true;
member(H, [_|T]) ->
    member(H, T);
member(_, []) ->
    false.
```