

Projet de Web Javascript

Groupe des étudiants : CIR1

Antoine DESRIER

E-Mail : antoine.desrier@isen-ouest.yncrea.fr

Numéro de bureau : A2-96

07/05/2023

Informations générales

Informations générales

- **Objectif** : Modification du site web (voir projet S1) de l'équipe VISION-AD du L@bISEN
- **Compétences à apprendre et à cristalliser** :
 - Dynamiser un site web avec JS
 - Gestion des évènements
 - Déploiement d'un site web dans github
 - Présentation/valorisation d'un projet technique

Informations générales

- **Point de départ** : Repartir du site web de l'équipe VISION-AD du L@bISEN

Vous allez améliorer votre travail en y ajoutant du JS
=> Vous connaissez déjà le HTML « par cœur »

Input



Output (cf. page 24):
Site web de l'équipe VISION-AD du L@bISEN

Informations générales

- **Dates:**
 - 10/05 : Début du projet
 - 17/05 et 24/05 : séances allouées au projet
 - 31/05 : soutenance (démonstration + présentation) 15min
- Il faut travailler sur ce projet en dehors des séances !
- Votre note dépendra certes de votre avancée dans la réalisation du cahier des charges mais aussi et surtout de la qualité du code et de vos solutions techniques. **Prenez le temps de bien faire (et commenter) les choses !**

Cahier des charges

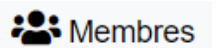
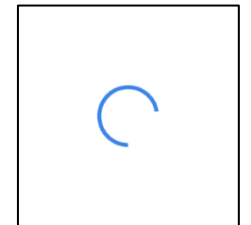
(liste non-exhaustive mais bien
fournie)



Général

- La copie d'un élément/texte/image sur n'importe quelle page du site doit engendrer un message dans la console qui rappelle les règles sur le plagiat.
- Les erreurs qui pourraient venir d'une mauvaise saisie utilisateur doivent engendrer un message dans la console qui explicite l'erreur mise en évidence.

Menu



- Toutes les pages doivent avoir le même menu permettant de naviguer entre les pages
- Le menu doit contenir une horloge qui affiche l'heure en temps réel (avec rafraichissement toutes les secondes) et un chronomètre qui affiche le temps passé sur la page en cours.
- Le clic sur le logo Lablsen effectue un retour à la page d'accueil du site.
- La navigation vers n'importe quelle page doit être retardée de 2 secondes (*pour simuler un chargement via serveur*)
- Un loader (réalisable en css) doit apparaître durant ces deux secondes de manière à signifier à l'utilisateur que le chargement est en cours.
- Lorsque l'utilisateur souhaite naviguer dans l'onglet « Membres » une fenêtre alert doit s'ouvrir pour demander à l'utilisateur de confirmer son choix d'y naviguer.
 - Si il répond « oui », la navigation a lieu.
 - Si il répond non, la navigation n'a pas lieu.
- Quand on clique sur un item, son arrière plan change (couleur au choix). L'ancienne et la nouvelle couleur apparaissent dans la console du navigateur avec un message string explicite.

Pied de page et onglet

Chaque page a un pied de page contenant :

L'adresse et le numéro de téléphone de l'école (à récupérer du site web de chaque campus : Brest, Caen, Nantes, Rennes)

- Un évènement est associé aux numéros de téléphone, si ce dernier est copié dans le presse papier, un message prompt s'affiche avec le message « Si vous voulez appeler ce numéro : +33XXXXXXXXXX, entrez le de nouveau dans le champ ci-dessous puis validez »
- La validation entraine l'affichage dans la console d'un message : « vous appelez ce numéro : +33XXXXXXXXXX ».
- Une sonnerie retentit durant 5 secondes suite à la validation.

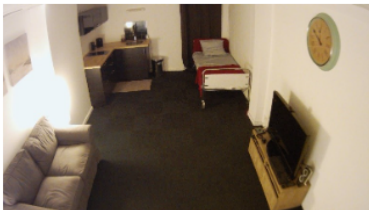
Page 1 : Accueil



- Le survol/clic du schéma des compétences de l'équipe entraîne un zoom x2 sur l'image
- A l'arrivée sur la page, le texte « Qui sommes-nous ? » s'affiche petit à petit (mot par mot) avec un intervalle entre chaque apparition de 1s. Quand tout le texte est apparu, il fait une translation vers la droite puis vers la gauche avant de revenir à sa position initiale, puis tout s'efface et le cycle recommence.

Page 2 : Recherche

- Sous-menu 1 : Thématiques de recherche (une page à part)
 - Description textuelle des thématiques de recherche
- Sous-menu 2 : Plateformes technologiques (une page à part)
 - Pour chaque plateforme :
 - Un clic sur le nom de la plateforme (titre) entraîne l'apparition d'une fenêtre modale avec le contenu agencé différemment (Titre en haut, image au milieu et les 150 premiers caractères du texte en dessous).



Chambre connectée (Living Lab)

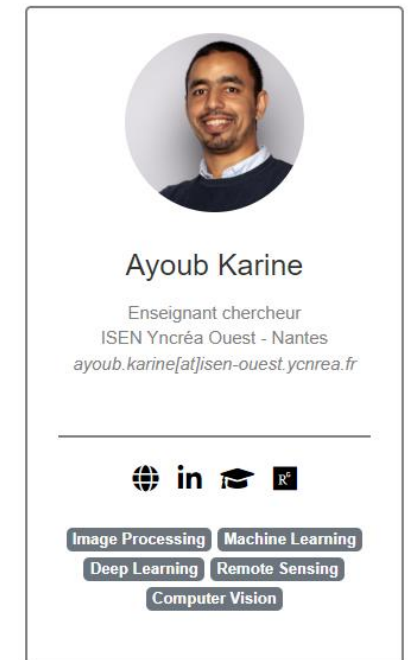
Le living Lab est le fruit de collaboration avec l'entreprise de mutuelle santé Malakoff Médéric. Initialement, ce Living Lab avait pour but de détecter la chute des personnes âgées sans utiliser de capteurs portés (bracelet, médaillon...). Une solution a été proposée en utilisant un capteur de type Kinect permettant de garantir le respect de la vie privée et de connaître à chaque instant la position de la personne dans le studio. Afin d'étendre les possibilités du studio, un ensemble de capteurs ont été ajoutés : prises connectées, capteurs d'environnements, température, lumière, humidité, gaz...), capteurs de consommation (électricité, eau), Caméras, micro et haut parleurs.

Plusieurs scénarios ont été mis en place pour utiliser les données des différents capteurs et envoyer une alarme (sms, mail) en cas de chute ou si la personne reste trop longtemps allongée sur le sol, en cas de détection d'anomalie (pas suffisamment de consommation d'eau en fonction d'une température trop élevée...). Ce démonstrateur permet également de visualiser les données des différents capteurs en temps réel et à distance, en se connectant sur un site web.

Les travaux futurs en lien avec cette plateforme à développer de scénarios en conditions "réelles" dans des EPHAD par exemple pour contribuer dans la prise en charge des risques liés aux personnes en situation de dépendance (déshydratation, comportement, chutes...).

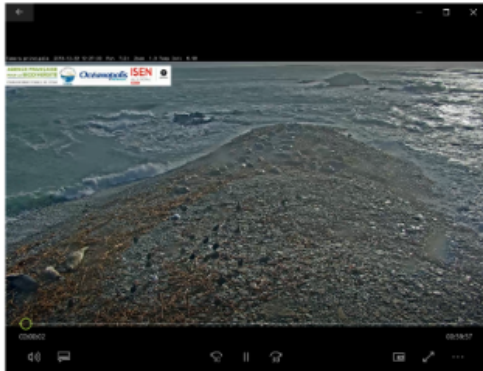
Page 3 : Membres

- La photo de la carte membre de Ayoub Karine est recouverte d'un élément **TOUSET** opaque qu'il est possible de « gratter » en le survolant avec la souris. Le grattage fait apparaître la photo en dessous.
- Un bouton « mode édition » est disponible en haut à droite de la page (sous le menu).
 - Un clic sur ce bouton entraîne l'ouverture d'une fenêtre prompt qui demande d'entrer le nom du profil administrateur « admin ».
 - La validation, si elle est effective (pas d'erreur sur l'entrée « admin ») entraîne l'ouverture d'une autre fenêtre prompt qui demande d'entrer le mot de passe du profil administrateur « admin_pwd ».
 - La validation, si elle est effective (pas d'erreur sur l'entrée « admin_pwd ») entraîne le passage en mode édition (changement de couleur du bouton édition) avec possibilité de modifier les noms des membres de l'équipe, et d'ajouter un enseignant chercheur (vous-même par exemple) via un bouton « ajouter un membre ». Ce nouveau membre peut aussi être supprimé via un bouton suppression sur la carte (ou icône poubelle).
 - Un autre clic sur le bouton édition entraîne l'ouverture d'une fenêtre alert qui exige confirmation pour quitter le mode édition puis après confirmation revient au mode normal



Page 4 : Projets

- Un icône « flèche vers le haut » est disponible en bas de page (juste avant le footer) et cliquer dessus entraîne une remontée vers le haut de la page.
- Un clic sur l'image d'un projet entraîne le changement de l'image en une autre image lié au projet (alterner entre deux images suffit).



SEAS : Système d'Étude Autonome et de Surveillance de la faune patrimoniale en milieu protégé

Description : Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Numquam corrupti odio eveniet, accusamus rat amet eriam hic autem et ea assumenda! Quis qui error eligendi sed aut aliquid impedit voluptatem

Mot-clés : lorem, Ipsum, lop

Partenaires : AFB, Océanopolis

Rôle de l'équipe dans le projet : texte

Page 5 : Publications

- Sous le titre « Nos publications », une zone doit être créée pour filtrer les publications visibles à l'écran :
 - Un champ texte pour filtrer sur le nom d'un auteur
 - Un champ texte pour filtrer sur le titre d'un publication
 - Un champ date pour filtrer sur l'année de publication
 - Un radio bouton avec 3 options (article de revue, communication, toutes)

■ Salima Bourbia, Ayoub Karine, Aladine Chetouani, Mohammed El Hassouni. **Blind projection-based 3D point cloud quality assessment method using a convolutional neural network.** *The 17th International Joint Conference on Computer Vision, Imaging and Computer Graphics Theory and Applications*, Feb 2022, Lisbonne, Portugal

■ Ayoub Karine, Abdelmalek Toumi, Ali Khenchaf, Mohammed El Hassouni: **Multivariate copula statistical model and weighted sparse classification for radar image target recognition.** *Comput. Electr. Eng.* 84: 106633 (2020)


Page 6 : Infos et contact contactez-nous




- Le bouton « Envoyer » est invalidé (grisé) tant que les trois champs du formulaire ne sont pas remplis correctement. Les tests de validation sont :
 - Prenom Nom : non vide - 2 mots séparés d'un espace
 - Email : présence d'un caractère @ et d'un point.
 - Champs : 20 caractères minimum, 1000 maximums
- Un message d'erreur apparait sous le champ concerné tant que le test échoue.
- Le clic sur le bouton « envoyer » ne quitte pas la page et fait apparaitre un jeu contre l'ordinateur. Si l'utilisateur gagne, un message apparait pour lui signifier que le message a été envoyé. Si l'utilisateur perd, le formulaire se remet à zéro.

Contactez le responsable de l'équipe

(Maher Jridi - maher.jridi[at]isen-ouest.yncrea.fr)

 Prénom Nom

 email@example.com

Votre message (1000 caractères maximum)

Envoyer

Page 7 (BONUS API) : Infos et contact plan d'accès

- La météo dans chaque ville (Nantes, Brest, Caen, Rennes) est consultable grâce à l'API weatherapp.
- Le clic sur une des cartes entraine l'apparition des coordonnées GPS de ma position et d'un indicateur sur la distance entre celle-ci et le site de l'ISEN.



Venir en train + bus

À partir de la gare de Nantes, rejoindre l'arrêt de tram Gare Nord de la ligne 1 direction Beaujoire (marqueur orange sur la carte). Descendre à l'arrêt Halvêque (marqueur marron sur la carte) puis rejoindre l'arrêt de bus Boulodrome Halvêque de la ligne 95 direction Souchais (marqueur jaune sur la carte). Descendre à l'arrêt ICAM (marqueur violet sur la carte) puis rejoindre le bâtiment du campus de Brest. Compter environ 45 minutes. Pour le retour suivez le chemin inverse direction Haluchère Batignolles pour le bus puis direction Jamet/François Mitterrand pour le tram.

Venir en voiture

À partir de l'A11 :

- en venant de Rennes : prendre la sortie 23 (Nantes-Est). Au premier rond-point prendre la cinquième sortie (direction Nantes). Prendre ensuite la seconde sortie au rond point suivant et suivre le fléchage ICAM. Se Garer sur le parking de l'école (marqueur bleu sur la carte).
- en venant de Nantes : prendre la sortie 24 (Nantes-Est). Au premier rond point rendre la première sortie (direction la chanterrie). Au trois rond point suivant prendre tout droit (direction la chanterrie) puis suivre le fléchage ISEN. Se garer sur le parking de l'école (marqueur bleu sur la carte).

Venir en avion

Le plus simple à partir de l'aéroport est de prendre un taxi pour se rendre sur le campus de Nantes.

Exigences



- Le site doit être responsive
- L'utilisation de BOOTSTRAP est interdite → c'est un bonus si vous terminez le site avec HTML/CSS
- L'utilisation de GRID et FLEX est obligatoire
- Dans la présentation finale (soutenance), le rôle de chaque membre du groupe doit être décrit
- Utilisez avec une grande précaution tous les documents venant du web (forum, site de vulgarisation, ...)
- Tous les liens s'ouvrent dans un nouvel onglet sauf les fiches de postes (Offres d'emploi) qui doivent s'ouvrir dans une zone spécifique de la page web et aussi le menu et les fiches des membres au clic qui prennent la forme de modales

Déploiement et tests

Déploiement et tests

- Travaillez sur le même code via :
 - www.github.com
 - <https://code.visualstudio.com/docs/sourcecontrol/github>
- Déployez votre site dans Github. Liens utiles :
 - <https://pages.github.com/>
- Pour visualiser votre page Web :
 - groupeXCIR1.github.io
 - ou double-clique sur le fichier HTML



Attention à la mise en cache de vos pages.
Utiliser CTRL+F5 ou désactiver le cache (sur
Chrome : Clic droit > Inspecter > Network >
disable cache)

Rendu final

A déposer sur l'ENT

- **En cas de non utilisation du bonus BOOTSTRAP: « GroupeX_ProjetWeb_JS.zip »**
 - Fichiers HTML
 - Fichiers CSS
 - Fichiers JS
 - Fichier word ou pdf contenant le lien Figma de la maquette du site
 - Présentation
 - Dossier DocImgs
- **En cas de l'utilisation du bonus BOOTSTRAP:**
 - « GroupeX_ProjetWeb_JS.zip » +
 - « GroupeX_ProjetWebBS_JS.zip »

Note du projet =

- Soutenance des projets
(15/20 minutes par groupe)
- Correction du rendu sur l'ENT