

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Программирование»
Тема: Условия, циклы, оператор switch

Студент гр. 3342

Романов Е.А.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2023

Цель работы

Изучение возможностей практического применения языка программирования С, с использованием таких языковых конструкций, как циклы, условия, а также оператора switch.

Задание

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию.

Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки. В массиве есть хотя бы один четный и нечетный элемент.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого чётного элемента. (`index_first_even`)

1 : индекс последнего нечётного элемента. (`index_last_odd`)

2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (`sum_between_even_odd`)

3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (`sum_before_even_and_after_odd`)

Иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".
Ошибкой в данном задании считается дублирование кода!

Подсказка: функция нахождения модуля числа находится в заголовочном файле `stdlib.h` стандартной библиотеки языка Си.

При выводе результата, не забудьте символ переноса строки.

Выполнение работы

Массив целых чисел подаётся в виде строки. С помощью функции `fgets` и цикла `for` числа, образованные последовательностью символов, преобразуются в целые, однако они считываются справа на лево, чтобы это исправить используется функция `reverseNum`, получившиеся значения записываются в массив `nums`.

В функции `main` с помощью оператора `switch` устанавливается какая операция с массивом должна быть выполнена. В случае, если на вход номер операции, не соответствующий диапазону от 0 до 3, то выводится сообщение "Данные некорректны". Вывод данных осуществляется с помощью функции `printf`.

Функция `index_first_even` принимает массив и его длину, с помощью цикла `for` элементы переданного массива перебираются до тех пор, пока не попадётся чётное значение. Индекс найденного значения возвращается и выводится на экран.

Функция `index_last_odd` принимает массив и его длину, с помощью цикла `for` производится перебор элементов массива, индексы найденных нечётных элементов записываются в локальную переменную `lastInd`, последний записанный результат будет являться искомым, он возвращается функцией и выводится на экран.

Функция `sum_between_even_odd` принимает массив и его длину, с помощью цикла `for` производится перебор массива, начиная с первого чётного элемента, включая его самого, для поиска индекса которого применяется функция `index_first_even`, и заканчивая последним нечётным элементом, который не входит в искомую сумму, его индекс находится с помощью функции `index_last_odd`. Модули попавших в этот промежуток элементов массива суммируются и в локальной переменной `sum`, значение которой и возвращает функция.

Функция `sum_before_even_and_after_odd` принимает массив и его длину, с помощью цикла `for` производится перебор и последовательное суммирование

модулей всех его элементов, после чего из найденной суммы вычитается результат работы функции `sum_between_even_odd`. Найденное значение и является искомым, его и возвращает функция.

Переменные, используемые в программе:

- `nums` массив целых чисел, заполняемый на основе вводимых данных
- `string` массив символов, в который помещается строка, содержащая целые числа
- `size` константа, отражающая размер массива `string`
- `powIndex` отражает количество разрядов передаваемых чисел
- `newnum` содержит числа, преобразованные из строк в целочисленный тип данных
- `negativeNum` флаг, содержащий информацию о том, является ли конкретное число отрицательным
- `zeroendingnum` содержит информацию о том, оканчивается ли число на 0
- `newnumindex` используется для заполнения массива `nums` и для хранения его длины
- `programMode` содержит информацию о том, какая операция с массивом должна быть выполнена

Функции, используемые в программе:

- `int reverseNum(int num, int negativeNum, int zeroendingnum)` возвращает перевёрнутое слева на право значение числа
- `int index_first_even(int arr[100], int l)` возвращает индекс первого чётного числа
- `int index_last_odd(int arr[100], int l)` возвращает индекс последнего нечётного числа
- `int sum_between_even_odd(int arr[100], int l)` возвращает сумму элементов между первым чётным, включая его значение, и последним нечётным, не включая его значение

- `int sum_before_even_and_after_odd(int arr[100], int l)` возвращает сумму элементов до первого чётного, не включая его значение, и от первого нечётного, включая его значение.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные
1.	0 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 -24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 -12 15 -14 -28 -27 -11 -5 4 29 -5	0
2.	1 29 4 -5 -11 -27 -28 15 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 -24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 -12	20
3.	2 -12 30 16 -5 -13 -27 29 4 -5 -11 -27 -28 15 -8 - 23 -30 -11 -28 15 -20 -24	322
4.	3 30 -23 8 4 74 -87 16 -5 -13 -27 29 4 -5 -11 -27 -28 15 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 -24 58 10 -10 3	3

Выводы

Были изучены основные алгоритмические и управляющие конструкции языка C: условные операторы if и switch, циклы for и while.

Была разработана программа, выполняющая считывание с клавиатуры данных и обрабатывающая их заданным образом. Данные считываются с помощью функции fgets и обрабатываются циклами for. Для определения типа выполняемых операций используется оператор switch. Операции определены в отдельные функции, в которых с помощью циклов for и условных операторов происходит обработка полученных от пользователя данных. Результат работы функций выводится на экран.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int reverseNum(int num, int negativeNum, int zeroendingnum) {
```

```
    float num_clone = num;
```

```
    int newnum = 0;
```

```
    int digitscounter = 0;
```

```
    while (num_clone >= 1) {
```

```
        num_clone /= 10;
```

```
        digitscounter++;
```

```
    }
```

```
    for (int i = 0; i < digitscounter; i++) {
```

```
        int p = num % 10;
```

```
        int powerIndex = 1;
```

```
        num /= 10;
```

```
        for (int j = 1; j < digitscounter-i; j++) {
```

```
            powerIndex *= 10;
```

```
        }
```

```
        newnum += p * powerIndex;
```

```
    }
```

```
    for (int g = 0; g < zeroendingnum; g++) {
```

```
        newnum *= 10;
```

```
    }
```

```
    zeroendingnum = -1;
```

```
    if (negativeNum) {
```

```
        return newnum * (-1);
```

```
    }
```

```
    return newnum;
```

```
}
```

```
int index_first_even(int arr[100], int l) {
```

```
    for (int i = 0; i < l; i++) {
```

```
        if (arr[i] % 2 == 0) {
```

```

        return i;
    }
}

}

int index_last_odd(int arr[100], int l) {
    int lastInd = 0;

    for (int i = 0; i < l; i++) {
        if (abs(arr[i]) % 2 == 1) {
            lastInd = i;
        }
    }
    return lastInd;
}

int sum_between_even_odd(int arr[100], int l) {
    int sum = 0;
    for (int i = index_first_even(arr, l); i < index_last_odd(arr, l); i++) {
        sum += abs(arr[i]);
    }
    return sum;
}

int sum_before_even_and_after_odd(int arr[100], int l) {
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < l; i++) {
        sum += abs(arr[i]);
    }
    return sum - sum_between_even_odd(arr, l);
}

int main() {
    int nums[100];
    const int size = 1000;
    char string[size];
    fgets(string, 1000, stdin);
    int powIndex = 1, newnum = 0, negativeNum = 0, zeroendingnum=-1, newnumindex=0;
    int programMode = string[0] - '0';
    for (int i = 2; i < size; i++) {

        if ((string[i] != ' ') && (string[i] != '\n') && (string[i] != '-')) {

```

```

        newnum += (string[i] - '0') * powIndex;
        powIndex *= 10;
        if (string[i] == '0') {
            zeroendingnum += 1;
        }
        else {
            zeroendingnum = 0;
        }
    }
    else if (string[i] == '-') {
        negativeNum = 1;
    }
    else if (string[i] == '\n') {
        nums[newnumindex] = reverseNum(newnum, negativeNum, zeroendingnum);
        newnumindex++;
        break;
    }
    else {
        nums[newnumindex] = reverseNum(newnum, negativeNum, zeroendingnum);
        newnumindex++;
        if (negativeNum) {
            negativeNum = 0;
        }
        powIndex = 1;
        newnum = 0;
    }
}

```

```

switch (programMode) {
case(0) :
    printf("%d", index_first_even(nums, newnumindex));
    break;
case(1) :
    printf("%d", index_last_odd(nums, newnumindex));
    break;
case(2) :
    printf("%d", sum_between_even_odd(nums, newnumindex));
    break;
case(3) :
    printf("%d", sum_before_even_and_after_odd(nums, newnumindex));
    break;
}

```

```
default :  
    printf("%s", "Данные некорректны");  
}  
  
return 0;  
}
```