### Анализ UML диаграмм деятельности с помощью раскрашенных сетей Петри

Дипломная работа

Студент: Романов Алексей Сергеевич

Руководитель: Рудаков Игорь Владимирович

#### Цели и решаемые задачи

**Целью работы** является разработка метода представления диаграммы деятельности раскрашенной сетью Петри, позволяющего выявить блокировки и недостижимые состояния.

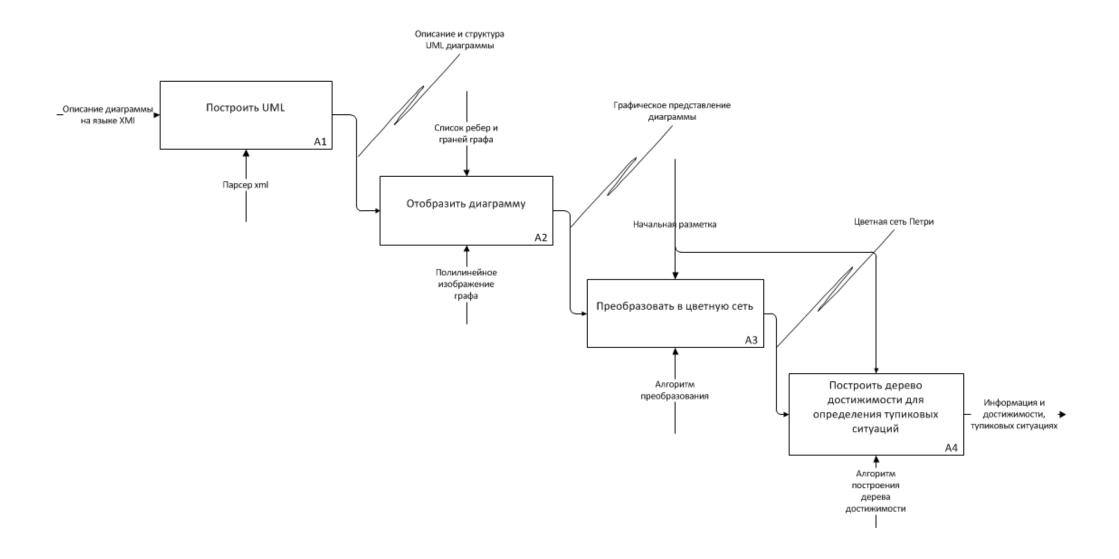
#### Решаемые задачи

- 1. Классифицировать существующие методы анализа диаграмм деятельности.
- 2. Разработать метод представления диаграммы деятельности в виде раскрашеннои сети Петри.
- 3. Программно реализовать метод представления диаграммы деятельности в виде раскрашеннои сети Петри.
- 4. Исследовать факторы, влияющие на появление блокировок.
- 5. Исследовать корректность построения раскраски сети.

### Классификация методов анализа диаграмм деятельности

../tex/include/MethodClassifica

#### Функциональная модель метода



#### Представление UML диаграмм

```
<activity_diagram>
                                 <states>
                                     <state id, name, type>
                                         <incoming transitions>
UML := (XMI (XML) \mid OMG),
                                         <outgoing transition>
ГДЕ
                                         <action>
XMI — XML Mmetadata
                                     </state>
Interchange
                                 </states>
                                 <transitions>
XML — eXtensible Markup
                                     <transition id>
Language
                                         <source state>
OMG — Object Management
                                         <target state>
Group
                                         <guard>
                                     </transition>
                                 </transitions>
                             <activity_diagram>
```

#### Отображение диаграммы деятельности

Представим диаграмму деятельности в виде ориентированого графа G=(V,E), где

V — список вершин;

Е — список переходов между вершинами.

Алгоритм отображения состоит из трех этапов.

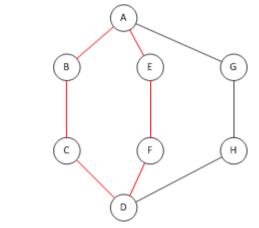
- 1. Построение ассоциированного орграфа.
- 2. Топологическая сортировка вершин исходного и ассоциированного графа.
- 3. Мозаичное и полилинейное представление.

### Построение ассоциированного орграфа

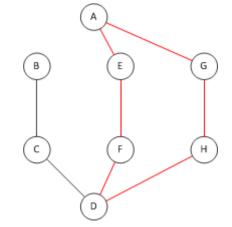
Ассоциированный с графом G граф  $G^* = (V^*, E^*)$ , где

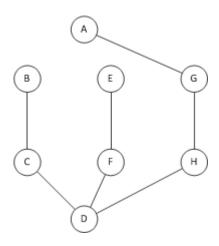
 $V^*: e\epsilon F$ 

 $E^*: \forall e \in E: e^* = (f, g), f = left(e), g = right(e)$ 



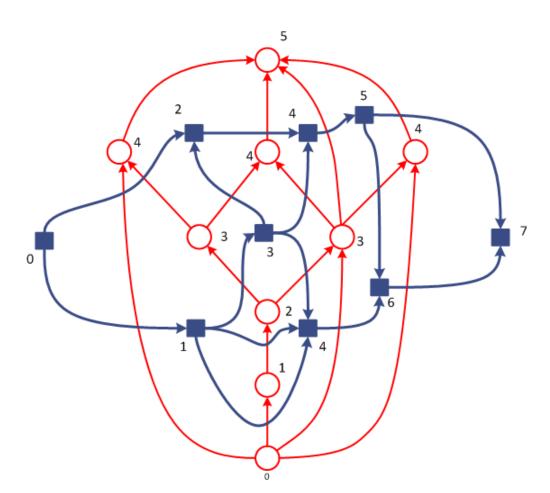
Цикл (A,B) Цикл (A,E)  $\to (B,C) \to (C,D) \to (E,F) \to (F,D) \to (D,F) \to (F,E) \to (E,A)$  (D, H)  $\to (H,G) \to (G,A)$ 



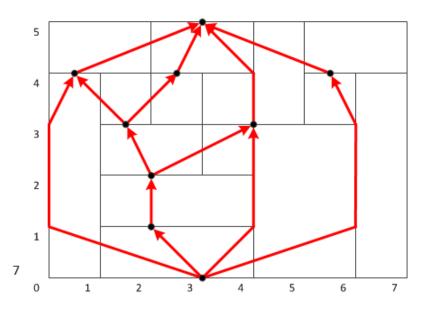


Циклов нет

#### Мозаичное представление графа



Граф G (красный) и ассоциированный орграф G\* (синий).

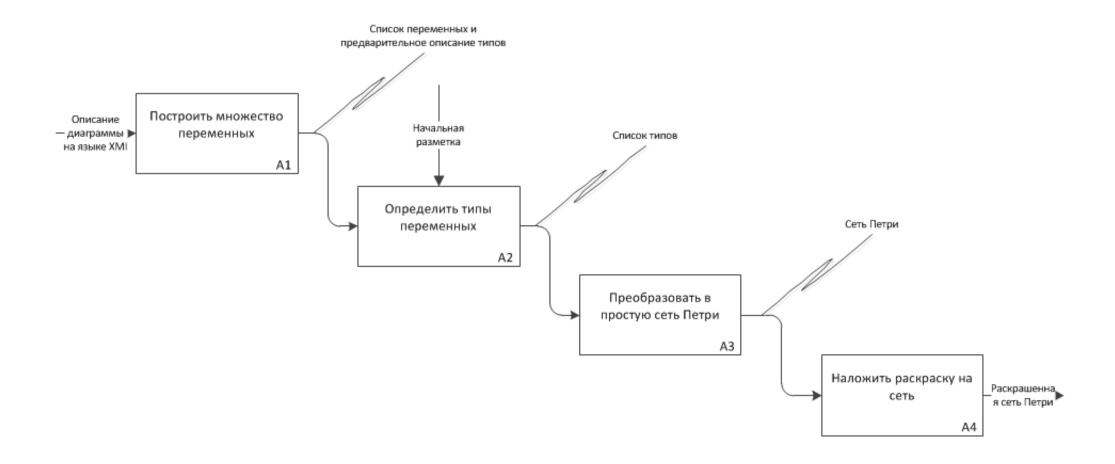


Полилинейное представление графа G.

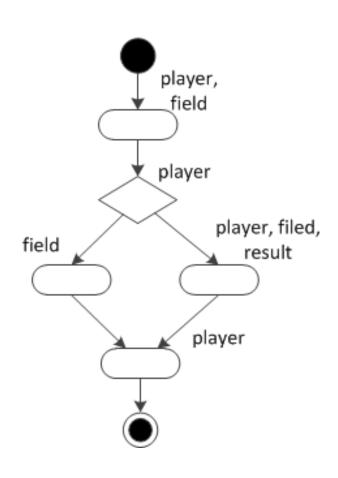
#### Раскрашенные сети Петри

- Раскрашенная сеть Петри  $CPN = (\Sigma, P, T, A, N, C, G, E, I)$ , где
- $\Sigma$  конечное непустое множество цветов;
- Р конечное множество позиций;
- Т конечное множество состояний;
- А конечное множество дуг, таких что  $P \cap T = P \cap A = T \cap A = 0$ ;
- ${N}$  позиционная функция, отображающая  ${A}$  в  $P \times T \cup T \times P$ ;
- С —функция раскраски, отображающая P в  $\sigma$ ;
- G —защита переходов, отображающая T в выражение вида  $\forall t \in T : [Type(G(t)) = boolType(Var(G(t))) \subseteq \Sigma];$
- E выражения на дугах, отображающая A в выражение вида  $\forall a \epsilon A : [Type(E(a)) = C(p(a))_{ms} Type(Var(E(a))) \subseteq \Sigma]$ , где p(a) позиция N(a);
- I функция инициализации, отображающая P в выражение вида  $\forall p \epsilon P : [Type(I(p)) = C(p)_{ms}].$

#### Этапы построения раскрашенной сети Петри

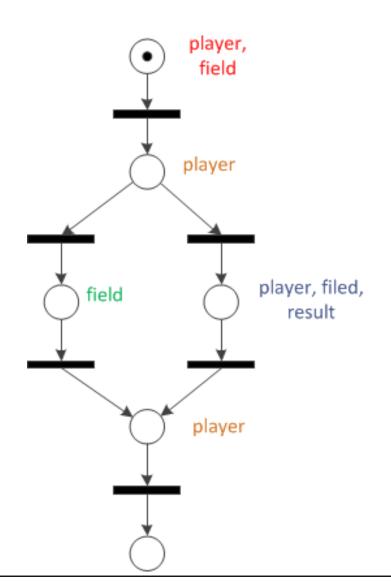


# Преобразование диаграммы деятельности в раскрашенную сеть Петри (1)



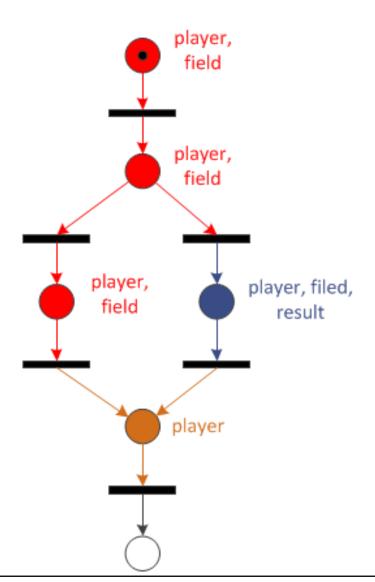
- 1. Разбор выражений.
- 2. Выделение списка переменных для каждой вершины.

# Преобразование диаграммы деятельности в раскрашенную сеть Петри (2)



- 1. Преобразование диаграммы деятельности в простую сеть Петри.
- 2. Формирование множества типов переменных.
- 3. Предварительное определение множества раскрасок.

# Преобразование диаграммы деятельности в раскрашенную сеть Петри

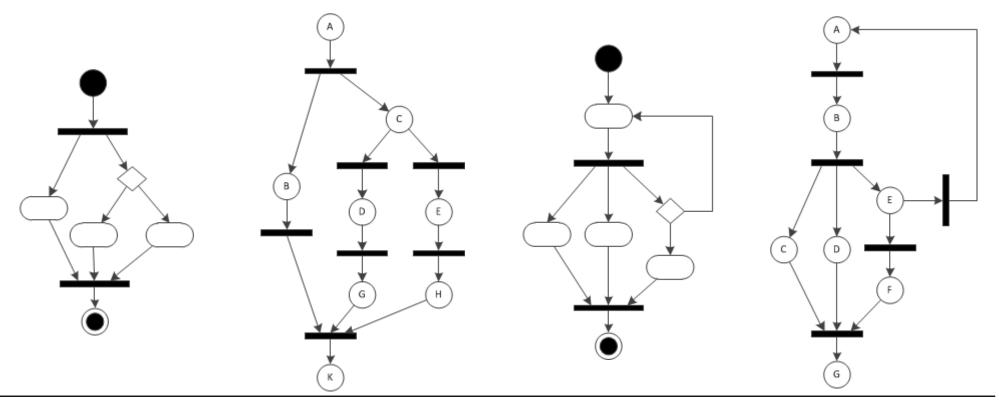


- 1. Определение максимальной области видимости переменных.
- 2. Формирование результирующей раскраски.

### Исследование причин возникновения блокировок

#### Причины возникновения блокировок:

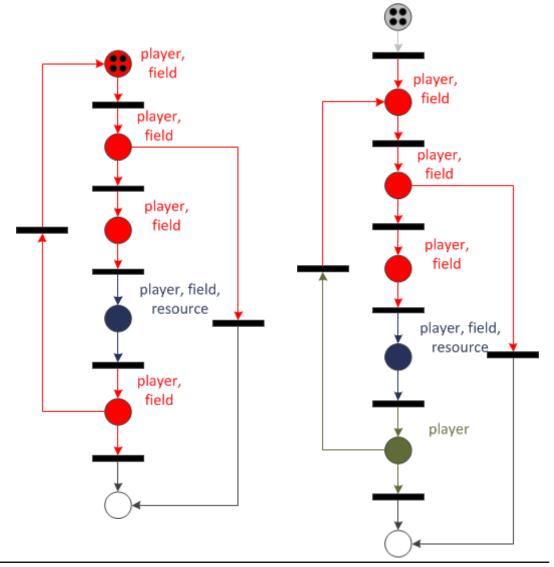
- неверная структура диаграммы;
- невозможность перехода из-за невыполнения логичского условия спусковой функции.



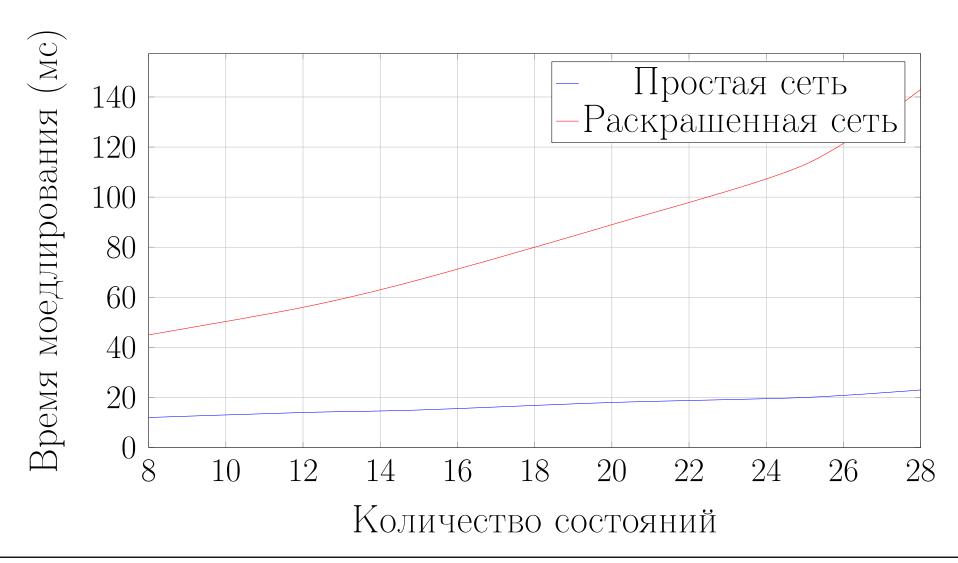
### Исследование корректности построения раскраски сети

Два подхода к построению раскраски:

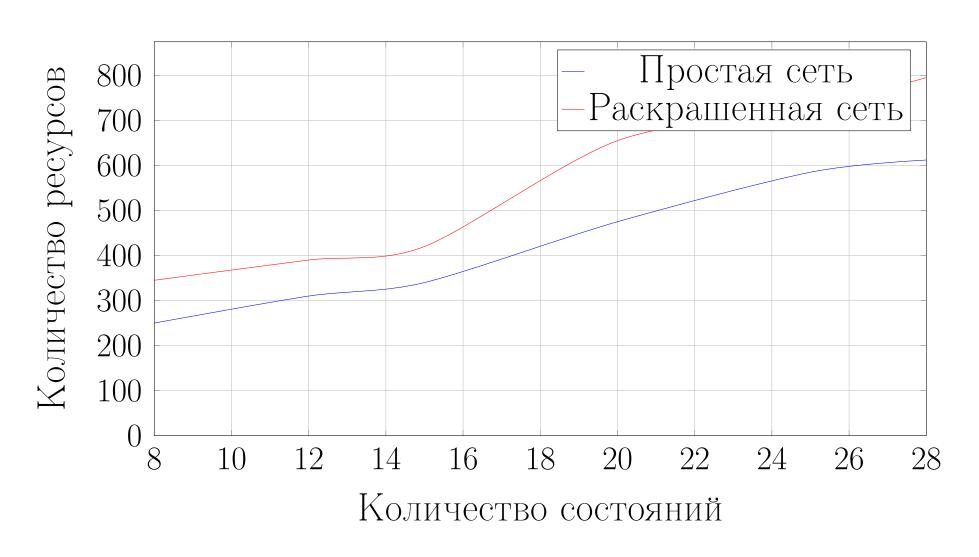
- 1. определять раскраску всех элементов цикла как кортеж переменных наибольшей мощности;
- 2. определять раскраску не учитывая обратную дугу цикла.



# Сравнение скорости работы простой и раскрашенной сети Петри (1)



# Сравнение скорости работы простой и раскрашенной сети Петри



#### Выводы

- 1. Проведена классифицкация существующих методов анализа диаграмм деятельности.
- 2. Разработан метод представления диаграммы деятельности в виде раскрашеннои сети Петри.
- 3. Разработано программное обеспечение, реализующее предложенный метод.
- 4. Исследованы факторы, влияющие на появление блокировок.
- 5. Исследована корректность построения раскраски сети.