

## Le modèle Shallow water

MAIN 4 - Cours de S.Graillat

TD: Constantinos Malassikis et Salli Moustafa (ANEO)

Romaric Kanyamibwa, Colette Voisembert

Polytech Sorbonne

#### Table des matières

- 1. Le modèle shallow water
- 2. Parallélisation MPI
- 3. Parallélisation:Décomposition par Bande
- 4. Parallélisation:Décomposition par Bloc
- 5. Parallélisation:Entrée Sortie Parallèle
- 6. Conclusion

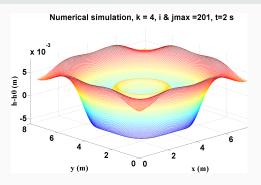
Le modèle shallow water

#### **Shallow Water**

#### Motivations

Les Équations S-W permet la représentation de l'écoulement d'un fluide homogène sur la verticale

- Modélisation avec des EDP hyperbolique
- Résolution avec des schéma Numérique



#### Shallow Water:Formule

$$\frac{\partial u}{\partial t} = -g^* \cdot \frac{\partial h}{\partial x} + f \cdot v - \gamma \cdot u$$

$$\frac{\partial v}{\partial t} = -g^* \cdot \frac{\partial h}{\partial y} - f \cdot u - \gamma \cdot v$$

$$\frac{\partial h}{\partial t} = -H \cdot (\frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y})$$

#### Les paramètres sont :

- q\*: gravité réduite,f: force de Coriolis
- $\gamma$  : facteur de dissipation, H : hauteur moyenne de la colonne

#### Shallow Water:Approximation Numérique

#### Schema Numerique

Sur la grille Arakawa-C nous obtenons le schéma numérique suivant

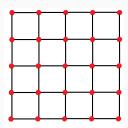
$$\begin{split} \frac{u_{i,j}^{t} - u_{i,j}^{t-1}}{\Delta t} &= -g^{*} \cdot \frac{h_{i+1,j}^{t-1} - h_{i,j}^{t-1}}{\Delta x} + f \cdot \frac{v_{i,j}^{t-1} + v_{i+1,j}^{t-1} + v_{i,j+1}^{t-1} + v_{i+1,j+1}^{t-1}}{4} - \gamma \cdot u_{i,j}^{t-1} \\ \frac{v_{i,j}^{t} - v_{i,j}^{t-1}}{\Delta t} &= -g^{*} \cdot \frac{h_{i,j}^{t-1} - h_{i,j-1}^{t-1}}{\Delta y} + f \cdot \frac{u_{i-1,j-1}^{t-1} + u_{i,j-1}^{t-1} + u_{i-1,j}^{t-1} + u_{i,j}^{t-1}}{4} - \gamma \cdot v_{i,j}^{t-1} \\ \frac{h_{i,j}^{t} - h_{i,j}^{t-1}}{\Delta t} &= -H \cdot (\frac{u_{i,j}^{t-1} - u_{i-1,j}^{t-1}}{\Delta x} + \frac{v_{i,j+1}^{t-1} - v_{i,j}^{t-1}}{\Delta y}) \end{split}$$

Parallélisation MPI

#### Probleme Séquentiel

#### Modelisation Séquentiel (Algorithme)

- Tableaux hFil, uFil, vFil, hPhy, uPhy, vPhy de taille 2\*size\_x\*size\_y
- Initialisation de hFil(i,j) à t=0 avec  $exp\left(\frac{\left(\frac{i*dx-gmx}{gsx}\right)^2}{2}\right)*exp\left(\frac{\left(\frac{i*dy-gmy}{gsy}\right)^2}{2}\right)$
- Initialisation des autres tableaux à 0
- Implémentation du Schéma Numérique



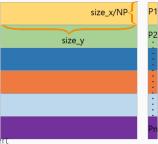
## \_\_\_\_

Parallélisation: Décomposition

par Bande

#### Algorithme Parallèle

- Tableaux hFil\_local, uFil\_local, vFil\_local, hPhy\_local, uPhy\_local, vPhy\_local de taille 2\*size\_x/NP\*size\_y
- Initialisation de hFil(i,j) à t=0 avec  $exp\left(\frac{\left(\frac{(i+size_X/NP*my_rank)*dx-gmx}{2}\right)^2}{2}\right)*exp\left(\frac{\left(\frac{j*dy-gmy}{g5y}\right)^2}{2}\right)$
- Implémentation du Schéma Numérique



# Send/Receive nécessaires pour le calcul du schéma tampon de réception des frontières voisines émission d'une frontière à un voisin

8

100 Grille [20,20]

8

Block-Mode size_x:8192 , size_y:8192 , nbsteps:20					
Nombre de Processus	t [en sec]	Speed-up	Efficacité		
1	709.295	-	-		
2	312.522	2.269 58	113.4792%		
4	230.204	3.08116	77.0290%		
8	182.878	3.878 51	48.4815 <b>%</b>		
16	164.334	4.316 18	26.9761%		

#### Decomposition par Bande:Recouvrement de Communication

Non-block Mode					
size_x:8192 , size_y:8192 , nbsteps:20					
Nombre de Processus	t [en sec]	Speed-up	Efficacité		
1	709.295	-	-		
2	298.695	2.374 65	118.7323%		
4	190.587	3.721 63	93.0408%		
8	183.269	3.870 22	48.3780%		
16	163.319	4.343	27.1438 <b>%</b>		

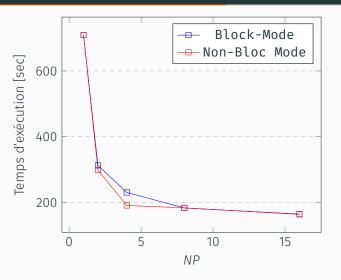
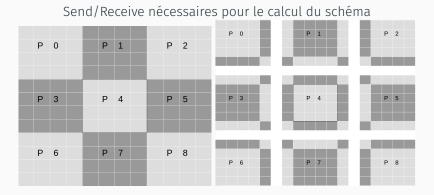


Figure 1: Temps d'exécution en fonction du nombre de processeurs

# Parallélisation:Décomposition par Bloc

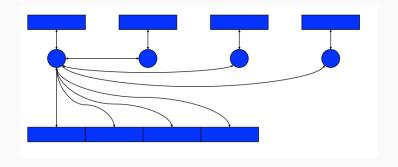
#### Decomposition par Bloc



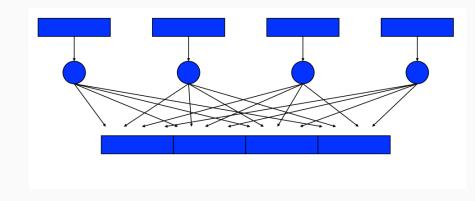
Parallélisation: Entrée Sortie

Parallèle

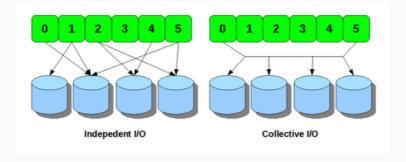
### Entrée Sortie Parallèle: E/S Séquentiel



#### Entrée Sortie Parallèle: E/S Parallèle



#### Entrée Sortie Parallèle: E/S Parallèle



#### Entrée Sortie Parallèle: E/S Parallèle

MPI_IO					
size_x:512 , size_y:512 , nbsteps:80 ,NP:4					
Mode d'exécution	t [en sec]	Speed-up	Efficacité		
NP:1 - Block-Mode	9.62589	-	-		
Block-Mode	5.09481	1.88936	47.23 <b>%</b>		
NB Mode	4.7561	2.0239	50.60%		
BMode MP_IO	4.28357	2.247 15	56.18 <b>%</b>		
BMode NB-MP_IO	4.22961	2.275 82	56.90 <b>%</b>		
NBMode MP_IO	3.78488	2.543 23	63.58 <b>%</b>		
NBMode NB-MP_IO	3.64451	2.64119	66.03 <b>%</b>		

## Conclusion

- De nombreux moyens d'optimiser toujours plus finement le calcul de l'image
- Fort potentiel d'accélération avec SIMD et OpenMp (par bande, 4 fois plus vite)
- Par bloc mieux que par bande car la taille des échanges diminue quand le nombre de processus augmente
- Mettre des Send et Receive non bloquants permettent encore d'accélérer mais relativement peu par rapport aux autres améliorations