**Виконавець:** Момот Роман КН-919а

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 4**

**Розмітка та ресурси**

***Мета:*** Навчитись застосовувати контейнери розмітки із використанням спільних ресурсів та застосуванням специфікаторів.

***Варіант:*** 16

TaskNumber = (16 mod 10) + 1 = 7

***Індивідуальне завдання:*** У розмітці активності не повинно бути закодованих чисел та констант.

Усі дані повинні братись із ресурів @color/your\_id, @drawable/your\_id, @dimen/your\_id, @string/your\_id.

7. Для режиму hdpi на екрані замість двох кнопок повинні бути два елементи

TextView. Кнопки повинні бути градієнтні.

**Хід виконнаня роботи**

1. Створюємо одну активність та 2 розмітки: 1 для режиму hdpi та всіх інших (рис 4.1).

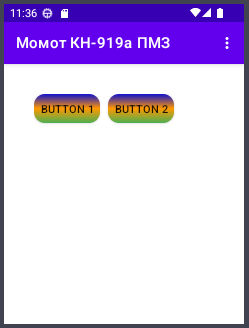
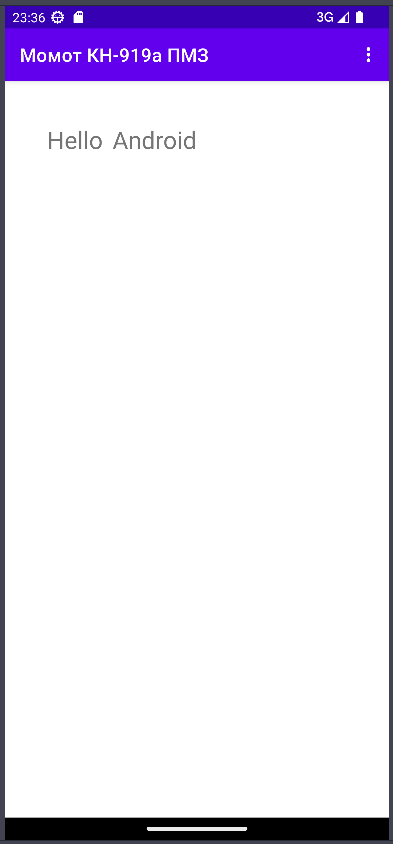


Рисунок 4.1. Вигляд екранів в залежності від розміру

**Код програми**

**MainActivity.java**

package com.ntukhpi.otp.momot.fourth\_course\_dma.lab4;

import android.os.Bundle;

import com.ntukhpi.otp.momot.fourth\_course\_dma.Menu;

import com.ntukhpi.otp.momot.fourth\_course\_dma.lab1.R;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.lab4\_activity\_main);

}

}

**lab4\_activity\_man.xml**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="horizontal"  
 android:padding="@dimen/lab4\_usual\_dpi\_padding">  
  
 <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton  
 android:id="@+id/lab4\_button1"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="38dp"  
 android:layout\_marginBottom="@dimen/lab4\_button1\_margin\_bottom"  
 android:background="@drawable/lab4\_button\_gradient"  
 android:text="@string/button\_1" />  
  
 <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton  
 android:id="@+id/lab4\_button2"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="38dp"  
 android:layout\_marginStart="@dimen/lab4\_button2\_margin\_start"  
 android:layout\_marginBottom="@dimen/lab4\_button2\_margin\_bottom"  
 android:background="@drawable/lab4\_button\_gradient"  
 android:text="@string/button\_2" />  
</LinearLayout>

**lab4\_activity\_man.xml (hdpi)**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:orientation="horizontal"

android:padding="@dimen/lab4\_usual\_dpi\_padding">

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_margin="@dimen/lab4\_text1\_margin"

android:text="@string/hello"

android:textSize="@dimen/lab4\_text1\_text\_size" />

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_margin="@dimen/lab4\_text2\_margin"

android:text="@string/android"

android:textSize="@dimen/lab4\_text2\_text\_size" />

</LinearLayout>

**Висновок**

У результаті виконання лабораторної роботи було ознайомлено з розміткою та ресурсами. Було створено активність, яка змінює свою розмітку в залежності від розміру екрану пристрою.