

### TECNOLOGIA EM BANCO DE DADOS

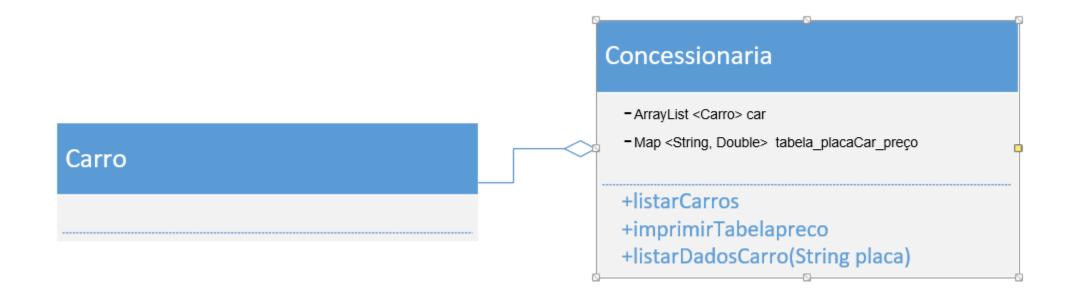
LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO1: EXERCÍCIOS SOBRE ARRAYS E OUTROS

Prof.<sup>a</sup> Dr.<sup>a</sup> Adriana da Silva Jacinto

## OBJETIVOS DA AULA

Praticar o uso de Arrays, ArrayLists, Sets e Maps

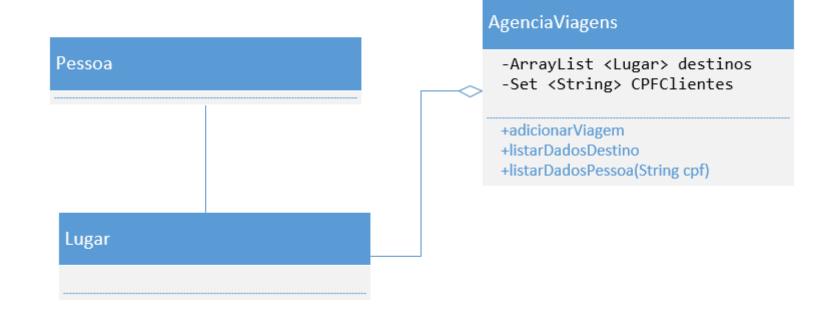
# EXERCÍCIO 1

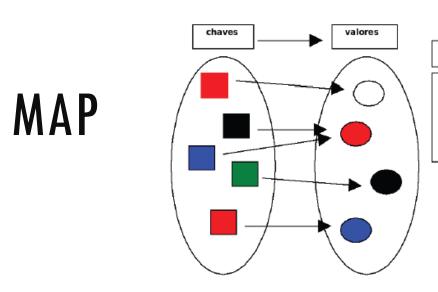


## EXERCÍCIO 2

```
public class AgenciaBancaria {
public ArrayList<Conta> buscaTodasContas()
        ArrayList<Conta> contas = new ArrayList<>();
        return contas;
                                                                       AgenciaBancaria
• • •
                               Pessoa
                                                                         -ArrayList <Conta> Contas
                                                                         -Set <String> CPFClientes
                                                                         +adicionarConta
                                                                         +apagarConta
                                                                         +listarDadosPessoa(String cpf)
                                Conta
```

# EXERCÍCIO 3





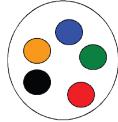
#### Possíveis ações em um mapa:

Mapeie uma chave a um valor O que está mapeado na chave X? Remapeie uma certa chave Quero o conjunto de chaves. Quero o conjunto de valores. Desmapeie a chave X.

```
Map <String, Double> temp=new HashMap<String, Double>(5);
//Ordenando por pesos

ValueComparator bvc = new ValueComparator(temp);
Map<String,Double> sortedMp = new TreeMap<String,Double>(bvc);
sortedMp.putAll(temp);
ar_peso=sortedMp;
```

SETS



#### Possíveis ações em um conjunto:

- A camiseta Azul está no conjunto?
- Remova a camiseta Azul.
- Adicione a camiseta Vermelha
- Limpe o conjunto.

Não existem elementos duplicados!

- Ao percorrer um conjunto, sua ordem não é conhecida!

### Links interessantes









https://www.youtube.com/watch?v=tBiYwv8KHG4

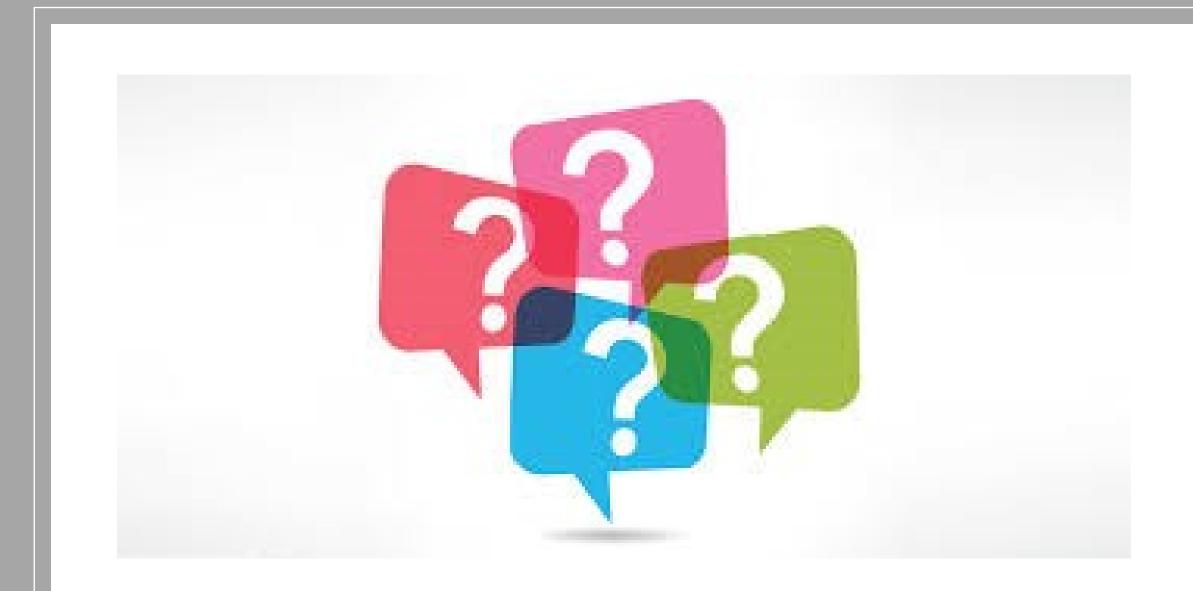






Compile and Execute Java Online (JDK 1.8.0) [7]

https://github.com/sijacinto/LP1 Java



## REFERÊNCIAS

- PREISS, Bruno R. Estruturas de Dados e Algoritmos, Rio de Janeiro: Campus, 2001
- Caelum. Java e Orientação a Objetos. Apostila Fj11. Disponível em: <a href="https://www.caelum.com.br/apostilas">https://www.caelum.com.br/apostilas</a>
- <a href="https://brunoagt.wordpress.com/2011/03/28/javax-swing-joptionpane-conhecendo-e-utilizando-a-classe-joptionpane/">https://brunoagt.wordpress.com/2011/03/28/javax-swing-joptionpane-conhecendo-e-utilizando-a-classe-joptionpane/</a>



OBRIGADA!