

**Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники**



**Вариант №9
Лабораторная работа №3
по теме
Численное интегрирование
по дисциплине
Вычислительная математика**

Выполнил Студент группы Р3212
Кобелев Р.П.
к. т. н. Преподаватель:
Наумова Н.А.

г. Санкт-Петербург
2024г.

Содержание

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Цель работы | 2 |
| 2 | Порядок выполнения работ | 2 |
| 3 | Вычислительная реализация задачи | 3 |
| 3.1 | Точное решение | 3 |
| 3.2 | Формула Ньютона-Котеса | 3 |
| 3.3 | Метод средних прямоугольников(n=10) | 3 |
| 3.4 | Метод трапеций(n=10) | 4 |
| 3.5 | Метод Симпсона(n=10) | 4 |
| 3.6 | Сравнение | 4 |
| 4 | Программная реализация задачи | 5 |
| 4.1 | Метод прямоугольника | 5 |
| 4.1.1 | Блок-Схема | 5 |
| 4.2 | Метод Трапеций | 8 |
| 4.2.1 | Блок-Схема | 8 |
| 4.3 | Метод Симпсона | 9 |
| 4.3.1 | Блок-Схема | 9 |
| 4.4 | Листинг программы | 10 |
| 4.5 | Пример работы программы | 13 |
| 5 | Необязательное задание | 14 |
| 6 | Github | 15 |
| 7 | Вывод | 15 |

1 Цель работы

Найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами.

2 Порядок выполнения работ

Программная реализация задачи:

1. Реализовать в программе методы по выбору пользователя:
‘Метод прямоугольников (3 модификации: левые, правые, средние) Метод трапеций Метод Симпсона
2. Методы должны быть оформлены в виде отдельной(ого) функции/класса.
3. Вычисление значений функции оформить в виде отдельной(ого) функции/класса.
4. Для оценки погрешности и завершения вычислительного процесса использовать правило Рунге.
5. Предусмотреть вывод результатов: значение интеграла, число разбиения интервала интегрирования для достижения требуемой точности.

Вычислительная реализация задачи:

1. Вычислить интеграл $\int_1^2 (2x^3 - 3x^2 + 5x - 9)dx$ точно
2. Вычислить интеграл по формуле Ньютона – Котеса при $n=6$
3. Вычислить интеграл по формулам средних прямоугольников, трапеций и Симпсона при $n=10$
4. Сравнить результаты с точным значением интеграла
5. Определить относительную погрешность вычислений для каждого метода.
6. В отчете **отразить последовательные вычисления**

Необязательное задание

1. Установить сходимость рассматриваемых несобственных интегралов 2 рода (2-3 функции). Если интеграл - расходящийся, выводить сообщение: «Интеграл не существует».
2. Если интеграл сходящийся, реализовать в программе вычисление несобственных интегралов 2 рода (заданными численными методами).
3. Рассмотреть случаи, когда подынтегральная функция терпит бесконечный разрыв: 1) в точке а, 2) в точке b, 3) на отрезке интегрирования

3 Вычислительная реализация задачи

3.1 Точное решение

$$\int_1^2 (2x^3 - 3x^2 + 5x - 9)dx = \left. \frac{x^4}{2} - x^3 + \frac{5x^2}{2} - 9x \right|_1^2 = -1$$

3.2 Формула Ньютона-Котеса

Вычислим интеграл с помощью формулы Ньютона-Котеса при $n = 6$:

Для $n = 6$ имеем такую формулу:

$$\int_a^b f(x)dx \approx c_6^0 f(x_0) + c_6^1 f(x_1) + c_6^2 f(x_2) + c_6^3 f(x_3) + c_6^4 f(x_4) + c_6^5 f(x_5) + c_6^6 f(x_6)$$

Для моего интеграла имеем такое решение:

$$x_0 = 1 \quad x_6 = 2$$

Чтобы найти x_i найдём шаг интервала:

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{2-1}{6} = 0.16$$

$$x_i = a + ih = 1 + i \cdot 0.16$$

Запишем формулу в конечном виде:

$$\begin{aligned} \int_1^2 (2x^3 - 3x^2 + 5x - 9)dx &\approx \frac{41(2-1)}{840}(2 \cdot 1^3 - 3 \cdot 1^2 + 5 \cdot 1 - 9) + \frac{216(2-1)}{840}(2 \cdot 1.16^3 - 3 \cdot 1.16^2 + 5 \cdot 1.16 - 9) + \\ &+ \frac{27(2-1)}{840}(2 \cdot 1.32^3 - 3 \cdot 1.32^2 + 5 \cdot 1.32 - 9) + \frac{272(2-1)}{840}(2 \cdot 1.48^3 - 3 \cdot 1.48^2 + 5 \cdot 1.48 - 9) + \\ &+ \frac{27(2-1)}{840}(2 \cdot 1.64^3 - 3 \cdot 1.64^2 + 5 \cdot 1.64 - 9) + \frac{216(2-1)}{840}(2 \cdot 1.8^3 - 3 \cdot 1.8^2 + 5 \cdot 1.8 - 9) + \frac{41(2-1)}{840}(2 \cdot 2^3 - 3 \cdot 2^2 + 5 \cdot 2 - 9) = -1.2035 \end{aligned}$$

3.3 Метод средних прямоугольников(n=10)

Для данного метода имеем формулу:

$$\int_a^b f(x)dx \approx h \sum_{i=1}^n f(x_{i-1/2})$$

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{2-1}{10} = 0.1$$

$$x_i = a + i \cdot h$$

$$x_{i-1/2} = x_{i-1} + \frac{h}{2} = a + (i-0.5) \cdot h$$

Применим формулу к моему интегралу:

$$\int_1^2 (2x^3 - 3x^2 + 5x - 9)dx \approx 0.1 \cdot \sum_{i=1}^{10} 2x_{i-1/2}^3 - 3x_{i-1/2}^2 + 5x_{i-1/2} - 9 = -1.005$$

3.4 Метод трапеций(n=10)

Для данного метода имеем формулу:

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{h}{2} \cdot (y_0 + y_n + 2 \sum_{i=1}^{n-1} y_i)$$

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{2-1}{10} = 0.1$$

$$x_i = a + i \cdot h$$

$$y_i = f(x_i)$$

Применим формулу к моему интегралу:

$$\int_1^2 (2x^3 - 3x^2 + 5x - 9)dx = \frac{0.1}{2}(-5 + 5 + 2 \cdot \sum_{i=1}^9 2x_i^3 - 3x_i^2 + 5x_i - 9) = -0.99$$

3.5 Метод Симпсона(n=10)

Для данного метода имеем формулу:

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{h}{3} [(y_0 + 4(y_1 + y_3 + y_5 + y_7 + y_9) + 2(y_2 + y_4 + y_6 + y_8) + y_n)]$$

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{2-1}{10} = 0.1$$

$$x_i = a + i \cdot h$$

$$y_i = f(x_i)$$

Применим формулу к моему интегралу:

$$\int_1^2 (2x^3 - 3x^2 + 5x - 9)dx = \frac{0.1}{3}(-5 + 4 \cdot (-4.468 - 3.176 - 1.5 + 0.656 + 3.388) + 2 \cdot (-3.864 - 2.392 - 0.488 + 1.944) + 5) = -1$$

3.6 Сравнение

Далее приведено сравнение точного решения и значений, полученных численным методом

Точное решение интеграла: -1

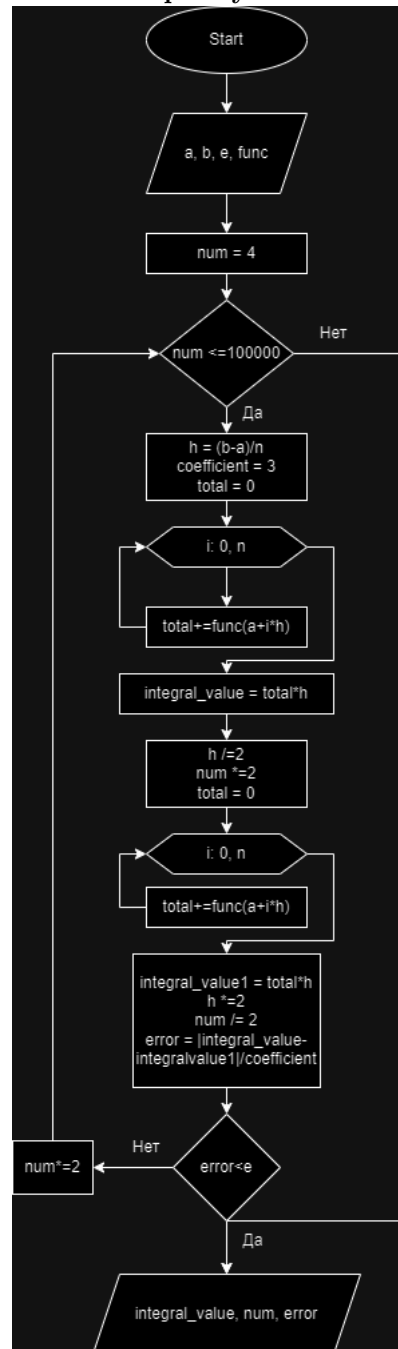
| | Полученное значение | Относительная погрешность |
|-------------------------------|---------------------|---------------------------|
| Формула Ньютона-Котеса | -1.2035 | 20.35% |
| Метод средних прямоугольников | -1.005 | 0.5% |
| Метод трапеций | -0.99 | 1% |
| Метод Симпсона | -1 | 0% |

4 Программная реализация задачи

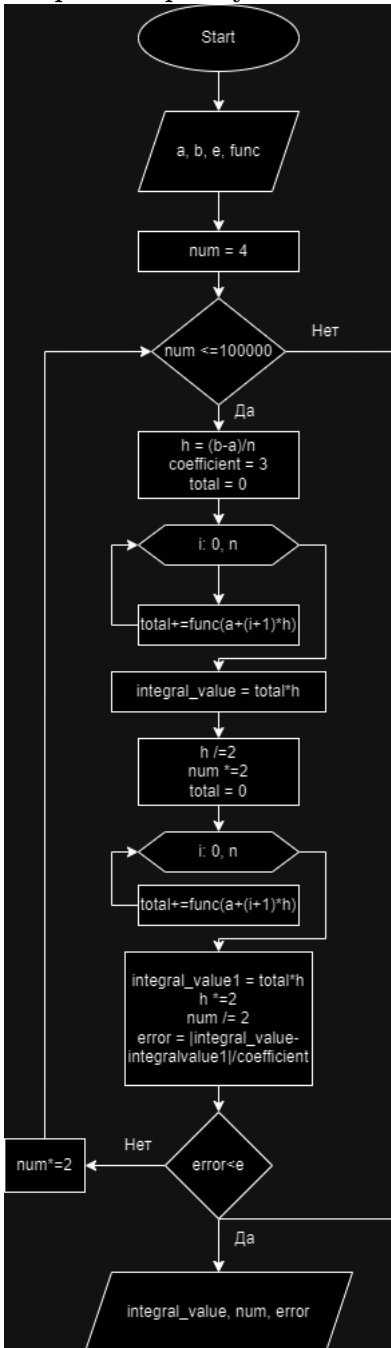
4.1 Метод прямоугольника

4.1.1 Блок-Схема

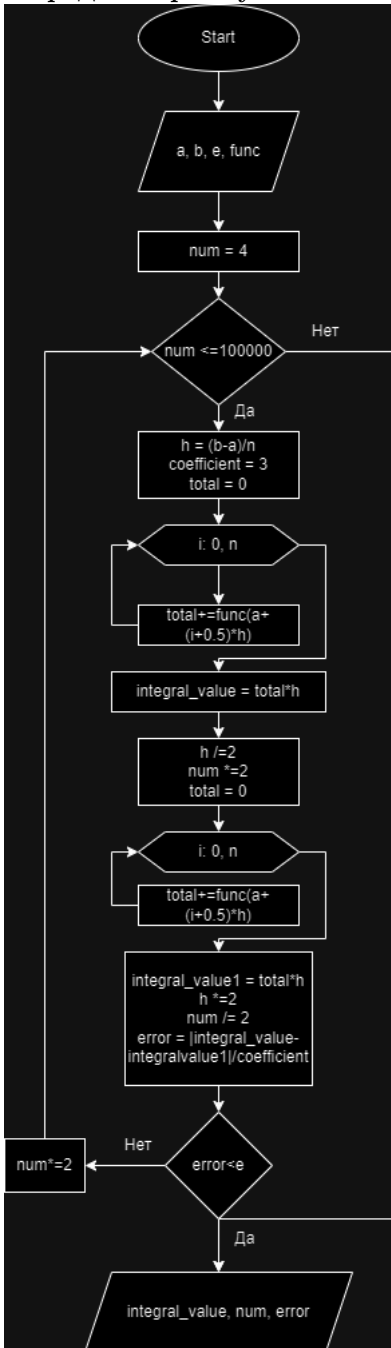
Левые прямоугольники



Правые прямоугольники

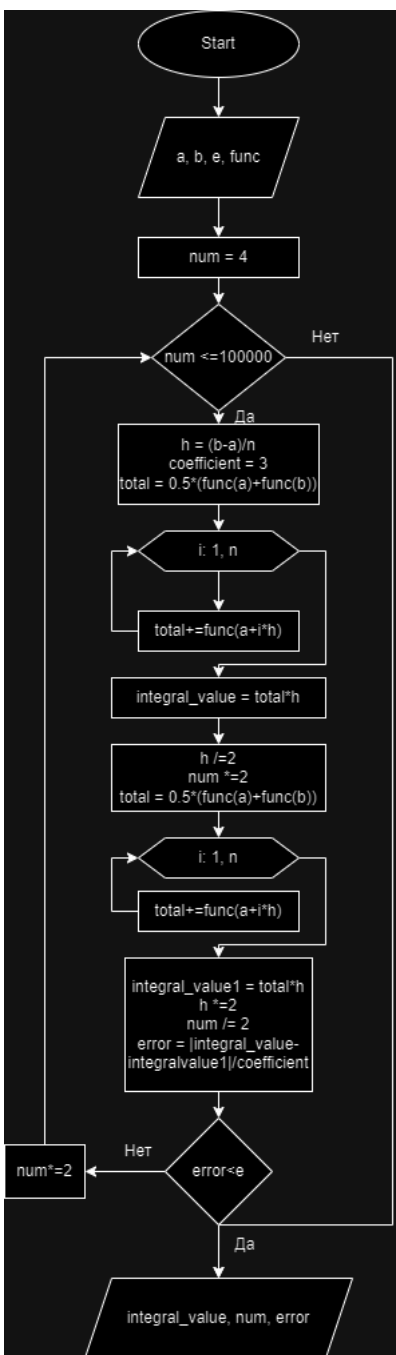


Средние прямоугольники



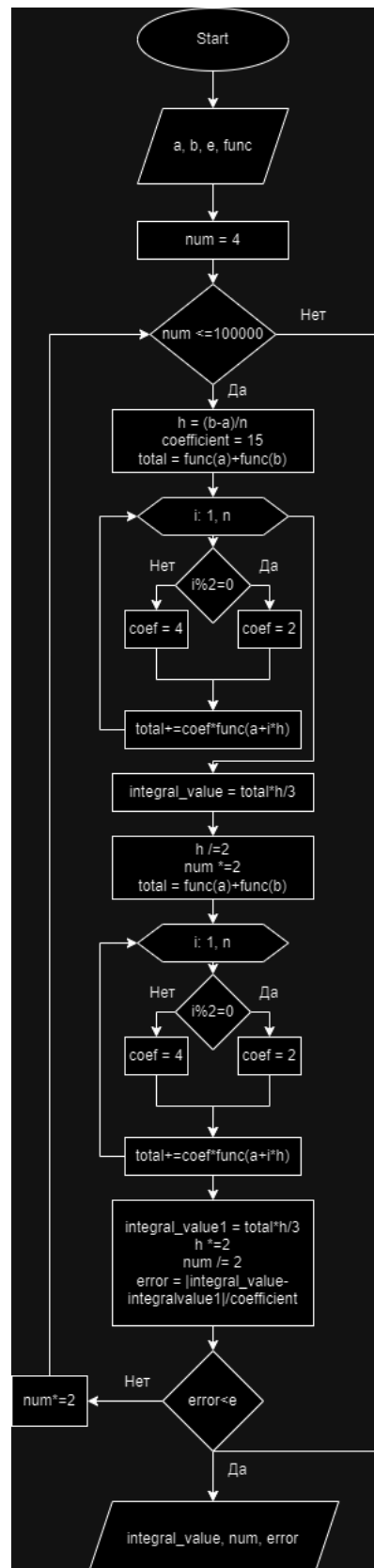
4.2 Метод Трапеций

4.2.1 Блок-Схема



4.3 Метод Симпсона

4.3.1 Блок-Схема



4.4 Листинг программы

IntegralCalculator.py

```
1 import math
2
3 def quadratic(x):
4     return 3 * x**2 + 2 * x - 5
5
6
7 def exponent(x):
8     return math.exp(x)
9
10
11 def hyperbolic_cosine(x):
12     return math.cosh(x)
13
14
15 def polynom(x):
16     return 2 * x**3 + 3 * x**2 - 5 * x + 7
17
18
19 def root(x):
20     return 1 / (1 - x**2)
21
22
23 def hyperbola(x):
24     return 1 / x
25
26
27 def quadratic_primitive(x):
28     return x**3 + x**2 - 5 * x
29
30
31 def exponent_primitive(x):
32     return math.exp(x)
33
34
35 def hyperbolic_cosine_primitive(x):
36     return math.sinh(x)
37
38
39 def polynom_primitive(x):
40     return x**4 / 4 + x**3 - (5*x**2)/2+7*x
41
42
43 def root_primitive(x):
44     return 1/2*math.log(x+1) - 1/2*math.log(1-x)
45
46
47 def hyperbola_primitive(x):
48     return abs(math.log(x))
49
50
51 class IntegralCalculator:
52     def __init__(self, a, b, e, func_choice, method_choice):
53         self.a = a
```

```

54     self.b = b
55     self.perm = True
56     self.e = e
57     self.func = self.choose_function(func_choice)
58     self.method = self.choose_method(method_choice)
59
60     def choose_function(self, choice):
61         match choice:
62             case 1:
63                 self.interval = [[[math.pow(10, -10), math.pow(10, -10)]]], [[]]
64                 self.primitive = quadratic_primitive
65                 return quadratic
66             case 2:
67                 self.interval = [[[-math.pow(10, 10), math.pow(10, 10)]]], [[]]
68                 self.primitive = exponent_primitive
69                 return exponent
70             case 3:
71                 self.interval = [[[-math.pow(10, 10), math.pow(10, 10)]]], [[]]
72                 self.primitive = hyperbolic_cosine_primitive
73                 return hyperbolic_cosine
74             case 4:
75                 self.interval = [[[-math.pow(10, 10), math.pow(10, 10)]]], [[]]
76                 self.primitive = polynom_primitive
77                 return polynom
78             case 5:
79                 self.interval = [[[-math.pow(10, 10), -1], [-1, 1], [1, math.pow(10, 10)
80                     ↪ ]], [-1, 1]]
81                 self.primitive = root_primitive
82                 return root
83             case 6:
84                 self.interval = [[[-math.pow(10, 10), 0], [0, math.pow(10, -10)]]], [0]]
85                 self.primitive = hyperbola_primitive
86                 return hyperbola
87
88     def choose_method(self, choice):
89         match choice:
90             case 1:
91                 return self.left_rectangles
92             case 2:
93                 return self.right_rectangles
94             case 3:
95                 return self.middle_rectangles
96             case 4:
97                 return self.trapezoid
98             case 5:
99                 return self.simpson
100
101     def check_range(self, ranges):
102         for r in ranges:
103             if self.a ≥ r[0] and self.b ≤ r[1]:
104                 return True
105         return False
106
107     def check_convergence(self, points):
108         intervals_count = 0
109         intervals: list[tuple(float, float)] = []

```

```

109
110     for point in points:
111         if point < self.a or point > self.b:
112             continue
113         try:
114             antiderivative_value = self.primitive(point)
115         except:
116             return []
117
118         if math.isnan(antiderivative_value) or math.isinf(antiderivative_value):
119             return [] # Function does not converge in this interval
120
121         deviation = 0.000000001
122         if abs(point - self.a) < deviation:
123             intervals.append(tuple([point + deviation, self.b]))
124             intervals_count += 1
125         elif abs(self.b - point) < deviation:
126             if not intervals:
127                 intervals.append(tuple([self.a, self.b - deviation]))
128             else:
129                 intervals[intervals_count - 1] = (
130                     intervals[intervals_count - 1][0],
131                     self.b - deviation,
132                 )
133         else:
134             if intervals_count > 0:
135                 intervals[intervals_count - 1] = (
136                     intervals[intervals_count - 1][0],
137                     point - deviation,
138                 )
139             intervals.append(tuple([point + deviation, self.b]))
140             intervals_count += 1
141         if len(intervals) == 0:
142             return [tuple([self.a, self.b])]
143         else:
144             return intervals
145
146     def check_n_calculate(self):
147         ranges, points = self.interval
148         if not self.check_range(ranges):
149             print("Интеграл расходится")
150             self.perm = False
151         else:
152             intervals = self.check_convergence(points)
153             if len(intervals) == 0:
154                 print("Интеграл расходится")
155                 self.perm = False
156             else:
157                 summ = 0
158                 for interval in intervals:
159                     value, num, error = self.calculate_integral(4, interval)
160                     summ += value
161                 return summ, num, error
162         return tuple([0, 0, 0])
163
164     def calculate_integral(self, n, interval):

```

```

165         if self.perm:
166             start, end = interval
167             num = n
168             while num ≤ 10000000:
169                 h = (end - start) / num
170                 if self.method == self.simpson:
171                     coefficient = 15
172                 else:
173                     coefficient = 3
174
175                 integral_value = self.method(num, h)
176                 error = abs(integral_value - self.method(2 * num, h / 2)) / coefficient
177                 if error ≤ self.e:
178                     break
179                 num *= 2
180
181             return integral_value, num, error
182         else:
183             print("Значение данного интеграла подсчитать нельзя!")
184             return tuple([0, 0, 0])
185
186     def left_rectangles(self, n, h):
187         total = 0
188         for i in range(n):
189             total += self.func(self.a + i * h)
190         return h * total
191
192     def right_rectangles(self, n, h):
193         total = 0
194         for i in range(1, n + 1):
195             total += self.func(self.a + i * h)
196         return h * total
197
198     def middle_rectangles(self, n, h):
199         total = 0
200         for i in range(n):
201             total += self.func(self.a + (i + 0.5) * h)
202         return h * total
203
204     def trapezoid(self, n, h):
205         total = 0.5 * (self.func(self.a) + self.func(self.b))
206         for i in range(1, n):
207             total += self.func(self.a + i * h)
208         return h * total
209
210     def simpson(self, n, h):
211         total = self.func(self.a) + self.func(self.b)
212         for i in range(1, n):
213             coef = 4 if i % 2 ≠ 0 else 2
214             total += coef * self.func(self.a + i * h)
215         return h / 3 * total

```

4.5 Пример работы программы

Доступные уравнения:

1: $3 * x^{**2} + 2 * x - 5$

2: exp(x)
 3: cosh(x)
 4: 2 * x**3 + 3 * x**2 - 5 * x + 7
 5: 1 / sqrt(1 - x**2)
 6: 1 / x
 Введите номер уравнения: 6
 Доступные методы:
 1: Метод прямоугольника(левых)
 2: Метод прямоугольника(правых)
 3: Метод прямоугольника(средних)
 4: Метод Трапеций
 5: Метод Симпсона
 введите номер метода: 5
 Введите левую границу интегрирования: 1
 Введите правую границу интегрирования: 4
 Введите точность интегрирования: 0.01
 Принятые данные из файла
 Номер метода: 5
 Номер функции: 6
 Границы интегрирования [1.0, 4.0]
 Точность: 0.01
 Интеграл расходится
 Значение интеграла: 1.391620879120879
 Количество интервалов: 4
 Точность: 0.0003210733397478164

Принятые данные из файла
 Номер метода: 4
 Номер функции: 5
 Границы интегрирования [0.0, 1.0]
 Точность: 0.01
 Интервал интегрирования заходит на точки разрыва - 1
 Значение интеграла: 1.7826182437241649
 Количество интервалов: 1048576
 Точность: 0.03540210841006094

5 Необязательное задание

В пул функций для рассмотрения были добавлены несобственные интегралы II-го рода:

$$\int \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \quad \int \frac{1}{x}$$

Например, для первой функции точками разрыва являются -1 и 1 , поэтому если границы интегрирования попадают на эти точки - то мы меняем границу на минимальную величину, при которой у нас будет не влиять точность решения:

$$b = b - 0.0000001$$

$$a = a + 0.0000001$$

Если отрезок на которой подынтегральная функция не существует попадает в пределы интегрирования, то мы пишем, что ответ на заданном отрезке мы выдать не можем.

6 Github

[Ссылка на GitHub](#)

7 Вывод

В этой работе я ознакомился с различными методами нахождения значения интеграла. Я их реализовал в программе, а некоторые использовал по месту и считал руками.