

**Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»  
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники**



**Вариант №9  
Лабораторная работа №6  
по теме  
Численное решение обыкновенных дифференциальных уравнений  
по дисциплине  
Вычислительная математика**

Выполнил Студент группы Р3212  
**Кобелев Р.П.**  
к. т. н. Преподаватель:  
**Наумова Н.А.**

г. Санкт-Петербург  
2024г.

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>2</b>
2.1	Порядок выполнения работы . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Программная реализация задачи</b>	<b>3</b>
3.1	Листинг программы . . . . .	5
3.2	Пример работы программы . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Github</b>	<b>10</b>
<b>5</b>	<b>Вывод</b>	<b>10</b>

# 1 Цель работы

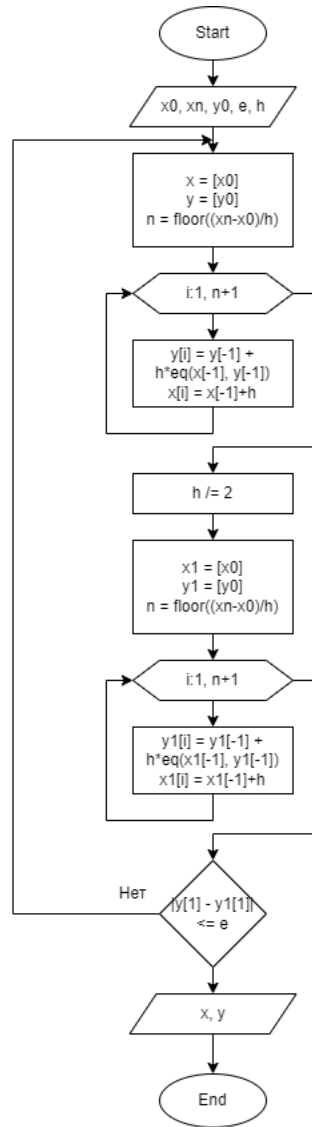
Решить задачу интерполяции, найти значения функции при заданных значениях аргумента, отличных от узловых точек.

## 2 Задание

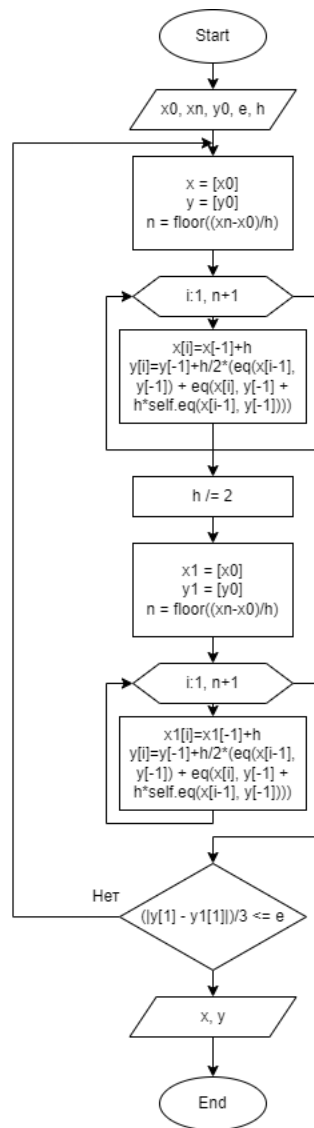
### 2.1 Порядок выполнения работы

1. В программе численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) должен быть реализован в виде отдельного класса /метода/функции;
2. Пользователь выбирает ОДУ вида  $y' = f(x, y)$  (не менее трех уравнений), из тех, которые предлагает программа;
3. Предусмотреть ввод исходных данных с клавиатуры: начальные условия  $y_0 = y(x_0)$ , интервал дифференцирования  $[x_0, x_n]$ , шаг  $h$ , точность  $\varepsilon$ ;
4. Для исследования использовать одношаговые методы и многошаговые методы (см. табл.1);
5. Составить таблицу приближенных значений интеграла дифференциального уравнения, удовлетворяющего начальным условиям, для всех методов, реализуемых в программе;
6. Для оценки точности одношаговых методов использовать правило Рунге;
7. Для оценки точности многошаговых методов использовать точное решение задачи:  $\varepsilon = \max_{0 \leq i \leq n} |y_{i\text{точн}} - y_i|$
8. Построить графики точного решения и полученного приближенного решения (разными цветами);
9. Программа должна быть протестирована при различных наборах данных, в том числе и некорректных.
10. Проанализировать результаты работы программы.

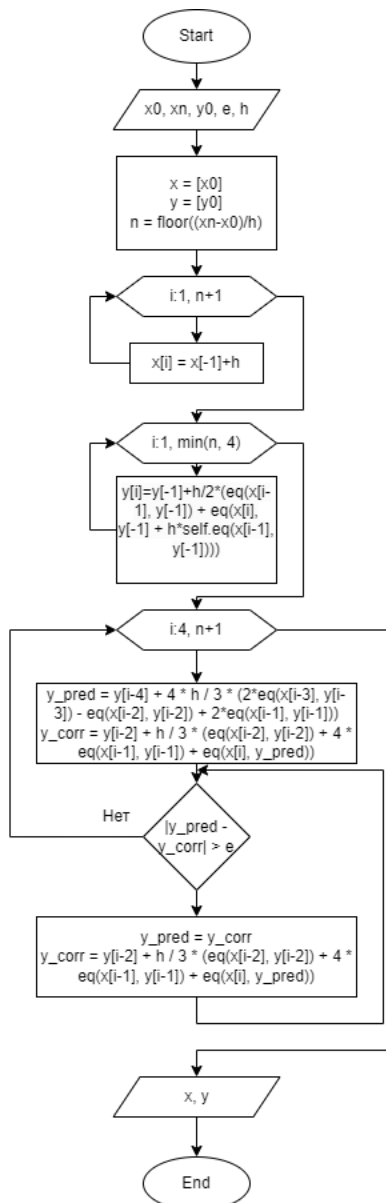
### 3 Программная реализация задачи



Эйлер



Усовершенствованный Эйлер



Милн

### 3.1 Листинг программы

DifferentialEquations.py

```

1 from dataclasses import dataclass
2 import numpy as np
3
4
5 def f1(x, y):
6     return 4*x + y/3
7 def fy1(x, c):
8     return c*np.exp(x/3) - 12*x - 36
9 def c1(x, y):
10     return (y + 12*x + 36)/np.exp(x/3)
11
12
13 def f2(x, y):

```

```

14     return x**2 + y
15 def fy2(x, c):
16     return c * np.exp(x) - x**2 - 2 * x - 2
17 def c2(x, y):
18     return (-y - x**2 - 2 * x - 2) / (-np.exp(x))
19
20 def f3(x, y):
21     return y * np.cos(x)
22 def fy3(x, c):
23     return c * np.exp(np.sin(x))
24 def c3(x, y):
25     return y / np.exp(np.sin(x))
26
27 @dataclass
28 class Differential:
29     eq_num: int
30     x0: int
31     xn: int
32     y0: int
33     e: int
34     h: int
35     eq = None
36     fy = None
37     c = None
38     def init(self):
39         match self.eq_num:
40             case 1:
41                 self.eq = f1
42                 self.fy = fy1
43                 self.c = c1(self.x0, self.y0)
44             case 2:
45                 self.eq = f2
46                 self.fy = fy2
47                 self.c = c2(self.x0, self.y0)
48             case _:
49                 self.eq = f3
50                 self.fy = fy3
51                 self.c = c3(self.x0, self.y0)
52
53
54     def Direct(self):
55         n = int((self.xn-self.x0)/self.h)
56         x = [self.x0]
57         y = [self.y0]
58         for i in range(1, n+1):
59             x.append(x[-1]+self.h)
60
61
62         for i in range(1, n+1):
63             y.append(self.fy(x[i], self.c))
64
65         return [{"{:}.3f}".format(x[i]), "{:}.3f".format(y[i])} for i in range(len(x))]
66
67     def Euler(self):
68         h = self.h
69         quitloop = True

```

```

70 while quitloop == True:
71     x = [self.x0]
72     y = [self.y0]
73     n = int((self.xn-self.x0)/h)
74     for i in range(1, n+1):
75         y.append(y[-1] + h*self.eq(x[-1], y[-1]))
76         x.append(x[-1]+h)
77
78     h /= 2
79     x1 = [self.x0]
80     y1 = [self.y0]
81     n = int((self.xn-self.x0)/h)
82     for i in range(1, n+1):
83         y1.append(y1[-1] + h*self.eq(x1[-1], y1[-1]))
84         x1.append(x1[-1]+h)
85     if abs(y[1] - y1[1]) ≤ self.e:
86         quitloop = False
87
88
89     return [{"{:0.3f}".format(x[i]), "{:0.3f}".format(y[i])} for i in range(len(x))]
90
91 def ExtendedEuler(self):
92     h = self.h
93     quitloop = True
94     while quitloop == True:
95         x = [self.x0]
96         y = [self.y0]
97         n = int((self.xn-self.x0)/h)
98         for i in range(1, n+1):
99             x.append(x[-1]+h)
100             y.append(y[-1]+h/2*(self.eq(x[-2], y[-1]) + self.eq(x[-1], y[-1] + h*self.
↪ eq(x[-2], y[-1]))))
101
102     h /= 2
103     x1 = [self.x0]
104     y1 = [self.y0]
105     n = int((self.xn-self.x0)/h)
106     for i in range(1, n+1):
107         x1.append(x1[-1]+h)
108         y1.append(y1[-1]+h/2*(self.eq(x1[-2], y1[-1]) + self.eq(x1[-1], y1[-1] + h
↪ *self.eq(x1[-2], y1[-1]))))
109
110     if abs(y[1] - y1[1])/3 ≤ self.e:
111         quitloop = False
112
113
114     return [{"{:0.3f}".format(x[i]), "{:0.3f}".format(y[i])} for i in range(len(x))]
115
116 def Milne(self):
117     x = [self.x0]
118     y = [self.y0]
119     n = int((self.xn-self.x0)/self.h)
120     for i in range(1, n+1):
121         x.append(x[-1]+self.h)
122
123     for i in range(1, min(n, 4)):

```



```

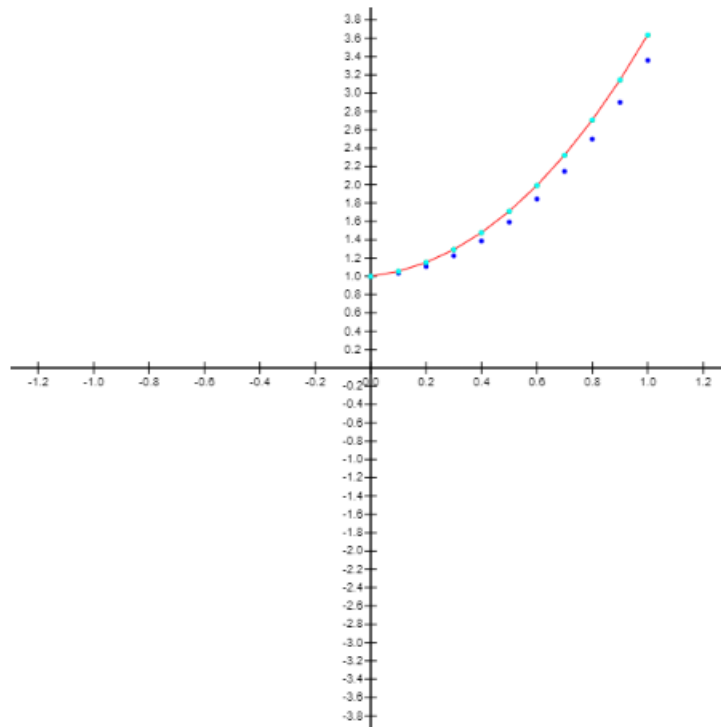
124     y.append(y[-1]+self.h/2*(self.eq(x[i-1], y[-1]) + self.eq(x[i], y[-1] + self
    ↪ .h*self.eq(x[i-1], y[-1]))))
125
126 for i in range(4, n+1):
127     y_pred = y[i-4] + 4 * self.h / 3 * (2*self.eq(x[i-3], y[i-3]) - self.eq(x[i
    ↪ -2], y[i-2]) + 2*self.eq(x[i-1], y[i-1]))
128     y_corr = y[i-2] + self.h / 3 * (self.eq(x[i-2], y[i-2]) + 4 * self.eq(x[i
    ↪ -1], y[i-1]) + self.eq(x[i], y_pred))
129     while abs(y_pred - y_corr) > self.e:
130         y_pred = y_corr
131         y_corr = y[i-2] + self.h / 3 * (self.eq(x[i-2], y[i-2]) + 4 * self.eq(x[i
    ↪ -1], y[i-1]) + self.eq(x[i], y_pred))
132     y.append(y_corr)
133
134 return [{"x":x[i], "y":y[i]} for i in range(len(x))]

```

---

### 3.2 Пример работы программы

## LAB6 - NUMERICAL SOLUTION OF ORDINARY DIFFERENTIAL EQUATIONS



X: 1.27, Y: 3.04

$$1) 4 \cdot x + \frac{y}{3} \quad 2) x^2 + y \quad 3) y \cdot \cos x$$

1  
0  
1  
1  
0.1  
0.1

SUBMIT

#### Метод Эйлера

x	y
0.000	1.000
0.100	1.033
0.200	1.108
0.300	1.225
0.400	1.386
0.500	1.592
0.600	1.845
0.700	2.146
0.800	2.498
0.900	2.901
1.000	3.358

#### Усовершенствованный метод Эйлера

X	Y
0.000	1.000
0.100	1.054
0.200	1.150
0.300	1.291
0.400	1.476
0.500	1.709
0.600	1.990
0.700	2.322
0.800	2.705
0.900	3.142
1.000	3.635

#### Метод Милана

X	Y
0.000	1.000
0.100	1.054
0.200	1.150
0.300	1.291
0.400	1.476
0.500	1.709
0.600	1.990
0.700	2.322
0.800	2.705
0.900	3.142
1.000	3.635

## 4 Github

[Ссылка на GitHub](#)

## 5 Вывод

В этой работе я ознакомился с различными методами решения обычных дифференциальных уравнений