

Выполнил(а) Кобелев Р.П., № группы P3112, оценка
Фамилия И.О. студента не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции		
ФИО автора статьи (или e-mail)	Дата публикации (не старше 2019 года)	Размер статьи (от 400 слов)
Мод Ривер mod.riwer@gmail.com	"25" февраль 2021 г.	815
Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.) https://7universum.com/pdf/tech/2(83)/2(83_1).pdf		
Теги, ключевые слова или словосочетания Кватричная система, Равносторонний треугольник, quit, quiteset, Магнитно-Векторный Регистр, ИИ, ППС.		
Перечень фактов, упомянутых в статье <ol style="list-style-type: none"> Новая система регистрации и шифрования информации – Кватричная система счисления, которая преимущественно будет использоваться при создании ИИ Для работы с этой системой счисления нужен равносторонний треугольник, в котором помещаются 3 медианы и вместе с отсутствием медиан в треугольнике 4 комбинации. Считывание происходит с помощью Магнитно-Векторного регистра. Для перевода в другие системы используются стандартные методы, где $[0 = 00]$, $[1 = 01]$, $[2 = 10]$, $[3 = 11]$. Кватричную систему можно использовать, как Иероглифическую Регистрацию Информации, где одна комбинация – один объект или одно слово, а дальше из объектов создаются группы и подгруппы. С помощью Кватричной системы можно увеличить некоторые базовые и новые логические операции ([Да/Нет]; [Или]; [И]; [Замещение]; [Поиск]; [Ассоциация]; [Дедукция]; [Индукция]). Операции, такие как [Замещение] и [Поиск] подходят для ИИ, чтобы быстро обрабатывать и изменять информацию в системе. 		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> Возможность улучшить возможности ИИ. Простой способ перевода в другие системы счисления Надёжность данной системы сравнима с Бинарной. 		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> Малоизученность данной системы. Узкий спектр использования Сложная реализация. 		