科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2023	1	В	20122077	Roger Marvin

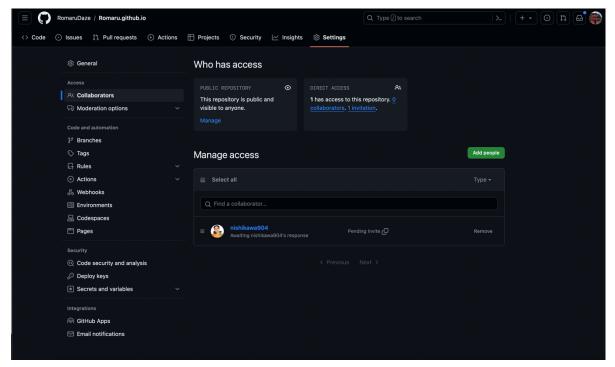
レポートは最大4ページ以内とします。ページ数や文字数よりも、わかりやすく書けているかどうかが、点数アップの分かれ目です。

1. 演習(1)で作成した Github プライベートリポジトリに教員を招待してください。招待したプライベートリポジトリの設定画面の 画面ショットをレポートに添付してください。

A クラスの方 >> 堀川: keytrive

B クラスの方 >> 西川(浩): nishikawa904

招待しました。リンクをアクセスできるため、リポジトリがパブリックに設定します。



2. Github Pages の機能を使って、自分用のホームページを作ってください。作ったホームページについて画面ショット含めてレポートとして報告してください。(CSS や画像等があると、評価が高まります。法にしたがわない場合は減点対象になる。

リンク:https://romarudaze.github.io/Romaru.github.io/





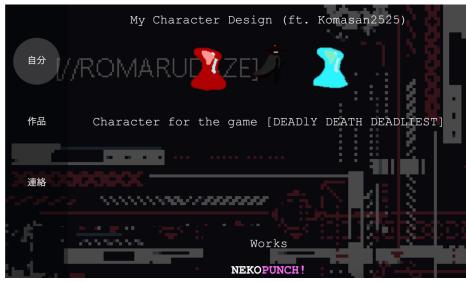






- ホーム画面では三つのサイドメニューがあります。それは「自分」、「作品」、「連絡」です。
- 「自分」では簡単な写真や自己紹介があります。





• 「作品」のところでは、今まで作ったゲームの作品の説明です。また、一つのゲーム「NEKOPUNCH!」 の Itch.io のリンクがあって、リンクを押せば、Itch.io のページに移動でき、ゲームをできます。また、 開発中のゲームについての写真や説明があります。





• 最後には「連絡」の部分には大きなボタンがあります。そのボタンを押せば、自分の Instagram に移動できます。そこで、私を DM でき、取り合わせできます。そのボタンの上では、「DESIGNER NEEDED」バナーがあります。それは、ゲームデザイナーを採用したいから、それをつけます。



- 背景、ボタンなどがアニメーション付けています。アニメーションがあるものは(.gif)のファイルを使います。
- 左のメニュバーでは白い丸があります。それを動くためには、JavaScript を使います。まず、ウィンドウの現在の垂直スクロール位置を取得します。次に、各セクション(div)の上部と下部の境界を計算します。 最後に、現在のスクロール位置が現在のセクションの境界内にあるかどうかをチェックします。 条件が正しければ、CSS ファイル active menu item の部分が更新され、現在のセクションの上に丸が表示されます。

