Задание.

Данные методические указания содержат две лабораторные работы, выполнение которых позволит студенту освоить основы объектно-ориентированного программирования. Создание программ иллюстрируется примерами на языке программирования С++.

В процессе создания объектно-ориентированной программы выделяются следующие этапы: описание класса, определение методов класса, создание объектов класса, использование объектов класса, тестирование и отладка.

Описание класса – это процесс, в ходе которого описывается новый структурный тип, состоящий из полей и методов.

Определение методов класса – это реализация подпрограммы, выполняющей какие-либо действия над полями класса.

Создание объектов класса – объявление статических или динамических переменных созданного типа.

Использование объектов класса – вызов методов объектов-переменных.

15. Поле first — целое положительное число, продолжительность телефонного разговора в минутах; поле second — дробное положительное число, стоимость одной минуты в рублях. Реализовать метод cost() — вычисление общей стоимости разговора.

Код.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class Pair
{
   public:
        unsigned int first = 0;
        float second = 0;

        void init(int f, float s);
        void read();
        void display();
        float cost();
};

void Pair::init(int f, float s)
{
    if (f > 0 && s > 0)
    {
        first = f;
        second = s;
    }
    else
    {
}
```

```
cout << "Object was created with default values! You've entered</pre>
a wrong data!\n";
       first = 1;
       second = 1;
void Pair::read()
  int f;
  float s;
  cout << "First: ";</pre>
  cout << "Second: ";</pre>
  Pair::init(f, s);
void Pair::display()
  cout << "first = " << first << "\nsecond = " << second << "\ncost -</pre>
" << Pair::cost() << "\n";
float Pair::cost()
  return first * second;
Pair make pair(int f, int s)
int main()
  Pair tests[3], test = make_pair(10, 5);
      tests[i].read();
      tests[i].display();
```

```
tests[2].init(5, 5);
tests[2].display();
test.display();
return 0;
}
```

Результат.

```
First: 2
Second: 1.13
first = 2
second = 1.13
cost - 2.26
First: 1
Second: 0
Object was created with default values! You've entered a wrong data!
first = 1
second = 1
cost - 1
first = 5
second = 5
cost - 25
first = 10
second = 5
cost - 50
```