École Polytechnique de Montréal



INF3405

Réseaux informatiques

Hiver 2020 laboratoire 1

Soumis par

Roman Zhornytskiy (1899786) et

# [Hakim Sakhawat Payman](https://www.facebook.com/hakim.sakhawat) (1938609)

Soumis à Itani Bilal

14 février 2020

# Introduction

L’objectif du laboratoire est de familiariser les étudiants avec le fonctionnement des sockets. Les étudiants apprennent comment proprement utiliser les sockets en créant une « application réseau » qui peut transférer des images à travers les sockets et qui peut acquérir les besoins des clients à travers la console.

# Présentation

# Difficultés rencontrées

Une des difficultés rencontrées était la création de « l’interface » console qu’il nous fallait créer pour le Client. C’était une difficulté, car il n’était pas spécifié dans la description comment le client doit préciser dans la console pour appliquer le filtre de Sobel sur l’image voulue.

La communication entre le client et le serveur à travers les sockets était une difficulté au début du projet, car on connaissait très peu les sockets, alors on ne pouvait pas avancer beaucoup dans le projet sans cette partie fondamentale du laboratoire.

La plus grande que nous avons rencontrée était la réception de grandes images à travers le socket, car il fallait comprendre qu’il fallait recevoir l’image en plusieurs morceaux.

X Communication client/serveur avec socket.

X Interface (laissé à nous-même)

Choix de BD (SQL, NoSQL ou txt).

X Envoyer et recevoir des grosses images.

Structure du code (classes séparés…)

Gestion des erreurs

# Critiques et Améliorations

Préciser l’interface à faire

Montrer comment implémenter une vrai BD SQL ou NoSQL au lieu de suggérer txt (pour notre apprentissage)

Donner nous des cas de tests (images) que vous allez utiliser

# Conclusion

# Ce qu’on a appris:

# comment proprement transférer des images à travers des sockets

# comment faire des connexion avec des sockets

# comment demander à l’utilisateur un input en Java