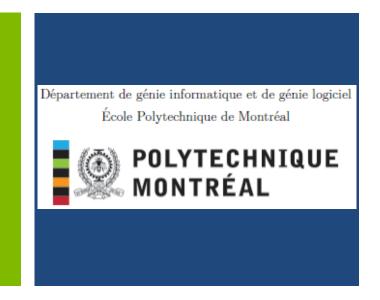
--Log3430 --Méthodes de test et de validation du logiciel



Noureddine Kerzazi | Noureddine.Kerzazi@polymtl.ca

Bram Adams | bram.adams@polymtl.ca

Test MaDUM

Objectifs: Test 00

- Construire le MaDUM pour une classe sous tests.
- Identifier les tranches de données de la classe.
- Générer les séquences de test et les implémenter à l'aide de unittest.

<u> Lab #3</u>

Agenda

- Retour sur le Lab#1 et Lab #2
- Présentation de l'algo Huffman
- Démo du code source (Python)
- Lab #3
- À vous !!!
- Consignes de remise.

Huffman

- Un Algo de compression de données sans perte d'information
- Basé sur des longueurs de codes d'attribution basées sur des fréquences
- Il y a principalement deux parties principales dans Huffman Coding
 - 1) Construire un arbre Huffman à partir des caractères saisis.
 - 2) Parcourez l'arbre Huffman et attribuez des codes aux personnages.



Caractère	Code	Fréquence	Nb Bits
P	000	10	30
0	001	15	45
L	010	12	36
Y	011	3	12
M	100	4	12
T	101	13	39
\n	110	1	3

Notre objectif est :

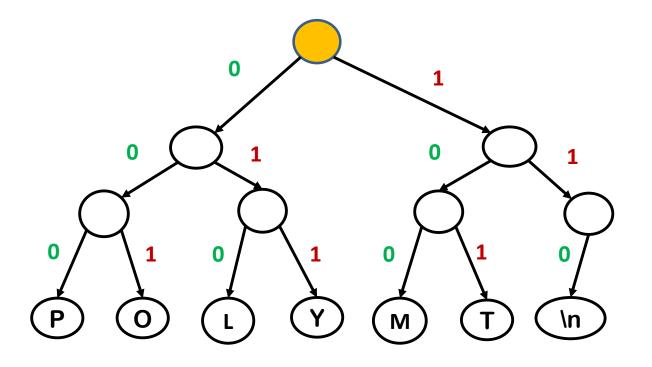
 De réduire le nombre total de Bits (174).

Total Nb Bits = 174

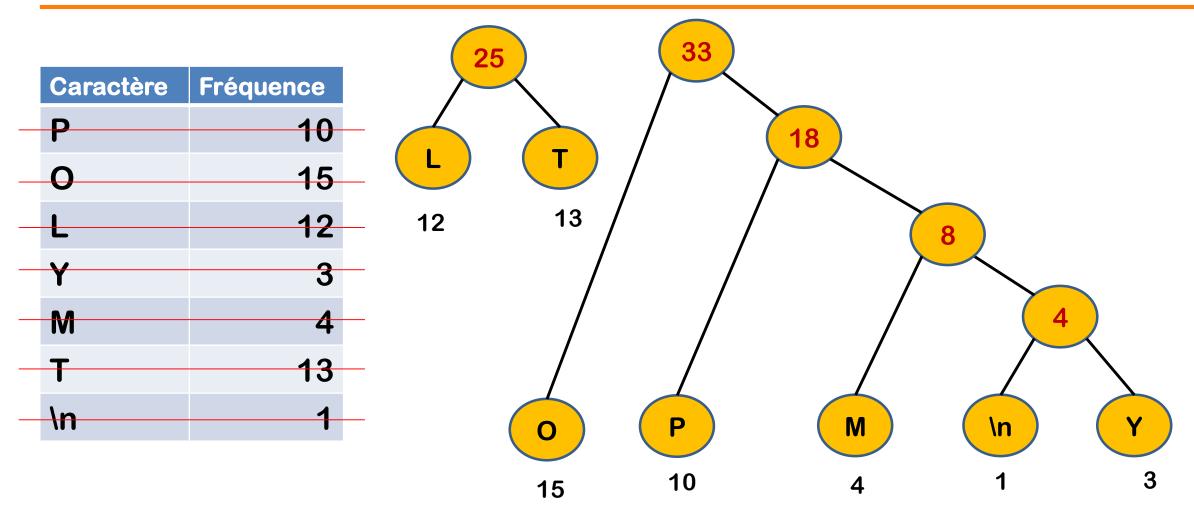
L'arbre Huffman

- La traversé vers la gauche à toujours la valeur 0
- Traversé à droite la valeur 1

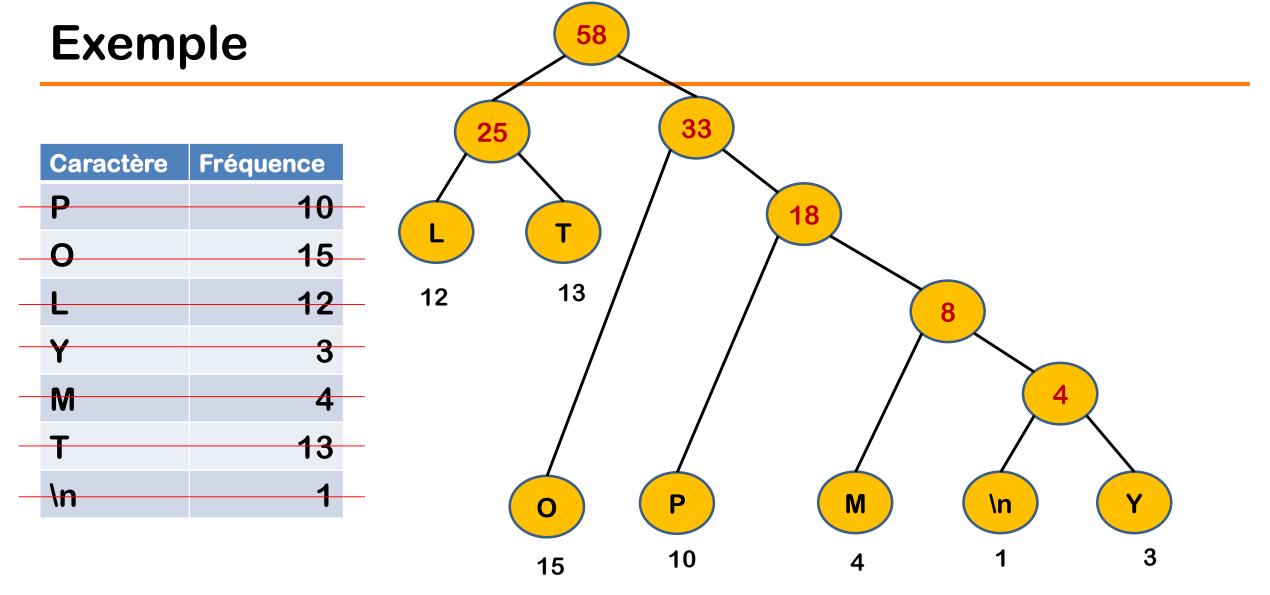
- P 000
- T 101
- \n 110



Nous souhaitons réduire le codage de l'arbre pour les nœuds qui sont très fréquent dans le texte



• Prendre les deux caractères avec la fréquence minimale et créer deux feuilles



• Prendre les deux caractères avec la fréquence minimale et créer deux feuilles (ici y et \n)

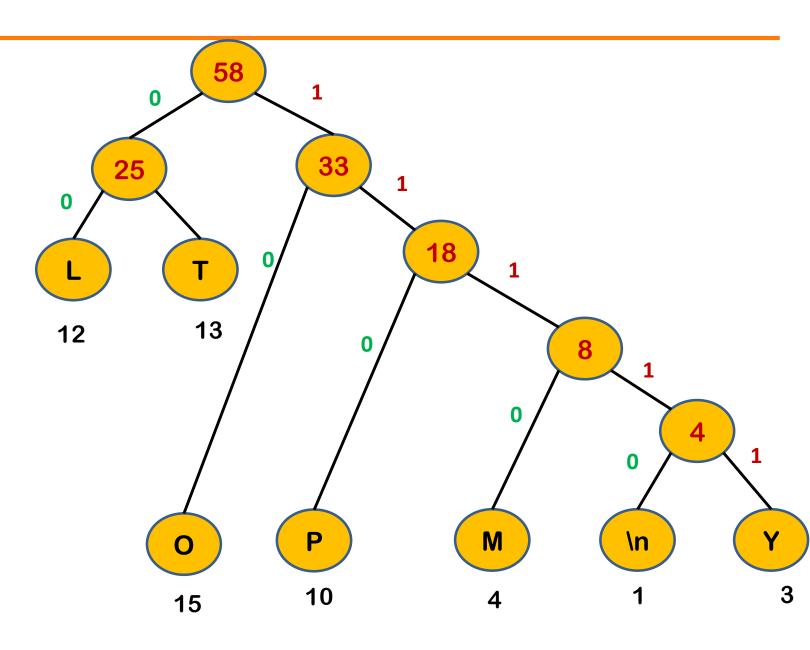
Caractère	Fréquence
P	10
0	15
L	12
Y	3
M	4
Т	13
\n	1

• P: 110

• O: 10

Y: 11111

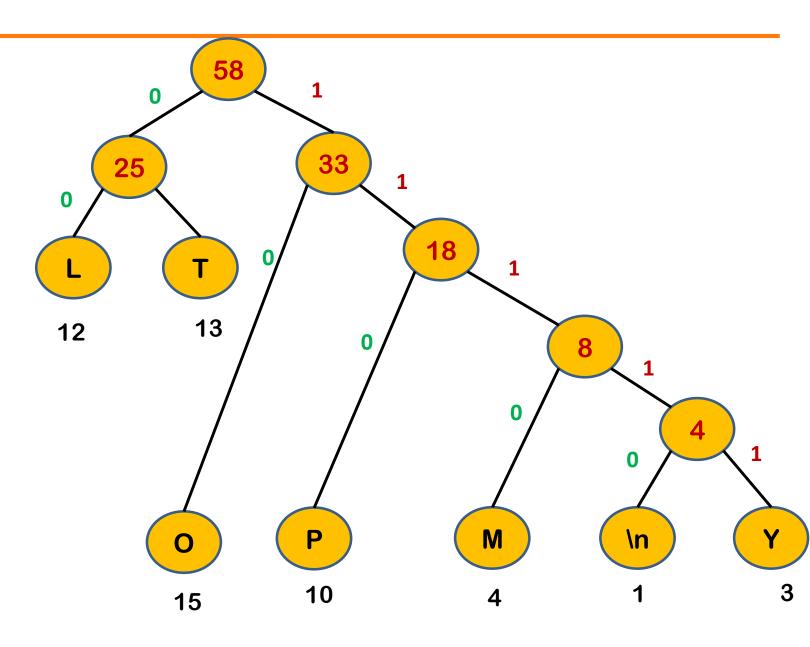
• \n: 11110



Caractère	Code	Fréquence	Nb Bits
Р	110	10	30
0	10	15	30
L	00	12	24
Υ	1111	3	15
M	1110	4	16
Т	01	13	26
\n	11110	1	5



Ancien total = 174



Code source

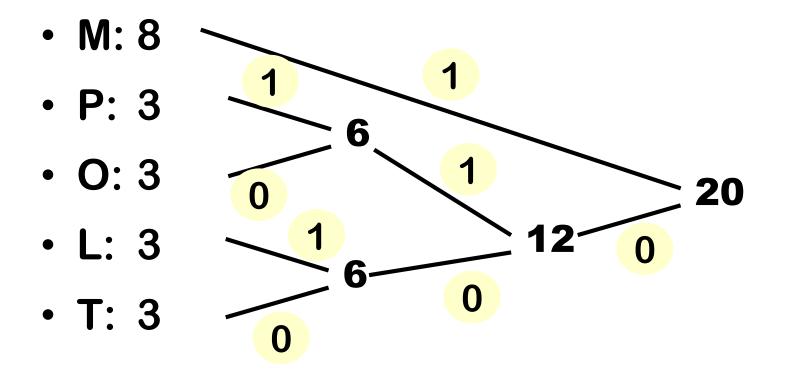
```
def heap create(self, frequency): self: <huffman.HuffmanClass object at 0x0000021637392910> frequency: {'T': 5, 'h': 23, 'e': 65
            for key in frequency: key: 'h {'T': 5, 'h': 23, 'e': 65, 'r': 40, ' ': 124, 'i': 39, 's': 40, 'a': 35, 'l': 25, 'o': 50, 't':2
                 node = HeapNode(key, freque
                 \( 1, "'": 3, 'q': 1, ',': 1\)
        def nodes merge(self):
            while (len(self.heap) > 1):
                 node1 = heapq.heappop(self.
                 node2 = heapq.heappop(self.
                 merged = HeapNode(None, nod
                 merged.left = node1
                 merged.right = node2
                 heapq.heappush(self.heap,
    HuffmanClass → heap_create()
 = _exception_ = {tuple: 3} (<class 'TypeError'>, TypeError("'<' not suppor
Frequency = {dict: 36} {'T': 5, 'h': 23, 'e': 65, 'r': 40, ' ': 124, 'i': 39, 's': 40, 'a': 35, T: 25, 'o': 50, T: 25, 'p': 20, 'n': 29, 'c': 27, 'm': 17, 'd': 15, 'T: 12, 'H': 3, 'M': 3, 'L': 3, 'u': 15, 'L': 3, 'u': 15, 'L': 4, 'y': 8, 'v': 6, 'J': 3, 'w': 8, 'g': 7, 'b': 10, 'k': 2, 'U': 1, 'z': 1, '''': 3, 'q': 1, ',': 1}... \
  01 key = {str} 'h'
  node = {HeapNode} < huffman.HeapNode object at 0x0000021637392DC0>
```

Exemple Codage

- Ex. Polmmt Polmmt Polmmmt
- M: 8
- P: 3
- O: 3
- L: 3
- T: 3

Exemple Codage

• Ex. Polmmt Polmmt Polmmmt



• M: 8 -- » 1

• P: 3 -- » 011

• O: 3 -- » 010

• L: 3 -- » 001

• T: 3 -- » 000

Optimisation

[Polmmt Polmmt]

- M: 8 -- » 1
- P: 3 -- » 011
- O: 3 -- » 010
- L: 3 -- » 001
- T: 3 -- » 000

- Performance du code Huffman
- Initial: 8*1+4*3*3=44 bits
- La longueur de la chaine = 20 chars

Performance =
$$44 / 20 = 2.2$$

À vous!!!



Merci!

Questions?

noureddine.kerzazi@polymtl.ca

Remise .Zip bien commenté d'ici 2 semaines