## Projet Java - Mastermind

Présentation des algorithmes

## → L'IA génère le code de chiffres

```
Initialisation de IA
IA = random (5)
Pour chaque chiffre de l'IA
      Insérer dans un index du tableau IACode []
Compteur = 0
BP = 0
MP = 0
Tant que (BP != 5) || (Compteur <10):
      Compteur ++
      Prompt code utilisateur = string
      BP = 0
      MP = 0
      Code []
      Pour chaque chiffre de Utilisateur
            Insérer dans un index du tableau Code []
      Pour chaque index du tableau
            Si contenu de l'index tableau IACode = contenu du même index tableau Code
            Sinon Si contenu de l'index IACode = contenu d'un autre index tableau Code
                  MP ++
      Écrire BP et MP
      Fin Tant que
Si BP = 5
      Écrire "Bravo!"
Sinon
      Écrire "Dommage !"
```

## → L'IA cherche le code de chiffres

```
Prompt code utilisateur = string
Code []
Pour chaque chiffre de Utilisateur
      Insérer dans un index du tableau Code []
Initialisation de IA
Compteur = 0
Tant que (BP != 5) & (Compteur <10):
      IA = random (5)
      Pour chaque chiffre de l'IA
           Insérer dans un index du tableau IACode []
      Pour chaque index du tableau
           Prompt BP
           Promp MP
      Fin Tant que
Écrire BP et MP
Écrire "Bravo!"
```