Штамп предприятия, учреждения, организации

Прилагается к отчету по практике

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ		
000 " Th. Th. It PO"		
(наименование предприятия – базы прак:	7,000	
учествовани предпримим – одън прак	nknj	
		
	оизводственну	
нижеперечисленные студенты IV курса специальности 900,03 Уломам в По явили	, направления	подготовки /
с предприятия в следующие сроки:	сь на предприя	тие и отбыли
Фамилия, имя, отчество	π	
- Committee, Niver, OTACCIBO	Дата прибытия	Дата
L. Sopropol Richard Lepreetra		отъезда
L. Tyceb Milar meaghenerober	25.11.19	04.12.19
3 Levenigos Annieu Breagucieaborus	25 11.19	04.12.19
4. Mypolgob Paleage Augranignoster.	25.11.19	04.12.19
D. Maxmonda Ebrenel Pheaghernet	25.11.19	04.12.19
0 / /		7
	1-	
~	y	
		-
CONT. POCCUE		
икриченновия		
METOS		
KOBOANTELL IPPAKTIKKI		
	/	
от профильной организации	07.12.1	19 Tayoun 110
подпись	, дата, инициалы, фами.	лия кыл
51326021		

ОТЗЫВ

Руководителя производственной практики от

(тип практики)

OOO «TT-ΠΡΟ»

(наименование организации)

специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах код, наименование

Куроедов Роман Александрович

(фамилия, имя, отчество)

1. Степень самостоятельности решения поставленных задач: поставленные
задачи были решены самостоятельно.
2. Уровень теоретической подготовки: высокий.
3. Достигнутые результаты: <u>получен практический по разработке программных</u> модулей программного обеспечения компьютерных систем.
4. Отношение студента к процессу прохождения практики в целом, а также в
конкретным заданиям: все задания выполнял в срок, проявлял интерес
к работе.
5. Профессиональные качества студента: навыки групповой работы,
внимательность, хорошо воспринимает информацию, высокая степень
инициативы и самостоятельность.
6. Личностные качества студента: ответственность, инициативность,
внимательность, пунктуальность.
7. Трудовая дисциплина и соблюдение техники безопасности: полностью
соблюдены.

Руководитель практики от профильной организации



АТТЕСТАЦИОННЫЙ ЛИСТ

производственная практика

Вид практики

Производственная практика (по профилю специальности)

Наименование практики

Студент(ка) Куроедов Роман Александрович

ФИС

обучающийся (обучающаяся) на <u>IV</u> курсе по специальности <u>09.02.03</u> Программирование в компьютерных системах

Освоил(а) программу производственной практики (по профилю специальности)

По профессиональному модулю ПМ.01 Разработка программных модулей программного обеспечения компьютерных систем

Код ОПОП наименование профессионального модуля

Место проведения практики

OOO «TT-IIPO»

Наименование организации (предприятия)

Сроки прохождения с <u>25.11.2019 г.</u> по <u>07.12.2019 г.</u>

Виды и объемы работ, выполненные студентом во время практики:

№ п/п	Виды работ, выполненные студентом	Освоенные компетенции (ОК, ПК)	Объем (часов)	Качество выполненных работ
1	2	3	3	4
1.	Установочная конференция. Инструктаж по технике безопасности при работе на производстве. Прибытие к месту прохождения практике.	OK 1-9	2	gmurece
2.	Организационные вопросы оформления на предприятии, распределение по рабочим местам	OK 1, OK 3, OK 8	4	Omeureco
3.	Ознакомление со структурой и характером деятельности предприятия	OK 1, OK 2, OK 4, OK 9	8	Omiculie

4.	Сбор материалов для	OK 1, OK 2,		
	составления задания	ОК 4- 9, ПК	12	ommunio
	BARFAROT B	3.6		
5.	Разработка программного	ОК4, ОК 8,	16	omunuo
	обеспечения на основе задания	ПК 1.1-1.6	10	0//2000
6.	Проведение испытаний,	OK 3, OK 4,		
	отладка и внедрение	ОК 9, ПК 1.3-	8	omuereno
	программного продукта	ПК 1.5		
7.	Расчет показателей	ОК 4, ПК 1.6		
	экономической эффективности	VI BH (NOS	12	omuniceo
	программного продукта	GIORGIA MEHADININ	enesia n ob	
8.	Оформление отчета о	OK 1, OK 2,		
	прохождении	ОК 4	8	omunu
n e	производственной практики			
9.	Защита отчета по	OK1-9	2	MM. 111120. N
	производственной практики	ALLEN MICHAEL	2	omiliello
	Итого:	Alman, Tolkin MOA	72	an alter smiles

Руководитель практики от профильной организации

подпись

<u>О 7.12.19</u> дата Модон Чаиркий раский м.П.

Руководитель практики от университета

подпись

<u>04.12.19</u> дата <u>Е. Е. Старушенкова</u> ФИО

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Н. П. ОГАРЁВА»

Факультет довузовской подготовки и среднего профессионального образования

Выпускающая предметная цикловая комиссия (кафедра) общепрофессиональных и специальных (информационно-коммуникационных) дисциплин

ОТЧЁТ

по производственной практике обучающегося 4 курса

Производственная практика (по профилю специальности) тип практики в соответствии с ФГОС СПО

специальность <u>09.02.03 Программирование</u> в компьютерных системах код, наименование OOO «ТТ-ПРО»

место прохождения практики: населенный пункт, профильная организация, структурное подразделение

срок прохождения практики с 25 ноября 2019 г. по 07 декабря 2019 г.

Автор отчёта

Кару 07.12.19 Р. А. Куроедов подпись, дата, инициалы, фамилия

Обозначение отчёта ОП-02069964-П-09.02.03-11-19

Руководители практики:

от университета

подпись, дата, инициалы, фамилия

Руководители практики:

от профильной организации

07. 12. 19 М.Ю. Чаиркин подпись, дата, инициалы, фамилия

Отчёт защищён

01.12.19 nara Оценка Отиший

Саранск 2019

Подп. и дата

нв. № подл.

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Н. П. ОГАРЁВА»

Факультет довузовской подготовки и среднего профессионального образования

Выпускающая предметная цикловая комиссия (кафедра) общепрофессиональных и специальных (информационно-коммуникационных) дисциплин

УТВЕРЖДАЮ

Председатель ВПЦК (кафедры) общепрофессиональных и специальных (информационно-коммуникационных) дисциплин, пренодаватель ВКК

М. Ф. Петянкин

«25» наабра 2019 г.

ЗАДАНИЕ

на производственную практику (по профилю специальности)

вид практики

обучающемуся <u>Куроедову Роману Александровичу 4 курса</u>, <u>409</u> группы, специальности <u>09.02.03</u> Программирование в компьютерных системах

Место прохождения практики ООО «ТТ-ПРО»

населенный пункт, профильная организация

Срок прохождения практики с 25 ноября 2019 г. по 07 декабря 2019 г.

					начало (дата) – окончание (та и отзыва руководителя прад декабря 2019 г.		т проф	ильной
Am	Han	AF danger	/bds	Дата	011-02069964-11-09	02.03-1	1–19	
Pappa	t.	Куроедод Старушенкода	Kyrls	25.11	0	ALSTI	Aucm	Asset
Apot.		ruetryueroutuu	MY	25.11	Отчет по праизводственной практике (по профилю специальности)		2	40
310		to Persona There 25.11		25.11	The state of the s	ФДП и СПО, д/о, ПОКС, 409		

Общее задание

1 Цели и задачи практики:

профилю Целями производственной практики (по прохождения специальности) являются систематизация, закрепление И расширение теоретических приобретение обучающимися знаний ПО специальности, практического опыта, последовательное формирование практических навыков и умений, обеспечение связи практики с теоретическим обучением.

Задачи производственной практики:

- развитие первичных навыков по специальности
 09.02.03 Программирование в компьютерных системах;
 - получение навыков разработки программных модулей;
 - соблюдение правил техники безопасности и санитарных норм;
 - овладение правильными приемами работы.
- 2 Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения практики:
- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность
- ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
- ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
- ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

Лит Изм. Nº дакум. Подп. Дата

и качество.

Подп. и дата

Взам. инв.

инв. № дубл

Подп. и дата

0Π-02069964-Π-09.02.03-11-19

- ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
- ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения задания.
- ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
- ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

В результате освоения компетенций базовой подготовки специальности 09. 02. 03 Программирование в компьютерных системах техник-программист должен обладать профессиональными компетенциями, которые соответствуют основным видам профессиональной деятельности:

- ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонентов.
- ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.
- ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств.
 - ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей.
 - ПК 1.5. Осуществлять оптимизацию программного кода модуля.
- ПК 1.6. Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.
 - 3 Индивидуальное задание на практику:
 - ознакомиться со структурой предприятия;
 - ознакомиться с правилами техники безопасности на предприятии;
 - осуществить анализ предметной области;
 - обосновать актуальность разработки программного модуля;
- осуществить выбор методов и средств разработки программного модуля;

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

Подп. и датс

0П-02069964-П-09.02.03-11-19

- осуществить реализацию программного модуля;
- провести тестирование реализованного модуля;
- осуществить внедрение программного модуля на предприятии.

Руководитель практики

от университета

Руководитель практики от профильной организации

Задание к исполнению принял

25.11.2019 Е. Е. Старушенкова

подпись, дата, инициалы, фамилия

25.11.2019 М. Ю. Чаиркин

подпись, дата, инициалы, фамилия

25.11.2019 Р. А. Куроедов подпись, дата, инициалы, фамилия

ОШ								
Подп. и дата								
Взам. инв. №								
Инв. № дубл.								
Падп. и дата								
Инв. № подп	Лит Иэм.	№ докум.	Падл.	Дата	,	0П-02069964-П-09.02.03-11-19	7	Лист 5

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Н. П. ОГАРЁВА»

Факультет довузовской подготовки и среднего профессионального образования

Выпускающая предметная цикловая комиссия (кафедра) общепрофессиональных и специальных (информационно-коммуникационных) дисциплин

ДНЕВНИК

по производственной практике (по профилю специальности)

вид, тип практики

обучающегося <u>IV</u> курса <u>Куроедова Романа Александровича</u> Ф.и.о.

специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Начало практики 25 ноября 2019 г.

Окончание практики 07 декабря 2019 г.

Дневник представлен руководителю практики

Купр. 07 12, 19 подпись практиканта, дата

Дневник проверен руководителем практики от университета

Е. Е. Старушенкова подпись, дата, инициалы, фамилия

Саранск 2019

т Изм № докун Пода Дато

0П-02069964-П-09 02 03-11-19

Auen

ЗАПИСИ

Краткое содержание

о работах, выполненных в период практики

Дата	Краткое содержание	руководителя
25.11.19	Установочная конференция, изучение правил техники безопасности	
26.11.19	Анализ предметной области	
27.11.19	Изучение паттерна MVVM	
28.11.19	Изучение паттерна MVVM	
29.11.19	Переработка имеющегося приложения. Внедрение концепции MVVM	
30.11.19	Переработка имеющегося приложения. Внедрение концепции MVVM	
02.12.19	Переработка имеющегося приложения. Добавление функции авторизации	
03.12.19	Переработка имеющегося приложения. Добавление функции управления складом	
04.12.19	Подготовка отчета	X
05.12.19	Подготовка отчета	
06.12.19	Подготовка отчета	Link
07.12.19	Защита отчета	ky

Руководитель практики

Дата

Руководитель практики от профильной организации



Замечания и подпись



0Π-02069964-Π-09.02.03-11-19

СОДЕРЖАНИЕ

введение

Вэам. инв. №

Подп. и дата

Изм.

№ докум.

Подп.

Дата

1 Ознакомление со структурой предприятия	10
2 Правила техники безопасности на предприятии	11
3 Анализ предметной области	12
4 Актуальность разработки программного модуля	13
5 Средства и методы разработки программного модуля	15
6 Реализация программного модуля	16
6.1 Общая структура программного модуля	16
6.2 Пользовательский интерфейс	16
6.3 Функция перехода по страницам	17
6.4 Функция начала смены	17
6.5 Функция внесения и изъятия денежных средств	18
6.6 Функция продажи-возврата товаров	18
6.7 Функция управления складом	19
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	20
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	22
ПРИЛОЖЕНИЕ А (обязательное) Скриншоты реализованного модуля	23
ПРИЛОЖЕНИЕ Б (обязательное) Код функции перехода по страницам	25
ПРИЛОЖЕНИЕ В (обязательное) Код авторизации	26
ПРИЛОЖЕНИЕ Г (обязательное) Код внесения-изъятия средств	28
ПРИЛОЖЕНИЕ Д (обязательное) Код продажи-возврата товаров	30
ПРИЛОЖЕНИЕ Е (обязательное) Код управления складом	36

0Π-02069964-Π-09.02.03-11-19

Лист

ВВЕДЕНИЕ

Целью прохождения производственной практики являются закрепление и расширение теоретических систематизация, знаний приобретение обучающимися практического специальности, опыта, последовательное формирование практических навыков и умений, обеспечение связи практики с теоретическим обучением.

Задачи производственной практики:

- развитие первичных навыков по специальности
 09.02.03 Программирование в компьютерных системах;
 - получение навыков разработки программных модулей;
 - соблюдением правил техники безопасности и санитарных норм;
 - овладение правильными приемами работы.

Во время прохождения практики выполнили следующие виды работ:

Индивидуальное задание на практику:

- ознакомиться со структурой предприятия;
- ознакомиться с правилами техники безопасности на предприятии;
- осуществить анализ предметной области;
- обосновать актуальность разработки программного модуля;
- осуществить выбор методов и средств разработки программного модуля;
 - осуществить реализацию программного модуля;
 - провести тестирование реализованного модуля;
 - осуществить внедрение программного модуля на предприятии.

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

Взам. инв.

1 Ознакомление со структурой предприятия

ООО «ТТ-ПРО» оказывает следующие услуги по поставке, монтажу и настройке:

- торгово-кассового оборудования, системы автоматизации для магазинов
- с использованием штрих-кодирования и товароучётных программ;
 - систем автоматизации для розничных магазинов, ресторанов и кафе;
 - банковского оборудования (детекторы валют, счетчики банкнот);
 - весового оборудования;
 - систем видеонаблюдения;
 - стеллажного оборудование;
- расходных материалов (чековая лента, термоэтикетки для печати штрих-кодов);
 - различного программного обеспечения;
 - приемников и кнопок вызова персонала;
 - техническому обслуживанию касс, весов.

8. № подп Подп. и дата Инв № дубл Взам инв № Подп. и дата

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

0П-02069964-П-09.02.03-11-19

2 Правила техники безопасности на предприятии

Система организационных и технических мероприятий и средств, предоставляющих предотвращение производственный травматизм, носит название техники безопасности.

Основным положением техники безопасности предприятия является: «К выполнению своих должностных обязанностей на рабочем месте допускается работник, годный по состоянию здоровья, прошедший вводный и первичный инструктаж на рабочем месте, обученный безопасным методам работы на оборудовании, установленном на данном рабочем месте».

Подп. и дата							
Взам. инв. №							
Инв. № аубл.							
Ладп. и дата							
Инв. № падп	Лит	Изм.	№ дакум.	Подп.	Дата	0П-02069964-П-09.02.03-11-19	Лист 11

3 Анализ предметной области

Предметная область — касса. Она включает в себя следующие компоненты: учёт смен, учёт продаж, учёт возвратов и учёт товаров.

В соответствии с предметной областью система строится с учётом следующих особенностей:

- осуществление продажи как товаров, занесённых в базу данных,
 так и товаров со свободной ценой, информация о которых не хранится в базе данных;
- осуществление возврата как товаров, занесённых в базу данных,
 так и товаров со свободной ценой, информация о которых не хранится в базе данных;
 - возможность внесения и изъятия денежных средств из кассы;
 - возможность программного начала и завершения смены;
 - возможность управления данными склада.

Базовые сущности этой предметной области:

- Пользователи. Атрибуты id, пароль, фамилия, имя и отчество.
- Смены. Атрибуты id смены, id пользователя, даты и время начала и завершения смены, сумма продаж, сумма возвратов, сумма изъятий и внесений и баланс кассы.
- Товары. Атрибуты id смены, id товара, наименование товара, количество и цена.
- Продажи. Атрибуты id смены, id товара и количество проданного товара.
- Товары со свободной ценой. Атрибуты id смены, сумма продаж/возвратов.
- Возвраты. Атрибуты возврата id смены, id товара и количество возвращенного товара.

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

Подп. и дата

Взам. инв. №

инв. № дубл

4 Актуальность разработки программного модуля

С апреля 2016 года вступил в силу ряд поправок к 54-ФЗ «О применении контрольно-кассовой техники при осуществлении наличных денежных расчетов и (или) расчётов с использованием платёжных карт». В обновлении закона понятие ЭКЛЗ исчезает. Вместо него появляется фискальный накопитель. Фискальный накопитель — шифровальные (криптографические) средства защиты фискальных данных в опломбированном корпусе, содержащие ключ фискального признака, обеспечивающие запись перечня фискальных данных, в некорректируемом виде, их энергонезависимое долговременное хранение, формирование фискального признака, аутентификацию электронных направляемых контрольно-кассовую технику документов, В оператором фискальных данных, a также при необходимости пользователя обеспечивающие шифрование фискальных данных, в целях обеспечения конфиденциальности информации, передаваемой оператору фискальных данных (ОФД).

Кассовый программно-технический комплекс передает данные каждого оформленного чека в виде электронного документа оператору фискальных данных, который в свою очередь будет накапливать, хранить и передавать эти данные в ФНС. Оператор фискальных данных осуществляет ежедневную передачу в адрес налоговых органов фискальных данных, а также обеспечивает возможность проверки применения ККТ через интернет и достоверность оформленного кассового чека в виде электронного документа. Пользователь, приобретая новое оборудование, может самостоятельно поставить его на учет в налоговые органы, а также должен заключить договор с одним из ОФД на передачу данных для взаимодействия с налоговой.

По требованию покупателя организации и индивидуальные предприниматели дополнительно к кассовому чеку, отпечатанному контрольно-

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

взам. инв. №

	кассовой техникой на бумажном носителе, обязаны передать покупателю его копию в виде электронного документа в незашифрованном виде
	на предоставленный покупателем адрес электронной почты.
П	
Подп. и дата	
Взат. инв. №	
П	
Инв. № аубл	
Подп. и дата	
Инв. № подп	

5 Средства и методы разработки программного модуля

В качестве языка программирования (далее ЯП) для реализации поставленной задачи выбран объектно-ориентированный язык программирования от компании Microsoft C#.

С# — простой, современный объектно-ориентированный и типобезопасный ЯП. С# относится к широко известному семейству языков С.

Разработка программного модуля ведется с помощью технологии Windows Presentation Foundation (далее WPF) от компании Microsoft.

WPF является технологией разработки более гибкого пользовательского интерфейса на платформе .NET. Данная технология использует декларативный язык разметки XAML, созданный на основе XML. Это позволяет отделить процесс разработки интерфейса от разработки логики приложения, однако из-за этого скорость разработки, в сравнении с более примитивной и устаревшей технологией Windows Forms, значительно ниже. WPF предназначена для разработки сугубо десктоп приложений, однако код таких приложений в дальнейшем можно си минимальными усилиями перенести в проекты UWP и Хатагіп, так как они так же используют XAML и C#. Данная технология не поддерживается операционными системами, более ранними, чем Windows 7.

В качестве среды разработки используется Microsoft Visual Studio 2019 Community в силу мощного функционала, бесплатного распространения и наличия навыков работы с данной IDE.

Для облегчения разработки за счет решения возможных тривиальных проблем используются паттерны проектирования. В данном проекте применяется паттерн Model-View-ViewModel (далее MVVM). Данный паттерн был разработан специально для WPF, что делает его лучшим архитектурным решением.

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

Взам. инв. №

инв. № дубл

6 Реализация программного модуля

6.1 Общая структура программного модуля

Так как в данном программном модуле применяется методология MVVM, его можно разделить на 4 логические составляющие:

- представление (View) компоненты, отвечающие за реализацию пользовательского интерфейса, представленные файлами с кодом XAML и связанные с ними классы, реализованные на ЯП С#;
- модели (Model) классы, реализованные на ЯП С#, являющиеся отражениями базовых сущностей предметной области, и, реализующие бизнес-логику приложения;
- модели представления (ViewModel) классы, реализованные на ЯП С#, представляющие собой «прослойку» между моделями и представлением. Данные компоненты реализуют изменение данных модели при соответствующем запросе со стороны представления при помощи связывания данных (Data Binding) и команд вместо стандартных событий;
- вспомогательные компоненты представляют собой вспомогательные классы для осуществления взаимодействия с элементами MVVM-архитектуры, а также графические и другие файлы программного модуля.

6.2 Пользовательский интерфейс

Скриншоты элементов пользовательского интерфейса программного модуля представлены в приложении A.

Лит	Изм.	№ дакум.	Подп.	Дата

Взам. инв.

инв. № дубл

6.3 Функция перехода по страницам

Функция перехода по страницам представляет собой обработчик события Click кнопок навигации на главной форме. При нажатии на одну из кнопок генерируется событие Click, которое вызывает свой обработчик PageSwitch(), и в зависимости от имени кнопки, сгенерировавшей событие URI фрейма, отвечающего за отображение страниц меняется на необходимый, а индикатор страницы перемещается к соответствующей кнопке. Код функции PageSwitch() представлен в приложении Б.

6.4 Функция начала смены

При нажатии кнопку «Начать смену» на вызывается команда AuthWndOpenCommand, вызывающая диалоговое окно авторизации. При заполнении полей и нажатии на кнопку «Вход» диалогового окна AuthorizationCommand. вызывается команда Данная команда вызывает метод класса User SignIn(), возвращающий объект класса User при успешных идентификации и аутентификации, в противном случае клиент получает соответствующее сообщение. После получения объекта класса User вызывается метод ShiftStart() класса Shift, возвращающий экземпляр класса Shift. Код, реализующий логику авторизации представлен в приложении В.

Лит Изм. N° докум. Подп. Дата

Эзам. инв. №

инв. № дубл

Подп. и дата

0П-02069964-П-09.02.03-11-19

6.5 Функция внесения и изъятия денежных средств

При нажатии на кнопку «Добавить» или «Изъять» вызывается команда AddMoney или WithdrawMoney соответственно, вызывающая соответствующее диалоговое окно. При заполнении поля необходимой суммы и нажатии на кнопку операции диалогового окна вызывается команда метод AddMoneyAsync() или WithdrawMoneyAsync() класа Shift соответственно. Код, реализующий логику внесения-изъятия средств представлен в приложении Г.

6.6 Функция продажи-возврата товаров

Перед тем как осуществить продажу или возврат необходимо добавить товары в чек. Это производится посредством поиска товаров в баз данных, либо добавления товара со свободной ценой с помощью специальной клавиатуры страницы «Продажа» или «Возврат». После добавления товаров в чек можно отредактировать их количество, либо удалить их из чека с помощью поля ввода количества и кнопки удаления товара в области чека. При нажатии кнопки «Оплатить» вызывается диалоговое окно ввода передаваемой клиентом сумы. После чего, если необходимо вызвать сдачу, то выводится соответствующее сообщение. При нажатии кнопки «Возврат» выводится сообщение, о требовании передать клиенту нужную сумму. Код, реализующий логику продажи-возврата товаров представлен в приложении Д.

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

инв. № дубл

6.7 Функция управления складом

Данная функция может осуществлять 4 операции:

- просмотр информации о товарах на складе;
- добавление новых товаров на склад;
- редактирование данных уже имеющихся товаров;
- удаление товаров со склада.

Операция просмотра осуществляется с помощью элемента управления DataGrid, отображающего данные коллекции объектов класса Item в классе StorageViewModel.

Добавление данных происходит при заполнении всех полей в соответствующей области страницы управления складом. Если хотя бы одно поле на заполнено — добавление невозможно.

Редактирование данных происходит при заполнении всех полей в соответствующей области страницы управления складом. Данные поля заполняются в зависимости от выбранного элемента на DataGid, после чего пользователь может изменять данные товара по своему усмотрению. Применение изменений возможно заполнены. лишь, когда все поля Несохраненные изменения выделяются в DataGrid красным цветом.

Удаление производится в той же области, что и редактирование. Удаление доступно лишь при наличии выбранного товара.

Код, реализующий логику управления складом товаров представлен в приложении E.

Взам. инв. №	
Инв. № дубл.	
Подп. и дата	

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате прохождения производственной практики по профилю специальности в рамках профессионального модуля ПМ.01 при выполнении работ был получен практический опыт разработки программных модулей.

Были усвоены следующие компетенции:

- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность

и качество.

- ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
- ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
- ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
- ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
- ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения задания.
- ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
- ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Лит Изм. N^o докум. Подп. Дата

инв. № дубл

Подп. и дата

0П-02069964-П-09.02.03-11-19

В результате освоения компетенций базовой подготовки специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах техник-программист должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими основным видам профессиональной деятельности:

- ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонентов.
- ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.
- ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств.
 - ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей.
 - ПК 1.5. Осуществлять оптимизацию программного кода модуля.
- ПК 1.6. Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.

Подп. и дата							
Взам. инв. №							
Инв. № дубл.							
Лодп. и дата							
Инв. № падп	Лит	Изм.	№ дакум.	Подп.	Дата	0П-02069964-П-09.02.03-11-19	Лист

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 METANIT.COM
 [Электронный ресурс].
 —
- Режим доступа: https://metanit.com/sharp/wpf/. Дата доступа: 17.06.2019.
- 2 Stack Overflow [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://ru.stackoverflow.com. — Дата доступа: 17.06.2019.
- 3 Рихтер, Дж. CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.5 на языке C# / Дж. Рихтер, Е. Матвеев. Санкт-Петербург : Издательство Питер СПб, 2019. 896 с.
- 4 Дунаев, В. В. Базы данных. Язык SQL для студента / В. В. Дунаев. Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2017. 376 с.
- 5 Маркин, А. В. Программирование на sql в 2 ч. Часть 1. / А. В. Маркин. Москва : Издательство Юрайт, 2018. 362 с.
- 6 Маркин, А. В. Программирование на sql в 2 ч. Часть 2. / А. В. Маркин. Москва : Издательство Юрайт, 2018. 362 с.
- 7 Кудрина, Е В. ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА ЯЗЫКЕ С#. / Е В. Кудрина, М. В. Огнева. Москва : Издательство Юрайт, 2019. 322 с.

. Nº กอสิก (Tadh. บ dama (M+B Nº dyón. Bзам บ+B Nº (Tadh. บ dama

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

0Π-02069964-Π-09.02.03-11-19

Лист

приложение А

(обязательное)

Скриншоты реализованного модуля

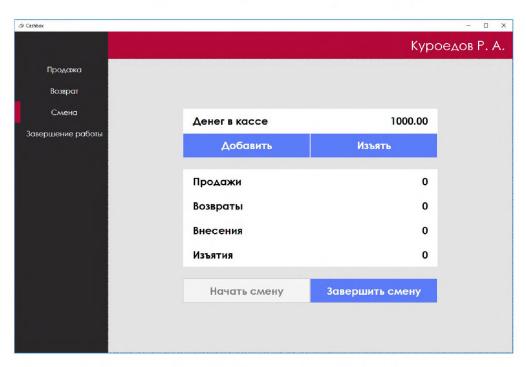


Рисунок А.1 — Скриншот страницы «Смена»

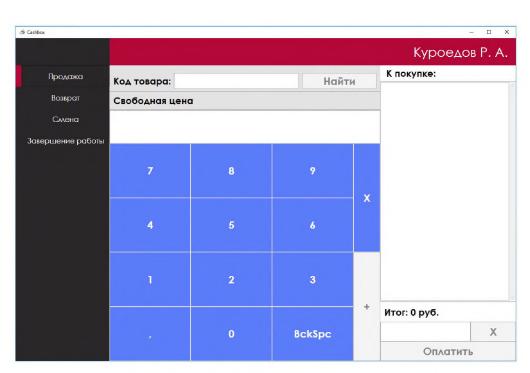


Рисунок А.2 — Скриншот страницы «Продажа»

Лит	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата

Подп. и дата

Взам. инв. №

ИНВ. № дубл.

Окончание ПРИЛОЖЕНИЯ А

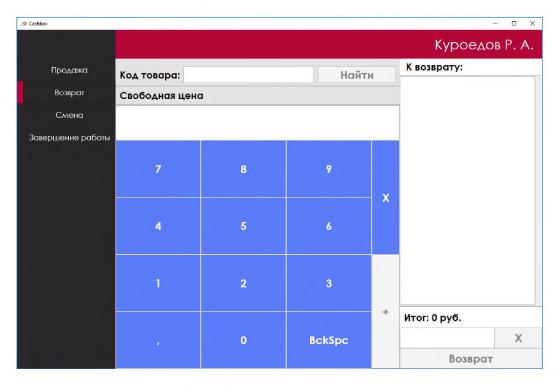


Рисунок А.3 — Скриншот страницы «Возврат»

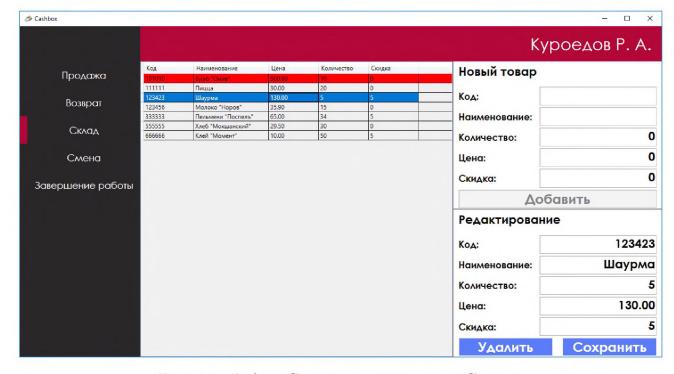


Рисунок А.4 — Скриншот страницы «Склад»

Лит Изм. N^a докум. Падп. Дата

Подп. и дата

Взам. инв. №

ИНВ. № дубл.

Подп. и дата

Лист

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

(обязательное)

Код функции перехода по страницам

```
private void PageSwitch(object sender, EventArgs e)
    Button btn = (Button)sender;
    switch (btn.Name)
        case "SellBtn":
            MainAction.Source = new Uri("SellView.xaml", UriKind.Relative);
            Grid.SetRow(PageIndicator, 0);
            break;
        case "ReturnBtn":
            MainAction.Source = new Uri("ReturnView.xaml", UriKind.Relative);
            Grid.SetRow(PageIndicator, 1);
        case "ShiftBtn":
            MainAction.Source = new Uri("ShiftView.xaml", UriKind.Relative);
            Grid.SetRow(PageIndicator, 2);
            break;
        case "ExitBtn":
            Grid.SetRow(PageIndicator, 3);
            Application.Current.Shutdown();
            break;
    }
```

Падп. и дата	
Взам. инв. №	
инв. № дубл.	
Подп. и дата	

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

ПРИЛОЖЕНИЕ В

(обязательное)

Код авторизации

public RelayCommand AuthWndOpenCommand

get {

Подп. и дата

ПНВ

Взам

№ дибл

JHQ.

и дата

Подп

Изм.

№ докум.

Ппдп

Дата

```
relayCommand = null;
        return relayCommand ??
            ( relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                wnd = null;
                _wnd = new AuthorizationWindow();
                _wnd.ShowDialog();
            }));
public RelayCommand AuthorizationCommand
    get
    {
         relayCommand = null;
        return relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                if ( wnd.DialogResult == true)
                    CurrentUser = null;
                    CurrentUser = User.SignIn(EnteredLogin, EnteredPassword);
                    if (CurrentUser != null)
                        CurrentShift = null;
                        CurrentShift = Shift.ShiftStart(CurrentUser);
                        UserName = string.Format("{0} {1}. {2}.",
                                _currentUser.GetInstance().SurName,
                                _currentUser.GetInstance().Name[0],
                                 currentUser.GetInstance().FatherName[0]);
                        ButtonIsEnabled = true;
                        using(CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
                        {
                            db.FreeItems.Add(new FreeItem(CurrentShift.SId));
                            db.SaveChanges();
                        }
                    }
                }
            }));
    }
public static User SignIn(string uid, string pwd)
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
        User user = null;
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
```

Лист

Окончание ПРИЛОЖЕНИЯ В

{

if (user != null)

if (SigningIn != null)

```
return user;
            }
            else
                if (SigningIn != null)
                    SigningIn(user, new SignInEventArgs(false));
                    return user;
                }
            }
        catch (Exception e)
            MessageBox.Show(e.Message);
        return user;
    }
public static Shift ShiftStart(IUser<User> user) //старт смены
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            Shift prevShift = db.Shifts.OrderByDescending(sh =>
sh.SId).FirstOrDefault();
            decimal currCash = 0;
            currCash = prevShift != null ? prevShift.CurrentCash : 0;
            Shift currShift = new Shift(user, currCash);
            db.Shifts.Add(currShift);
            db.SaveChanges();
            return currShift;
        }
        catch (Exception e)
            MessageBox.Show(e.Message);
            return null;
        }
    }
}
```

user = db.Users.FirstOrDefault(u => uid == u.UId && pwd == u.Password);

SigningIn(user, new SignInEventArgs(true));

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

Подп. и дата

ПНВ

Взам.

№ дибл

JHQ.

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

(обязательное)

Код внесения-изъятия средств

```
{
        _relayCommand = null;
        return _relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                _wnd = null;
                wnd = new AddShiftWindow();
                if(_wnd.ShowDialog() == true)
                    Shift.AddMoneyAsync(MoneyToAddOrWithdraw, CurrentShift);
                    MoneyToAddOrWithdraw = (decimal)0.00;
            }));
public RelayCommand WithdrawMoney
    get
    {
         relayCommand = null;
        return relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                _wnd = null;
                _wnd = new WithdrawShiftWindow();
                if (_wnd.ShowDialog() == true)
                    Shift.WithdrawMoneyAsync(MoneyToAddOrWithdraw, CurrentShift);
                    MoneyToAddOrWithdraw = (decimal)0.00;
            }));
    }
public static async void AddMoneyAsync(decimal money, Shift shift)
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            db.Shifts.Attach(shift);
            shift.CashAdded += money;
            shift.CurrentCash += money;
            await db.SaveChangesAsync();
            TransactionCompleted?.Invoke(shift, new ShiftTransactionEventArgs("Средства
успешно добавлены!", true));
        catch (Exception e)
            TransactionCompleted?.Invoke(shift, new ShiftTransactionEventArgs(e.Message
+ "\nСредства добавлены не были!", false));
```

Лит Изм. № докум.

Ппдп

Дата

Подп. и дата

взам инв.

№ дибл

JHP

и дата

Подп.

public RelayCommand AddMoney

get

0П-02069964-П-09.02.03-11-19

Окончание ПРИЛОЖЕНИЯ Г

```
}
    }
public static async void WithdrawMoneyAsync(decimal money, Shift shift)
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            db.Shifts.Attach(shift);
            if (shift.CurrentCash >= money)
                shift.CurrentCash -= money;
                shift.CashWithdrawn += money;
                await db.SaveChangesAsync();
                TransactionCompleted?.Invoke(shift, new
ShiftTransactionEventArgs("Средства успешно изъяты!", true));
            }
            else
                TransactionCompleted?.Invoke(shift, new
ShiftTransactionEventArgs("Невозможно изъять введенную сумму, так как в кассе находится
меньше средств, чем требуется", false));
        catch (Exception e)
            TransactionCompleted?.Invoke(shift, new ShiftTransactionEventArgs(e.Message
+ "\nСредства изъяты не были!", false));
    }
}
```

Лит Изм. № дакум. Подп.

Дата

Подп. и дата

Взам. инв.

Инв. № дубл

Падп. и дата

0П-02069964-П-09.02.03-11-19

приложение д

(обязательное)

Код продажи-возврата товаров

public RelayCommand AddCommand

Подп. и дата

ПНВ

Взам

инв. № дубл.

Nodn.

Изм.

№ докум.

Ппдп

Дата

```
get
    {
        _relayCommand = null;
        return _relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                Item item = Item.GetItem(this, IId);
                if (item != null)
                    ItemParent prevItem = ItemsToSell.FirstOrDefault(i => i.IId ==
item.IId);
                    if(prevItem == null)
                        ItemsToSell.Add(item);
                    else
                        ItemsToSell.FirstOrDefault(i => i.IId == item.IId).Number++;
                    Conclusion = ItemsToSell.Conclude();
                IId = "";
            (obj) => IId.Length > 0));
public RelayCommand AddFreeCommand
    get
    {
        _relayCommand = null;
        return _relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                ItemsToSell.Add(new FreeItem(App.ShiftVM.CurrentShift.SId,
Convert.ToDecimal(FreePrice)));
                Conclusion = ItemsToSell.Conclude();
                FreePrice = "";
            (obj) => FreePrice.Length > 0));
public RelayCommand RemoveCommand
    get
    {
         relayCommand = null;
        return _relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                ItemParent item = obj as ItemParent;
                if (item != null)
```

017-02069964-17-09 02 03-11-19

Лист

30

```
{
                    ItemsToSell.Remove(item);
                    if (ItemsToSell.Count() > 0)
                         ItemsToSell.Conclude();
                    }
                    else
                    {
                        Conclusion = 0;
                }
            (obj) => ItemsToSell.Count > 0));
public RelayCommand SellCommand
    get
    {
         relayCommand = null;
        return _relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                bool isEnough = true;
                foreach (var item in ItemsToSell)
                    if (item.IId != "Free")
                    {
                         isEnough = ((Item)item).NumberCheck();
                         if (!isEnough) { break; }
                if (isEnough)
                    _wnd = new PayBackWindow();
                    _itemsPriceSum = ItemsToSell.Sum(i => i.Price);
                    _wnd.ShowDialog();
            (obj) => ItemsToSell.Count > 0));
    }
public RelayCommand PayCashCommand
    get
        _relayCommand = null;
        return relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                var currShift = App.ShiftVM.CurrentShift;
                if (MoneyToPay > currShift.CurrentCash)
                    MessageBox.Show($"В кассе недостаточно денег для сдачи: {MoneyToPay
- currShift.CurrentCash} py6.");
                }
                else
                {
```

017-02069964-17-09 02 03-11-19

Лист

31

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Д

Подп. и дата

взам инв.

№ дибл

JHQ.

и дата

Nodn. L

Изм.

№ докум.

Подп.

```
Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Д
                    foreach(var item in ItemsToSell)
                        item.SellItemAsync(currShift);
                    _wnd.Close();
                    wnd = null;
                    ItemsToSell.Clear();
                    if ((Conclusion - MoneyToPay) != 0)
                        MessageBox.Show(string.Format("Выдайте сдачу: {0} руб.",
MoneyToPay - Conclusion));
                    Conclusion = 0;
            (obj) => MoneyToPay >= itemsPriceSum));
    }
public RelayCommand KeyboardCommand
    get
    {
        _relayCommand = null;
        return _relayCommand ??
            (_relayCommand = new RelayCommand(obj =>
                Button btn = obj as Button;
                switch (btn.Content)
                {
                    case "X":
                        FreePrice = "";
                        break;
                    case "BckSpc":
                        if(FreePrice.Length>0)
                            FreePrice = FreePrice.Remove(FreePrice.Length - 1);
                        }
                        break;
                    case ",":
                        if (FreePrice.Contains(',')) { break; }
                        FreePrice += btn.Content;
                        break;
                    default:
                        if (FreePrice.IndexOf(',') == 0)
                            break;
                        if (FreePrice.IndexOf(',') != -1 &&
FreePrice.Substring(FreePrice.IndexOf(',')).Length == 3)
                            break;
                        FreePrice += btn.Content;
                        break;
            }));
    }
}
```

Лист

32

017-02069964-17-09 02 03-11-19

Подп. и дата

ПНВ

Взам.

№ дибл

JHQ.

и дата

Nodn. L

Изм.

№ докум.

Подп.

```
public static Item GetItem(object sender, string iId)
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        Item item = null;
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            item = db.Items.FirstOrDefault(i => i.IId == iId);
            if (item != null && item.Number >= 1)
                item.Number = 1;
                ItemSearching?.Invoke(sender, new ItemSearchEventArgs($"ToBap c
идентификатором {iId} добавлен в чек!", true));
                return item;
            }
            else
                ItemSearching?.Invoke(sender, new ItemSearchEventArgs($"Товар с
идентификатором {iId} отсутствует на складе, либо не зарегистрирован в базе данных !",
false));
                return null;
            }
        catch (Exception e)
            ItemSearching?.Invoke(sender, new ItemSearchEventArgs($"Не удалось найти
товар в базе данных!\n{e.Message}", false));
            return null;
    }
public bool NumberCheck()
    using(CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        long _checkedNum;
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            checkedNum = db.Items.First(i => i.IId == this.IId).Number;
            if ( checkedNum < this.Number)</pre>
                MessageBox.Show($"Ha складе не хватает {this.Number - _checkedNum}
единиц товара \"{this.Name}\"!");
                return false;
            }
            else
            {
                return true;
        }
        catch (Exception ex)
            MessageBox.Show(ex.Message);
            return false;
        }
```

017-02069964-17-09 02 03-11-19

Лист

33

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Д

и дата

Подп

ПНВ

Взам

№ дибл

JHP

и дата

Nodn

Изм.

№ докум.

Ппдп

```
}
public override async void SellItemAsync(Shift currShift)
    using(CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            Sale sale = db.Sales.FirstOrDefault(s => s.SId == currShift.SId && s.IId ==
this.IId);
            Item item = db.Items.First(i => i.IId == this.IId);
            if (sale == null)
                db.Sales.Add(new Sale(currShift, this));
            }
            else
            {
                sale.Number += this.Number;
            item.Number -= this.Number;
            db.Shifts.Attach(currShift);
            currShift.CashReceived += this.Price*this.Number;
            currShift.CurrentCash += this.Price*this.Number;
            await db.SaveChangesAsync();
        catch(Exception ex)
            MessageBox.Show(ex.Message);
}
public override async void ReturnItemAsync(Shift currShift)
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            Return _return = db.Returns.FirstOrDefault(r => r.SId == currShift.SId &&
r.IId == this.IId);
            Item item = db.Items.First(i => i.IId == this.IId);
            if ( return == null)
                db.Returns.Add(new Return(currShift, this));
            }
            else
            {
                _return.Number += this.Number;
            item.Number += this.Number;
            db.Shifts.Attach(currShift);
            currShift.CashReturned += this.Price * this.Number;
            currShift.CurrentCash -= this.Price * this.Number;
            await db.SaveChangesAsync();
        catch (Exception ex)
```

017-02069964-17-09 02 03-11-19

Лист

34

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Д

и дата

Подп

OHD

Взам

№ дибл

JHP

и дата

Подп

Изм.

№ докум.

Ппдп

Окончание ПРИЛОЖЕНИЯ Д

}

}

Подп. и дата

ПНВ

Взам

льв Nº дубл

Подп. и дата

MessageBox.Show(ex.Message);

```
public override async void SellItemAsync(Shift currShift) //асинхронная продажа товара
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            db.Shifts.Attach(currShift);
            FreeItem fItem = db.FreeItems.First(f => f.SId == currShift.SId);
            fItem.CashSum += this.Price * this.Number;
            currShift.CashReceived += this.Price * this.Number;
            currShift.CurrentCash += this.Price * this.Number;
            await db.SaveChangesAsync();
        catch (Exception ex)
            MessageBox.Show(ex.Message);
        }
public override async void ReturnItemAsync(Shift currShift) //асинхронный возврат
товара
{
    using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
    {
        try
        {
            db.DBConnectionCheck();
            db.Shifts.Attach(currShift);
            FreeItem fItem = db.FreeItems.First(f => f.SId == currShift.SId);
            fItem.CashSum -= this.Price * this.Number;
            currShift.CashReturned += this.Price * this.Number;
            currShift.CurrentCash -= this.Price * this.Number;
            await db.SaveChangesAsync();
        }
        catch (Exception ex)
            MessageBox.Show(ex.Message);
        }
    }}
```

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

приложение е

(обязательное)

Код управления складом

```
public class StorageViewModel : ViewModelBase
   #region Constructors
    public StorageViewModel()
        FillStorageCollection();
        NewItem = new Item();
    #endregion
    #region Fields
    private Item _newItem;
    private Item _selectedItem;
    private ObservableCollection<Item> _storage;
    #endregion
    #region Properties
    public ObservableCollection<Item> Storage
        get { return _storage; }
        private set
        {
             storage = value;
            OnPropertyChanged();
        }
    }
   public Item NewItem
        get { return _newItem; }
        set { _newItem = value; OnPropertyChanged(); }
   public Item SelectedItem
        get { return _selectedItem; }
        set
        {
             selectedItem = value;
            OnPropertyChanged();
    #endregion
    #region Commands
    public ICommand AddCommand
    {
        get
            return new RelayCommand(async(obj) =>
                Item item = obj as Item;
                if (item != null)
                    if (await Item.AddItem(item))
                        FillStorageCollection();
```

namespace GradProject.ViewModels

Подп. и дата

ПНВ

Взам

№ дибл

JHQ.

Падп. и дата

Изм.

№ докум.

Подп.

Дата

Лист

```
Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Е
```

Взам. инв.

инв. № дубл

Падп. и дата

Изм.

№ докум.

Подп.

Дата

```
NewItem = new Item();
                }
        },
(obj) =>
            Item item = obj as Item;
            if (item != null)
                if(item.IId != "" && item.Name != "")
                    return true;
            return false;
        });
    }
public ICommand RemoveCommand
    get
        return new RelayCommand(async(obj) =>
            Item item = obj as Item;
            if (item != null)
                if (await Item.RemoveItem(item))
                    //Storage.Remove(item);
                    FillStorageCollection();
                }
            }
        },
(obj) =>
            Item item = obj as Item;
            if (item != null)
                if (item.IId != "" && item.Name != "")
                    return true;
            return false;
        });
public ICommand EditCommand
    get
        return new RelayCommand(async (obj) =>
            Item item = obj as Item;
            if (item != null)
            {
```

//Storage.Add(item);

Лист

```
Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Е
```

(obj) =>

Подп. и дата

взам инв.

№ дибл

JHQ.

Падп. и дата

Изм.

№ докум.

Подп.

Дата

await Item.EditItem(item);
FillStorageCollection();

```
Item item = obj as Item;
                    if (item != null)
                        if (item.IId != "" && item.Name != "")
                            return true;
                    return false;
                });
            }
        #endregion
        #region Methods
        protected void FillStorageCollection()
            try
            {
                using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
                    db.DBConnectionCheck();
                    var items = db.Items.Select(i => i).OrderBy(i => i.IId).ToList();
                    items.ForEach(i=>i.Saved=true);
                    Storage = new ObservableCollection<Item>(items);
            }
            catch(Exception ex)
                MessageBox.Show(ex.Message);
        #endregion
    }
public static async Task<bool> AddItem(Item item)
    try
    {
        using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
            db.DBConnectionCheck();
            if (item != null)
            {
                Item it = db.Items.FirstOrDefault(i => i.IId == item.IId);
                if (it == null)
                {
                    db.Items.Add(item);
                    await db.SaveChangesAsync();
                    return true;
                }
                else
                {
                                                                                         Лист
```

017-02069964-17-09 02 03-11-19

38

```
Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ Е
```

}

} else

Подп. и дата

ПНВ

Взам

№ дубл

JHQ.

Падп. и дата

Изм.

№ докум.

Подп.

Дата

return false;

```
{
                MessageBox.Show("Товар не добавлен: передан null!");
                return false;
            }
    }
    catch (Exception ex)
        MessageBox.Show(ex.Message);
        return false;
    }
}
public static async Task<bool> RemoveItem(Item item)
    try
    {
        using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
            db.DBConnectionCheck();
            if (item != null)
            {
                Item it = db.Items.First(i => i.IId == item.IId);
                db.Items.Remove(it);
                await db.SaveChangesAsync();
                return true;
            }
            else
                MessageBox.Show("Товар не удален: передан null!");
                return false;
        }
    catch (Exception ex)
        MessageBox.Show(ex.Message);
        return false;
    }
public static async Task EditItem(Item item)
    try
    {
        using (CashboxDataContext db = new CashboxDataContext())
            db.DBConnectionCheck();
            if (item != null)
                Item it = db.Items.First(i => i.IId == item.IId);
                it.Name = item.Name;
                it.Price = item.Price;
                it.Number = item.Number;
                it.Discount = item.Discount;
                                          017-02069964-17-09 02 03-11-19
```

Лист

39

MessageBox.Show(\$"Товар с кодом {it.IId} уже существует!");

Окончание ПРИЛОЖЕНИЯ Е

```
it.Saved = true;
    await db.SaveChangesAsync();
}
    else
    {
        MessageBox.Show("Товар не отредактирован: передан null!");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show(ex.Message);
}
```

ладн. и дата — Инв. № дубл. — Взаж инв. № Падп. и дата

Лит Изм. № докум. Подп. Дата

0П-02069964-П-09.02.03-11-19