

Algoritmos y Estructuras de Datos (ex Algo II)

Práctica 8

22 de noviembre de 2023

Miauri :3

Plantilla de: @valnrms

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (+54 +11) 4576-3300

<http://www.exactas.uba.ar>

1. Ejercicio 3

Idea: Aplicar selection sort de manera parcial, hacer k recorridas lineales y luego dar la subarray [0,k) resultante. Tiene complejidad $O(n*k)$.

Si $k > \log(n)$ conviene ordenarlo en $O(n*\log(n))$ y luego dar la subarray [0,k). La complejidad queda $O(n*\log(n)+k)$ pero como $k \leq n$ se tiene que es $O(n*\log(n))$.

```
1 encontrarKMásPequeños(in A: array<int>; in k: int): array<int>
2 # Complejidad:  $O(k*n)$ 
3
4 for (i=0; i<k; i++){ // Ejecuta k veces. Complejidad del ciclo  $k*O(n) = O(k*n)$ 
5     indiceMin = i //  $O(1)$ 
6     for (j=i; j<A.length; j++){ // Ejecuta n veces. Complejidad ciclo interno:  $O(n)$ 
7         if (A[i] > A[j]) then //  $O(1)$ 
8             indiceMin = j //  $O(1)$ 
9     }
10    swap(A, i, indiceMin) //  $O(1)$ 
11 }
12
13 res = new array<int>(k) //  $O(k)$ 
14
15 for (i=0; i<res.length; i++){ // Ejecuta k veces. Complejidad del ciclo:  $O(k)$ 
16     res[i] = A[i] //  $O(1)$ 
17 }
18
19 return res //  $O(1)$ 
```

```
1 swap(inout A: array<T>; in i: int; in j: int)
2 // Complejidad:  $O(1)$ 
3 // Requiere:  $0 \leq i, j < A.length$ 
4
5 temp = A[i] //  $O(1)$ 
6 A[i] = A[j] //  $O(1)$ 
7 A[j] = temp //  $O(1)$ 
```

2. Ejercicio 5

```
1 Sea n la longitud de la array A.
2 Sea h la cantidad de elementos distintos que tiene la array A.
3 OBS:  $h \leq n$ 
4
5 repeSort(inout A: array<int>)
6 // Complejidad:  $O(n \log(n)) + O(h) + O(h \log(h)) + O(n) = O(n \log(n) + h \log(h))$ , como  $h \leq n$ , tenemos que es igual a:
7 # Complejidad final:  $O(n \log(n))$ .
8
9 d: DiccionarioLog<int, int> //  $O(1)$  // Donde las claves son un elemento de A y su valor la cantidad de apariciones que
   tiene.
10
11 for (i=0; i<A.length; i++){ // El ciclo se ejecuta n veces y su cuerpo es  $O(\log(n))$ . Por lo tanto la complejidad del
   ciclo es //  $O(n \log(n))$ 
12     if (d.está?(A[i]) then // Evaluar la guarda:  $O(\log(n))$ , luego ambas ramas cuestan lo mismo,  $O(\log(n))$ 
13         d.definir(A[i], A[i]+1) //  $O(\log(n))$ 
14     else
15         d.definirRápido(A[i], 1) //  $O(\log(n))$ 
16 }
17
18 arr_auxiliar = new array<tuple<int, int>>(d.length) //  $O(h)$  // Array de tuplas <elemento, repeticiones>
19
20 i = 0 //  $O(1)$ 
21 for (key in d){ // Se ejecuta h veces. La complejidad del ciclo es  $O(h \log(h))$ 
22     arr_auxiliar[i] = tuple<k, d.obtener(k)> //  $O(\log(h))$ 
23     i++ //  $O(1)$ 
24 }
25
26 // Ordeno de menos prioritario a más prioritario.
27 arr_auxiliar.mergeSort() <- Por primer valor de la tupla (elemento) de forma creciente //  $O(h \log(h))$ 
28 arr_auxiliar.mergeSort() <- Por segundo valor de la tupla (repeticiones) de forma creciente. //  $O(h \log(h))$ 
29
30 k=0 //  $O(1)$ 
31
32 for(i=0; i<arr_auxiliar.length; i++){ // Se ejecuta h veces. La sumatoria de los elementos de arr_auxiliar[i][1] con i en
   rango es igual a n. Por lo tanto la complejidad del ciclo es  $O(n)$ 
33     for(j=0; j<arr_auxiliar[i][1]; j++) // Se ejecuta arr_auxiliar[i][1]
34         A[k] = arr_auxiliar[i][0] //  $O(1)$ 
35         k++ //  $O(1)$ 
36     }
37 }
```

3. Ejercicio 6

La complejidad la vamos a medir en terminos de n , longitud de A y h , cantidad de escaleras. Notar que $h \leq n$
Obs: miHeap es de tipo tupla de $\langle \text{int}, \text{int} \rangle$. El primer elemento corresponder al inicio incluido de la escalera, y el segundo elemento corresponde al fin sin incluir de la escalera, es decir, $[\text{inicio}, \text{fin})$. Notar que longitud del intervalo = fin - inicio.

```
1  escaleraSort(inout A: array<int>)  
2  # La complejidad final es  $O(n + h \cdot \log(h))$   
3  
4  miHeap = new ColaDePrioridad<tupla<int,int>> (*) //  $O(1)$   
5  
6  while(i<A.length){ // Evaluar la guarda  $O(1)$  // La complejidad del ciclo total es de  $O(n + h \cdot \log(h))$   
7      info = new tupla<int, int> //  $O(1)$   
8      info[0] = i //  $O(1)$   
9  
10     while(j<A.length-1 && A[j+1] = A[j]+1){ // Evaluar la guarda  $O(1)$  // Se ejecuta largo de la escalera actual veces.  
11         j++ //  $O(1)$   
12     }  
13  
14     j++ //  $O(1)$   
15     info[1] = j //  $O(1)$   
16     i = j //  $O(1)$   
17  
18     miHeap.encolar(info) //  $O(\log(h))$   
19 }  
20  
21 k = 0  
22  
23 while(!miHeap.estaVacio?()){ // Evaluar la guarda  $O(1)$  // Se ejecuta h veces. Como la sumatoria de los largo de las  
    escaleras es n. El for interno tiene complejidad  $O(n)$ . Luego la complejidad del while es  $O(h \cdot \log(h) + n)$   
24     info = miHeap.desencolar() //  $O(\log(h))$   
25     for(i=0; i < (info[1]-info[0]); i++) // Se ejecuta largo de la escalera actual veces.  
26         A[k] = info[0] + i //  $O(1)$   
27         k++ //  $O(1)$   
28     }  
29 }  
30  
31 (*) miHeap es una cola de prioridad que mantiene un orden interno de la siguiente manera:  
32 Criterio princial, longitud: info[1] - info[0]  
33 Criterio secundario, es decir, de desempate: valor inicial de la escalera, es decir, info[0]
```

4. Ejercicio 7

Sea n la cantidad de elems a ordenar. Sea d la cantidad de elementos distintos a ordenar. Quiero ordenar en $O(n \cdot \log(d))$
Idea:

- Creo un diccionario logaritmico (que es un AVL y ordena por criterio de clave) $dr < \text{clave: elem, valor: \#repeticiones} >$
- Recorro linealmente A y voy contando en dr el número de repeticiones de cada elemento de A .
- Itero por el dr (por el AVL) usando un iterador inorder, me da las claves ordenadas de menor a mayor. La recorrida porque la estoy haciendo completa es $O(d)$. Durante la iteración voy modificando la array original A metiendo los valores la cantidad adecuada de veces.

```
1 AVLSort(inout A: array<int>)  
2 # Complejidad final:  $O(n \cdot \log(d))$  como quería :)  
3  
4 dr: diccionarioLog<int,int> //  $O(1)$  // Asumo que se crea vacío.  
5  
6 for(i=0; i<A.length; i++){ // Se ejecuta n veces, complejidad del ciclo:  $O(n \cdot \log(d))$   
7     if (dr.está?(A[i]) then // Evaluar la guarda  $O(\log(d))$   
8         dr.definir(A[i], dr.obtener(A[i]) + 1) //  $O(\log(d))$   
9     else  
10         dr.definirRápido(A[i], 1) //  $O(\log(d))$   
11 }  
12  
13 k=0 //  $O(1)$   
14 it = dr.iterador() //  $O(1)$  // Recorre el AVL ordenadamente con inorder.  
15  
16 while(it.haySiguiente?()){ // Complejidad del ciclo:  $O(n \cdot \log(d))$  **NOTA  
17     clave = it.siguiente()  
18     repes = dr.obtener(clave) //  $O(\log(d))$   
19     for(i=0; i<repes; i++){ //  $O(\text{repes})$  La sumatoria de repes de los elems es  $n$ .  
20         A[k] = clave //  $O(1)$   
21     }  
22 }  
23  
24 **NOTA: CONSULTAR!!!  
25 JUSTIFICACIÓN 1: Recorrer todo el AVL inorder es  $O(d)$ , por cada elem, su repes  $\geq 1$ . Si sumamos las iteraciones del while  
    y las del for interno, tenemos en total  $n$  iteraciones, la cantidad original de elementos. El mayor costo de una  
    iteración es  $O(\log(d))$ .  
26  
27 JUSTIFICACIÓN 2: La complejidad es  $O(d \cdot \log(d)) + O(n)$ . Porque el while se ejecuta  $d$  veces.  $d \cdot O(\log(d)) = O(d \cdot \log(d))$ . Como  
    la sumatoria de repes de todos los elems es  $n$ , el for tiene complejidad  $O(n)$ .  
28 Luego cómo  $d \leq n$ , se tiene que  $O(d \cdot \log(d)) + O(n)$  implica  $O(n \cdot \log(d)) + O(n) = O(n \cdot \log(d))$ .  
29 IGUAL SI DEJO  $O(d \cdot \log(d)) + O(n)$  CUANDO SUMO CON  $O(n \cdot \log(d))$  DE ARRIBA QUEDA LA COMPLEJIDAD QUE QUERÍA.
```

5. Ejercicio 9

OBS: #gen acotado. Lo considero cte.
Mido la complejidad en terminos de $n = p.length$.

```
1  ordenarPlanilla(inout p: planilla)
2  # Complejidad:  $O(n)$ 
3
4  // Crear bucket nota.
5  bucket_nota = new array <listaEnlazada<Alumno>>(11) //  $O(1)$ 
6  // Asumo que todas las distasEnlazadas se inicializan vacias.
7  for (i=0; i < p.length; i++){ // Ejecuta n veces  $O(1)$ : Es  $O(n)$ 
8      bucket_nota[p[i].nota].agregarAlFinal(p[i]) //  $O(1)$  -cuerpo-
9  }
10
11 // A partir del bucket nota, creo el bucket género.
12 bucket_género = new array <listaEnlazada<Alumno>>(#gen - 1) //  $O(1)$ 
13 for (i=0; i < bucket_nota.length; i++){ // Todo el for es  $O(n)$  (*)
14     it = bucket_nota[i].iterador() //  $O(1)$ 
15     while (it.haySiguiente()){
16         bucket_género[p[i].genero].agregarAlFinal(p[i]) //  $O(1)$  // Estoy asumiendo que genero es un número.
17         it.siguiente() //  $O(1)$ 
18     }
19 }
20
21 // A partir del bucket género, le doy orden a p.
22 k = 0 //  $O(1)$ 
23 for(i=0; i < bucket_género.length; i++){ // Mismo razonamiento que antes, todo el for tiene complejidad  $O(n)$ 
24     it = bucket_género[i].iterador() //  $O(1)$ 
25     while (it.haysiguiente()){
26         p[k] = it.siguiente() //  $O(1)$ 
27         k++ //  $O(1)$ 
28     }
29 }
30
31 (*) El for se ejecuta bucket_nota.length veces. El while de dentro se ejecuta bucket_nota[i].length veces. Como la
    sumatoria de #elementos que tiene bucket_nota[i] para cada i en rango es igual a n.
32 Va a haber n ejecuciones de operaciones  $O(1)$ . Por lo tanto, todo el for tiene complejidad  $O(n)$ 
33
34 Item c) No contradice el teorema de "lower_bound" ya que este algoritmo  $O(n)$  no es un algoritmo general de ordenamiento
    sino que se basa en datos que sabemos del input. Estos son, una cantidad acotada de notas [desde 0 hasta 10]
35 y un número acotado de generos [desde 0 hasta #gen sin incluir]
```

6. Ejercicio 11

Sea $A[1..n]$ un arreglo de números naturales en rango (cada elemento está en el rango de 1 a k , siendo k alguna constante). Diseñe un algoritmo que ordene esta clase de arreglos en tiempo $O(n)$. Demuestre que la cota temporal es correcta.

La magia está en que k es una cte.

Consideramos rango $[\text{inicio}, \text{fin})$, es decir inicio incluido hasta fin sin incluir.

El algoritmo fue escrito en términos de rango, inicio-fin para ser más genérico.

En el ejercicio que nos piden, tomemos: $\text{inicio} = 1$; $\text{fin} = k+1$ (El $+1$ es para que k este incluido)

```
1  ordenarEnRango(inout A: array)
2  # Complejidad:  $O(n + (\text{fin}-\text{inicio}))$ , como tomamos fin-inicio como cte, la complejidad final es  $O(n)$ .
3
4  arr_repeticiones = new array<int>(fin-inicio) //  $O(\text{fin}-\text{inicio})$ 
5  // Asumo que los valores de la array se inicializan en 0.
6
7  for (i=0; i<A.length; i++){ // Ejecuta n veces. Complejidad del ciclo:  $O(n)$ 
8      arr_repeticiones[A[i]-inicio] += 1 //  $O(1)$ 
9  }
10
11 indice = 0 //  $O(1)$ 
12 for (i=0; i<arr_repeticiones.length; i++){ // El for exterior ejecuta fin-inicio veces. La complejidad del ciclo termina
    siendo  $O(n + (\text{fin}-\text{inicio}))$ 
13     for (j=0; j < arr_repeticiones[i]; j++){ // El for interno ejecuta arr_repeticiones[i] veces. La sumatoria de los
        elementos de arr_repeticiones es n.
14         A[indice] = i + inicio //  $O(1)$ 
15         indice++ //  $O(1)$ 
16     }
17 }
```

7. Ejercicio 12

Sabemos que:

- A lo sumo \sqrt{n} están fuera del rango $[20, 40]$.
- Los enteros de $[20, 40]$ son un conjunto finito acotado.
- Las muestras son enteros positivos (Por comodidad considero el 0 como positivo, no me afecta la complejidad).

Como son enteros positivos, tenemos que:

- $[0, 19]$ y $[20, 40] \rightarrow$ Acotado \rightarrow Puedo usar countingSort.
- $[41, +\infty) \rightarrow$ No acotado \rightarrow Sé que hay menos de \sqrt{n} elementos, “Se banca” un algoritmo cuadrático.

Idea: Puedo ordenar con countingSort de $[0, 40]$ y luego ordenar a $[41, +\infty)$ con un algoritmo de ordenamiento cuadrático como insert sort. Luego unir los resultados.

Notar que para todo n en $[0, 40]$ y para todo m en $[41, +\infty)$ se cumple que $n \leq m$. Por lo tanto puedo “concatenar” los bloques y va a andar bien.

La complejidad será medida con n : longitud de A y h : #elems distintos en el intervalo $[41, +\infty)$, se sabe que son $\leq \sqrt{n}$.

```
1 ordenarDatos(inout A: array<int>)
2 # Requiere que todos los elementos de A sean mayores o iguales a 0.
3 // Complejidad:  $O(n) + O(h)$ , como  $h$  en el peor caso es  $\sqrt{n}$ , se tiene que  $O(n + \sqrt{n}) = O(n)$ 
4 # La complejidad final es  $O(n)$  como se quería :)
5
6 dMayores: DiccionarioLog<int,int> //  $O(1)$  // Claves: elem, valores: #repeticiones
7
8 arrAparicionesMenores = new array<int>(41) //  $O(1)$  // Asumo que se inicializan en 0
9
10 for(i=0; i<A.length; i++){ // **NOTA
11     if (A[i] <= 40) then // Evaluar la guarda  $O(1)$ 
12         arrAparicionesMenores[i] += 1 //  $O(1)$ 
13     else if (dMayor.esta?(A[i]) then // Evaluar la guarda  $O(\log(h))$ 
14         dMayores.definir(A[i], dMayores.obtener(A[i]) + 1) //  $O(\log(h))$ 
15     else
16         dMayores.definirRápido(A[i], 1) //  $O(\log(h))$ 
17 }
18
19 arrMayores = new array<tuple<int,int>>(dMayores.length) //  $O(h)$  // Array de tuplas, el primer valor es el elem y el
    segundo #repeticiones
20
21 i=0 //  $O(1)$ 
22
23 for(key in dMayores){ // Se ejecuta  $h$  veces. Complejidad del ciclo  $O(h \cdot \log(h)) = O(n)$  por (*)
24     arrMayores[i] = tuple<key, dMayores.obtener(key)> //  $O(\log(h))$ 
25     i++ //  $O(1)$ 
26 }
27
28 arrMayores.insertSort() <- Criterio: ordena crecientemente según el primer valor de la tupla (ordena por elem) //  $O(h^2)$ 
    =  $O((\sqrt{n})^2) = O(n)$ 
29
30 k=0 //  $O(1)$ 
31
32 // En total, sumando las operaciones, entre los dos ciclos, se forma complejidad  $O(n)$ 
33 for(i=0; i<arrAparicionesMenores.length; i++){ // Complejidad del ciclo  $O(\text{#elementos menores o iguales a } 40)$ 
34     for(j=0; j<arrAparicionesMenores[i]; j++){
35         A[k] = i //  $O(1)$ 
36         k++ //  $O(1)$ 
37     }
38 }
39
40 for(i=0; i<arrMayores.length; i++){ // Complejidad del ciclo  $O(\text{#elementos mayores a } 40)$ 
41     for(j=0; j<arrMayores[i]; j++){
42         A[k]=i //  $O(1)$ 
43         k++ //  $O(1)$ 
44     }
```



```
45 }
46
47 // **Nota: Ese ciclo se ejecuta n veces. En el peor caso se tiene que  $h = \sqrt{n}$ . Por lo tanto  $n - \sqrt{n}$  elementos se
    realizan en  $O(1)$  y  $\sqrt{n}$  elementos se realizan en  $O(\log(\sqrt{n}))$ , entonces se tiene que  $O(n - \sqrt{n}) +$ 
     $O(\sqrt{n} \cdot \log(\sqrt{n})) = O(n) + O(n)$  por (*), luego queda que el ciclo es  $O(n)$ .
48
49 (*) Hice el límite en symbolab:  $f(n): \sqrt{n} \cdot \log(\sqrt{n})$  pertenece a  $O(n)$ .
```

8. Ejercicio 13

- Criterio principal, por string (segundo componente).
- Criterio secundario, por número (primer componente).

Sabemos que comparar número $O(1)$; comparar string $O(l)$.

Quiero un algoritmo $O(n \cdot l + n \cdot \log(n))$

- Para ordenar por número uso mergeSort.
- Para ordenar por string uso radixSort, sabiendo que hay k letras CONSTANTE.

Primero ordeno por criterio secundario (número) y luego por criterio primario (string).

VERSIÓN ITEM 1:

```
1  tuplaSort(inout A: array<tupla<nat x string[l]>>)<br>2  # Complejidad final:  $O(n \cdot l + n \cdot \log(n))$  como se queria :)<br>3<br>4  A.mergeSort() <- Criterio: primer elemento de la tupla crecientemente (por número). //  $O(n \cdot \log(n))$ <br>5  A.radixSort() <- Criterio: segundo elemento de la tupla (por string) como en un diccionario real. //  $O(n \cdot l)$ 
```

OBS: La primera posición del bucket es para el caracter nulo, el resto es para los caracteres corridos por una unidad.

```
1  radixSort(inout A: array<tupla<nat x string[l]>>)<br>2  // Tiene complejidad  $O(l \cdot n + l \cdot k)$ , como dijimos que considerabamos k constante, tenemos que es  $O(l \cdot n + l) = O(n \cdot l)$ <br>3  # Complejidad:  $O(n \cdot l)$ <br>4<br>5  for(i=l-1; 0<=i; i--){ // Ejecuta l veces, complejidad del ciclo  $O(l \cdot n + l \cdot k)$ <br>6      bucket = new array<listaEnlazada<tupla<nat x string[l]>>(k+1) //  $O(k)$  // k letras + primer caracter nulo.<br>7      for(j=0; j<A.length; j++){ // Ejecuta n veces, complejidad del interno ciclo:  $O(n)$ <br>8          if (i<A[j][1].length) then //  $O(1)$ <br>9              bucket[ord(A[j][1][i]) + 1].agregarAlFinal(A[j]) //  $O(1)$ <br>10         else<br>11             bucket[0].agregarAlFinal(A[j]) //  $O(1)$ <br>12     }<br>13<br>14     k=0 //  $O(1)$ <br>15     for(j=0; j<bucket.length; j++){ // Se ejecuta l+1 veces, complejidad del ciclo:  $O(l \cdot n)$  ó es  $O(l \cdot n)$  ??? CONSULTAR!!!!<br>16         it = bucket[j].iterador() //  $O(1)$ <br>17         while(it.haySiguiente()){ // Se ejecuta |bucket[j]| veces, la sumatoria de |bucket[j]| para cada j en rango es<br>18             igual a n. Es  $O(n)$ .<br>19             a[k] = it.siguiente() //  $O(1)$  // Devuelve el elemento y avanza.<br>20             k++ //  $O(1)$ <br>21     }<br>22 }
```

VERSIÓN ITEM 2:

LO TENGO EN EL CUADERNO, DPS LO PASO, mauri de futuro acordate no seas vago xfi

9. Ej de parcial: tablaKPosiciones

[Link al parcial](#)

```
1  tablaKPosiciones(in A: array<tupla<nombre:string, puntos:nat, intentos:nat>>, in k:nat): array<string>
2  # Complejidad final:  $O(n+k*k*\log(n)) = O(n + k*\log(n))$  como se quería :)
3
4  // Nueva arr igual a la original pero con la información de su indiceOriginal para hacer un algoritmo estable.
5  arr = new array<tupla<nombre:string, puntos:nat, intentos:nat, indiceOriginal:nat>>(A.length) //  $O(n)$ 
6
7  for (i=0; i< A.length; i++){ // Se ejecuta n veces. Complejidad del ciclo  $O(n)$ 
8      arr[i].nombre = A[i].nombre //  $O(1)$ 
9      arr[i].puntos = A[i].puntos //  $O(1)$ 
10     arr[i].intentos = A[i].intentos //  $O(1)$ 
11     arr[i].indiceOriginal = i //  $O(1)$ 
12 }
13
14 minHeap = arr2Heap*(arr) //  $O(n)$  // Utiliza algoritmo de Floyd para crear un min_heap.
15
16 res = new array<tupla<nombre:string, puntos:nat, intentos:nat>>(k) //  $O(k)$ 
17
18 for (i=0; i<k; i++){ // Se ejecuta k veces. complejidad del ciclo  $O(k*\log(n))$ 
19     escalador_info = minHeap.desencolar*() //  $O(\log(n))$ 
20     res[i].nombre = escalador_info.nombre //  $O(1)$ 
21     res[i].puntos = escalador_info.puntos //  $O(1)$ 
22     res[i].intentos = escalador_info.intentos //  $O(1)$ 
23
24 return res //  $O(1)$ 
```

El minHeap, sus operaciones, incluidas particularmente arr2Heap* y desencolar* utilizan la siguiente interfaz de comparación:

- Criterio 1: puntos
- Criterio 2: intentos
- Criterio 3: indiceOriginal

En código se vería así:

```
1  comparteTo(in escalador_1: tupla<nombre:string, puntos:nat, intentos:nat, indiceOriginal:nat>, in escalador_2:
2      tupla<nombre:string, puntos:nat, intentos:nat, indiceOriginal:nat>): int
3  # Complejidad final:  $O(1)$ 
4
5  if (escalador_1.puntos - escalador_2.puntos == 0) then //  $O(1)$ 
6      if (escalador_1.intentos - escalador_2.intentos == 0) then //  $O(1)$ 
7          return escalador_1.indiceOriginal - escalador_2.indiceOriginal //  $O(1)$ 
8      else
9          return escalador_1.intentos - escalador_2.intentos //  $O(1)$ 
10 else
11     return escalador_1.puntos - escalador_2.puntos //  $O(1)$ 
```