# FHS: organización de directorios en Linux

Equipo docente Sistemas Operativos

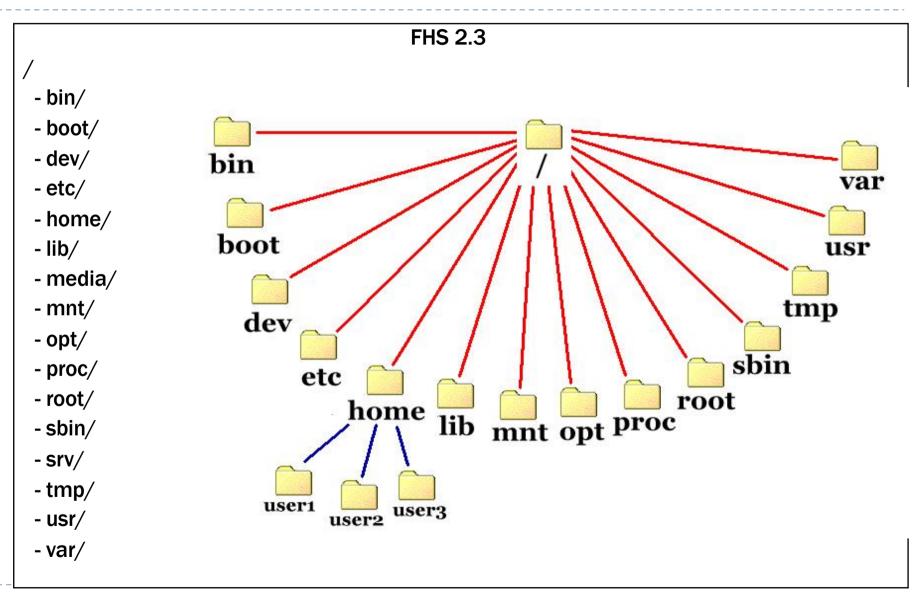
© Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

#### Estructura del sistema de ficheros

- ▶ El sistema de archivos se organiza en carpetas
- Es muy importante que todos sepan a dónde dirigirse para escribir y leer archivos binarios, configuración, registro, datos...
- Los primeros sistemas UNIX definieron una estructura de carpetas que se ha mantenido a lo largo de las décadas: /bin, /etc/, /usr...
- En Linux se respeta esta estructura y también se ha llegado a definir un estándar: FHS

#### FHS: Filesystem Hierarchy Standard

- Jerarquía Estándar del Sistema de Ficheros
- Especificación estándar para sistemas tipo Unix
- Consensuado por los principales agentes del sector (desarrolladores, distribuciones Linux...)
- Última versión: 3.0 (2015)
- Especificación oficial en http://refspecs.linuxfoundation.org/
- En la consola, disponible como página de manual: man hier



#### Directorios compartibles/variables/estáticos

- Compartibles: Se pueden acceder desde varios equipos (ej. /var/mail, /opt, /home)
- No compartibles: Normalmente son directorios que solo tienen sentido en el equipo local.
- Variables: Pueden cambiar sin la intervención del administrador del sistema (ej. colas de impresión).
- Estáticos: No cambian sin una actuación del administrador (ej. las bibliotecas).

Ejemplo de características de directorios FHS

	Compartibles	No compartibles
Estáticos	/usr /opt	/etc /boot
Variables	/var/mail /var/spool/news	/var/run /var/lock

#### FHS: ventajas

- Ayuda a otorgar permisos correctamente a cada fichero del sistema (ej. directorios de sólo lectura, sólo acceso al root, etc.)
- Ayuda al mantenimiento del sistema (ej. política de copias de seguridad diferente para cada directorio).
- Las aplicaciones pueden confiar en que los directorios estándares existen y tienen los permisos adecuados (ej. /var/log, /tmp)

#### /bin

- Contiene órdenes que pueden usar tanto el administrador como los usuarios.
- Se utilizan cuando no hay ningún otro FS montado.
- No puede contener subdirectorios.

#### /boot

- Contiene todo lo necesario para el proceso de arranque excepto archivos de configuración.
- Almacena datos que se usan antes de que el núcleo ejecute programas en modo usuario (ej. GRUB, disco RAM de arranque).

#### /dev

Contiene entradas del FS que representan dispositivos del sistema.

#### /etc

- Contiene los archivos de configuración locales al ordenador.
- No debe contener archivos binarios (sólo TEXTO).

#### /home

Directorio donde se encuentran las carpetas de inicio de los distintos usuarios (OJO: es OPCIONAL).

# /lib

Contiene las bibliotecas necesarias para arrancar el sistema y ejecutar los binarios de /bin y /sbin.

# /media

 Contiene subdirectorios que se usan como puntos de montaje para dispositivos extraíbles (cd-rom, usb, disks, ..)

#### /mount

Se usa como punto de montaje para FS montados temporalmente.

# /opt

► En este directorio se instalan los paquetes de software.

Ej: Software "sample" con herramientas "tool1" y "tool2" daría lugar a:

```
/opt/sample/tool1/bin → binarios
/opt/sample/tool1/man → páginas de manual
...
/opt/sample/tool2/bin → binarios
/opt/sample/tool2/man → páginas de manual
```

# >/proc

- Seudosistema de ficheros que ofrece una interfaz cómoda con el núcleo del SO.
- Da la apariencia de ser una colección de ficheros de texto, que devuelven información en tiempo real proveniente del núcleo.
- **Ejemplos:**

#### /root

Directorio local del administrador (opcional)

# >/sbin

- Contiene los binarios necesarios para el administrador del sistema como arrancar, recuperar, restaurar y/o reparar el sistema.
- Sólo pueden ser ejecutados por el root
- **Ej.:** fdisk, ifconfig, shutdown...

# >/srv

Aquí se encuentran los datos para los servicios que ofrece el sistema.

# /tmp

- Este directorio debe estar disponible para los programas que necesiten archivos temporales.
- Los programas no deben contar con que los archivos o subdirectorios almacenados en esta carpeta se mantengan tras terminar su ejecución.

# /usr

- Es compartible
- Debería ser de sólo lectura

```
/usr
   - bin/
   - dict/
   - doc/
   - etc/
   - games/
   include/
   - kerberos/
   - lib/
   - libexec/
   - local/
   - sbin/
   - share/
   - src/
   - tmp -> ../var/tmp/
   - X11R6/
```

- /usr/bin
  - Directorio para órdenes no esenciales
- /usr/local
  - Para instalaciones de software no esencial que sea muy específico de la máquina

```
/usr/local
|- bin/
|- doc/
|- etc/
|- games/
|- include/
|- lib/
|- libexec/
|- sbin/
|- share/
|- src/
```

#### /var

- Archivos de datos variables (que cambian constantemente durante la vida del sistema)
- Esto incluye datos de administración, de registro (logs) y archivos temporales
- Cualquier programa que escriba archivos de registro debería hacerlo aquí
- /var/log, /var/lock, /var/mail, /var/run, /var/spool...

```
/var
   - account/
   - arpwatch/
   - cache/
   - crash/
   - db/
   - empty/
   - ftp/
   - gdm/
   - kerberos/
   - lib/
   - local/
   - lock/
   - log/
   - mail -> spool/mail/
   - mailman/
   - named/
   - nis/
   - opt/
  - preserve/
- run/
  +- spool/
        - anacron/
        - at/
        - cron/
        - fax/
        - lpd/
        - mail/
        - mqueue/
        - news/
        - rwho/
        - samba/
        - slrnpull/
        - squid/
        - up2date/
        - uucp/
        - uucppublic/
        - vbox/
        - voice/
  |- tmp/

    tux/

   - www/
  - yp/
```