40964 - Periféricos e Interfaces

Proyecto a entregar: 22-23_cp1_xxx.pdsprj

Inicio » Mis cursos » EII » G. Ingeniería Informática » **40964** » PRÁCTICAS EN LABORATORIO » CP1 (lunes, 08:30h)

Pregunta 1
Sin responder aún
Puntúa como 1,0

Marcar pregunta

Realizar las modificaciones que estime oportunas para implementar un nuevo modo de funcionamiento del sistema correspondiente a un cronómetro (de milisegundos). Para

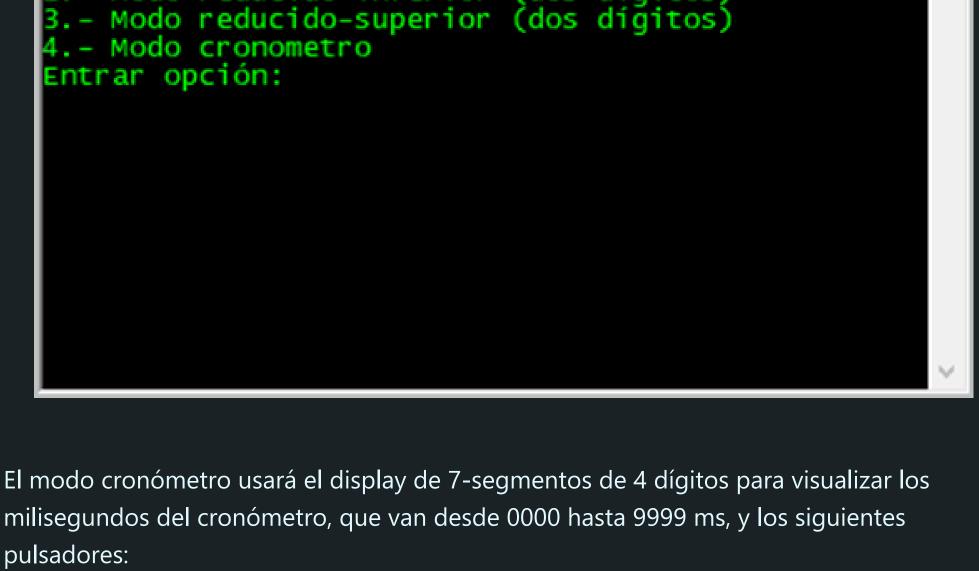
Proyecto base de partida: 22-23_plab1_xxx.pdsprj (entregable de la práctica 1)

visualiza en el "virtual terminal".

Virtual Terminal

1. - Modo normal de visualización (tres dígitos)
2. - Modo reducido-inferior (dos dígitos)

cambiar de modo de funcionamiento, se añadirá la opción 4 al proyecto de partida que se



Pulsador "pdown": Detiene el cronómetro. Si luego se pulsa "pup", el cronómetro sigue contando.

- .±. . . . <mark>-∭ •</mark> . <u>..—•</u> . .

Pulsador "pup": Pone en marcha el cronómetro

Pulsador "pcenter": Para el cronómetro y lo pone a cero



vez cada milisegundo. La interrupción se produce cuando el contador del timer TCNT3
 llega al TOP (OCR3A) y retorna a cero.
 Selección del TOP: Escoger el valor de TOP más pequeño (N más grande) que se pueda representar con un número entero (sin decimales). Esta especificación nos permitirá

Habilitar el canal OC3A en modo "toggle". Programar pin 5 (OC3A) de salida.

Habilitar la interrupción "TIMER3_COMPA_vect" de modo que se interrumpa una

Declarar una variable cuyo valor indique el "modo de funcionamiento" del sistema:

- Si Modo = 1 --> Modo normal, tres dígitos

--> Modo reducido-inferior

--> Modo reducido-superior

- Si Modo = 4 --> Cronómetro

Dependiendo del valor de la variable de modo, se ejecutará el código asociado al

entrelazada del contador del Turnomatic.

 \mathbf{B}

Si Modo = 2

Si Modo = 3

Sugerencias para la implementación:

correspondiente al cronómetro.

Para la gestión de la interrupción ISR(TIMER3_COMPA_vect) se sugiere que diseñe dos

Turnomatic, en sus diferentes modos de visualización, o la nueva funcionalidad (modo 4)

- ISR (TIMER3_COMPA_vect): se ejecuta cada ms y llama a isr_turnomatic() o isr_cronometro() según el modo de funcionamiento del sistema.

funciones (isr_turnomatic() e isr_cronometro()), de modo que:

seleccionar el valor N (1, 8, 64, 256, 1024) del prescaler.

- void isr_cronometro(): se ha de ejecutar cada ms cuando se está en el modo 4, y se encarga de visualizar de forma entrelazada la cuenta del cronómetro (0000-9999 ms). Si el cronómetro llega al máximo y no se para con los pulsadores, quedará con el valor máximo 9999 y no pasará a 0000.

Dependiendo del valor de la variable "modo", desde la subrutina de interrupción

diseñada para el turnomatic) o a la función isr_cronometro() (nueva y a diseñar).

 \mathbf{x}^2

 \mathbf{X}_{2}

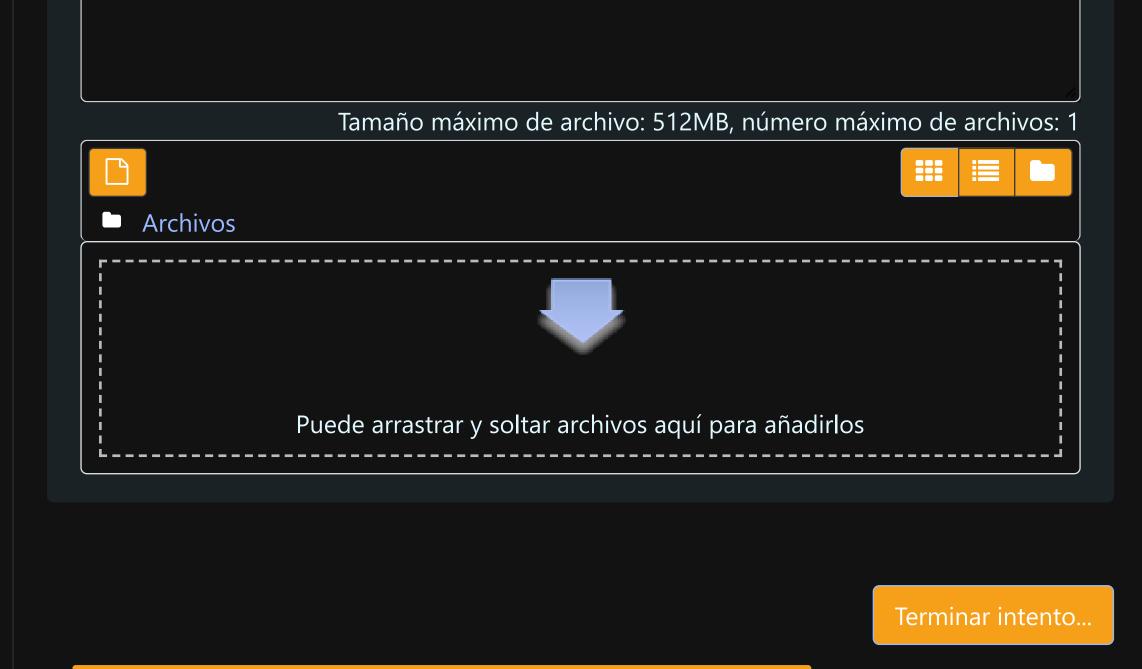
ISR(TIMER3_COMPA_vect)) se llamará a la función isr_turnomatic() (funcionalidad ya

void isr_turnomatic(): Se corresponde con el código ya desarrollado para la

práctica 1. Se ejecuta cada 5 ms cuando se está en los modos 1, 2 y 3 para la visualización

En loop(), añadir la nueva funcionalidad asociada a los pulsadores (PUP, PDOWN y PENTER) cuando se está en modo 4 o modo cronómetro.

B



Ir a...

▼ Entrega del informe de la Práctica 2 (fecha límite: 30/10/2022)

CP1 (lunes, 10:30h) ►

Resumen de retención de datos

Ayuda MiULPGC Ayuda Campus virtual
Web: Asistencia técnica
e-mail:

Descargar la app para dispositivos móviles

e-mail:

☑ campusvirtual@ulpgc.es

E-mail: ☑ 1234@ulpgc.es ☑ campusvirtual@ulpgc.es

Tlf: (+34)928 45 1234   Tlf: (+34)928 45 9596

Qué se puede solicitar   Sólo para estas páginas