Emotive Performance Metric

В первую очередь

В любом случае понадобится Emotive Xavier ControlPanel. Можно попробовать скачать с моего гуглодиска, а можно и с официального сайта (но в этом случае там необходимо залогиниться).

После установки Control Panel в нее также нужно будет залогиниться.

Логин: hsestudent Пароль: HsePassword

Получение программы

Простой путь

Скачать уже собранный бинарник и дллку.

Инструкция по сборке (непростой путь)

Необходимый софт:

- CMake
- MinGW-W64
- Сами сурцы

Шаги:

- 1. Установить CMake и MinGW. CMake во время установки предложит добавить его в path, нужно выбрать "для всех пользователей". MinGW скорее всего нужно будет добавить в path вручную (папку bin/).
- 2. Распаковать архив с исходным кодом.
- 3. Открыть pow ershell: на Win 8 и выше нужно в проводнике нажать синию кнопку файл и выбрать запустить PowerShell .
- 4. Выполнить такую череду команд:

```
mkdir build
cd build
cmake .. -G "MinGW Makefiles"
mingw32-make.exe
```

5. В папке build появится несколько файлов -- наша прграмма: PerformanceMetrics.exe . Библиотека edk.dll должна лежать в той же директории, что и исполняемый файл.

Как этим пользоваться

После того, как ControlPanel установлена и наша программа собрана, можно попробовать заставить это работать.

- 1. Надеть Emotiv Insight на голову.
- 2. Коротким нажатием на кнопку включения включить шлем. Если он включился, то где-то в этой области (см рисунок) появится белый огонек. Если он не появился, значит шлем разряжен. вниманиє! нельзя пользоваться шлемом, пока он заряжается.



- 3. Включить Bluetooth на компютере и через дефолтные средства венды подключиться к шлему.
- 4. Запустить Emotive Xavier Control Panel. После запуска немного подождать. Если все нормально, то Control Panel сама переключиться на Ingight, в правом верхнем углу появится уровень сигнала и заряда шлема. Если этого не произошло проделать шаги 2-4 в случайном порядке.
- 5. Запустить собранную или скаченную на шану программу PerformanceMetrics.exe в лог начнет сыпаться куча информации -- это значит, что все хорошо. Чтобы остановить считывание, нужнро просто нажать любую кнопку. После завершения программы, рядом с ней появится CSV-файл.