

# Human Atlas

Mauricio Peón García A01024162

Romeo Varela Nagore A01020736

Materia: Gráficas Computacionales

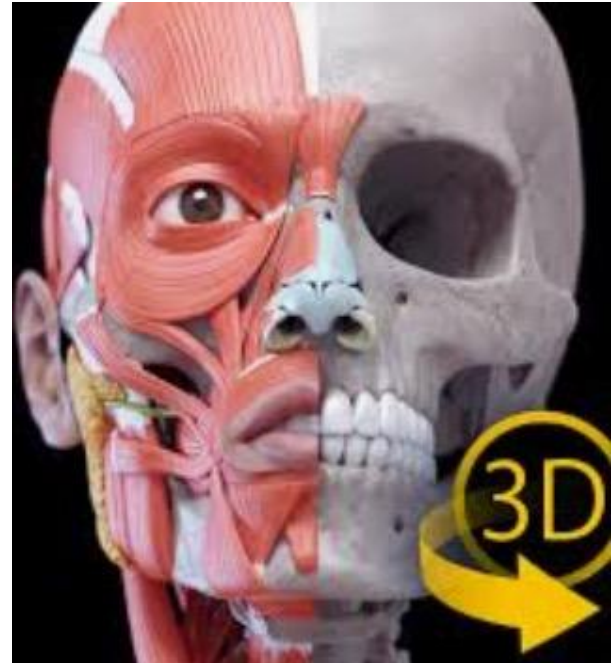
Profesor: Octavio Navarro

Instituto Tecnológico y Estudios Superiores de Monterrey

04/11/2019

# Objetivo

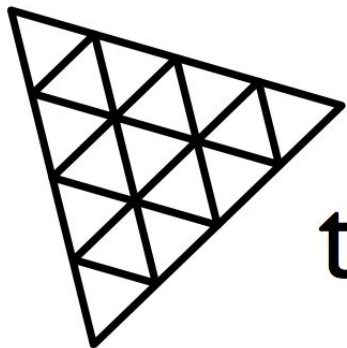
Desarrollar una aplicación web para mostrar la composición de una parte del cuerpo humano.



# Requerimientos

- Se mostrarán solo los músculos, huesos, venas y arterias del brazo y de la mano derecha.
- Habrá un orbit controller para que el usuario pueda moverse flexiblemente y visualizar toda la extremidad.
- Tendremos un navbar del lado izquierdo como nuestro menú. En ella se tendrá una lista separada por módulos de las partes que conforman el brazo y la mano.
- Al presionar la parte del brazo en el menú, se hará zoom de la cámara para visualizarlo completo y una pequeña descripción de la misma aparecerá en el lado derecho de la pantalla.
- Tendremos dividido el brazo entre parte anterior y posterior.
- Se rotará el brazo si se quiere mostrar una parte que no se ve desde el punto de la cámara.

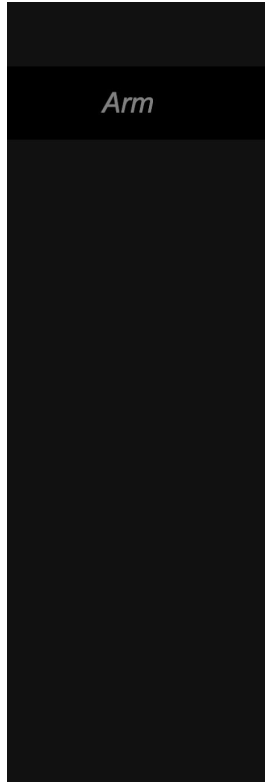
# ¿Qué usamos?



three.js



# Aplicación web



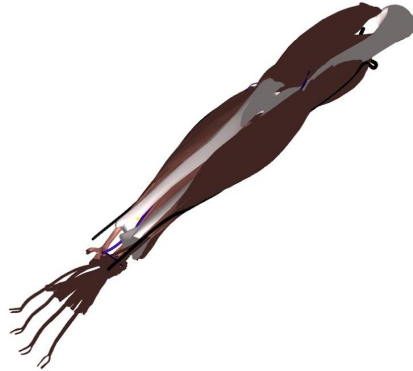
## Human Atlas



Delete element



Select element



# Instrucciones

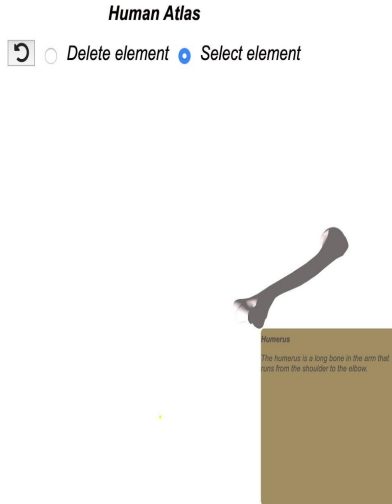
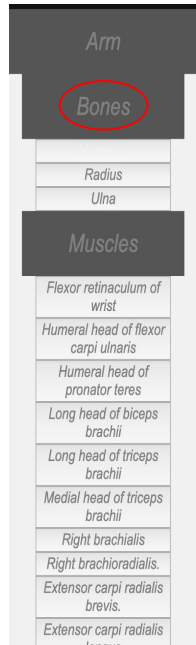
- 1.- Abrir una terminal
- 2.- Entrar a la carpeta del proyecto.
- 3.- Ejecutar el siguiente comando:

```
$ python3 -m http.server
```

- 4.- Abrir localhost:8000 en tu navegador.
- 5.- Abrir la carpeta human\_atlas
- 6.- Abrir la carpeta src
- 7.- Abrir el documento arm.html

```
~/Documents/ITESM/Semestre_7/Graficas/Computer-graphics-final-project master ! 1
✓ python3 -m http.server
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 8000 (http://0.0.0.0:8000/) ...
127.0.0.1 - - [09/Dec/2019 16:05:23] "GET /human_atlas_2/src/arm.html HTTP/1.1" 304 -
127.0.0.1 - - [09/Dec/2019 16:05:23] "GET /human_atlas_2/css/main.css HTTP/1.1" 304 -
127.0.0.1 - - [09/Dec/2019 16:05:23] "GET /human_atlas_2/src/arm.css HTTP/1.1" 304 -
127.0.0.1 - - [09/Dec/2019 16:05:23] "GET /human_atlas_2/src/arm.js HTTP/1.1" 304 -
```

# NavBar



Para visualizar una parte, seleccionarla en el menú del lado izquierdo.

# Eliminar

Para eliminar un componente:

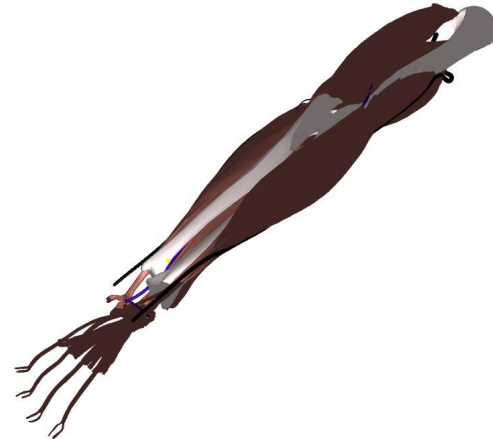
- 1.- Seleccionar el botón delete element .
- 2.- Seleccionar el componente a eliminar.

Nota: Para regresar el componente, seleccionar el botón de regresar

## *Human Atlas*

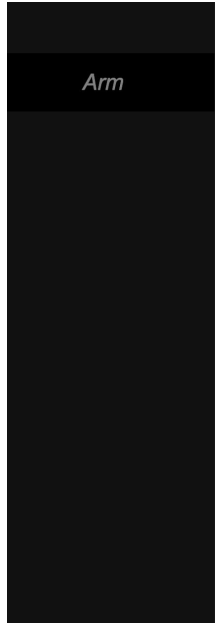


☒ Delete element ☐ Select element





# Visualizar componentes



**Human Atlas**  
 ☐ Delete element ☒ Select element



Para ver la información del componente, seleccionarlo con el mouse y arrastrarlo para rotar alrededor del mismo.