Оглавление

[1. Элементы UI устройства, имеющие отношение к API 2](#_Toc111240451)

[1.1. Индикаторы 2](#_Toc111240452)

[1.2. Клавиши 2](#_Toc111240453)

[1.3. Прочие элементы 3](#_Toc111240454)

[2. UI API 4](#_Toc111240455)

[3. Принципы UI устройства 5](#_Toc111240456)

[3.1. Индикация 5](#_Toc111240457)

[3.2. Навигация 5](#_Toc111240458)

[4. Графическое меню интерфейсов управления функциями устройства 6](#_Toc111240459)

[4.1. Элементы главного меню (расположены на экране всегда, не зависимо от «открытого» интерфейса управления функцией) 6](#_Toc111240460)

[4.2. Консоль СОУЭ исп.1 14](#_Toc111240461)

[4.3. Пожарный микрофон СОУЭ исп.1 24](#_Toc111240462)

[4.4. Сообщения СОУЭ исп.1 27](#_Toc111240463)

[4.5. Сценарии СОУЭ исп.1 31](#_Toc111240464)

[4.6. Микрофон ГГС исп.1 34](#_Toc111240465)

[4.7. Пожарная обратная связь 37](#_Toc111240466)

[4.8. Внутренняя служебная связь 38](#_Toc111240467)

[4.9. Автомат управления СОУЭ исп. 1 39](#_Toc111240468)

[4.10. Автомат сообщений СОУЭ исп.1 48](#_Toc111240469)

[4.11. Автомат сценариев СОУЭ исп.1 49](#_Toc111240470)

[4.12. Автомат входа ГОЧС исп.1 50](#_Toc111240471)

[4.13. Автомат сообщений ГГС исп.1 51](#_Toc111240472)

[4.14. Автомат сообщений ГГС по расписанию исп.1 52](#_Toc111240473)

[4.15. Автомат входов ГГС служебный исп.1 53](#_Toc111240474)

[4.16. Автомат внешнего аудио мониторинга исп.1 54](#_Toc111240475)

# 1. Элементы UI устройства, имеющие отношение к API

\* тут описаны элементы, управляемые SOFT устройства. Элементы, управляемые аппаратными компонентами (те элементы, для которых не нужно писать SOFT тут не указаны)

## 1.1. Индикаторы

Вставить картинки и описания кнопок, индикаторов, разъемов и т.п.

## 1.2. Клавиши

## 1.3. Прочие элементы

# 2. UI API

2.1. Микрофон ГГС

2.2. Сообщения ГГС

2.3. Плейлисты ГГС

2.4. Пожарная обратная связь *\*<сделать попозже, в последующих релизах\**

2.5. Внутренняя служебная связь *\*<сделать попозже, в последующих релизах\**

2.6. Автомат входов ГГС

2.4. Автомат сообщений ГГС

2.5. Автомат сообщений ГГС по расписанию

2.6. Автомат плейлистов ГГС по расписанию

2.7. Автомат внешнего мониторинга *\*<сделать попозже, в последующих релизах\**

# 3. Принципы UI устройства

## 3.1. Индикация

Индикация выполняется несколькими способами одновременно:  
- световыми индикаторами устройства  
- индикаторами, расположенными на графических элементах  
  
При индикации на экране принцип такой:

- Обобщенное состояние по функции/интерфейсу управления функцией выводится на кнопку вызова интерфейса функции (подобно ярлыку с индикатором/счетчиком)

- Обобщенное состояние по элементам компоновки интерфейса управления функцией выводится на кнопку переключения интерфейса на эту компоновку (к примеру: У Консоли СОУЭ несколько режимов управления состояниями ППУ СОУЭ. На кнопке «Направления» отображается общий статус по направлениям, на кнопке «Зоны» - общий статус по зонам и т.д.)

- Индивидуальные состояния отображаются на соответствующих индивидуальных элементах управления.  
  
Иными словами, если представить путь к графическому элементу в виде следующей строки:

Графическое меню устройства/Кнопка вызова интерфейса управления функцией/ Кнопка переключения на определенную компоновку элементов интерфейса/ Графический элемент, соответствующий объекту управления/мониторинга

То индикация на экране в общем виде будет выглядеть так:

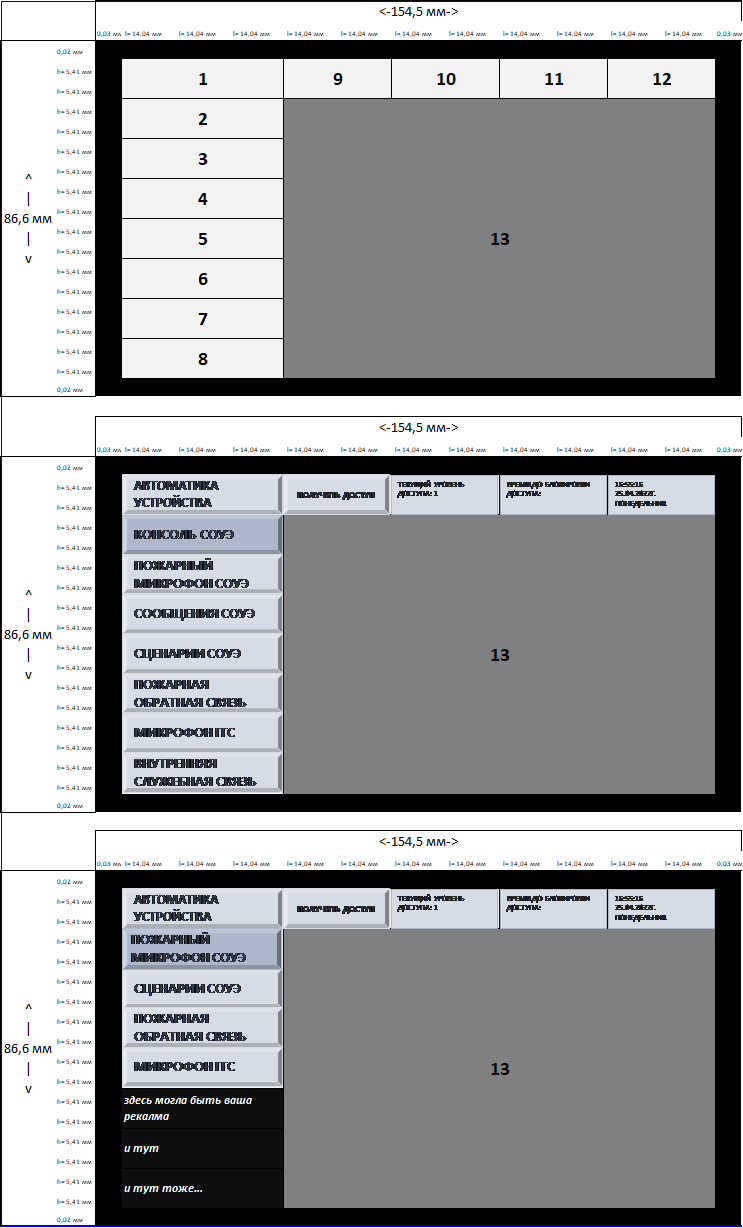
Индикация состояния возможности вывода индикации (Само отображение графического меню устройства, к примеру это нужно при «Тестировании»)/Индикация обобщенного состояния по функции/Индикация обобщенного состояния по элементам компоновки интерфейса/Индикация по индивидуальным состояниям компонентов системы.

## 3.2. Навигация

Для навигации по графическому меню используются одновременно:  
- Графические кнопки вызова интерфейса управления функцией (используется для переключения между интерфейсами управления)  
- Клавиши управления функциями (используется для переключения между интерфейсами управления)  
- Клавиши навигации и символьного ввода (используются для прокрутки списков, перемещения курсора и т.п. в области размещения графических элементов управления функциями)

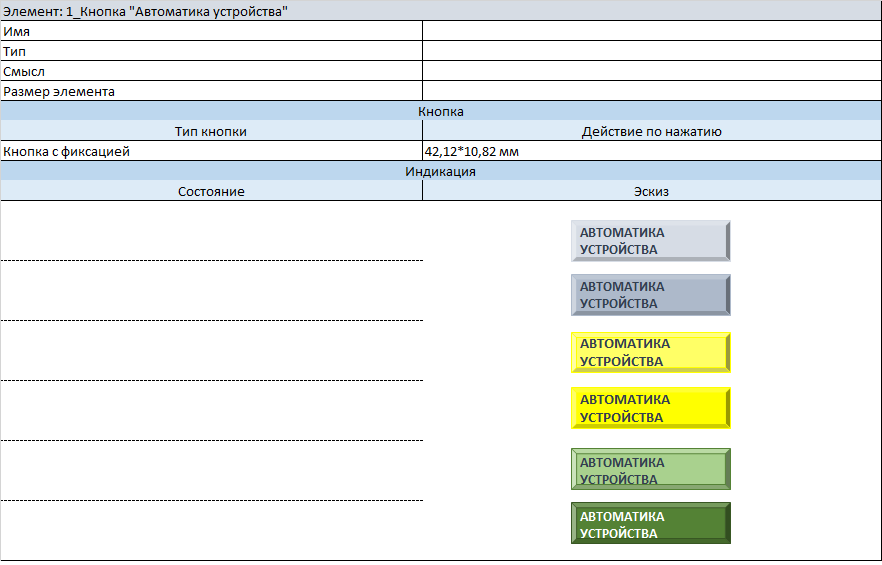
# 4. Графическое меню интерфейсов управления функциями устройства

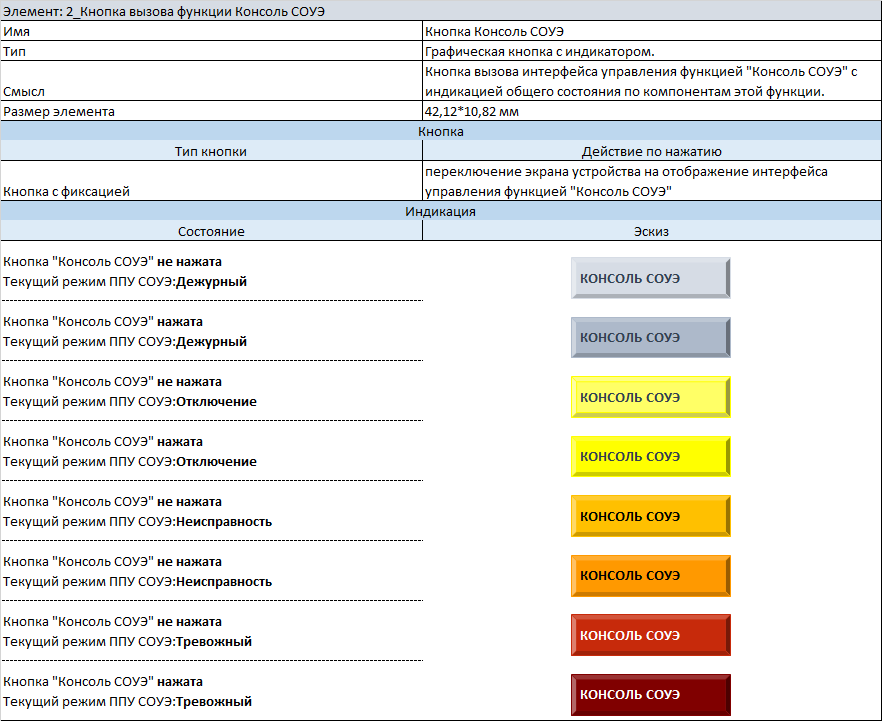
## 4.1. Элементы главного меню (расположены на экране всегда, не зависимо от «открытого» интерфейса управления функцией) ***Несколько слов о: что такое, зачем нужно, что использует, чем руководствуется***

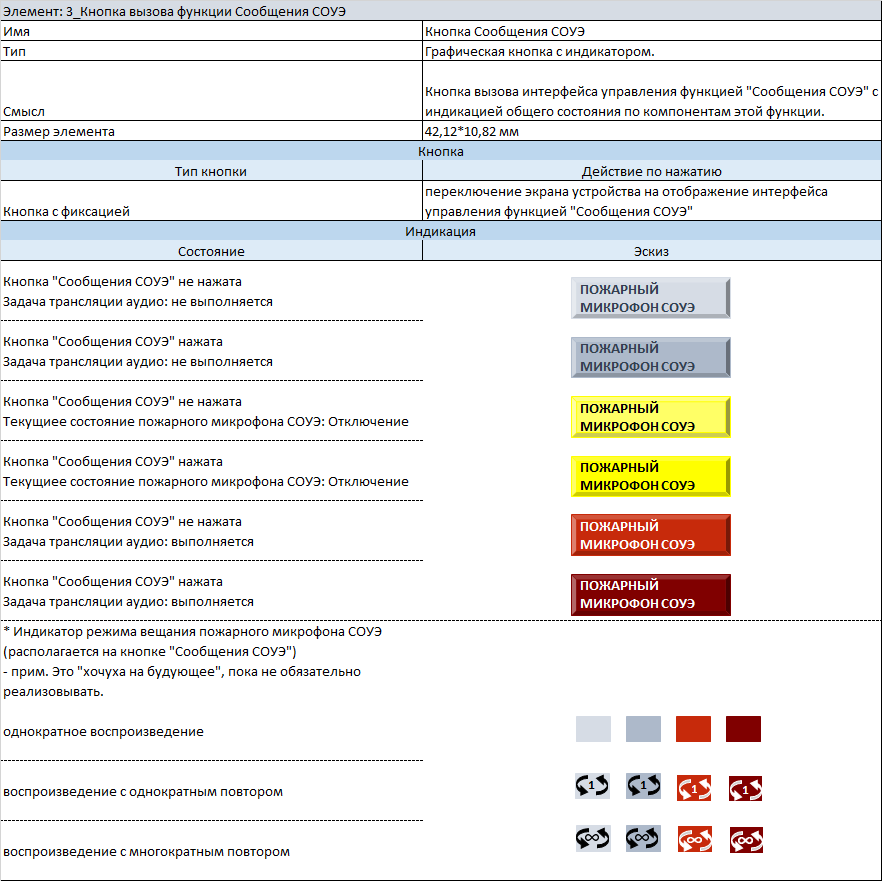


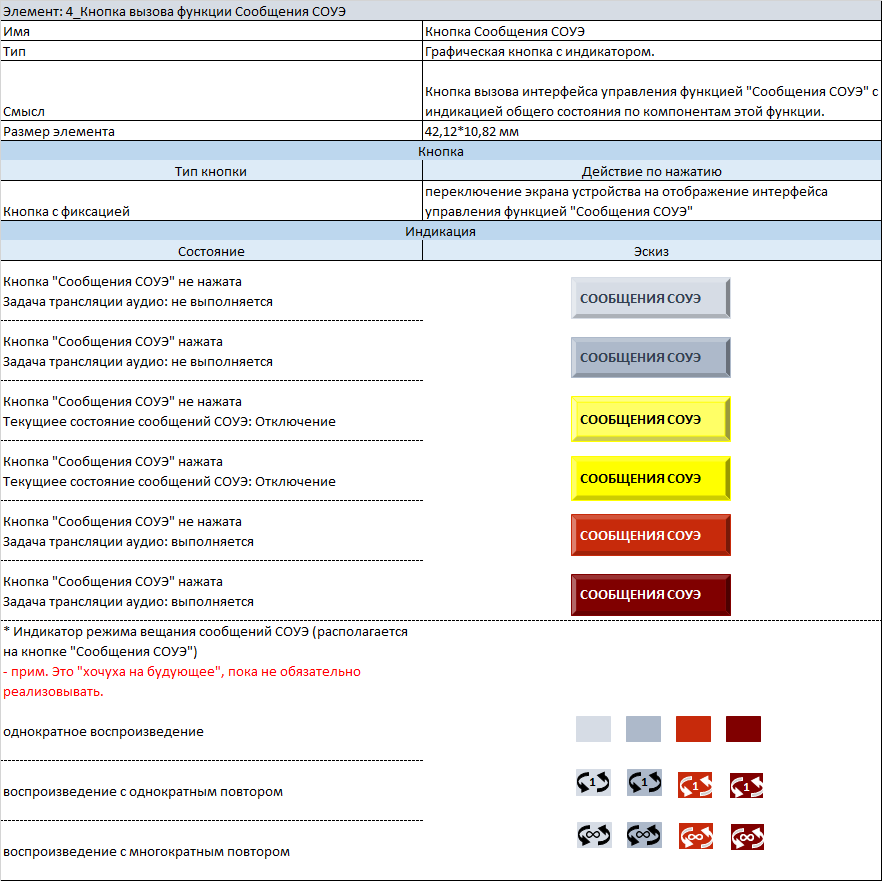


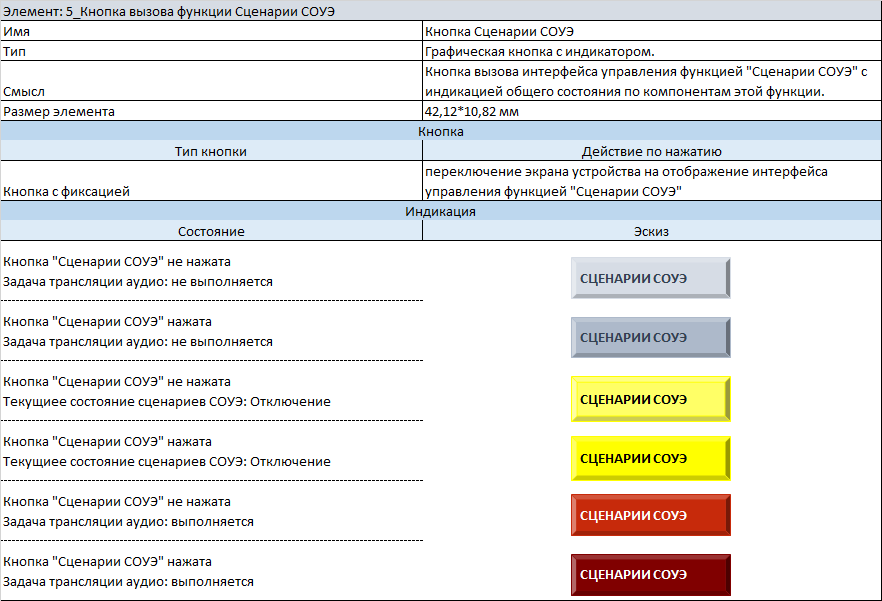


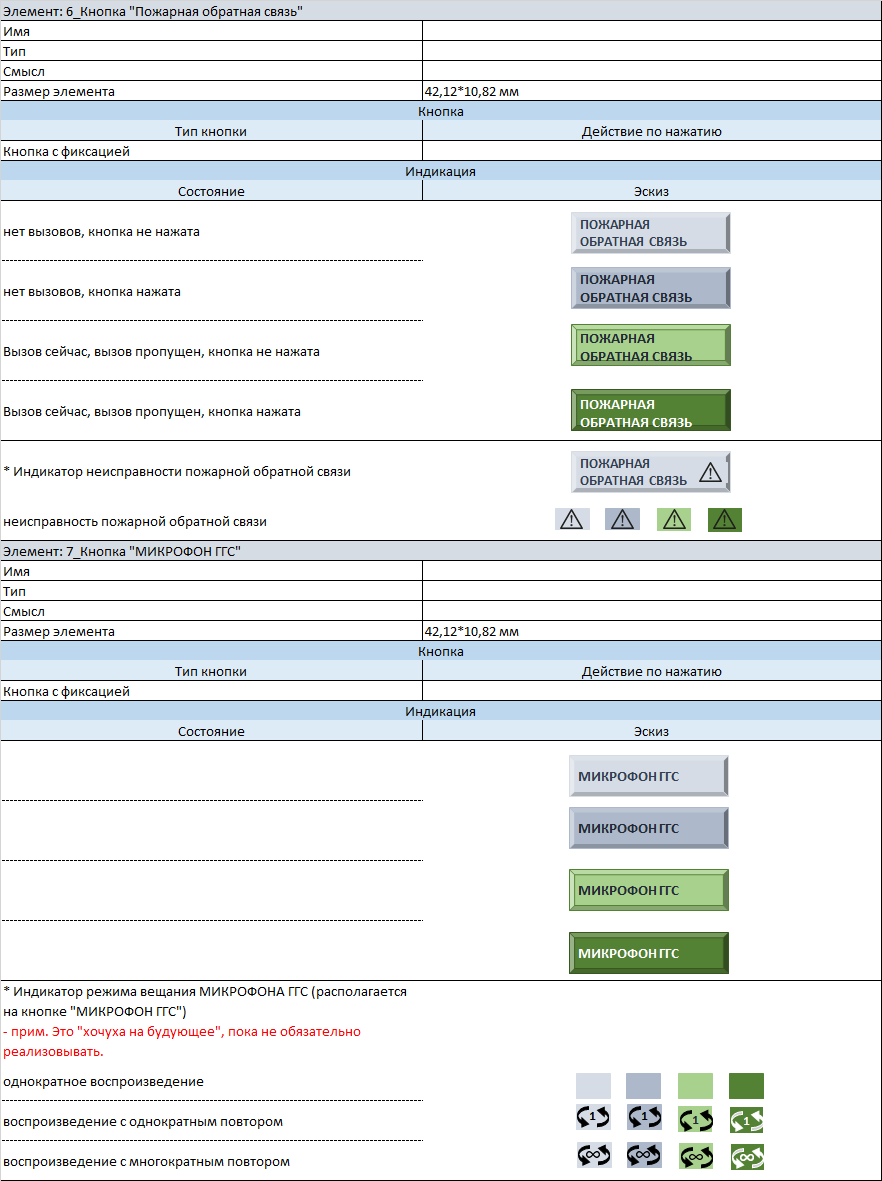


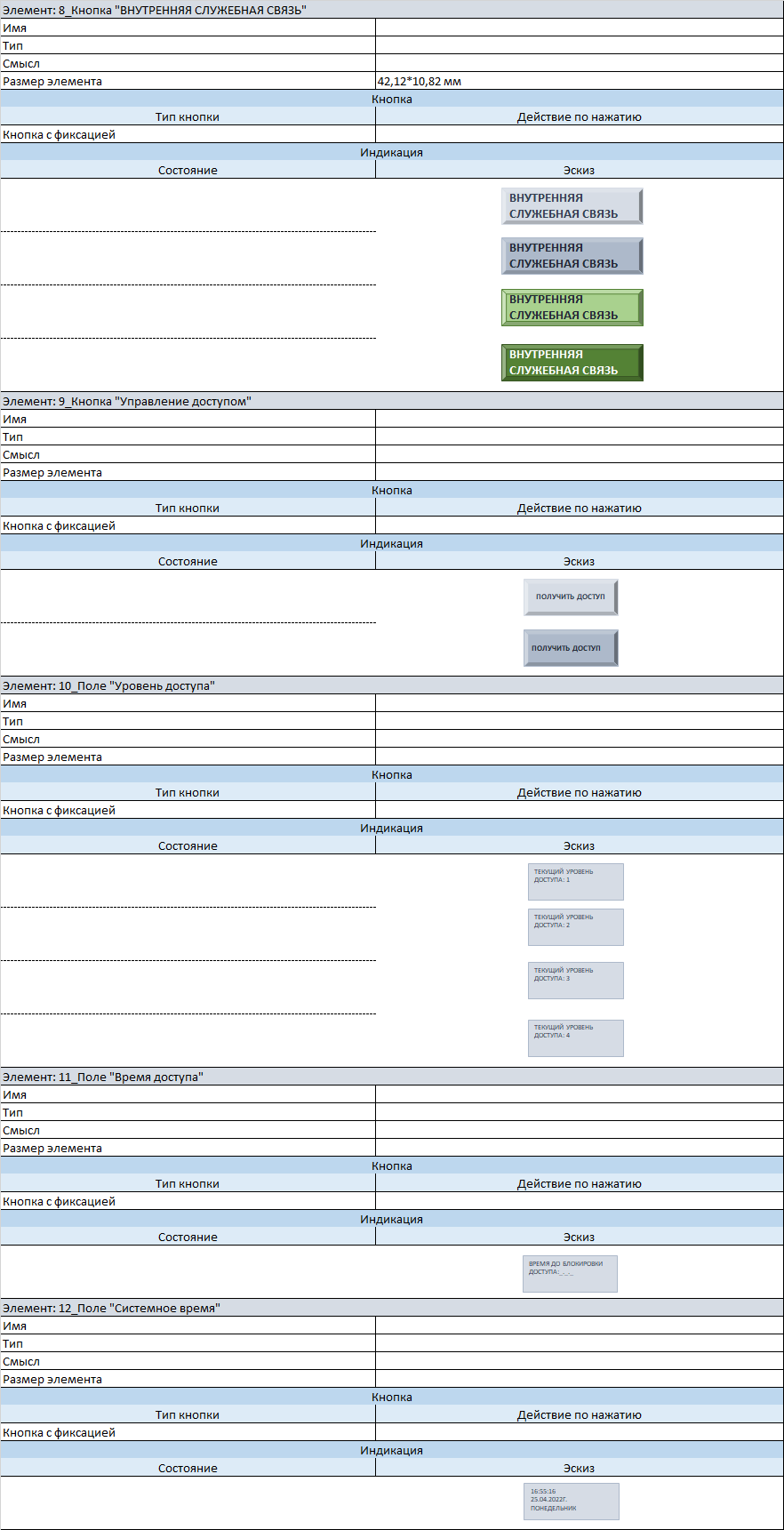








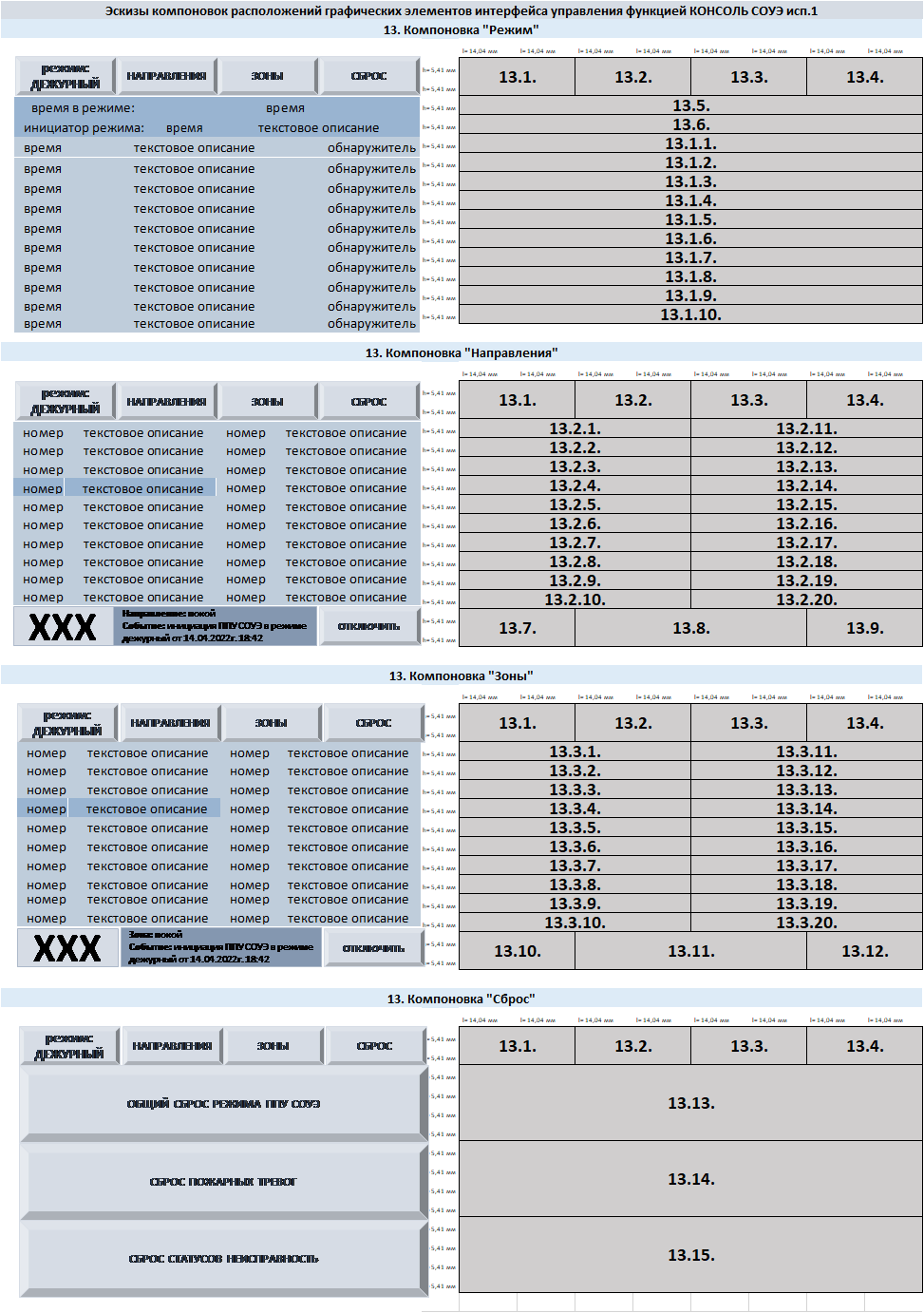


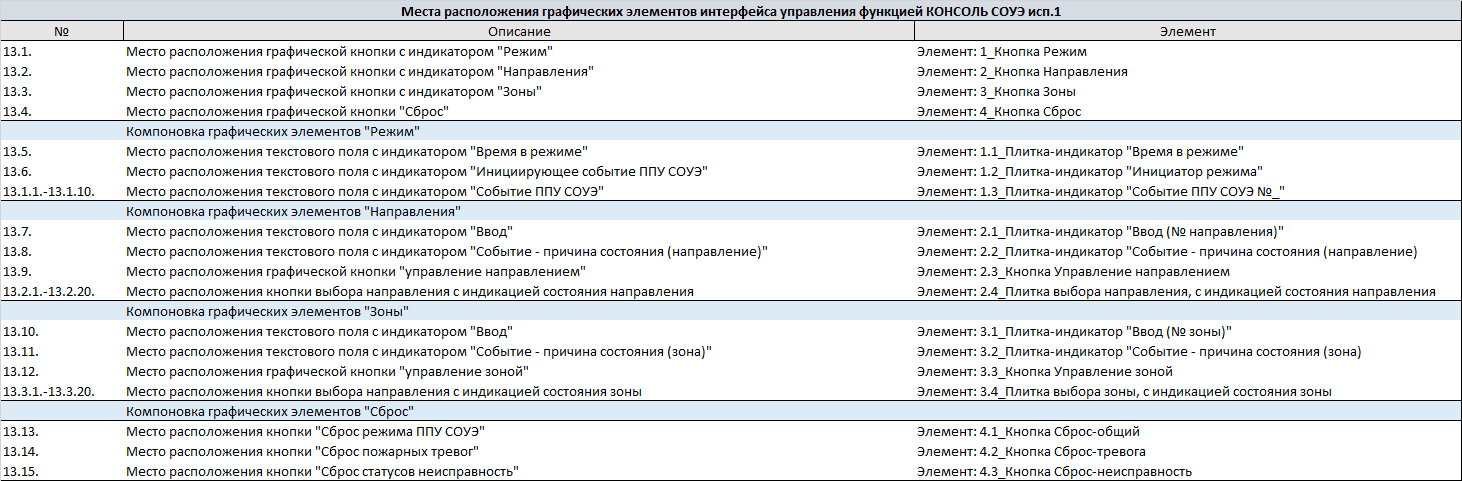


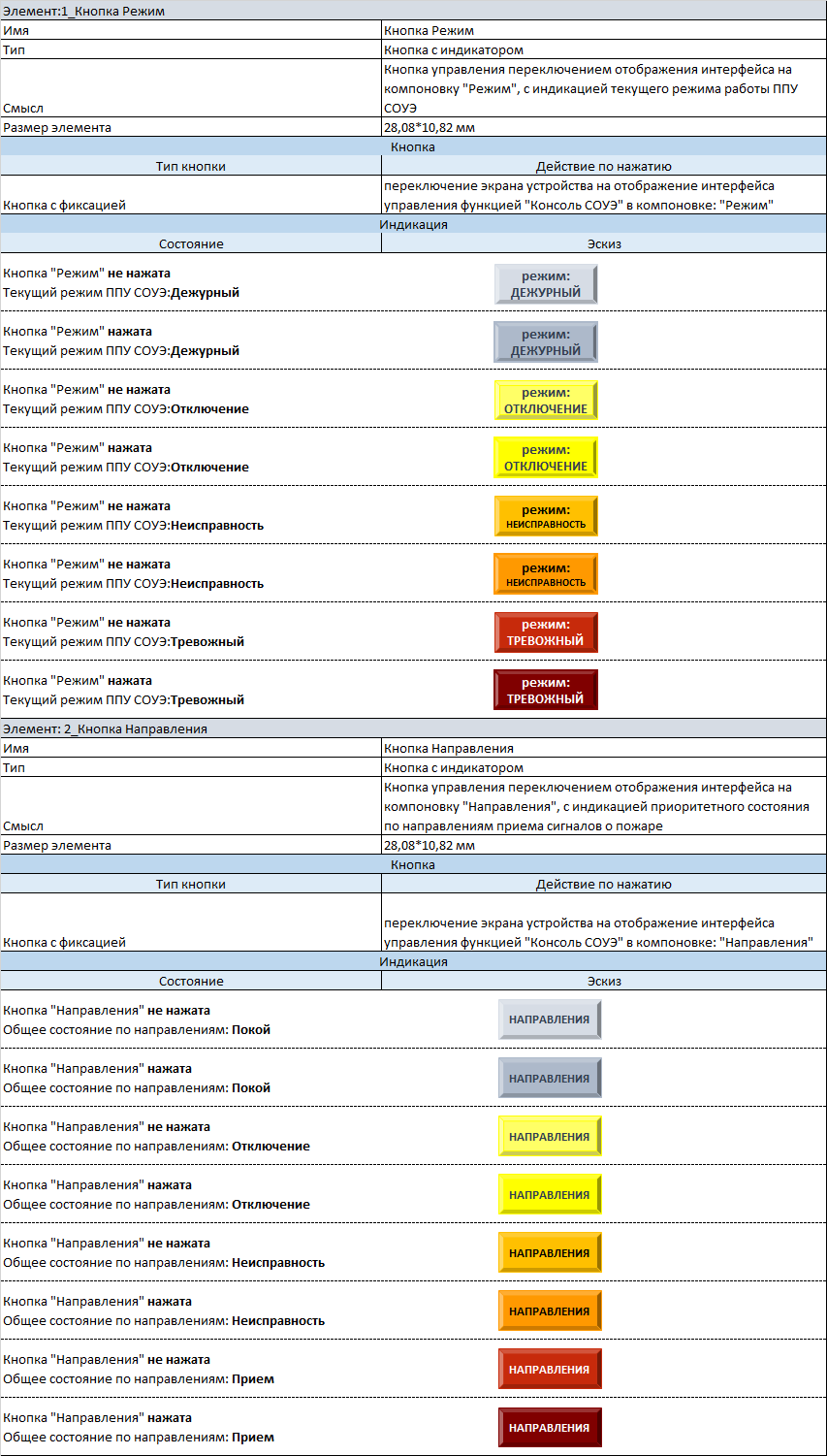
Элементы, отображаемые на экране в соответствии с открытым интерфейсом управления функциями

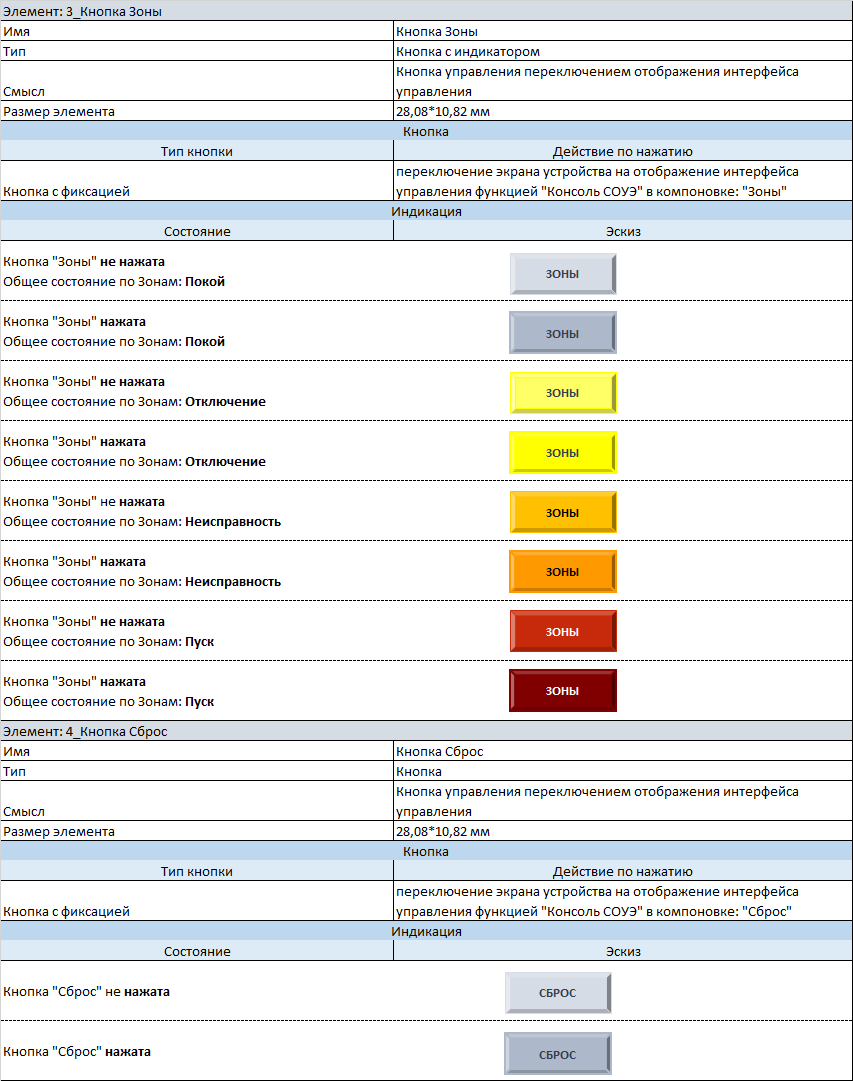
## 4.2. Консоль СОУЭ исп.1

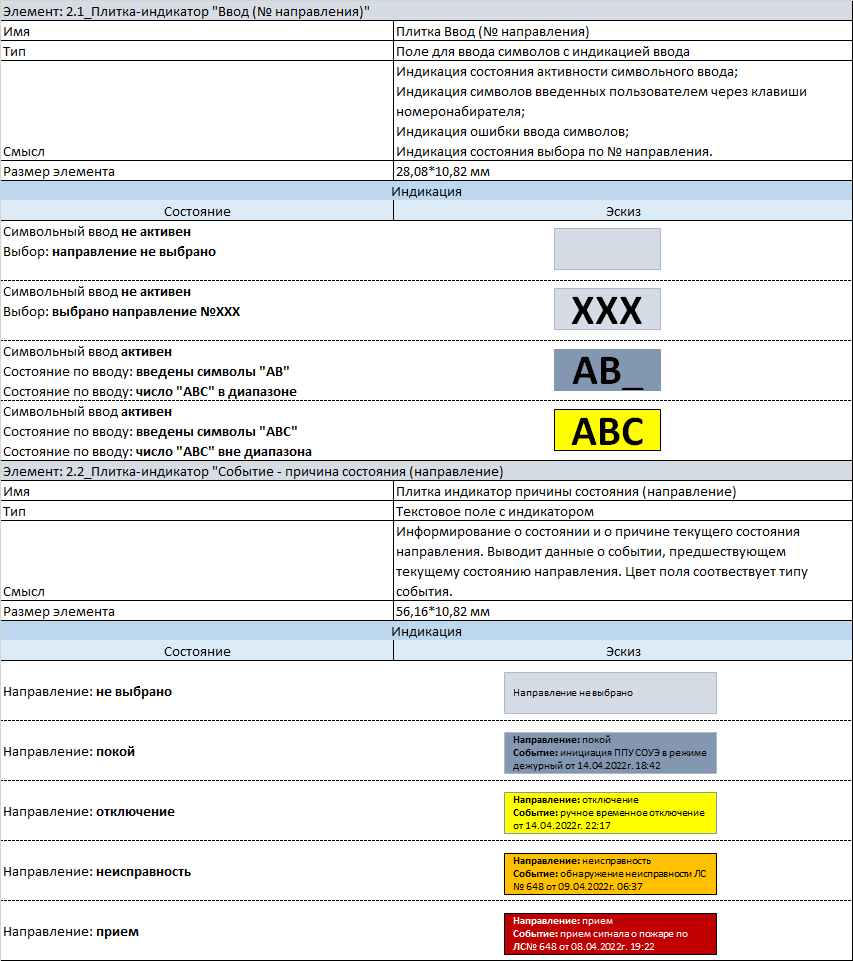
***Несколько слов о: что такое, зачем нужно, что использует, чем руководствуется  
В частности – какие физические индикаторы, кнопки, инструменты экрана (прим.: селектор зон), какие выходы, целевой процесс (+ какие источники трансляций, если трансляционный), какие источники событий***

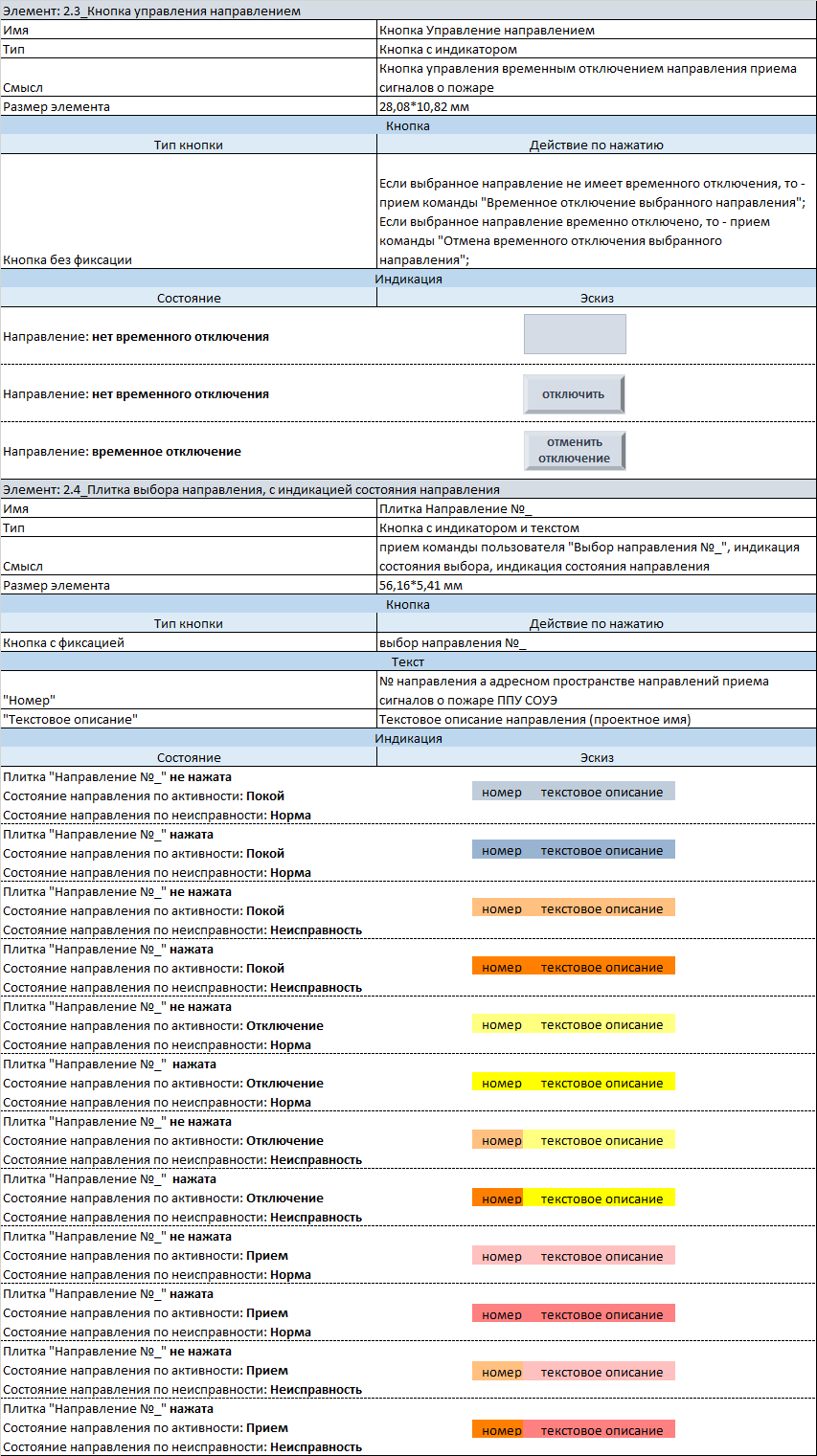


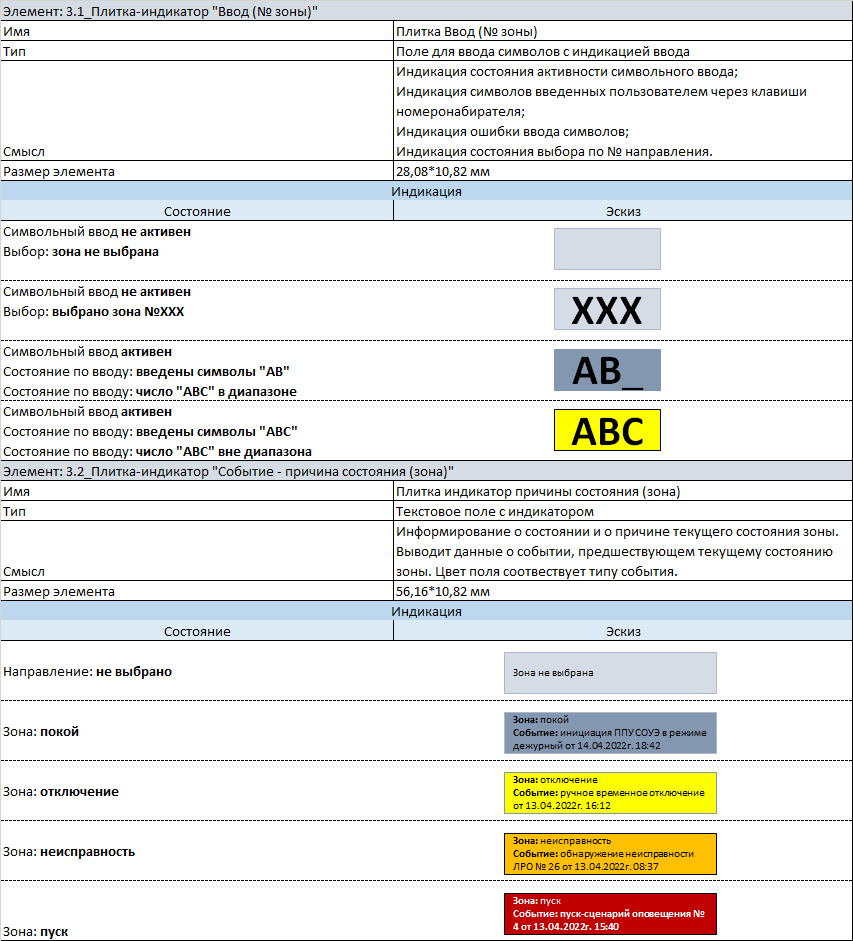


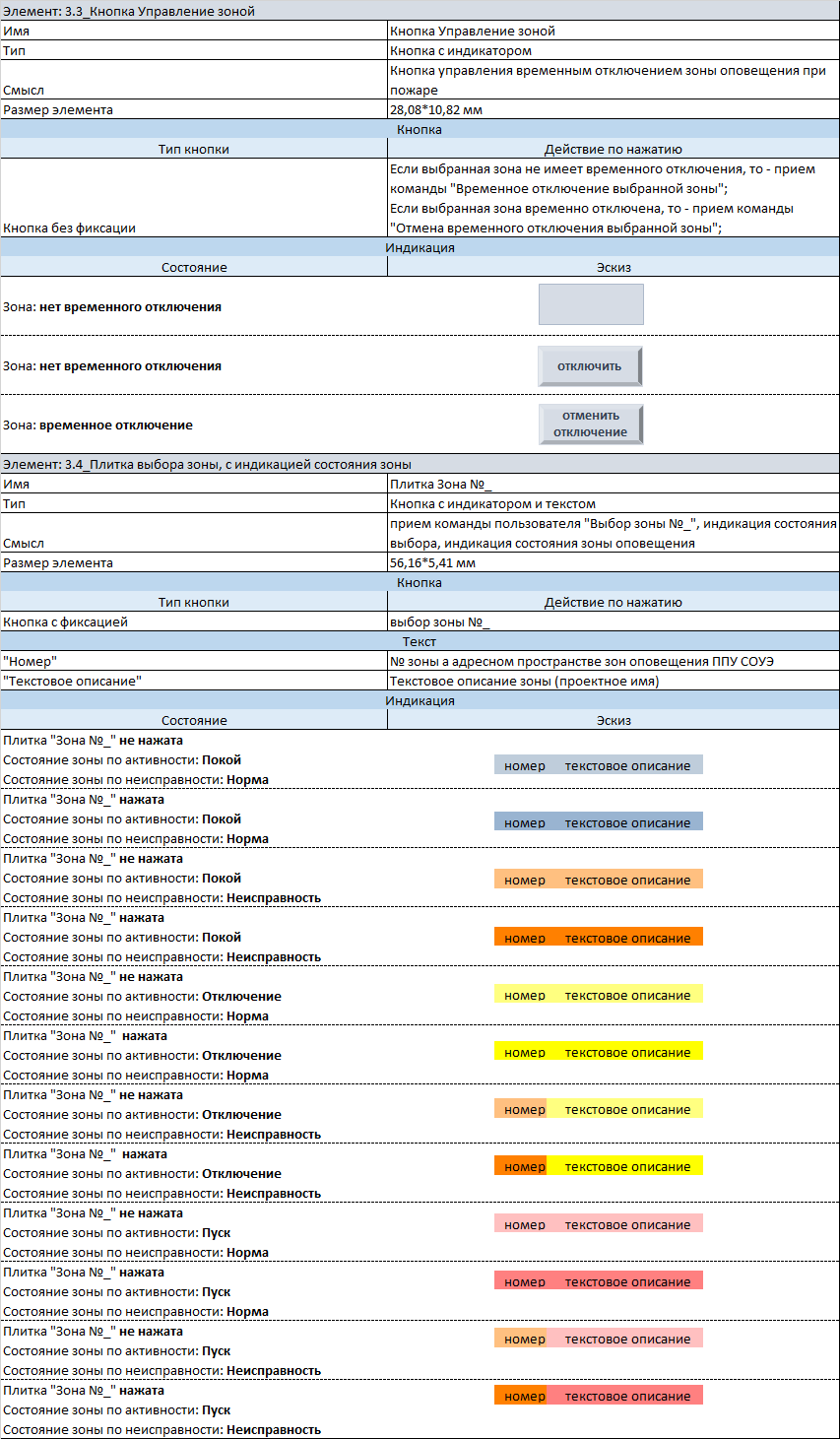


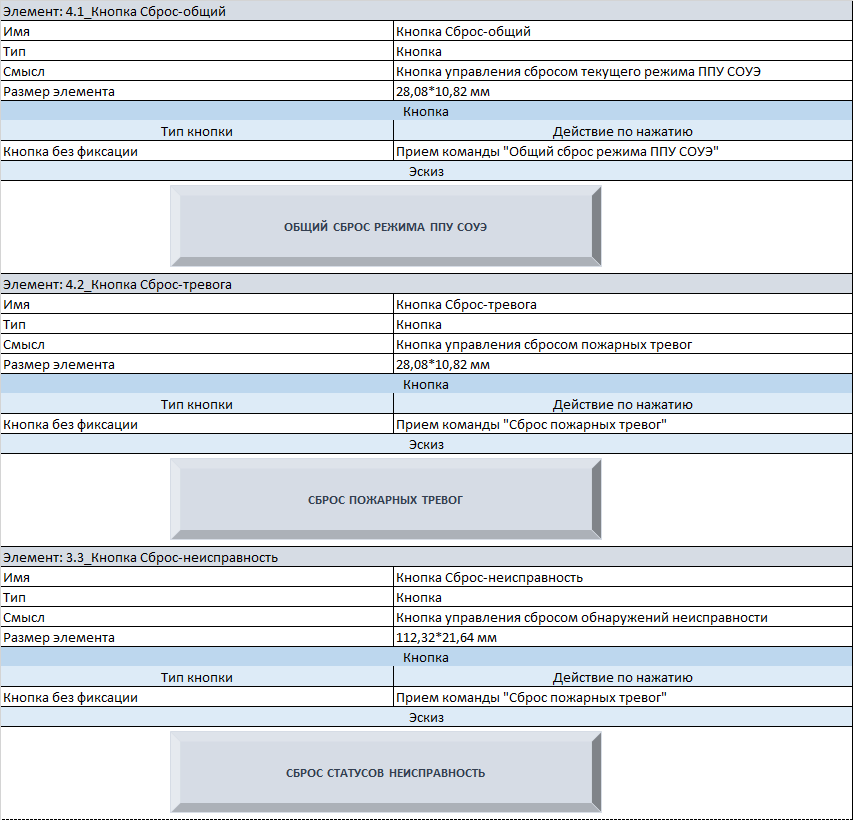






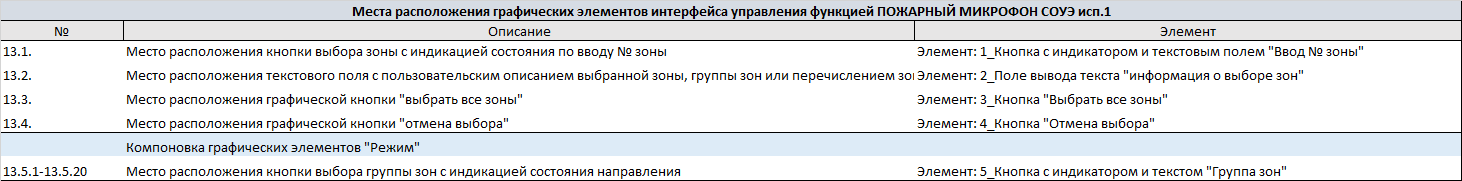


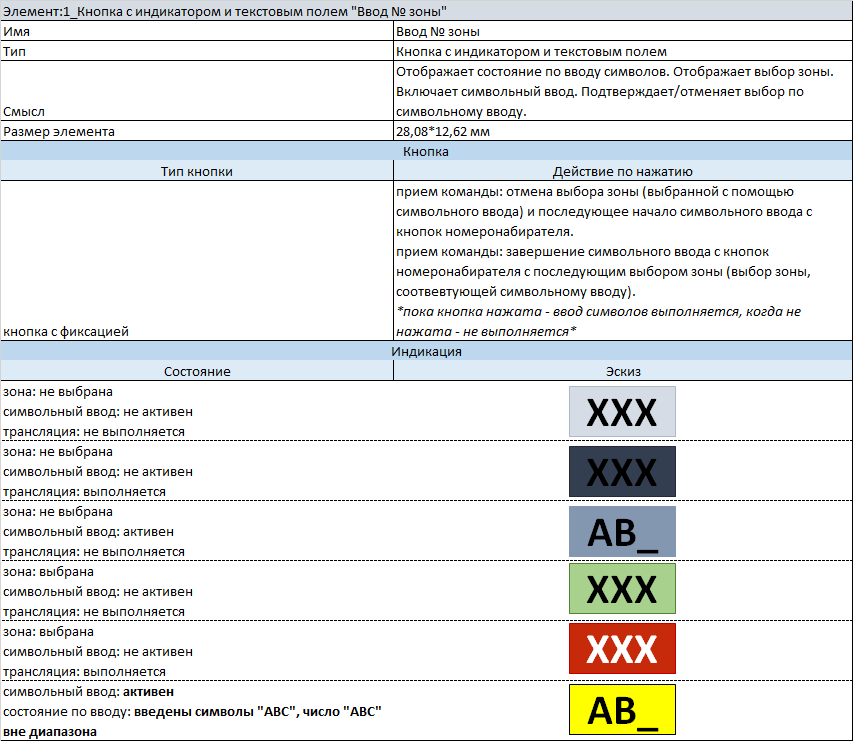


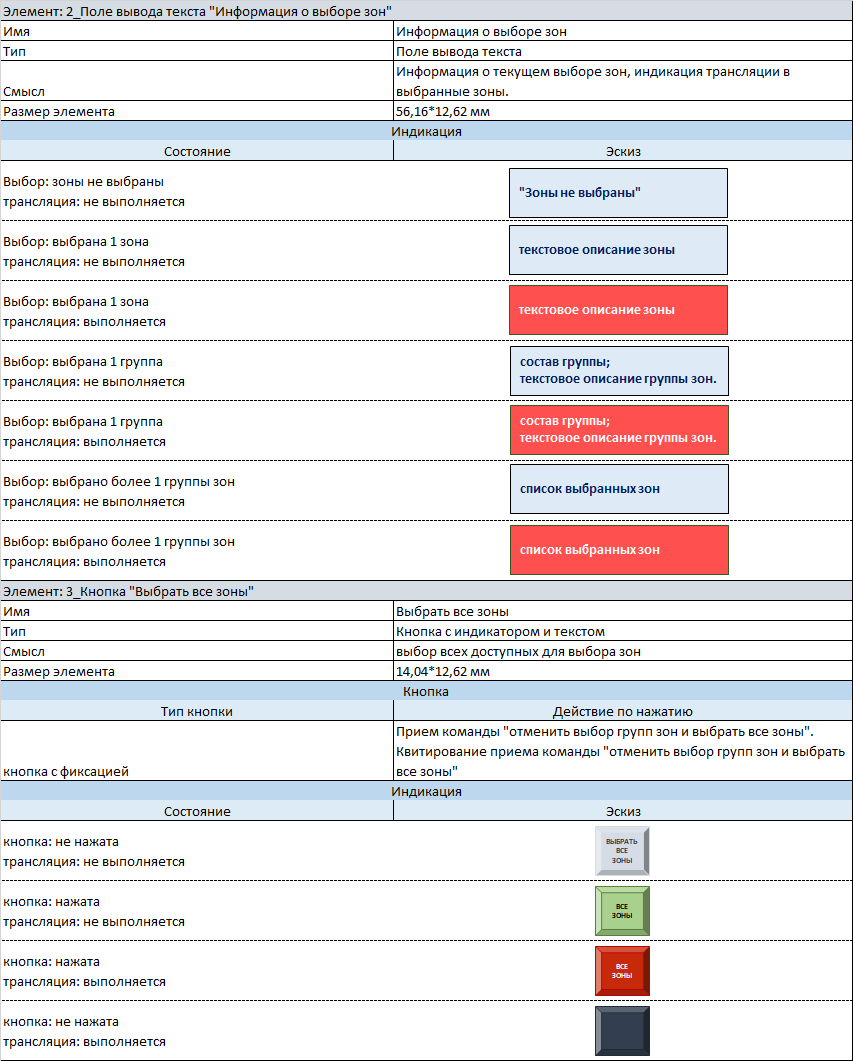


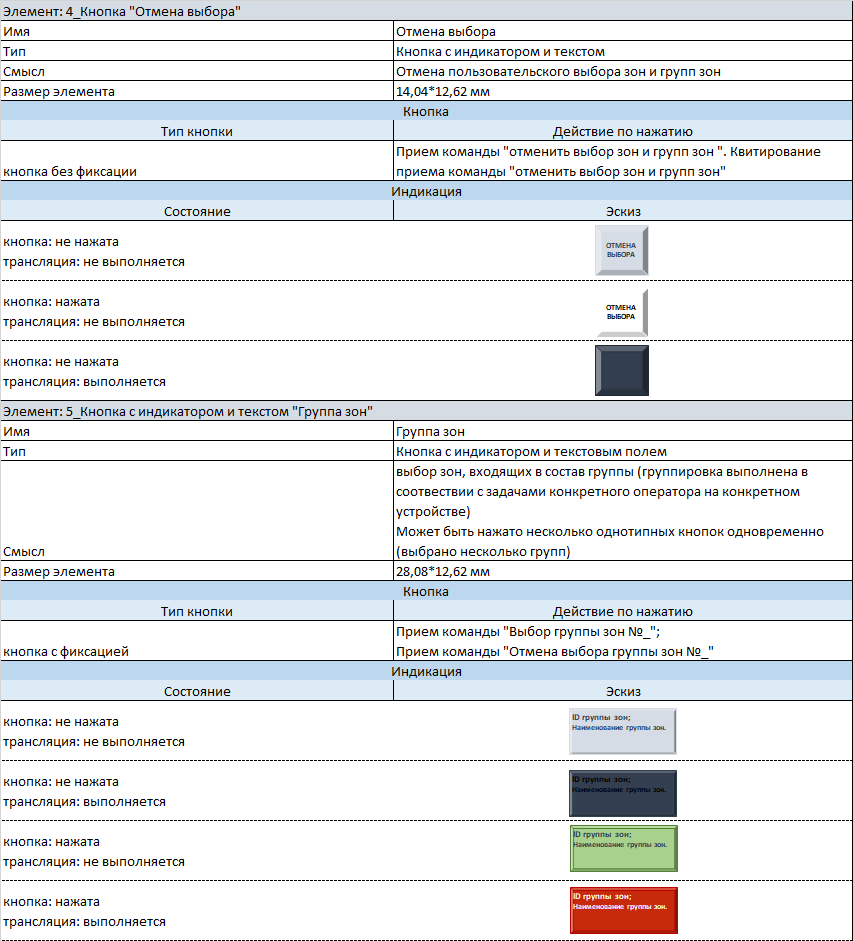
## 4.3. Пожарный микрофон СОУЭ исп.1





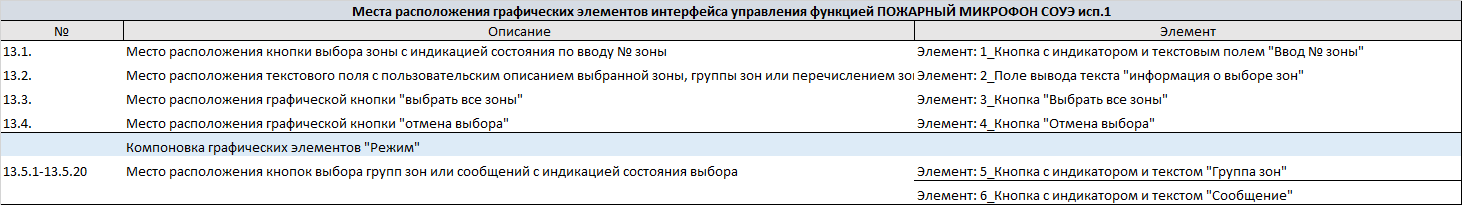


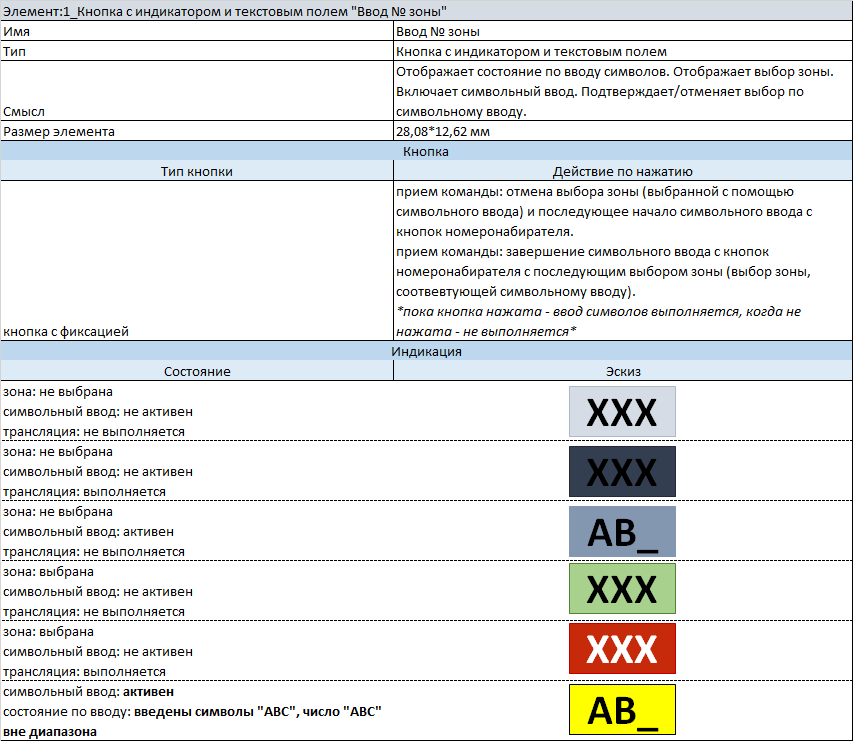


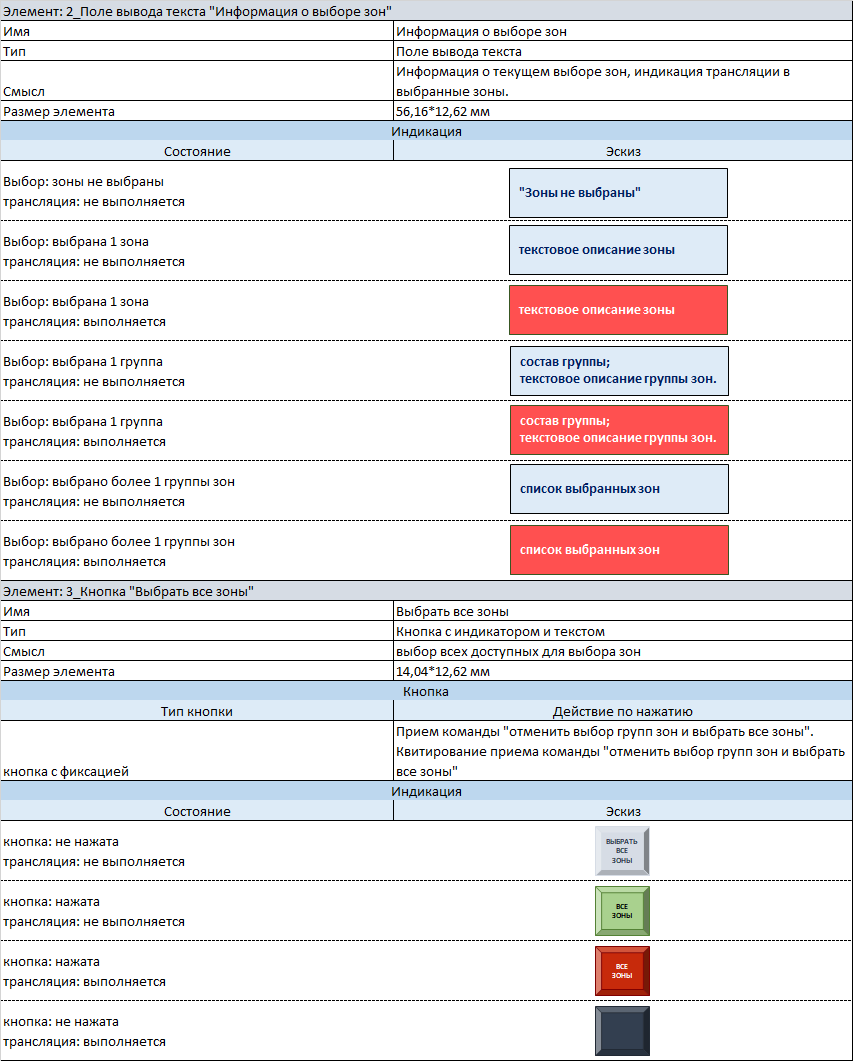


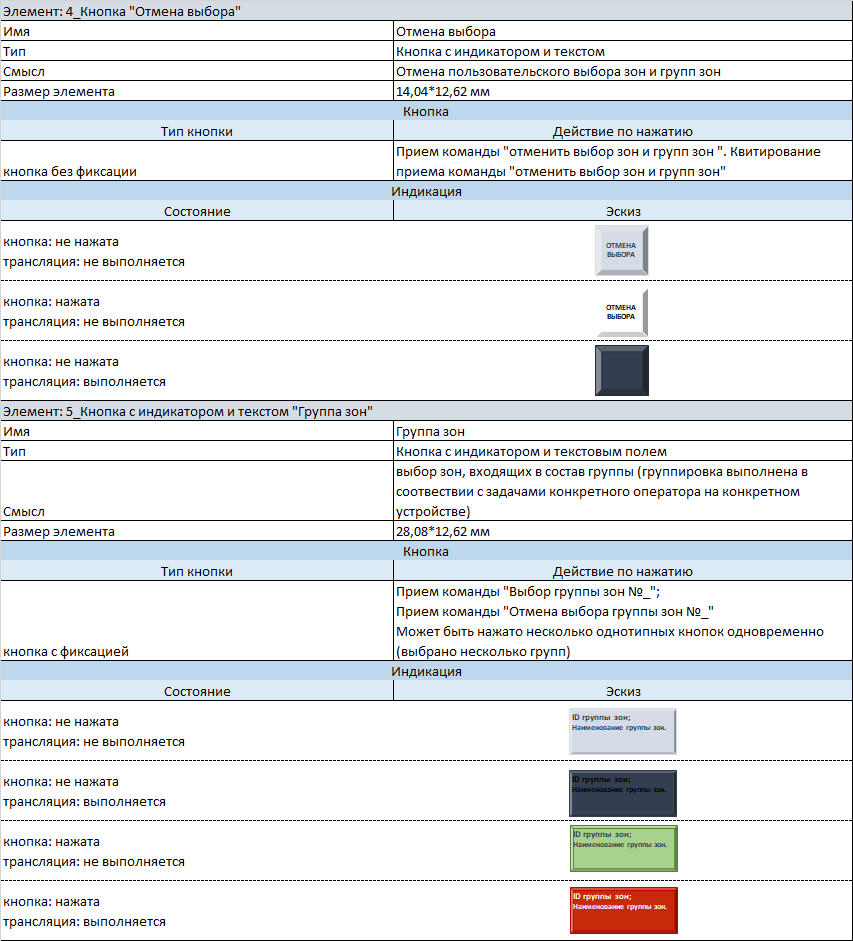
## 4.4. Сообщения СОУЭ исп.1

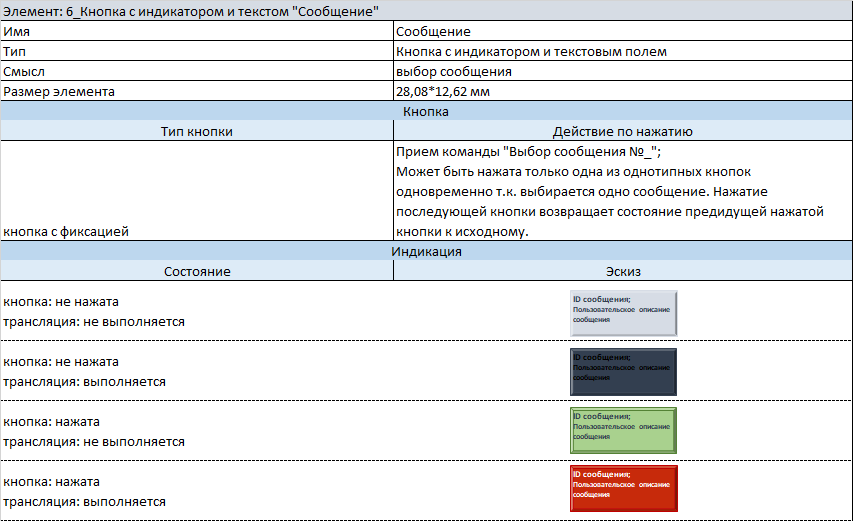




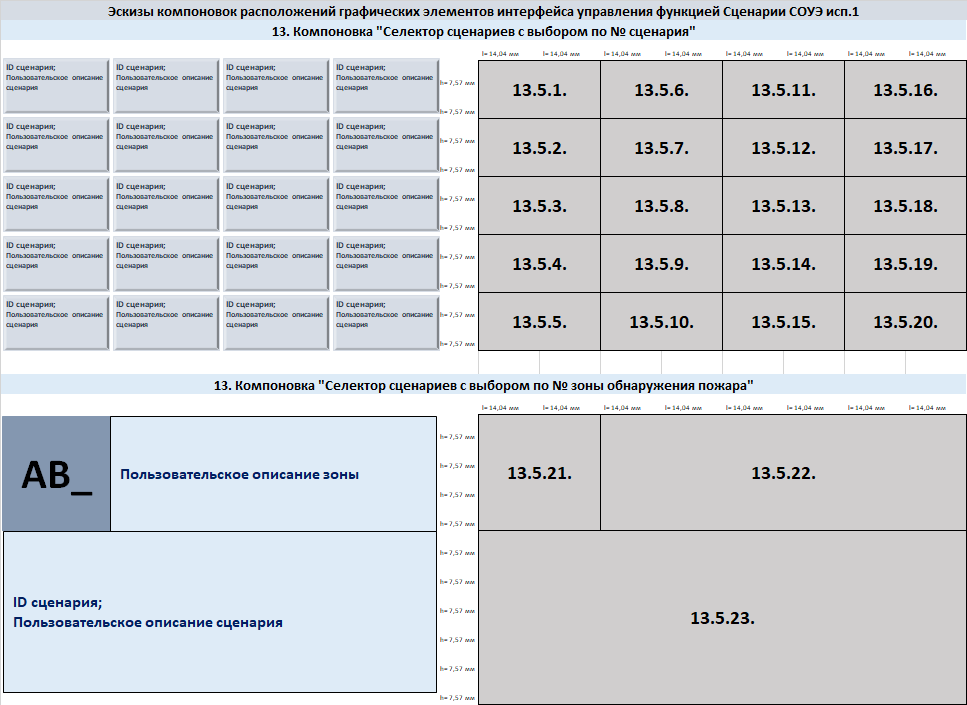


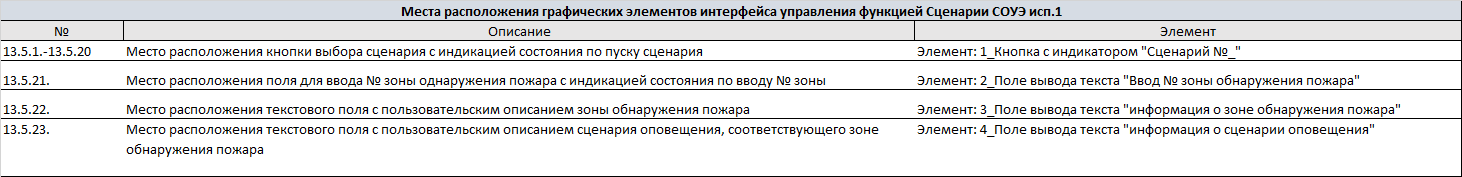


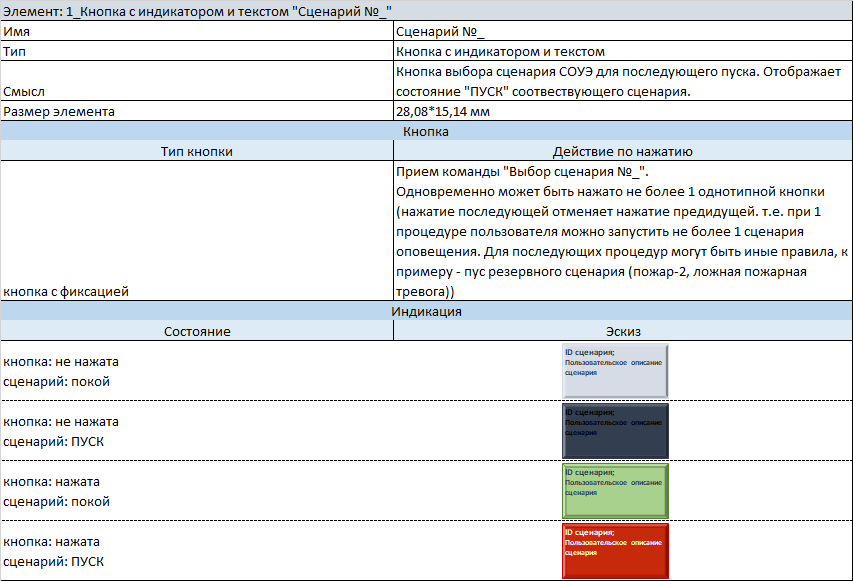


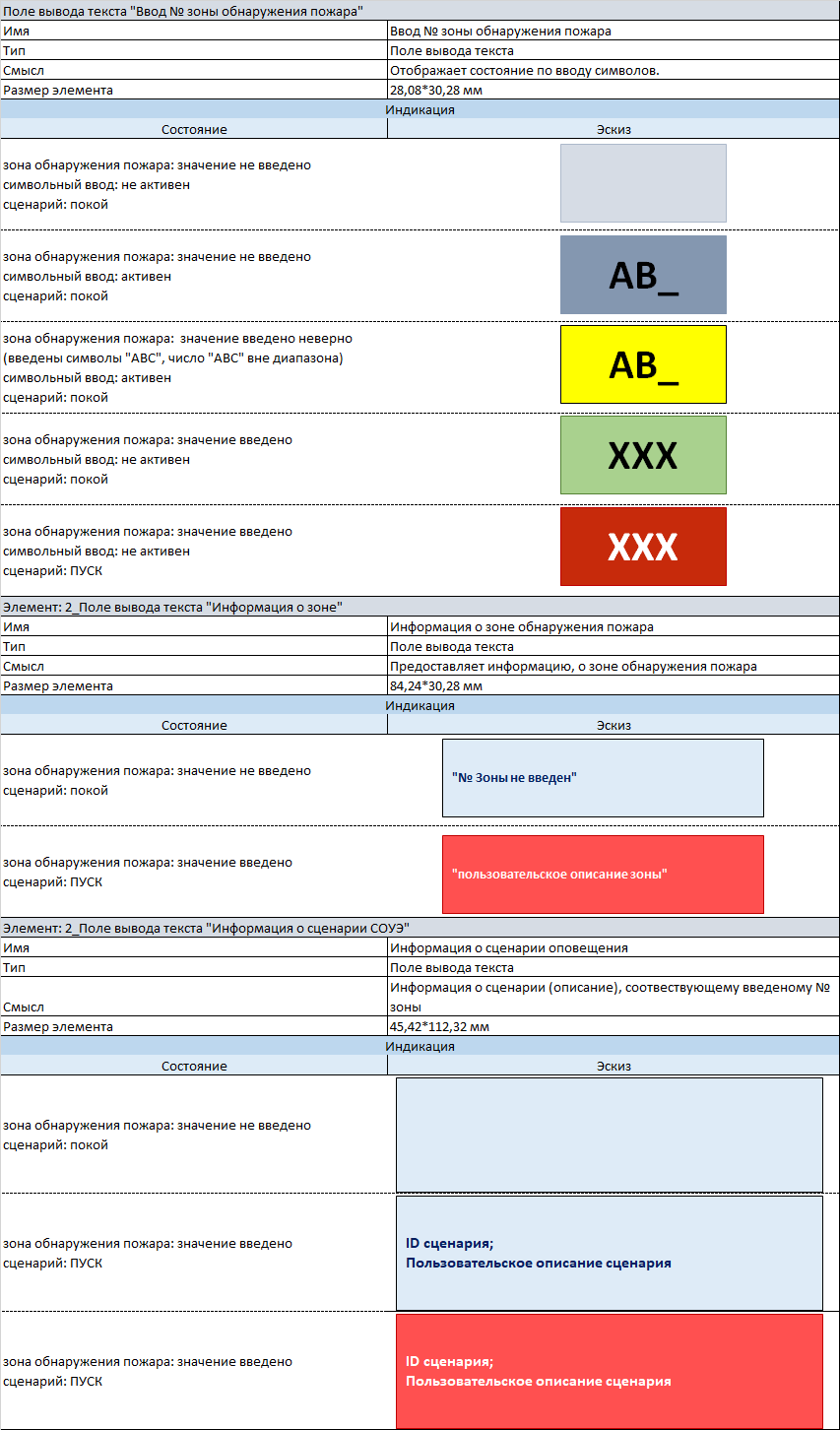


## 4.5. Сценарии СОУЭ исп.1









## 4.6. Микрофон ГГС исп.1











## 4.7. Пожарная обратная связь

Мастер-станция пожарной обратной связи исп.2 / Вызывная панель пожарной обратной связи исп.1

(ПОКА НЕ АКТУАЛЬНО, В ОБЩЕМ – ПОДОБНО ИНТЕРФЕЙСУ ПОЖАРНОГО МИКРОФОНА СОУЭ. ПОКА НЕ ЯСНО, КАК БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТСЯ УПРАВЛЕНИЕ  
- ПО ЗОНАМ СОУЭ, ТАМ ЕСТЬ ЗАВИСИМОСТИ ПО КАНАЛАМ КОММУТАЦИОННЫХ КОНТРОЛЛЕРОВ  
- ПО ВЫЗЫВНЫМ ПАНЕЛЯМ  
ПРЕОБЛАДАЕТ СВЯЗЬ «ОДИН КО МНОГИМ» (ОДНА МАСТЕРСТАНЦИЯ КО МНОГИМ ПАНЕЛЯМ))

## 4.8. Внутренняя служебная связь

Мастер-станция внутренней служебной связи исп.2 / Вызывная панель внутренней служебной связи исп.1

(ПОКА НЕ АКТУАЛЬНО, В ОБЩЕМ – ПОДОБНО ИНТЕРФЕЙСУ МИКРОФОНА ГГС. ПОКА НЕ ЯСНО, КАК БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТСЯ УПРАВЛЕНИЕ  
- ПО ЗОНАМ ГГС, ТАМ ЕСТЬ ЗАВИСИМОСТИ ПО КАНАЛАМ КОММУТАЦИОННЫХ КОНТРОЛЛЕРОВ  
- ПО ВЫЗЫВНЫМ ПАНЕЛЯМ)  
ПРЕОБЛАДАЕТ СВЯЗЬ «МНОГИЕ КО МНОГИМ» (МНОГО МАСТЕРСТАНЦИЙ КО МНОГИМ ПАНЕЛЯМ))

## 4.9. Автомат управления СОУЭ исп. 1





















## 4.10. Автомат сообщений СОУЭ исп.1

## 4.11. Автомат сценариев СОУЭ исп.1

## 4.12. Автомат входа ГОЧС исп.1

## 4.13. Автомат сообщений ГГС исп.1

## 4.14. Автомат сообщений ГГС по расписанию исп.1

## 4.15. Автомат входов ГГС служебный исп.1

Настраивается:  
- датчик  
для датчика:  
- № аудио входа  
- № зон  
- уровни громкости  
- дискретный выход/реле для выдачи сигнала «активность трансляции»  
Индикация:  
- стандартная для автоматов ГГС (выдача сигналов «прием №», «вещание №» *- имена рабочие*)

## 4.16. Автомат внешнего аудио мониторинга исп.1

(ПОКА НЕ АКТУАЛЬНО, НУЖНЛО РАЗОБРАТЬСЯ, ЧТО, КОГДА И КАК МОНИТОРИМ. МОЖНО МОНИТОРИТЬ ПО :  
- ПОТОКАМ (СЛУШАЕМ, КАКИЕ ТРАНСЛЯЦИИ В СЕТИ ЕСТЬ, ИЗ ЧЕГО ТРАНСЛЯЦИИ СОСТОЯТ).  
- УСТРОЙСТВАМ (АНАЛОГИЧНО ПОТОКАМ) (СЛУШАЕМ ДИСПЕТЧЕРОВ, ОПЕРАТОРОВ)  
- ЗОНАМ (СЛУШАЕМ, ЧТО В ЗОНЫ ТРАНСЛИРУЕТСЯ, ОБСТАНОВКУ В ЗОНАХ)

Настраивается:  
- прослушиваемый поток  
- аналоговый выход для вывода прослушиваемого аудио потока  
- дискретный выход/реле для выдачи сигнала «активность трансляции»  
  
Индикация:  
- стандартная для автоматов ГГС (выдача сигналов «прием №», «вещание №» *- имена рабочие*)   
- расширенная: состояние по активности аудио потока