

JIX DESIGNER - GRAPHISTE - MOTION DESIGNER

5

10+

5+

10+

10+

+1 438 229 8583

romeoshinecorner@gmail.com \sim

(III) behance.net/abdoulayediallo9

6910 Pie IX Belanger, **☆** Quebec/Montreal Est. Canada

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



2021 - Présent

Remote

UIX Designer / Terinnova

- Création d'un site web gouvernemental aux Comores, optimisant l'efficacité et la collaboration entre les ministères.
- Mise en place d'un processus de conception novateur, bonifiant l'expérience et réduisant la duréé de production de 30 %.



2020 - 2021

Dakar

Graphic Designer / Subito

- Élaboration de contenu multimédia destiné aux sites Web institutionnels, aux présentations, aux plateformes de médias sociaux et aux stratégies de marketing par e-mail.
- Établissement d'une identité visuelle cohérente pour divers projets fructueux, ainsi que la formulation de directives de marque répondant aux attentes.



2010 - Présent

Dakar

CEO / RSC Design

- Conception de sites web alignés sur une stratégie gagnante, exploitant la plateforme WordPress, contribution à l'élaboration et la définition de stratégique pour de nouvelles marques.
- Création d'un processus pertinent de création et mise en œuvre de solutions techniques essentielles reduisant les coûts et durée des projets.

CERTIFICATIONS



Design Thinking

Accenture

Comment utiliser le design thinking pour créer de l'innovation.

LANGUES

UI/UX Great Learning Academy

Introduction au UI / UX pour les débutants.

2023

2023

LOISIRS



. 🔘





Football

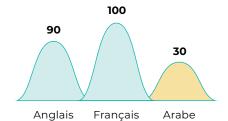












UN PFU SUR MOI

Graphiste créatif chevronné, capitalisant plus de 10 années d'expérience. J'ai stimulé les transactions clients de plus de 20 % par le biais de projets graphiques élaborés. Je me distingue par la conception méticuleuse d'interfaces conviviales, mettant en avant l'équité pour de produits fonctionnels et inclusifs.

EXPÉRIENCES



Frankfort, AL > Lead UIX (2 ans)

Dakar, SN > Vendeur (10 ans)

Dakar, SN > Graphiste (8 ans)

COMPÉTENCES



HTML / CSS / Webflow / Wordpress

